

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GAME BOY ADVANCE • GAME BOY COLOR



SUPER-POSTER DE REGALO

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS EL RETORNO DEL REY

¡A CUBIERTO!

ACCIÓN TOTAL

Se acercan MEDAL OF HONOR MAX PAYNE 2 TRUE CRIME MANHUNT MAFIA

¡ESPECTACULAR!

TOKYO GAME SHOW 2003

Descubre los juegos que arrasarán el próximo año

EN PRIMICIA

ALUCINA CON KILLZONE

Te presentamos al rival de HALO en PlayStation 2

¡REVIEW EN EXCLUSIVA!

PRINCE OF PERSIA

¡¡Así es el juego del año en PS2!!





Portugal 2,95 €

ADEMÁS...

- Puntuamos EL RETORNO DEL REY
- Genial estreno de REBEL STRIKE en GC
- Sony nos presenta su nueva PSX

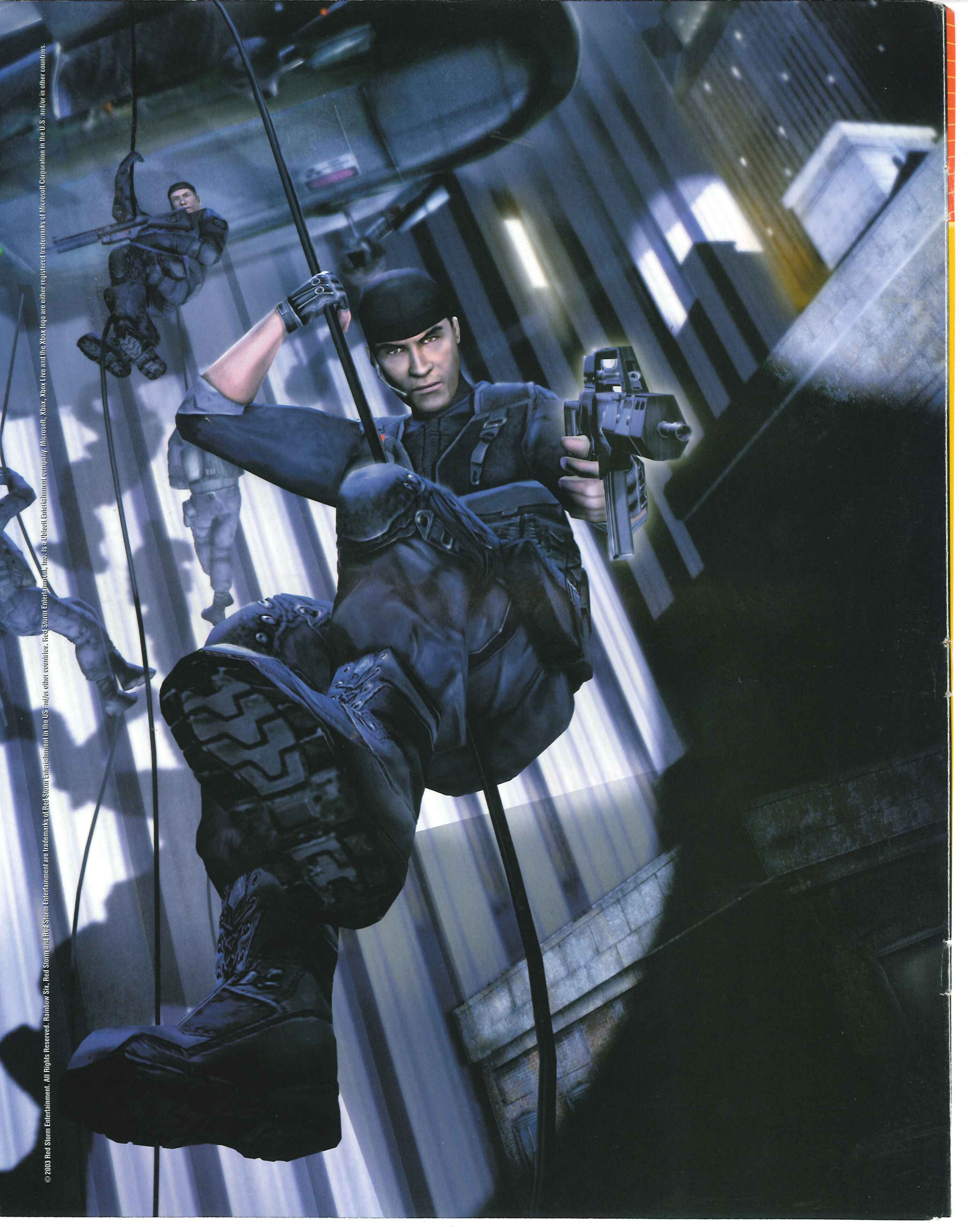
150 JUEGOS NUEVOS

PS2
Jak II El Renegado
Need For Speed U.
Dragon Quest VIII
NBA Jam
Time Crisis 3
FIFA 2004
Pro Evolution 3

GAMECUBE
Phantasy Star O. III
Viewtiful Joe
Dragon Ball Z B.

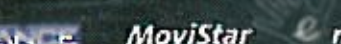
XBOX
Dino Crisis 3
XIII
SSX 3
NBA Live 2004
Project Gotham 2
Rainbow Six 3

GB ADVANCE
Final Fantasy T.
Prince of Persia
Super Mario Adv. 4
¡...y muchos más!













Space invader



Los mejores delanteros siempre saben como encontrar los huecos.
Ganar distancia, zafarse y dejar atrás su marcador.
Sólo entonces haz el pase definitivo.

Marca la diferencia. Con el revolucionario Control del JUEGO SIN BALÓN





Somos el deporte

Récord de páginas... y de grandes juegos



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

No es ningún truco de marketing. De verdad que en este número que tenéis en vuestra manos hemos batido el récord de páginas en los más de 12 años que llevamos en el kiosko, como os demuestro aquí al lado. Nos ha costado un soberano esfuerzo completar la revista de este mes, repleta de infinidad de juegazos para todos los formatos, completando una oferta que no recordamos no los más vie...esto, veteranos del lugar. Pero no nos importa, pues nuestra satisfacción está en saber que os vamos a ofrecer un producto sin competencia: un pedazo de revistón que os ofrece más de el doble de páginas que otras revistas y por bastante menos precio que casi todas. Vamos, como todos los meses, pero mejor (es que no tenemos abuela...). Pero no menos importante es reflexionar sobre lo que está detrás de esta ingente cantidad de páginas: la excelente salud del sector de los videojuegos. No es que sea algo que se haya ocurrido este mes, pues afortunadamente el mundo de las consolas lleva bastante tiempo disfrutando de un momento dulce, pero justo ahora se han dado otras dos circunstancias, además de la avalancha de juegos, que demuestran que nuestra afición favorita está en sus mejores días.

La primera es un asunto que, aunque pueda parecer secundario, demuestra la madurez alcanzada por este sector. Desde este mes podréis ver en las fichas de todos los juegos que analizamos unos iconos que reflejan la clasificación por edades así como la descripción de determinados contenidos que puedan condicionar su compra (violencia, miedo, lenguaje soez...). Se trata de un nuevo código de regulación llamado PEGI que han adoptado las compañías de videojuegos europeas, y que servirá para que todo el mundo sepa exactamente el tipo de juego que está comprando, y que esperemos destierre de una vez por todas cualquier polémica absurda.

Y en segundo lugar se encuentra la atractiva iniciativa de algunas compañías, como Acclaim, que han decidido lanzar algunos de sus títulos más importantes para estas navidades a un precio de 45 euros, 15 euros menos de lo habitual. Ya sé que los precios de los juegos es un tema peliagudo, que usuarios y compañías ven de forma diferente, pero ejemplos como el de Acclaim demuestran que es posible una sensible rebaja que permita hacer más asequible el producto, y a la vez pueda suponer un aumento en las ventas y una disminución en la piratería.





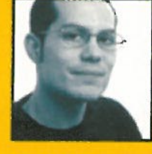
RÉCORD HISTÓRICO El número 27 que podéis ver aquí arriba supuso nuestro anterior récord de páginas, 228. Han tenido que pasar 10 años para superarlo. ¿Cuándo llegará el siguiente?

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Los jugones crecen. Quizá yo mismo sea la muestra, pero lo que quiero decir es que la crudeza que muestran juegos como «Manhunt», «Mafia» o «True Crime», tres de los preestrenos de este número, va dirigida claramente a un público adulto que cada vez representa un segmento más amplio entre los usuarios de consolas. ¡Los videojuegos ya no son una cosa de niños!



DAVID MARTÍNEZ
Redactor
david@hobbypress.es

Un clásico renovado. Cuando vi «Prince of Persia» en el E3, me quedé flipado, después me enteré de que había sido premiado como mejor aventura de la feria y empezaron las ganas de jugarlo de principio a fin. Bueno, pues lo he conseguido, y os aseguro que se trata de uno de los juegos más rompedores y originales que he probado en los últimos meses.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

Llegan los "galácticos". No, no me estoy refiriendo a David Beckham y al resto de los jugadores del Madrid sino a «Rebel Strike», la nueva odisea espacial de "Star Wars" que protagonizan Luke, Han Solo y el resto de héroes rebeldes. ¡Vaya juegazo! Y es que nunca había visto un título que recreara de forma tan magistral los momentos más gloriosos de la genial saga.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDAD

Prince of Persia vuelve con fuerza

La aventura que nos maravilló hace más de una década ha regresado con nuevos aires. ¿Queréis saber qué nos ha parecido?

PÁGINA 106

REPORTAJE

Killzone: ¿listos para la batalla?



Hemos sido los primeros en probar este nuevo shooter para PS2. ¡Puede ser la gran sorpresa del próximo año!



PREESTRENOS

Acción para todos

«TRUE CRIME», «MANHUNT» y «MOH: RISING SUN» encabezan un aluvión de juegos que pondrá vuestras consolas al rojo vivo.





SUMARIO

Y DE REGALO
¡¡2 SÚPER CONCURSOS!!
Sorteamos:
5 móviles SIEMENS M55,
6 tablas de skate de Tony Hawk
60 camisetas y
40 juegos para PS2
(en págs. 215 y 219)

¡¡...y 2 SÚPER POSTERS!!



REPORTAJE

Tokyo Game Show 2003

Nuestro corresponsal en Japón asistió a la feria de videojuegos más importante que se celebra en Japón para contaros todo lo que se pudo ver (y jugar) allí.

PÁGINA 38


RESIDENT EVIL 4



NOVEDADES

¡Vaya juegazos!

Puntuamos «Rebel Strike», «El Retorno del Rey», «Jak II», «FIFA 2004»... ¡Menuda calidad!


PÁGINA 105



TODOS LOS JUEGOS

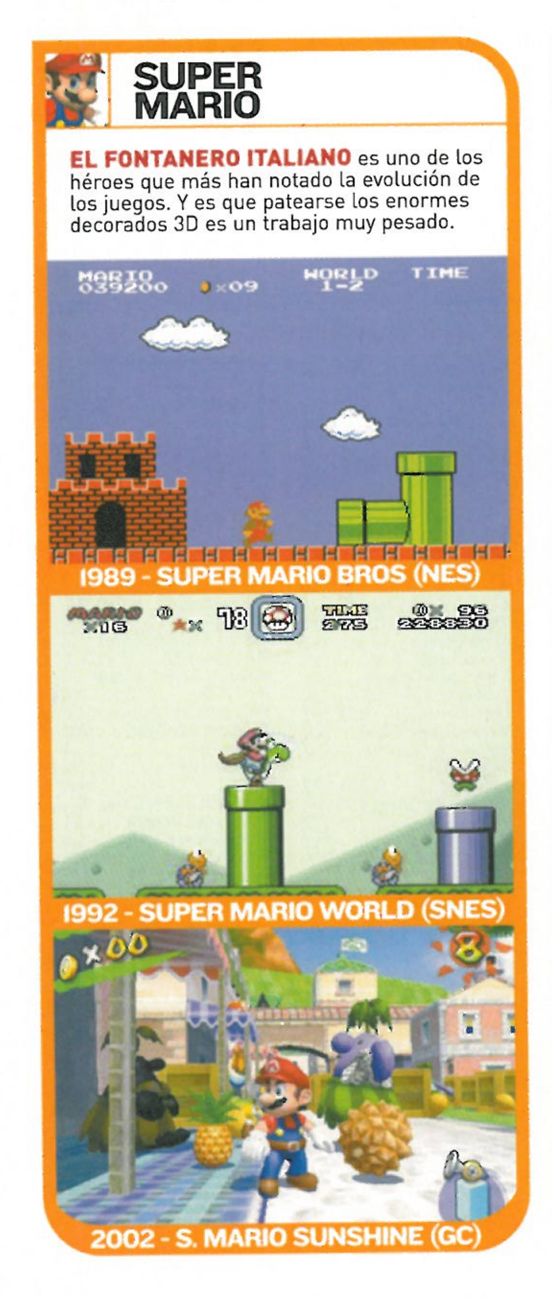
LOS CLÁSICOS RECIBEN UN LAVADO DE CARA

La evolución de los videojuegos

De un tiempo a esta parte los juegos han evolucionado que es una barbaridad. Atrás quedan los gráficos en 2D, y ahora lo que se impone son los rénder y la tecnología punta. A nosotros nos encanta pero, ¿que tal lo llevan los héroes?

SUPER MARIO

EL FONTANERO ITALIANO es uno de los héroes que más han notado la evolución de los juegos. Y es que patearse los enormes decorados 3D es un trabajo muy pesado.



1989 - SUPER MARIO BROS (NES)

1992 - SUPER MARIO WORLD (SNES)

2002 - S. MARIO SUNSHINE (GC)

METAL GEAR SOLID

ESTE CARISMÁTICO ESPÍA ya se ha quejado de la avanzada IA que incorporan los enemigos. ¡Ahora al pobre le cuesta mucho más dar esquinazo a los guardias!



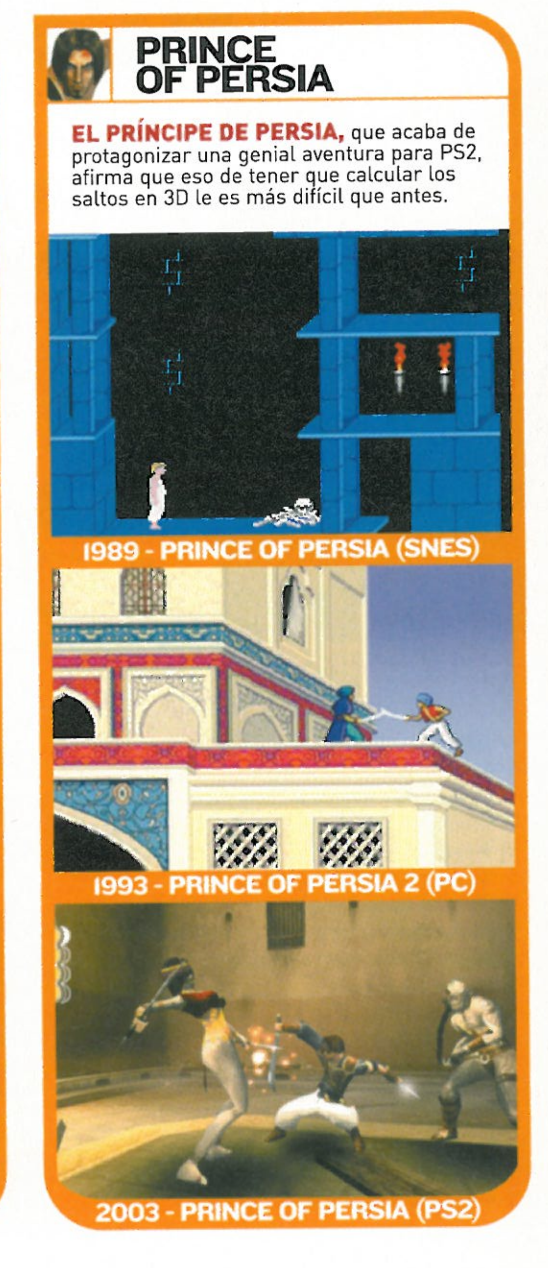
1987 - METAL GEAR (NES)

2000 - METAL GEAR SOLID (PSONE)

2002 - METAL GEAR 2 (PS2)

PRINCE OF PERSIA

EL PRÍNCIPE DE PERSIA, que acaba de protagonizar una genial aventura para PS2, afirma que eso de tener que calcular los saltos en 3D le es más difícil que antes.



1989 - PRINCE OF PERSIA (SNES)

1993 - PRINCE OF PERSIA 2 (PC)

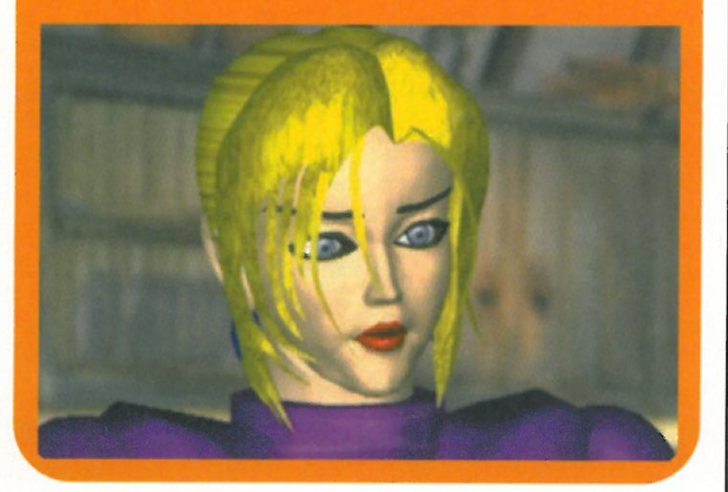
2003 - PRINCE OF PERSIA (PS2)





NINA (TEKKEN)

Esta luchadora lucirá así de provocativa en el juego que va a protagonizar en PS2. Abajo la veis tal como salía en PSone. ¡Menudo cambio!



SUBEN

▲ **TRUE CRIME,** que se va a convertir en un rival de altura para el súper clásico «GTA: Vice City»

▲ **EL TOKYO GAME SHOW,** donde se han visto un montón de juegos de gran calidad.



▲ **EL DEPORTE,** que asalta las consolas con títulos como «SSX 3», «FIFA 2004», «NBA Live 2004», «Pro Evol. 3», etc.

▲ **LA CONSOLA N-GAGE DE NOKIA,** que se acaba de estrenar en España con unos juegos realmente interesantes, como son «Tomb Raider» o «Tony Hawk». ¡Suerte!

▼ **LA AUSENCIA DE MODO ONLINE** de los juegos «El Retorno del Rey» y «NBA Live 2004», pues las versiones USA sí que tienen esa opción.



▼ **«METAL GEAR TWIN SNAKES»,** que se ha visto retrasado hasta el año que viene. ¡Con las ganas que tenemos de ver a Solid Snake en GC!

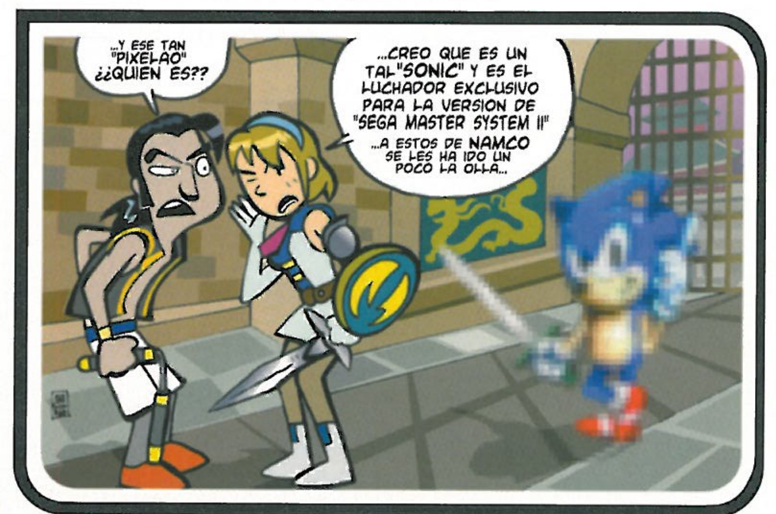
▼ **«UNLIMITED SAGA» PARA PS2,** que nos ha dejado fríos por su arcaico desarrollo y acabado técnico.

▼ **LA CREATIVIDAD DE LAS COMPAÑÍAS,** que cada vez lanzan más "remakes" de antiguos juegos. ¡Agradeceríamos nuevas ideas, para variar!



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA

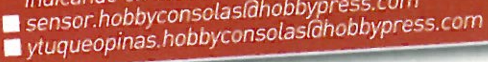


POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com





MOLA



@ **El fijador que usa Cloud para el pelo... ¡Que me diga cuál es, que lo quiero usar!**

Las malas lenguas dicen que es el mismo que usó Cameron Díaz en "Algo pasa con Mary", pero preferimos no pensarlo.

@ **Que Jak se haya convertido en un aprendiz de Vercetti en «Jak II: El Renegado» de PS2.**

Hombre, no es para tanto, ¡ni que se hubiera puesto a atropellar por ahí a la gente!

✉ **Que gracias al archivador de la suscripción, mi madre ya no me regaña por tener las revistas por ahí tiradas.**

Ya, pero ahora te regaña por tener los archivadores tirados. ¡Si es que no aprendemos!

@ **Que os tiréis todos los meses viajando de feria en feria de videojuegos.**

A ver si te crees que eso de "feria" significa que nos vamos del tiovivo a la montaña rusa...

@ **Que el "calvito" del "En Voz Baja" no acierta ni una de sus predicciones jaja.**

Nos dice el "calvito" que prevé que no te van a publicar ni una carta más en la revista...

@ **Que el corazón de PS3, el chip "Cell", se empiece a fabricar a mediados de 2005.**

Vaya, ya sólo le falta el hígado, los pulmones, las costillas... y el resto de las tripas, claro.

@ **Que tenga el juego «Final Fantasy Tactics» diez días antes de que salga a la venta.**

Pues mira tú, eso significa que lo acabarás 10 días antes de lo normal. ¡Si hubieras esperado!



@ **Que tanto Ronaldinho como Beckham salgan juntos en el mismo juego.**

Lo que ya sería la bomba es que ese juego fuera, por ejemplo, el «Dead or Alive Extreme», ¿verdad que sí?

@ **Que en vuestra sección de El Escaparate sólo saquéis las últimas películas en DVD.**

Es cierto, estaremos atentos a las que salen en Súper 8.

NO MOLA



@ **Que me compre el «Soul Calibur 2», y jugando un amigo me rompa el brazo. ¡Ahora ya no puedo jugar!**

Mira que sois burros. ¿Es que no sabéis que los combates deberían disputarse entre los personajes de la consola?

@ **Que deis más premios a los de Madrid y Barcelona que a los que vivimos en Málaga.**

Toma, y que a los que viven en el Himalaya. ¡Tío, que en esas cosas nosotros no influimos!

@ **Que mi perro me tenga todos los cables de mi PS2 llenitos de mordiscos.**

Pues déjale jugar, que el pobre ya no sabe como pedirte que le permitas echar una partida.

@ **Que ahora todos los juegos tengan tiempo bala, aunque no tenga sentido en el juego.**

Se rumorea que el próximo «Tetris» también lo tendrá...

@ **Que ya no hagan juegos como «FFVII», «Mario 64», «MGS» o «Zelda Ocarina».**

Sí, no sé cómo soportamos tener sólo «FFX», «Zelda Wind Waker», «MGS2», o «Mario Sunshine». ¡Es una lástima!

@ **Que mis amigos me tachen de pijo sólo porque tengo una PS2 y una GC. ¡Jo, yo soy una persona como todo el mundo!**

Qué razón tienes, Borja Mari. O sea, eres igualito que los demás pijos. Te lo juramos por tu polo de Ralph Lauren.

@ **Que vayamos de acampada con nuestra PS2 y la única tele que teníamos no tuviera entrada de euroconector.**

¡Pues haber usado vuestros conocimientos de "boy scout" para fabricaros una TV con ramas, césped y unas rocas!



@ **Esa mentira de que las camisetas se ensucian en los partidos del «Pro 3».**

Pues yo el otro día estaba jugando mientras comía una hamburguesa, se me cayó un trozo, y me puse toda la camiseta perdida.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Cuál es vuestro "malo" preferido de los juegos?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ El mola más malo... Digo, el "malo" que más mola es Wario. Es tan malo que hasta ha llegado a protagonizar algunos juegos en los que él es el bueno. ¡Qué cosas!
(Amuse Alot)

■ Sefirot, de «Final Fantasy VII». Aunque también es el que más odio, ya que nunca le perdonaré lo que le hizo a Aeris... Si bien tampoco puedo olvidar a Mr-X y su metralleta en «Streets of Rage 2».
(Pablo Fernández)

■ Mi "malo" favorito es Moloch, de «Mortal Kombat: Deadly Alliance», ya que, como dicen algunos, "tiene la piel más dura que los políticos".

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

La imagen del mes



NI BECKHAM, NI RONALDINHO. ÉSTA ES LA VERDADERA ESTRELLA DEL FÚTBOL

Sergio, nuestro enviado al campeonato de «PES3» celebrado en Suiza, no fue capaz de llegar a la final del torneo aludiendo falta de concentración en los momentos clave. ¡Y ya sabemos el por qué! Con azafatas así de potentes (y de simpáticas), el chico no era capaz de mantener los ojos en la pantalla. ¡Fue un boicot!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 5 de octubre

"George Lucas debería pasearse por las oficinas de Bioware, porque hay mucho más "Star Wars" en «Caballeros de la Antigua República» de Xbox, que en cualquiera de las dos últimas películas."

HC: Sí... George Lucas "sólo" creó la saga y dirigió tres de sus películas. Vamos, que no tiene ni idea...

Canal +, Sección Noticias, 30 de septiembre

"Más de uno de cada tres hogares españoles con acceso a Internet lo hacen mediante banda ancha, lo que nos sitúa en segunda posición en Europa."

HC: ¡Se ve que el juego online está impulsando a lo bestia el desarrollo tecnológico en nuestro país!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Qué juego es mejor, «FIFA 2004» o «PES3»?

Como todos los años, la llegada de dos "cracks" de la simulación como son «FIFA» y «PES» nos hacen dudar sobre cuál es el mejor de los dos.

FIFA 2004



Gabriel Pichot
Colaborador de Hobby Consolas

Los galácticos del ¿Chamartín?

Un año más (y ya van muchos) «FIFA» ha demostrado que es el simulador de fútbol con más posibilidades, tanto dentro como fuera del campo. Y es que ni siquiera vale la pena comparar las 16 ligas REALES que ofrece el juego de EA con el puñado de clubes (además, más falsos que el Oscar de Andrés Pajares) que incluye el «Pro Evolution», porque sencillamente no hay color. Tiempo han tenido en Konami para solucionar ese problemilla, un tiempo que «FIFA» ha aprovechado para redondear la simulación más completa de la historia. Y es que si alguien había visto algo como el control "off the ball" de este año, que levante la mano, pues eso sí que es innovar, y no lo que hace cada año el «Pro».

Si prefieres jugar un derby entre el Chamartín y el Cataluña es tu problema, pero a mí me mola más un Madrid-Barça con jugadores reales y comentarios de Manolo Lama.

PES 3



David Martínez
Redactor de Hobby Consolas

Dame fútbol y quédate las caras

Cualquier aficionado al fútbol sabe que «Pro» es el mejor simulador que existe. En lugar de los partidos de patio de colegio de «FIFA» (con el balón pegado a los pies) el juego de Konami nos da la oportunidad de hacer las mismas jugadas que en un partido de verdad. Y ahí no acaba la cosa: tanto los modelos de los jugadores, como las animaciones son muy superiores, por no hablar del multijugador, que es probablemente el más divertido que ha existido en una consola. ¿Lo cambiarías todo por esas caras "pegadas" en los mejorables modelos sin hombros de «FIFA»? Pues si de verdad quieres tener los jugadores reales (y los nuevos fichajes) los puedes crear con el editor... ah perdón, que «FIFA» no tiene.

Una partida de «FIFA» puede parecer un partido de fútbol, pero jugar con «Pro Evolution Soccer» ES JUGAR AL FÚTBOL. Así de sencillo, y así de contundente.

Y tú ¿qué opinas?

Y es verdad, no se le puede clavar el arma y esperar a que se desangre. Vamos que es el rival que siempre he esperado.
(Alejandro Díaz)

■ Sin duda, Wesker, de «Resident Evil Code: Veronica». Aunque dan ganas de traspasar la pantalla de la TV y liarte a puñetazos con él, es justo su actitud lo que lo convierte en un "malo" tan genial.
(Samanta)

■ Aunque ha habido muchos, uno de los más carismáticos siempre será Córtex, de «Crash Bandicoot», ese personajillo cabezón que me hacía reír, cuya maldad no tenía límites y su única meta era conquistar al mundo.
(Hugo Molina)

■ Revolver Ocelot de «MGS», un personaje respetado y misterioso como ninguno. Este villano es la idea básica de un malo, siempre se escabulle, y nunca llegamos a cazarle.
(Sergio Martín)

EL MES QUE VIENE: ¿CUÁL OS GUSTA MÁS, «FIFA 2004» O «PRO 3»?

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Joan Saubich, Ignacio Jesús Almansa, Miguel Ángel Martínez, Gregorio García, Alejandro Molina, Ismael Sánchez, Álvaro García, Alejandro Díaz, Laura Ortuño, Ángel Sánchez, Alejandro Alonso y un anónimo.

LOS MÁS VENDIDOS

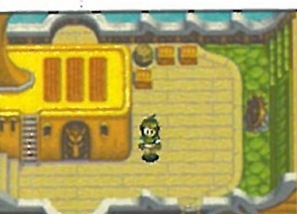
Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 15 DE SEPTIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Golden Sun 2	(GBA)	-	1
2	Soul Calibur II	(GC)	-	1
3	Dark Chronicle	(PS2)	2	2
4	Kingdom Hearts (Platinum)	(PS2)	1	2
5	Formula One 2003	(PS2)	3	3
6	Soul Calibur 2	(PS2)	-	1
7	Medal of Honor Front. (Plat.)	(PS2)	-	1
8	Pro Evol. Soccer 2 (Platinum)	(PS2)	-	1
9	Tekken 4 (Platinum)	(PS2)	4	3
10	Las Dos Torres	(PS2)	-	1



Golden Sun 2: La Edad Perdida
Por encima de gigantes como «Soul Calibur 2», la esperadísima secuela del juego de rol más vendido de GBA está dejando exhaustos a los vendedores de videojuegos de toda España.



STAR WARS: LOS CABALLEROS DE LA ANTIGUA REPÚBLICA
Si la Fuerza es intensa en este juego, más aún lo es su ritmo de ventas, el más alto del catálogo de Xbox.



SOUL CALIBUR II
Por supuesto, la joya de la lucha de Namco está entre los más vendidos del país, sobre todo en su versión para GameCube. Se ve que el gancho de contar con Link tiene mucho peso...

Por consolas

PS2
1. Dark Chronicle
2. Kingdom Hearts (Platinum)
3. Formula One 2003
4. Soul Calibur II
5. Medal of Honor: Frontline (Platinum)

PSONE
1. Dukes of Hazzard 2
2. Metal Gear Solid Band
3. Yu-Gi-Oh!
4. Pro Evolution Soccer Band 1
5. Tomb Raider V Chronicles (Platinum)

XBOX
1. Star Wars: Los Caballeros de la A. R.
2. Soul Calibur II
3. Blood Wake
4. Colin McRae Rally 04
5. Piratas del Caribe

GB COLOR
1. Yu-Gi-Oh!: Duelo en las Tinieblas
2. Pokémon Azul
3. Harry Potter y la Cámara Secreta
4. Pokémon Plata Color
5. Pokémon Rojo

GB ADVANCE
1. Golden Sun 2: La Edad Perdida
2. Pokémon Rubi
3. Pokémon Zafiro
4. Harry Potter y la Cámara Secreta
5. Final Fight One

GAMECUBE
1. Soul Calibur 2
2. Metroid Prime
3. P.N. 03 (Product Number 03)
4. Super Mario Sunshine
5. Starfox Adventure

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 8 al 14 Septiembre — Datos cedidos por ELSPA

1. Drag-On Dragoon (PS2)
2. Mobile Suit Gundam: Encounters in S. (PS2)
3. Gekito Pro Baseball: Mizushima... (PS2)
4. Legendary Stafy 2 (GBA)
5. Mario Golf: Toadstool Tour (GC)
6. World Soccer Winning Eleven 7 (PS2)
7. Harvest Moon: A Wonderful Life (GC)
8. Tales of Symphonia (incl. vers. with GC) (GC)
9. Sword of Mana (incl. vers. with GBA SP) (GBA)
10. Naruto: Konoha Senki (GBA)



DRAG-ON DRAGOON
¿Recordáis un juego de rol con este nombre que os mostramos en la sección Big in Japan hace unos números? Ya veis que sí que es un auténtico "Big" por allí.

En EE.UU.

Del 22 al 27 Septiembre — Datos cedidos por VSDA

1. Madden NFL 2004 (PS2)
2. Soul Calibur II (PS2)
3. NCAA Football 2004 (PS2)
4. Enter the Matrix (PS2)
5. Midnight Club II (PS2)
6. Madden NFL 2004 (XBOX)
7. ESPN NFL Football 2K4 (PS2)
8. Soul Calibur II (XBOX)
9. Cebela's Deer Hunt 2004 Season (PS2)
10. Star Wars: Knights of Old Republic (XBOX)



MADDEN NFL 2004
Ya sabéis que los gustos deportivos en EE.UU. no tienen mucho que ver con los europeos, pero es que la última entrega de este juego de fútbol americano es la bomba.

En Gran Bretaña

Del 30 Septiembre al 4 Octubre — Datos cedidos por ELSPA

1. Tiger Woods PGA Tour 2004 (PS2, XBOX, GC)
2. Colin McRae Rally 04 (PS2, XBOX)
3. The Hulk (PS2, XBOX)
4. Formula One 2003 (PS2)
5. Conflict: Desert Storm 2 (PS2)
6. Eye Toy: Play (PS2)
7. Colin McRae Rally 04 (PS2)
8. Freedom Fighters (PS2, XBOX)
9. Grand Theft Auto: Vice City (PS2)
10. Rugby 2004 (PS2)



TIGER WOODS PGA TOUR 2004
Se ve que los juegos deportivos de EA están arrasando, porque en la zona inglesa es el juego de golf de Tiger el que lidera la lista de ventas.

La cifra

1.000.000 DE RESERVAS HA TENIDO «PRO EVOL. SOCCER 3» EN EUROPA, UN RÉCORD PARA ESTE SIMULADOR.

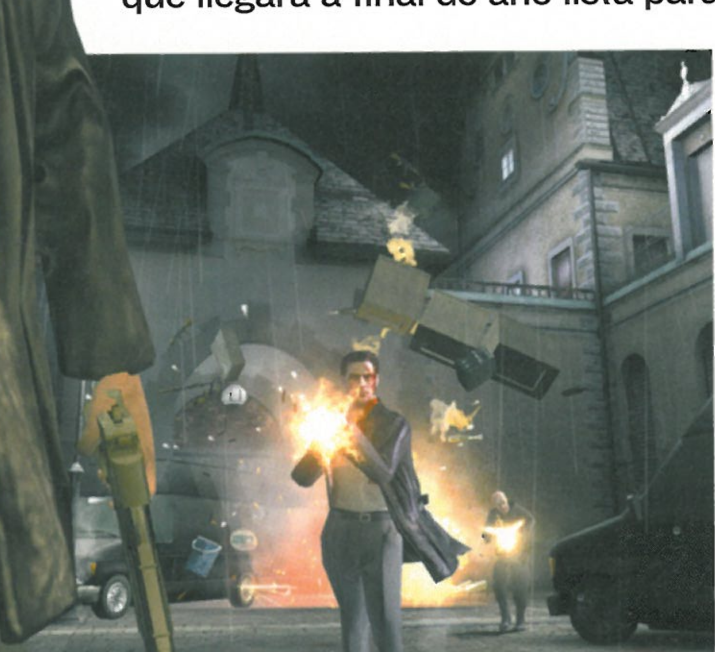


Enseña a tus amigos lo que es arte de verdad en las calles de Florencia.
50M
+10
+30
+50
BIZARRE CREATIONS
Microsoft game studios
Impresiónales a todos. Project Gotham Racing™2 es lo último en carreras. Reta a quien quieras, dónde quieras en Xbox Live™ y enséñales quién eres tú. En PGR™2 demostrarás tu estilo y conducirás a toda velocidad, por igual. Y con los coches que hay para elegir, no tienes excusa. Incluye el Ferrari Enzo y más de 100 coches entre los más deseados del mundo con los que jugártela, ganar puntos Kudos y subir puestos en la clasificación. Acelera a todo gas por las calles de más de cien circuitos distintos en 10 ciudades internacionales muy reales, entre otras Sidney, Chicago, Barcelona y Moscú. Con PGR™2, ganar nunca ha estado tan bien visto.
PGR PROJECT GOTHAM RACING 2
XBOX LIVE
XBOX
it's good to play together
www.xbox.com/pgr2
SALEEN
Ferrari, Enzo Ferrari, todos los logos asociados, y los diseños distintivos de Enzo Ferrari son marcas registradas de Ferrari S.p.A. Saleen bajo licencia de Microsoft Corporation. Con licencia de Dr.Ing.h.c.F. Porsche AG bajo ciertas patentes. Porsche, El escudo Porsche, 911, Carrera, RS, Boxster y Cayenne son marcas registradas de Dr Ing.h.c.F. Porsche. AG. 2003 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, el logo Microsoft Games Studio, Xbox, Xbox Live y los logos Xbox son marcas registradas o bien marcas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o en otros países. Los nombres de productos y compañías reales aquí mencionados pueden ser marcas registradas de sus respectivos dueños.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2 Y XBOX

La acción regresa elevada al "Máx-imo"

Aquí tenéis las primeras imágenes de «Max Payne 2», la secuela de uno de los juegos de acción más impactantes, que llegará a final de año lista para superar a su antecesor.



EL REALISMO GRÁFICO será uno de los puntos fuertes. Habrá captura de movimientos de los personajes, explosiones, simulación de partículas, etc.

MAX PAYNE pasará en su nuevo juego a ser un policía de aspecto adulto, que se enfrentará a otra vez a los peligros de la ciudad, aunque en este caso su motivación no será la venganza.

Después de vengarse de los mafiosos que eliminaron a su familia, Max Payne no se ha retirado del panorama policial ni mucho menos. De hecho, se ha enredado en una complicada e intrigante historia junto a una sospechosa de asesinato, una guapa chica llamada Mona Sax, que se meterá de lleno en su vida. Este será el argumento en torno al que va a girar «Max Payne 2: The Fall of Max Payne», una segunda parte con la que los chicos de Rockstar (esta vez, junto a un grupo llamado Remedy) pretenden superar los grandes éxitos que ya cosecharon con el primer «Max Payne» en PS2 y Xbox.

Aparte de la nueva apariencia que mostrará Max durante el juego, que será mucho más dura y "policial", esta secuela volverá a hacer gala de unas enormes dosis de acción -con nuevos movimientos y armas-, aderezada con una versión mejorada y renovada del famoso "tiempo bala" que tan popular hizo a este juego. Así se conseguirá que los combates cobren un crudo realismo en cada momento,

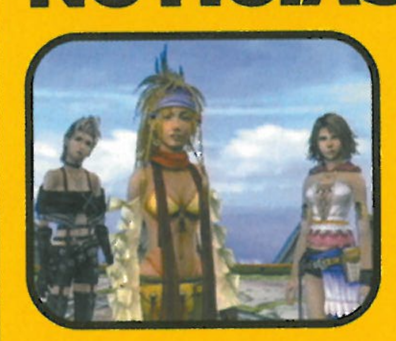
REBAJA-GAMECUBE

¡Tiran la casa por la ventana!

Ya podéis compraros una GameCube por sólo 99 €.

Nintendo nos ha dado una grata sorpresa: desde el pasado 17 de octubre, el precio de GameCube se ha quedado en... ¡sólo 99 euros! Y esta increíble rebaja, que la hace ser más barata incluso que GBA, no es la única, ya que también van a poner a la venta un pack de la consola con el juego «Mario Kart Double Dash!» y un disco extra con 5 juegos de «Zelda» (incluidos «Ocarina» y «Majora»), por sólo 149 euros. ¡Vamos corriendo a por una!

NOTICIAS BREVES



EN PRIMAVERA LLEGA «FINAL FANTASY X-2»

El genial juego de Square-Enix por fin tiene distribuidor y fecha de salida en Europa, gracias al acuerdo firmado con EA. ¡Así que id apuntándoos en el calendario la primavera de 2004!

«RAINBOW SIX 3» YA DESPIERTA PASIONES

La próxima entrega de esta saga de acción táctica de Ubi Soft, que contará con juego online a través de Xbox Live!, ha causado tal sensación en la feria de Microsoft X03, que se ha llevado el premio al mejor juego del "show", por encima de otros títulos como el propio «Splinter Cell Pandora Tomorrow».

DOCTOR, ¡ME VUELVE LA FIEBRE «POKéMON»!

Si las ediciones «Rubí y Zafiro» os dejan tiempo, pronto podréis volver a vivir las emociones de los primeros juegos de «Pokémon» gracias a «Fire Red» y «Green Leaf», los dos "remakes" para GBA de «Pokémon Rojo y Azul» (GBC), que Nintendo lanzará en 2004, con gráficos nuevos y más opciones.





MONA SAX se unirá a Max en su lucha contra las bandas mafiosas. Será tan bella como dura en los combates.



LA DUREZA de los tiroteos -y la "salsa de tomate"- harán del juego una aventura poco recomendable para menores.



LA ESPECTACULARIDAD de «Max Payne 2» está asegurada. Nuestro personaje se verá envuelto en una trama digna de las mejores películas policiacas, en la que la acción no nos dará ni un segundo de respiro.

gracias al notable control de los movimientos físicos y al mejorado nivel que alcanzarán los efectos gráficos y las texturas. Por supuesto, todo esto estará apoyado en un oscuro e intrincado desarrollo, en el que los giros, las sorpresas, las traiciones y los "amoríos" estarán siempre a punto.

Su salida está prevista para final de año, así que en cuanto nos llegue nos pondremos manos a la obra para ofreceros el análisis más completo.



! "TIEMPO BALA". «Max Payne» fue el primer juego que incorporó el conocido "tiempo bala", que os permite disparar como si fuera a cámara lenta y esquivar los disparos. Esta secuela también lo ofrecerá.

EL TERROR DE «SILENT HILL» LLEGA AL CINE

Konami ha anunciado el inicio del rodaje de la película de «Silent Hill», película de terror que estará dirigida por Christophe Gans. Según dijeron los "peces gordos" de Konami, esta película mantendrá todo el suspense, los continuos giros del argumento y los cautivadores personajes que tanto éxito le han dado al juego.

UN PACK DE XBOX CASI "IRRESIXTIBLE"

Microsoft ha lanzado un nuevo pack especial de venta de Xbox que incluye cuatro de sus juegos clásicos de más éxito: «Project Gotham», «Dead or Alive 3», «Rallisport Challenge» y «Munch's Oddysee», todo ello a un estupendo precio de 249,99 euros.

BUNGIE NOS HABLA ACERCA DE SU FUTURO

En una entrevista, los programadores de «Halo» mencionaron que, al estar centrados en la creación de «Halo 2», que saldrá el próximo verano, aún no se han planteado realizar una tercera parte, aunque sí tienen planes ya de hacer un juego para Xbox -aún sin desvelar- en cuanto acaben éste.

SONY AVANZA EN SU TECNOLOGÍA

Según han anunciado los directivos de Sony, en breve empezarán a producir un nuevo chip para PS2, más pequeño y que logrará reducir el coste de fabricación de la consola. También dijeron que el chip "cell" (el supuesto chip principal de PS3) comenzará a fabricarse en el verano de 2005.

LANZAMIENTO-KONAMI

Snake está más cerca...

«MGS3» podría salir a la venta en marzo.



No deis saltos de alegría, porque la información no está confirmada oficialmente, pero según "fuentes fiables" de Konami, la compañía tiene gran interés en que su próximo juego estrella de PS2, «Metal Gear Solid 3 Snake Eater», salga antes del final de este año fiscal. De ser verdad, ¡eso significa que su salida podría adelantarse a marzo de 2004! Ya soñamos con la fecha...

TORNEO «PRO EVOLUTION 3»–SUIZA

La Eurocopa de fútbol "virtual"

Konami organizó a finales de septiembre un torneo para periodistas y "jugones" del simulador «Pro Evolution Soccer 3».

El precioso pueblo de Grindelwald, en Suiza, fue la sede elegida por Konami para acoger el 2º campeonato internacional de «Pro Evolution Soccer». La compañía tuvo la amabilidad de invitarnos para participar en el torneo destinado a la prensa especializada, mientras que Manuel Gómez, ganador del concurso que publicamos hace dos números, representó a Hobby Consolas en el campeonato para "jugones". Ambos se dejaron la piel en el mando, sudaron la camiseta y... no llegaron a la final, igualito que la selección de verdad. Ambos torneos, periodistas y jugones, fueron ganados por representantes alemanes. Además de "darle" al balón, Sergio, nuestro enviado, tuvo ocasión de hablar con los programadores, que le aseguraron que la próxima versión del juego incluirá modo online. ¡Vaya notición!

MANUEL GÓMEZ, un madrileño de pura cepa, fue el elegido por Hobby Consolas para representar a España. No llegó a la final, pero hizo un gran papel. ¡Un saludo!



SERGIO dio una una lección de fútbol a este incauto periodista. ¡Así estaba el pobre, rojo como un tomate!



EL GANADOR del torneo de medios posa orgulloso. ¡Pero que conste que Sergio fue el único que le ganó!

UN VIAJE MUY "PRO-DUCTIVO"

Además de jugar a «PES 3» como un loco, Sergio también sacó tiempo para realizar otras actividades, como subir a un helicóptero, pasear por la nieve o lanzarse en tirolina. Aparte, y como podéis apreciar en la imagen de la derecha, nuestro compañero también tuvo la ocasión de charlar (y posar) con los programadores del juego.





INTERNET ON LINE

Xbox Live! por fin avanza en Japón

Aunque las ventas de Xbox en este país son las menores de los tres mercados mundiales, los usuarios suscritos a Xbox Live! van aumentando a buen ritmo. De momento, ya son 40.000 los jugadores online japoneses de Microsoft.

La guerra en la red vuelve a PS2

Sony ha anunciado que ya tiene avanzado el desarrollo de «Socom 2», la secuela del título de acción estratégica que inauguró el juego online en PS2, donde encarnaréis a un grupo de élite encargado de defender a los EE.UU. de ataques terroristas. El juego saldrá a principios de 2004.

La fecha de «True Fantasy Star Online»

Este esperado RPG online masivo para Xbox, que está desarrollado por la gente de Level 5, saldrá en diciembre en Japón, y se espera que llegue a nuestro país antes de verano del año que viene.

Packs japoneses de PS2 "online"

Sony quiere promocionar el juego en internet en Japón, lanzando a finales de año tres packs de PS2 junto con otros tantos títulos online: «Mobile Suit Gundam», «Karaoke Revolution» y «RE Outbreak».

Se acerca el final de la saga «PSO»

El conocido programador de Sega, Yuji Naka, reveló que no desarrollará nuevas entregas de «PSO» tras «Phantasy Star Online III Card Revolution» de GC, pues prefiere dedicarse a otros proyectos diferentes.

¡Llega el primer «Tetris» online!

Preparaos, porque en enero llegará a Xbox «Tetris World Live», la primera versión online de este mítico puzzle.

WEB DE MODA

www.elrellano.com/videos/videofiles/
/FifaVsProEvolution.zip

En este link encontraréis un alucinante vídeo en el que el mismísimo Gollum habla sobre si es mejor «FIFA 2004» o «Pro Evolution 3», todo ello con un doblaje de lo más... especial.



Si no te convence, visita:

- www.mi-game.com
- www.vup-interactive.es
- www.streetfighteralpha.dvdenlared.com



en voz baja

por javier abad

¿Cómo estáis amigos? Espero que cómodamente sentados para no caeros de bruces cuando leáis los rumores que traigo este mes. Atentos, porque empezamos fuerte: mis espías me cuentan que Konami no sólo **tiene previsto lanzar antes de final de 2004 la cuarta entrega de ‹Silent Hill›**, con protagonista masculino al canto, sino que el equipo de programación **prepara otro juego completamente distinto** que lleva en el más absoluto secreto y quizá "debute" en el próximo E3.

Más cosas: en este número tenéis el análisis de **‹Viewtiful Joe›**, el súper-original juego de Capcom para GC. Vale, pues la noticia es que, pese a pasados comentarios sobre su exclusividad, **podría salir también una versión para PS2.**

Más cosas: si os leéis el reportaje del Tokyo Game Show descubriréis que Square ha anunciado que **el nuevo ‹FF VII› no será un juego, sino una película.** Bueno, pues ya hay rumores sobre cómo llegará al mercado. Apuntad dos: **formato DVD que sólo se pueda ver en PS2, y título de lanzamiento de PSP**, la nueva portátil que prepara Sony.

¿Listos para la traca final? Pues a ver qué cara se os queda si os digo que en Konami ven con muy buenos ojos una versión de **‹Pro Evolution Soccer› para Xbox con partidos online.** Faltaría resolver el tema de la exclusividad con PS2, pero parece que la cosa va en serio.



PRO EVOLUTION SOCCER. ¿En Xbox y con partidos online? ¡Corren rumores de que sí!

PRESENTACIÓN-JAPÓN

Un "juguetito" multimedia

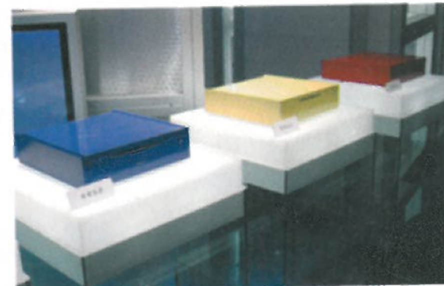
Sony presentó PSX, un aparato que incluye una versión mejorada de PS2... ¡y muchas cosas más!

Hace poco os dijimos que Sony había creado PSX, una nueva máquina basada en PS2, pero con muchas características añadidas y mejoradas. Pues bien, a principios de octubre fue presentada oficialmente en Japón. Cuenta con la misma arquitectura técnica de una PS2 (chips gráficos, de sonido, etc.), pero además incorpora una grabadora de DVD, una conexión Ethernet, un disco duro de 160 o 250 GB, reproducción digital de música, vídeo, así como diversas opciones multimedia. Por supuesto, es compatible con todos los juegos de PSone y PS2, incluidos los juegos online. Su precio, al cambio, está entre 750 y 900 euros (según el disco duro elegido) y allí saldrá a la venta en diciembre. ¡Ojalá llegue también aquí!



PSX sólo va a salir por el momento en el mercado japonés. Llegará en dos versiones distintas según la capacidad del disco duro que se escoja, cada una con distinto precio.





EL DISEÑO de este aparato confirma la tendencia de Sony de hacer consolas que cada vez tengan más capacidades multimedia. ¿Irá PS3 en esta línea?



Ahora que grandes fabricantes como Ferrari han permitido la deformación de sus coches en juegos como ‹Project Gotham 2›, de Xbox, es posible que otras compañías sigan sus pasos y por fin podamos incluir daños en los coches en ‹Gran Turismo 4›

Kazunori Yamauchi, creador de la saga ‹Gran Turismo›.

EVENTO-ESPAÑA

Ronaldinho hace kilómetros

Estad atentos, porque pronto pasará por vuestra ciudad el autobús de «FIFA 2004», y podréis probar el juego de PS2.

Id preparando el Abono Transportes para subir al vehículo más molón que va a recorrer la geografía española. Hablamos del autobús de «FIFA 2004», una iniciativa de EA que durará hasta finales de enero y llevará la última entrega de su saga futbolera a un montón de ciudades: Madrid, Albacete, Granada, Málaga, Cádiz, Jerez, Sevilla, Huelva, Córdoba, Badajoz, Mérida, Cáceres, Vigo, Pontevedra, Santiago y A Coruña. ¡Casi nada!

Si os subís a él, encontraréis ocho PS2 para probar el juego "por la cara", y además os regalarán diversos productos promocionales. ¡Así que estad atentos por si os lo encontráis! Ah, y lo del Abono Transportes iba en broma...



ESTE AUTOBÚS puede pasarse por vuestra ciudad en cualquier momento. ¡Buscadlo bien si queréis jugar gratis a «FIFA 2004»!

LANZAMIENTO-GAMECUBE

Llega la "avalancha" navideña

Pronto llegará a la nueva generación una de las sagas de snowboard más famosa: «1080º Avalanche».

A los que en su día tuvisteis una Nintendo 64, seguramente os alegrará mucho el saber que sólo os queda esperar hasta diciembre para que salga la nueva entrega de la saga «1080º», que por fin llega a GameCube. Y a los que no lo conocierais os debería alegrar igualmente, porque se trata sin duda de uno de los mejores juegos de snowboard que hayan pasado por las consolas, y gracias a la potencia de GameCube, ahora será todavía mejor.

El juego os invitará a realizar rápidas carreras sobre la nieve, con la posibilidad de realizar numerosas piruetas y trucos en el aire mientras descendéis, aderezado con un control extraordinariamente intuitivo, y corriendo sobre escenarios en los que se podrán producir avalanchas, derrumbamientos de rocas, puentes, habrá cruces de animales, competidores, etc. ¡Y todo a una velocidad de vértigo! Vamos, que será mejor que os vayáis comprando ya un buen casco por si acaso...



EL MEJOR SNOWBOARD se va a hacer realidad en este juego, en el que los descensos más vertiginosos se mezclarán con vuestras piruetas.



«1080º» es una saga muy conocida y popular entre los usuarios de Nintendo.



LOS ESCENARIOS serán más variados y espectaculares de lo que os imagináis.



LA COMPETICIÓN será todavía más emocionante si probáis el multijugador.



LAS PIRUETAS no serán complicadas, aunque dominarlas precisará práctica.

NUEVO JUEGO-PLAYSTATION 2

Estos sustos son para "cabezas cuadradas"

Se acerca el juego de terror más alocado: «Gregory Horror Show».

Si os decimos que Capcom va a lanzar en diciembre una nueva aventura de terror para PS2, más de uno pensará en algo parecido a «Resident Evil». Sin embargo, se va a tratar de un juego totalmente diferente: se llamará «Gregory Horror Show», y tendrá todos los ingredientes de una aventura de terror: un hotel tenebroso, almas por capturar, la Muerte que nos sigue... ¡y un protagonista con la cabeza cuadrada! Con estos gráficos tan peculiares, está claro que el humor va a ser una constante. ¡No lo perdáis de vista!



GREGORY es un chaval normal (aunque formado por apenas por cuatro polígonos), que tendrá que escapar de una horrible mansión.

ANUNCIO-XBOX

Uno para todos, y todos... de motor

Así será «Race Driver 2», un juego en el que habrá carreras de todo tipo.

El año pasado Codemasters sorprendió con «Pro Race Driver», un juego de coches en el que, además de correr, seguíamos un argumento. Pues bien, su secuela unirá a ese argumento una amplia selección de eventos del motor, como carreras de Gran Turismo, Rallys, Fórmula Ford y otras. «Race Driver 2» tendrá la licencia de más de 30 campeonatos mundiales, 35 coches reales y 56 circuitos. Saldrá la próxima primavera, así que id calentando motores.



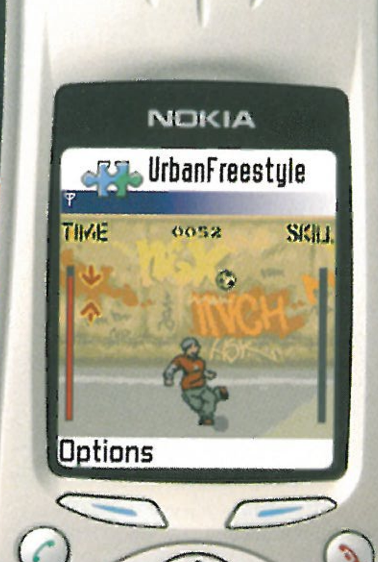
ESTOS BÓLIDOS DE COMPETICIÓN no serán los únicos vehículos que se pilotarán en el juego. También habrá Fórmula 1, camiones, turismos, etc.



Videojuegos

Se está entrenando para su próximo partido.

¿Cómo estás?



Urban Freestyle Soccer*

Elige entre más de 100 videojuegos de Vodafone *live!*

Coste por descarga de 3 €, impuestos indirectos no incluidos.
Tráfico GPRS según tarifas vigentes.



live!

Juega a todo color con vibración y alucina con los gráficos en 3D y los sonidos. Efectos tan reales que creerás estar jugando en una videoconsola. **Y ahora, descárgate a partir del 16 de Octubre el Urban Freestyle Soccer en exclusiva con Vodafone.**

Infórmate en www.live.vodafone.es

¿Sabes cuántos jugones europeos utilizan el servicio de juego online de PlayStation 2 y Xbox?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRIMER CONTACTO–PS2, XBOX Y GC

¡Esta es una espía de armas tomar!

Ya hemos probado «Rogue Ops», una nueva aventura de acción que nos meterá en la piel de una espía.

Si os molan las aventuras de acción en tercera persona con un argumento que tiene que ver con el espionaje estáis de enhorabuena, porque en diciembre va a llegar «Rogue Ops» a PS2, Xbox y GC. La protagonista del juego se llamará Nikki Connors, y será una ex-boina verde que tendrá que enfrentarse ella solita a un grupo terrorista. El juego, que incluirá partidas online en Xbox, nos propondrá 8 misiones en las que tendremos que usar diversas habilidades de infiltración y un amplio armamento para, o bien avanzar con sigilo, o bien abrirnos camino a tiros cuando sea necesario. ¡A cubierto!



NIKKI CONNORS va a ser la nueva estrella en el género de las aventuras de acción y espionaje al estilo «Metal Gear Solid».

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2 Y BOX

Llegó la hora de la magia, la acción y los combates

«Baldur's Gate Dark Alliance 2» os devolverá al lado más fantástico de los juegos de acción.

El género de los beat'em up en Xbox y PlayStation 2 va a tener un nuevo "fichaje" a final de año o principio de 2004, que será cuando salga a la venta «Baldur's Gate Dark Alliance 2», la secuela del conocido título que hace ya tiempo sembró de acción y magia las consolas de Sony y Microsoft. Esta vez tendremos que recorrer un montón de vistosos escenarios a lo largo de más de 80 fases, en los que podremos controlar hasta a 5 personajes totalmente nuevos, cada uno de ellos dotado de sus propias habilidades y poderes mágicos, que por supuesto irán aumentando a medida que avancemos. Durante la partida, los combates en tiempo real volverán a cobrar todo el protagonismo, pero ahora con novedades como la posibilidad de poder crear nosotros mismos algunas de nuestras armas, así como utilizar algunas magias y hechizos "de estreno".



LOS COMBATES serán el ingrediente básico del juego, pero con tintes de rol y aventura.



LA VISTA CENITAL caracterizará este título, de estilo similar a «El Señor de los Anillos».



HARRY POTTER demostró en sus pelis lo divertido que es jugar al Quidditch, y ahora podréis emularlo en un juego de calidad similar a las grandes sagas deportivas de EA.

PRESENTACIÓN–PS2, XBOX, GC

¡Los magos también saben hacer deporte!

Estuvimos hablando con los programadores de los dos nuevos juegos de Harry Potter.

Hace unos días, Electronic Arts nos invitó a sus oficinas para hablar con los programadores de los dos nuevos juegos de «Harry Potter» que van a llegar a todas las consolas antes de final de año. Los seguidores de este pequeño mago van a poder disfrutar en primer lugar de un "remake" de «Harry Potter y la Piedra Filosofal», el juego que salió originalmente para PSone. Además, también saldrá un curioso simulador deportivo basado en el deporte favorito de Harry: ¡el Quidditch! Su nombre será «Harry Potter Quidditch: Copa del Mundo», y recreará la esencia de este deporte imaginario (¿os que alguna vez habéis jugado al "baloncesto sobre escobas"?) con la máxima fidelidad a las películas. Tendrá varios modos de juego, gráficos en 3D, un control intuitivo, y hasta interactividad con GBA en la versión de GameCube.



PARA JUGAR AL QUIDDITCH podremos escoger varios equipos de lo más curioso.



EL "REMAKE" de «La Piedra Filosofal» ahora tendrá gráficos de última generación.



NOKIA
3100
Efectos de luz
Cuando llega la noche, el nuevo Nokia 3100 brilla.
• Luces intermitentes cuando suena el teléfono
• Juegos con efectos especiales de luz
• Mensajes Multimedia
• Juegos Java
• Pantalla a color
Prepárate para deslumbrar.
NOKIA
BEACH RALLY
Club NOKIA
Únete y disfruta de todas sus ventajas entrando en www.nokia.es/clubnokia
NOKIA
CONNECTING PEOPLE
www.nokia.es

¡75.000!
De ellos, 50.000 pertenecen al servicio Xbox Live!, y el resto son jugadores online de PS2. De hecho, ya son 14 los países europeos que juegan online habitualmente con sus consolas.

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2 Y GC

Un héroe pequeño, pero muy peleón

«El Hobbit» llevará sus aventuras desde la Tierra Media hasta vuestras consolas en diciembre.

Ahora que "El Señor de los Anillos" está tan de moda, será un buen momento para jugar a «El Hobbit», una aventura en tercera persona basada en otro de los libros de Tolkien. Estará protagonizada por Bilbo Bolsón, un hobbit, que tendrá que recorrer la Tierra Media para tomar parte en la batalla de los Cinco Ejércitos. En su camino se encontrará con gente tan famosa como Gandalf, Elrond y Gollum, y visitará lugares conocidos como Rivendell o Mirkwood. El desarrollo mezclará la aventura y con unos combates contra más de 30 tipos de enemigos, infiltración, algo de resolución de puzzles, y hasta pinceladas de rol. Eso sí, habrá que esperar todavía un poquito para poder verlo, concretamente hasta diciembre.

BILBO BOLSÓN será el protagonista, pero no el único personaje famoso que aparecerá en el juego. Su desarrollo estará basado en "El Hobbit", el libro que Tolkien escribió antes de "El Señor de los Anillos".



EL ESTILO de juego os llevará a realizar todo tipo de acciones, como explorar, luchar y evolucionar.



LOS GRÁFICOS tendrán un aspecto bastante más colorido que los juegos basados en las películas.

GANADORES CONCURSOS

TOMB RAIDER: EL ANGEL DE LA OSCURIDAD

SISTEMA DE SONIDO PS2 + JUEGO TOMB RAIDER PS2 + PÓSTER + MOCHILA + ALFOMBRILLA

Jorge Cantera González	La Rioja

JUEGO TOMB RAIDER PS2 + PÓSTER + MOCHILA + ALFOMBRILLA

Elly Morabia Encarnación Peña	Alicante
José Peralta Pau	Baleares
Juan Angullo Calderón	Barcelona
Andrés Hidalgo Cruz	Barcelona
Jesús Marroco Romero	Ceuta
Manuel Cabezas Palomar	Gerona
Baldomero Padilla Gutiérrez	Jaén
Antonio Marcos Rodríguez Losada	Lugo
Antonio Muñoz del Valle	Madrid
Fco. Javier Aparicio Alcázar	Madrid
Antonia Rodríguez Rodríguez	Madrid
Adrián Martínez Lebrusen	Madrid
Antonio M. Pérez Huerta	Murcia
Sonia Murillo Prado	Valencia





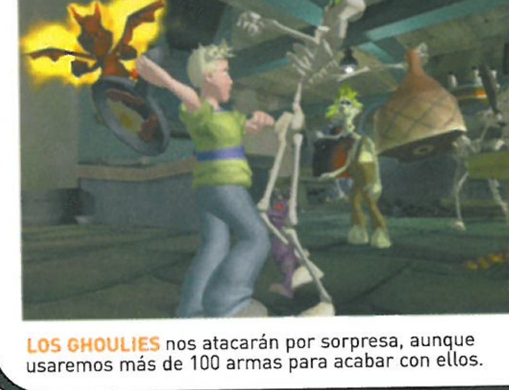
NetMD
GROUP
MENU
DOWN LOAD
ENTER
STOP CANCEL
VOL
atrac 3
NET MD
USB
aiwa
.com

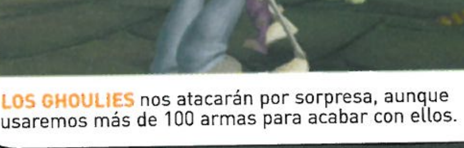
PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX

¡Una mansión para morirse de la risa!

«Grabbed by the Ghoulies» repartirá acción y humor en diciembre.

Los chicos de Rare tienen ya lista la salida para Xbox en diciembre de «Grabbed by the Ghoulies», un beat'em up aventurero en el que tendremos que ayudar al joven Cooper a liberar a su novia, que ha sido "Atrapada por los Ghoulies" (sí, esa es la traducción del título del juego). Para lograrlo, nos tocará recorrer una mansión encantada y llena de "ghoulies" (una raza de monstruos como vampiros, zombis, momias, etc.), superar sus ataques y trampas, evitar sus sustos ¡y acabar con ellos, claro! El juego tendrá un aire desenfadado y divertido, que hará que al final no nos entre miedo, sino la risa.



LOS GHOULIES nos atacarán por sorpresa, aunque usaremos más de 100 armas para acabar con ellos.



NOVEDADES-ESPAÑA

Buenos, bonitos... ¡y ahora, baratos!

¿Queréis buenos juegos a buen precio? Pues Acclaim y Virgin tienen algo que proponeros.

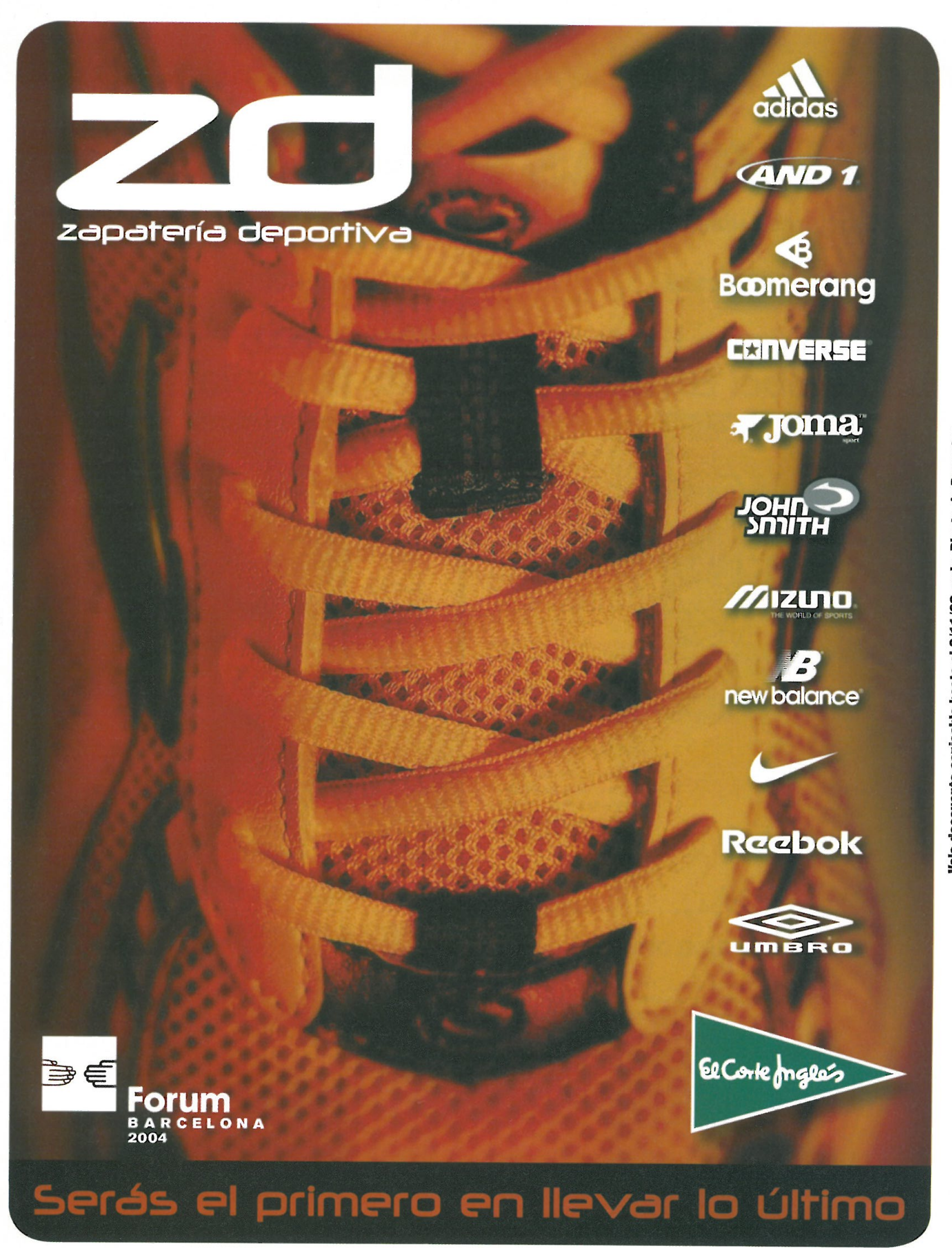
Después de meses y meses de quejas por parte de los sufridos usuarios debido al precio de los juegos, que andan siempre en torno a los 60 ó 70 €, compañías como Acclaim y Virgin están haciendo un esfuerzo por sacar sus últimas novedades a un precio mucho más razonable. De hecho, en sus planes de lanzamientos para estos meses figuran títulos como «Ford Racing 2», «NBA Jam», «Worms 3D», «Urban Freestyle Soccer» o «NBA 2K4», que saldrán a la venta en una franja de precios que oscila entre 24,95 y 49,95 €. Así ganan las compañías, porque aumentará el nivel de ventas, y nosotros, que compramos más barato. ¡Genial!

NOVEDADES como las que aparecen aquí no superan en ninguno de los casos los 50 euros. ¡Ahora os toca a vosotros apoyar la iniciativa!

LANZAMIENTOS NOVIEMBRE

	7 NOV	14 NOV	21 NOV	28 NOV
BROKEN SWORD 3 - PS2 (Aventura)	■			
EL RETORNO DEL REY - PS2 (Beat'em up)	■			
GHOSTHUNTER - PS2 (Aventura)	■			
HOT WHEELS WORLD RACE - PS2 (Velocidad)	■			
MAFIA - PS2 (Acción)	■			
MAX PAYNE 2 - PS2 (Acción)	■			
TRUE CRIME: STREETS OF L.A. - PS2 (Acción)	■			
XIII - PS2 (Shoot'em up)	■			
BEYOND GOOD & EVIL - PS2 (Aventura)	■			
BARBARIAN - PS2 (Acción)		■		
DINASTY TACTICS 2 - PS2 (Acción)		■		
RATCHET & CLANK 2 - PS2 (Plataformas)		■		
TOM CLANCY'S JUNGLE STORM - PS2 (Shoot'em up)		■		
TONY HAWK UNDERGROUND - PS2 (Acción)		■		
WRC III - PS2 (Velocidad)		■		
007 TODO O NADA - PS2 (Acción)			■	
MEDAL OF HONOR: RISING SUN - PS2 (Shoot'em up)			■	
NEED FOR SPEED UNDERGROUND - PS2 (Velocidad)			■	
PRINCE OF PERSIA - PS2 (Aventura)			■	
TERMINATOR 3 - PS2 (Acción)			■	
EYETOY: GROOVE - PS2 (Varios)				■
BROKEN SWORD 3 - XBOX (Aventura)	■			
EL RETORNO DEL REY - XBOX (Beat'em up)	■			
DINO CRISIS 3 - XBOX (Acción)	■			
TOP SPIN - XBOX (Deportivo)	■			
TRUE CRIME: STREETS OF L.A. - XBOX (Acción)	■			
XIII - XBOX (Shoot'em up)	■			
BARBARIAN - XBOX (Acción)		■		
RAINBOW SIX 3 - XBOX (Shoot'em up)		■		
TONY HAWK UNDERGROUND - XBOX (Acción)		■		
007 TODO O NADA - XBOX (Acción)			■	
AMPED 2 - XBOX (Deportivo)			■	
GRABBED BY THE GHOULIES - XBOX (Aventura)			■	
MEDAL OF HONOR: RISING SUN - XBOX (Shoot'em up)			■	
NEED FOR SPEED UNDERGROUND - XBOX (Velocidad)			■	
SUDEKI - XBOX (Rol)			■	
TERMINATOR 3 - XBOX (Acción)			■	
PROJECT GOTHAM 2 - XBOX (Velocidad)				■
EL RETORNO DEL REY - GC (Beat'em up)	■			
HOT WHEELS WORLD RACE - GC (Velocidad)	■			
STAR WARS: REBEL STRIKE - GC (Shoot'em up)	■			
TRUE CRIME: STREETS OF L.A. - GC (Acción)	■			
BARBARIAN - GC (Acción)		■		
MARIO KART DOUBLE DASH! - GC (Velocidad)		■		
007 TODO O NADA - GC (Acción)			■	
MEDAL OF HONOR: RISING SUN - GC (Shoot'em up)			■	
NEED FOR SPEED UNDERGROUND - GC (Velocidad)			■	
TONY HAWK UNDERGROUND - GC (Acción)			■	
1080° AVALANCHE - GC (Deportivo)				■
NBA INSIDE DRIVE 2004 - GC (Deportivo)				■
CT SPECIAL FORCES: BACK TO HELL 2 - PSX (Acción)			■	
EL RETORNO DEL REY - GBA (Beat'em up)	■			
HOT WHEELS WORLD RACE - GBA (Velocidad)	■			
BARBARIAN - GBA (Acción)		■		
POKÉMON PINBALL - GBA (Varios)		■		
007 TODO O NADA - GBA (Acción)			■	
MARIO & LUIGI - GBA (Rol)			■	
MEDAL OF HONOR INFILTRATOR - GBA (Acción)			■	
TERMINATOR 3 - GBA (Acción)			■	

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.


zd
zapatería deportiva
adidas
AND 1
Boomerang
CONVERSE
Joma
JOHN SMITH
MIZUNO
THE WORLD OF SPORTS
NB
new balance
Reebok
UMBRO
Forum
BARCELONA
2004
El Corte Inglés
Serás el primero en llevar lo último
www.elcorteingles.es
Vale-descuento canjeable hasta el 2/11/03 en la Planta de Deportes.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡¡Consigue la demo de Rebel Strike!!



En portada. Este mes, en Nintendo Acción encontraréis las mejores imágenes y todos los datos sobre «Pokémon Pinball», el próximo titulazo Pokémon para GBA. ¡Y regalan 200 demos jugables de «Rebel Strike»! ¿Queréis ser los primeros en probar el último bombazo de "Star Wars" para GC? Pues este mes Nintendo Acción os lo pone en bandeja con un concurso alucinante

Game Boy a tope. La portátil está pegando muy fuerte, y más con los juegazos que van en este número: «Super Mario Advance 4», «Prince of Persia», «Final Fantasy Tactics», guía de «Donkey Kong Country»...

Guía «Pokémon Rubí y Zafiro». Tercera entrega con mapas, trucos y estrategias de la fantástica guía para maestros Pokémon.

→ PLAY2MANÍA

¡Que no te pille la mafia!



La mafia al descubierto En el número 58 de Play2Manía te lo cuentan todo del gran rival de «GTA», «True Crime», una aventura donde conduces, peleas y, por supuesto, disparas para acabar con las mafias de la ciudad. Además, ofrecen los primeros datos de «Mafia» y «Max Payne 2».

Las mejores novedades: «Pro Evolution Soccer 3», «El Retorno del Rey», «Jak II el Renegado», «XIII», «Buffy Cazavampiros», «SSX3»...

Suplemento de 36 páginas. Todos los bombazos navideños: «Prince of Persia», «FIFA 2004», «Manhunt», «Ghosthunter», «Need for Speed Underground», «Medal of Honor Rising Sun», «Ratchet & Clank 2»...

Guías coleccionables: «Medal of Honor Frontline» y «007 Nightfire».

→ MICROMANÍA

Magia oriental



Max Payne 2. Continuación de un título que marcó una nueva era en los juegos de acción en PC. ¿Estará a la altura de su predecesor?

Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo. Nueva entrega de la mítica saga de Jordan Mechner. Grandes dosis de acción, aventura y una ambientación con toda la magia de Oriente.

Call of Duty. Los creadores de «Medal of Honor: Allied Assault» vuelven con «Call of Duty», que parece dispuesto a superarlo en todo.

Y además: 2 CD ROM con demos, previews y actualizaciones. Más de 1 GB de información Micromanía, sólo para adictos. **Por sólo 3.95 €.**

→ ESPECIAL GUÍAS PS2







Las mejores guías Platinum

Guías completas. Los expertos de Play2Manía te ofrecen la posibilidad de conseguir las mejores guías de los mejores juegos Platinum de PS2. Este número empiezan con «Kingdom Hearts», «Tekken 4», «Las Dos Torres» y «Commandos 2».

Todos los trucos Platinum. Además, 9 páginas en las que encontraréis cientos de trucos para los mejores juegos de precio especial.

A la venta el 30 de octubre por sólo 4,95 €.

■ JUEGO DE ROL ■ SQUARE-ENIX ■ Lanzamiento en Japón **Sin confirmar** ■ Lanzamiento en España **Si ni siquiera tienen fecha en Japón...**



aquí Tokio

por christophe kagotani



¿Qué tal, jugones españoles? Aquí Christophe Kagotani desde el **Tokyo Game Show 2003, una feria que ha ido mejor de lo que muchos esperaban,** porque las compañías nos dieron bastantes sorpresas. Como aquí no tengo espacio, mejor os leéis el mega-reportaje que os he preparado a continuación de este "Big" y os "empapáis" de todas ellas.

Como veréis, **este mes me ha quedado una sección totalmente "rolera"** con dos de los títulos más esperados por estos lares: el primero es la **nueva entrega de la saga «Dragon Quest»** para PS2, y con él viene el nuevo capítulo de un título que ya es **un clásico del juego en internet: «Phantasy Star Online III»** para GameCube.

Últimamente hay dos cosas que aquí en Japón son sinónimo de éxito. Una es **el EyeToy, que está arrasando entre los usuarios de PS2**, y la otra son las **figuritas de acción de «Gundam», la serie de "mechas"**, que se venden por millones. Además, **Bandai está preparando un MMORPG** (juego de rol en un mundo persistente) basado en esta famosa saga.

Más cosas: Sega-AM2 acaba de anunciar que **no tiene planeado hacer versiones para Xbox de las recreativas «Virtua Cop 3» y «OutRun 2»**, aunque la placa Chihiro en la que funcionan es plenamente compatible con la ▸▸



PARA SALVAR DEL CAOS AL MUNDO hay que currar mucho. Y si no, esperad a ver este juego de rol, en el que tendremos que combatir, explorar, trabajar, dialogar...

EL ROL QUE TODOS ESPERAN

DRAGON QUEST VIII

Este mes os traigo los primeros datos e imágenes de un juego que aquí se va a vender como rosquillas, «Dragon Quest VIII». La verdad es que los de Square-Enix mantienen su desarrollo en secreto, pero me las he ingeniado para "tirarles de la lengua".

EL DESARROLLO

El rol más tradicional

AUNQUE SE SABE POCO DEL NUEVO JUEGO DE ROL de los chicos de Square-Enix, por las pantallas que me han dejado ver puedo aseguraros que su desarrollo será tan divertido como siempre. Parece que tendremos que recorrer unos escenarios enormes y variados, hablar con pintorescos personajes y enzarzarnos en un montón de peleas. También he visto al protagonista cargando con un barril... ¡espero que eso no signifique que nos van a hacer currar!





LOS COMBATES

Espectaculares y por turnos

AL VISITAR LAS 9 MAZMORRAS del juego comenzará la acción, porque todas van a estar llenas de enemigos. Y como el diálogo no suele funcionar con los monstruos, nos enfrentaremos a ellos en una serie de combates por turnos en los que primero elegiremos un ataque de una larga lista, y luego nuestro personaje nos deleitará en pantalla con un espectacular golpe del tipo: "salto por encima de los malos y les ataco desde el aire". ¡Ah!, además se rumorea que en alguna de estas peleas tendremos aliados, aunque todavía no es seguro, porque sus creadores no sueltan prenda.





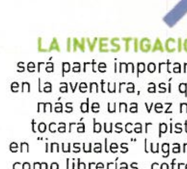
LOS GRÁFICOS

Dibujos con mucha clase

QUE NO OS ENGAÑE LA ESTÉTICA DE DIBUJOS ANIMADOS de «Dragon Quest VIII», porque los gráficos no van a ser nada simplones. Y es que, por lo que he podido ver, este título tendrá un estilo manga alucinante: todo el entorno será 3D, los escenarios serán variados y estarán llenos de detalles, el diseño de los personajes será estupendo (fijaos en el cuadro de abajo), y además, cuando nos toque "cargar" con una antorcha disfrutaremos de unos efectos de luz bastante buenos. ¡Si hasta vamos a ver el paso del día a la noche con el correspondiente juego de sombras!

« ESTE TÍTULO PARECERÁ UN MANGA ANIMADO GRACIAS A SU ESTÉTICA, A LAS ANIMACIONES Y AL DISEÑO DE LOS PERSONAJES Y ESCENARIOS »





LA INVESTIGACIÓN será parte importante en la aventura, así que más de una vez nos tocará buscar pistas en "inusuales" lugares como librerías, cofres, armarios, mesillas,...

EL PADRE DE GOKU

AKIRA TORIYAMA, el genio creador de "Dragon Ball", también se ha encargado del diseño de personajes de toda la saga «Dragon Quest». Pues bien, como curiosidad os diré que sus bocetos para los juegos se usaron para crear una serie de anime que en vuestro país se llamó "Las aventuras de Fly".



■ JUEGO DE ROL ■ SEGA ■ Lanzamiento en Japón **Otoño** ■ Lanzamiento en España **¿Lo veremos antes del próximo verano?**

aquí Tokio

consola de Microsoft. La razón que apuntan, al menos para el juego de disparos, es que eso **les obligaría a venderlo con una nueva pistola de luz para Xbox,** y saldría demasiado caro.

➔¿Alguno sabéis quién es **Nobuo Uematsu?** ¿No? Bueno, pues se trata del **compositor de la genial banda sonora de la serie «Final Fantasy»**, y es noticia porque **va a dar una serie de conciertos por todo Japón** tocando sus obras. Las entradas todavía no están a la venta, pero se cree que estarán agotadas en pocos días.

➔Metidos en nombres propios, toca hablar ahora de **Tetsuya Mizuguchi,** el creador de juegos como «Space Channel 5» o «Rez», que **ha dejado de trabajar en Sega para formar su propia compañía.** Todavía no se sabe qué proyectos tiene en mente, ¡pero espero que le vaya bien!

➔Otra "personalidad" más: **Tomonobu Itagaki,** de Tecmo, que ha dicho que la versión de **«Ninja Gaiden»** que prepara para Xbox **va a incluir también el clásico de NES** en forma de minijuego.

➔La última noticia este mes tiene que ver con **Sony y Toyota,** que han llegado a un acuerdo para que en los concesionarios de esa marca de automóviles se pueda disfrutar durante octubre y noviembre una **versión especial de «Gran Turismo 4», llamada «GT4 Prius Trial Version» en la que sólo hay coches Toyota.** Es un buen adelanto del juego, ¿no os parece? En fin, os dejo… por el momento. ¡Os espero en el reportaje del Tokyo Game Show!



SONY Y TOYOTA han creado una versión de «GT4» con "mucho peso", como veis.



EL PLANETA RAGOL va a albergar por tercera vez un pelea entre los ejércitos del bien y del mal. Lo bueno es que esta vez el conflicto se resolverá con una partidita de cartas.

¿JUGAMOS A LAS CARTAS?

PHANTASY STAR ONLINE III

Aquí en Japón no se llevan ni el mus, ni el tute, ni la pocha. Y dentro de poco no van a utilizar siquiera ni los naipes, porque la siguiente entrega de «Phantasy Star Online» va a ser un juego de rol con cartas, pero sólo nos hará falta una consola.

EL PLANTEAMIENTO

Otra vuelta de tuerca

¿OS ACORDÁIS DEL DESARROLLO DE «PSO I Y II»?, pues olvidaos de él. Sí, sí, olvidadlo, porque el parecido de este juego con sus predecesores, que salieron para Dreamcast y GC, se quedará en el planteamiento. Vamos, que seguirá siendo un juego de rol "on y offline" que enfrentará a los ejércitos del bien y del mal en el planeta Ragol, pero esta vez el desarrollo será el de un juego con cartas tipo «Lost Kingdoms». ¿Cómo se juega al rol con naipes? Ahora os lo cuento.









LAS NUEVAS PELEAS
Que hablen las cartas

LA EXPLORACIÓN en «PSO III» se va a mantener igual, así que habrá que recorrer una serie de escenarios cerrados llenos de enemigos. Lo nuevo será el sistema de combates, que mezclará azar, estrategia y turnos. La suerte la pondrán los dados, que decidirán el orden de ataque, la fuerza, la defensa o el movimiento del personaje, pero la estrategia correrá de nuestra cuenta. La idea es que para realizar cualquier golpe habrá que usar cartas, así que conociendo bien nuestro mazo sabremos qué cartas serán las mejores y cuáles habrá que combinar para hacer más daño. ¿A que mola?





« EL SISTEMA DE COMBATES DE «PSO III» NO TENDRÁ NADA QUE VER CON EL RESTO DE LA SAGA Y VA A SER MUCHO MÁS PROFUNDO Y ESTRATÉGICO »



EN LOS COMBATES también va a influir qué bando elijamos: los buenos usarán cartas "normales" de ataque y defensa y los malos podrán invocar bichos para acosar a los buenos.

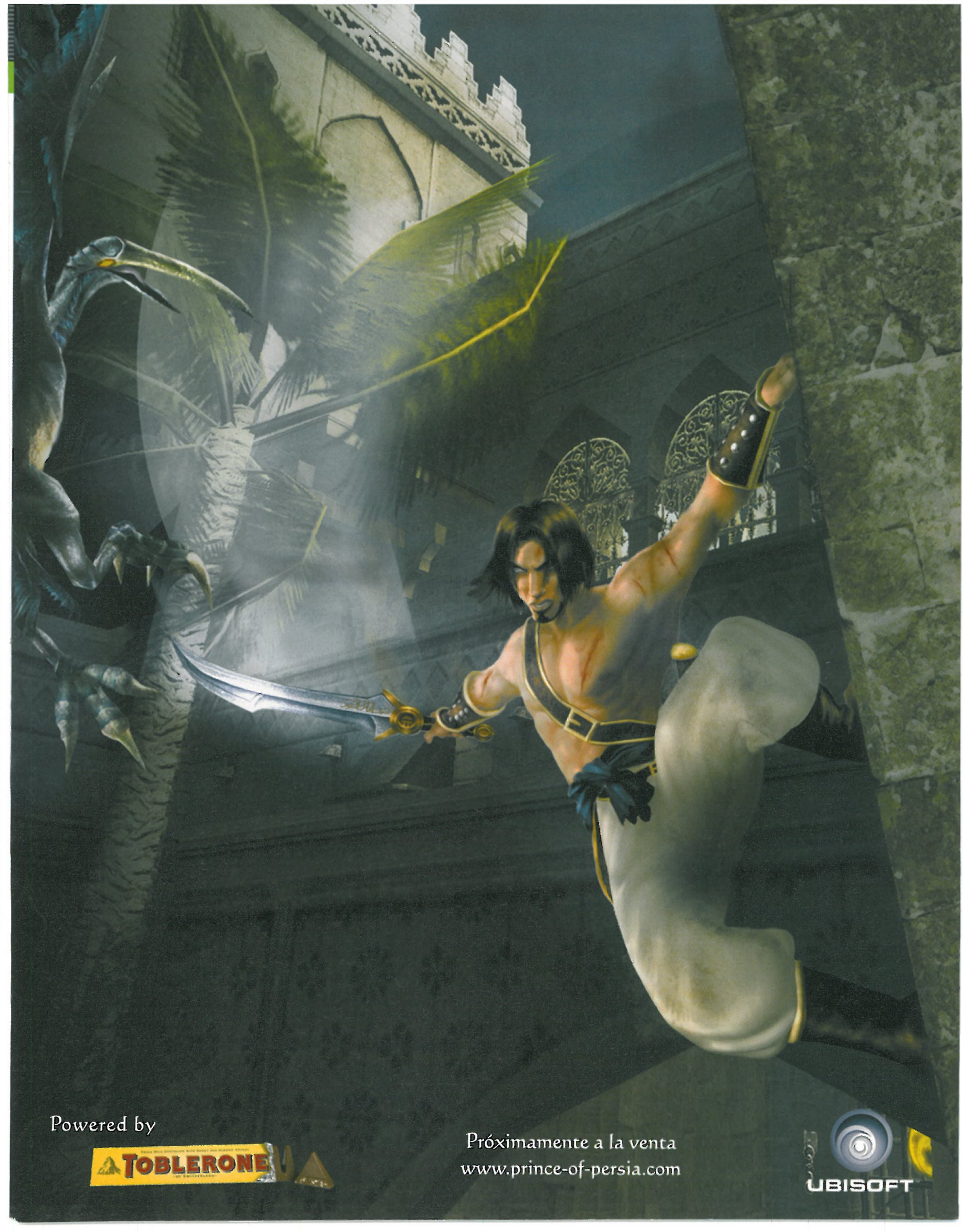
EL JUEGO EN INTERNET
Una comunidad de fantasía

LAS PARTIDAS ONLINE también serán el punto fuerte de esta nueva entrega. Y es que cada vez que nos conectemos online apareceremos en una "sala de espera" donde podremos chatear con otros jugadores, intercambiar "cromos", reunir un grupo para lanzarnos a la acción y hasta conseguir cartas especiales como los guantes de Sonic que están "rulando" por los servidores de prueba. Para jugar online se abonará una cuota mensual, pero los nipones que ya pagan por «PSO I y II» no tendrán que soltar ni un yen más.

SONIC TEAM

EN EL RECIENTE "TOKYO GAME SHOW" pude jugar a «PSO III», aunque había unas colas de escándalo. Además, asistí a la presentación que hizo Yuji Naka (debajo), "jefazo" del Sonic Team, el grupo de programación encargado de este juego y de «Sonic Heroes» entre otros. ¿Envidia?





Powered by
TOBLERONE
Próximamente a la venta
www.prince-of-persia.com
UBISOFT

OS ADELANTAMOS LOS JUEGAZOS QUE SE EXHIBIERON EN LA FERIA JAPONESA

TOKYO GAME SHOW 2003

JAPÓN PROBÓ LOS PRÓXIMOS ÉXITOS



¡Hola amigos! Saludos de Kagotani desde Japón, donde acaba de celebrarse una nueva edición del Tokyo Game Show. En esta feria no sólo se han presentado las novedades más importantes para todas las consolas, sino también el progreso de los grandes títulos que ya estaban en marcha. Para que veáis que me gano el sueldo, en este super-reportaje os cuento todo lo que debéis saber sobre este evento.

LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- ¿Cuándo se celebró?: **Del 26 al 28 de septiembre.**
- ¿Dónde?: **Makuhari Messe (Tokio).**
- Número de visitantes: **Más de 150.000.**
- Número de compañías presentes: **111**
- Juegos para PlayStation 2: **142**
- Juegos para GameCube: **32**
- Juegos para Xbox: **14**
- Juegos para Game Boy Advance: **33**
- Juegos para PSone: **4**

LANZAMIENTO→ En Japón: 2004 En España: Sin determinar

LEON S. KENNEDY será el protagonista absoluto de esta nueva entrega de la saga. En el trailer lleva una pistola y una linterna que ilumina en tiempo real. ¡Y detalles como el movimiento del pelo al girarse son geniales!

RESIDENT EVIL 4
La pesadilla más esperada

- Consola: **GameCube**
- Compañía: **Capcom**
- Género: **Aventura de terror**

→QUÉ SE VIÓ: Aunque la ausencia de una beta jugable en el stand de Capcom me dejó un poco decepcionado, al menos pude ver un trailer que duraba aproximadamente un minuto y medio, ¡y era alucinante! En él salía Leon S. Kennedy caminando por los oscuros pasillos de una mansión. La ambientación era pavorosa, con relámpagos que iluminaban todo en tiempo real, inquietantes cortinas moviéndose con la corriente de una ventana abierta, sombras que cruzaban ante él... Y sí, había "flashes" de peleas con zombis (Leon llevaba una pistola y una linterna) y también con una especie de seres espectrales. ¡Todavía me tiemblan las piernas!

→SUS PUNTOS FUERTES: El nuevo capítulo de la saga devolverá todo el protagonismo a Leon Kennedy, tendrá escenarios 3D en tiempo real, y se supone que nos llevará al corazón de la corporación Umbrella. El fabuloso nivel técnico vislumbrado hasta ahora me hace soñar con él.







ESTOS ESPECTROS pueden ser una de las grandes novedades del juego. La escena toma un tono azul cuando hay uno acechando al protagonista.



CONFERENCIA DE SQUARE

Llegan nuevos Final Fantasy

Square-Enix aprovechó la feria para celebrar una conferencia a la que no quise faltar, porque todo el mundo decía que allí se haría algún anuncio de relumbrón. ¡Y así fue! El futuro de la saga «Final Fantasy» quedó bien clarito después de este evento:

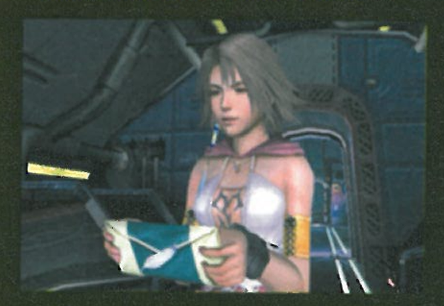
- **«FF VII ADVENT CHILDREN»** será la esperada secuela de «FF VII», pero... no será un juego, sino una película de animación con gráficos generados por ordenador, igual que los que vimos en «Final Fantasy La Fuerza Interior».



- **EL ARGUMENTO** es una incógnita por el momento, pero sí me enteré de que tendrá lugar un año después de los hechos que se desarrollaban en el juego. Aquí os muestro una imagen, para que veáis la calidad gráfica.



- **«FF XII»** fue uno de los grandes ausentes de la feria, aunque se anunció que el 19 de noviembre se darán por fin nuevos datos sobre él. ¡El mes que viene os los daré todos!
- **«FF X2 INTERNATIONAL + LAST MISSION»** no es un juego nuevo, sino la versión occidental, que se venderá aquí junto con una misión adicional.



LANZAMIENTO→ En Japón: ¿Inicio 2004? En España: ¿Marzo?

METAL GEAR SOLID 3

La jungla a nuestro servicio

- Consola: PlayStation 2
- Compañía: Konami
- Género: Aventura

→QUÉ SE VIO: El vídeo de «Snake Eater» que pasó Konami aquí era el mismo del último ECTS, pero los jugones japoneses todavía no lo habían apreciado en todo su esplendor. Os cuento: primero se ve al protagonista (¿Snake o Big Boss?) cazando un cocodrilo, la escena pasa a una cueva espléndidamente iluminada en tiempo real por la antorcha de nuestro personaje, más tarde se le ve descolgándose de un árbol sin que le descubran los centinelas, y lo mejor llega al final, porque aparece avanzando ¡utilizando para camuflarse la cabeza del cocodrilo que cazó antes! ¡Impresionante!

→SUS PUNTOS FUERTES: Cada nuevo apunte que Konami deja ver sobre el juego tiene mejor pinta. Como sabéis, la acción se trasladará a la jungla, y parece que el realismo será sobrecogedor: cazaremos peces para comer, subiremos a los árboles, nos camuflaremos para llevar al límite las posibilidades del sigilo... en fin, una pasada.

EL NUEVO «METAL GEAR» nos llevará a la selva, y en este nuevo escenario se multiplicarán las opciones de acción.






LANZAMIENTO→ En Japón: Diciembre En España: Si sale de Japón, quizá el próximo verano



ACCIÓN Y FANTASÍA se mezclarán en este juego ambientado en la época medieval. Su protagonista será un monje-guerrero.

MAGATAMA

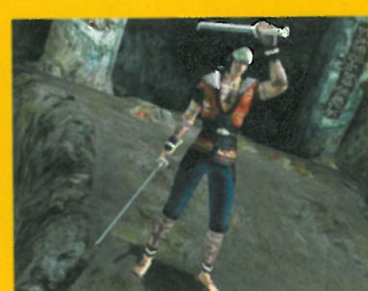
Más acción para el Japón feudal

- Consola: Xbox
- Compañía: Microsoft
- Género: Acción

→DE QUÉ VA: La acción de «Magatama» estará situada en el Japón feudal (siglo XV), y nos narrará la lucha del shogunato Ashikaga para sofocar la rebelión de los Monkan, quienes contarán con la ayuda de unos aliados sobrenaturales. El principal protagonista será Shinato, un monje-guerrero enviado para detener a estas fuerzas demoníacas, capaz de afrontar sin despeinarse los combates más arriesgados gracias a su dominio de las espadas gemelas y al empleo de diferentes poderes mágicos.

→SUS PUNTOS FUERTES: Microsoft quiere consolidar su consola en Japón lanzando varios títulos dirigidos al mercado nipón. ¿Y qué mejor forma de "entrarle" a los jugones japoneses que con un juego al que todo el mundo compara con el exitoso «Onimusha»? A mí «Magatama» me moló por sus intensas peleas en escenarios 3D, y también por la mezcla de realidad y fantasía que había en el diseño de los enemigos.



LANZAMIENTO→ En Japón: Otoño 2004 En España: Navidades 2004



SORA Y SUS AMIGOS DE DISNEY volverán a ser los protagonistas de este esperado juego de rol. Aunque apenas hay detalles sobre él, seguro que muchos ya estáis esperando con ansiedad a que llegue a España.

KINGDOM HEARTS 2

Billete de vuelta a la fantasía

- **Consola:** PlayStation 2
- **Compañía:** Square-Enix/Disney
- **Género:** Juego de rol

→DE QUÉ VA: Los acontecimientos de esta segunda parte tendrán lugar un año después del final de la primera en un lugar llamado Twilight Town (literalmente "Ciudad Crepúsculo"), donde nunca llegan el día ni la noche. Del argumento apenas hay datos, pero en el vídeo de presentación aparecían Sora, Donald, Goofy y Mickey junto con un nuevo personaje vestido de blanco y con una espada. De todas formas, se espera que aclare las incógnitas que dejaba en el aire el vídeo final de la primera parte.

→SUS PUNTOS FUERTES: El tremendo éxito del juego original confirmó la mezcla explosiva entre la experiencia "rolera" de Square-Enix y la fantasía de Disney, así que volveremos a emocionarnos con el tirón de los personajes, la magia del argumento, la fuerza de sus combates, etc.



ESTE NUEVO PERSONAJE aparecía en el vídeo que mostraron durante la presentación del juego. ¿Será un nuevo protagonista controlable?



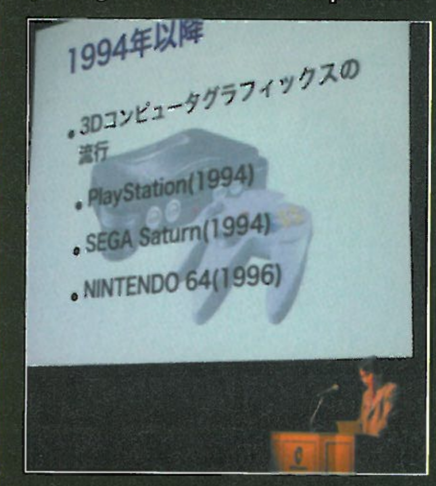




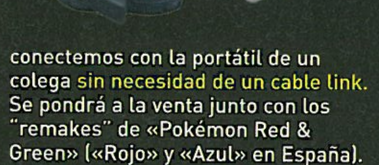
¿Y QUÉ HIZO NINTENDO?

Anuncios fuera del TGS

Vosotros a lo mejor no lo sabéis, pero ya casi es una tradición que Nintendo no acuda al Tokyo Game Show. En su lugar, este año optaron por organizar una rueda de prensa:



- **SATORU IWATA**, el presidente de la Gran N, comenzó dando un discurso de casi una hora sobre el pasado, presente y futuro de los videojuegos (foto superior). Luego vinieron los dos anuncios que os detallo a continuación.
- **WIRELESS COMMUNICATION ADAPTOR** será un nuevo periférico que se conectará a nuestra GBA y permitirá que nos conectemos con la portátil de un colega sin necesidad de un cable link. Se pondrá a la venta junto con los "remakes" de «Pokémon Red & Green» («Rojo» y «Azul» en España).



- **iQUE** es la nueva consola que Nintendo va a lanzar en China para intentar acabar con la piratería allí. Es este mando que veis, al que se conecta una tarjeta de 64 Mb en la que se descargan juegos de SNES y N64.

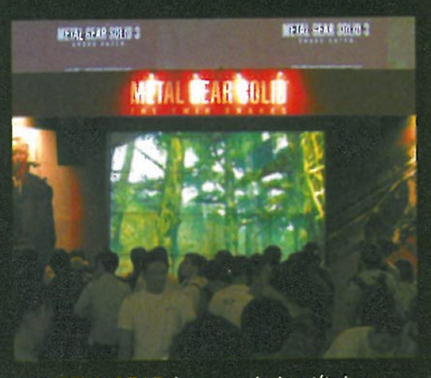
EL SHOW, EN DIRECTO



Más allá de los juegos que se ven en este evento todos los años, pasear por el recinto donde se celebra es un espectáculo. Si me acompañáis, os llevaré a dar un paseo "virtual" por los stands de las compañías:



EL EYETOY se ha convertido en una de las grandes sorpresas en Japón por su enorme éxito... para ser un producto desarrollado en Europa. Se demuestra que a los japoneses les encantan todo este tipo de "inventos tecnológicos".



METAL GEAR fue uno de los títulos que más gente congregó. Tanto el «Twin Snakes» para GC como «Snake Eater» para PS2 estaban entre los favoritos de todos los asistentes.



GRAN TURISMO 4 también fue una de las estrellas de la feria. Como veis, había puestos de juego con el nuevo volante de Logitech, pero hacía falta esperar cola para poder pillarlos!

LANZAMIENTO→ En Japón: Primavera En España: En verano...



ESTA MISTERIOSA Y ORIGINAL AVENTURA nos situará en un futuro desolador, donde la tierra ha sido arrasada y dominada por horribles criaturas. A nosotros nos tocará investigar las razones de la catástrofe.

PHANTOM DUST

Aventuras en la niebla

- Consola: **Xbox**
- Compañía: **Microsoft**
- Género: **Aventura de acción**

→DE QUÉ VA: Este título fue uno de los que más me sorprendieron de la feria. El argumento nos situará en un futuro post-apocalíptico en el que el mundo ha sido arrasado por causas desconocidas. Los supervivientes de la tragedia se ven obligados a vivir bajo tierra, porque la superficie del planeta estará dominada por monstruos y por una misteriosa niebla que, además de provocar amnesia a todo aquel que entra en contacto con ella, también les dota de extraños poderes. Nosotros asumiremos el papel de uno de estos supervivientes, y a través de más de 50 misiones tendremos que descubrir las razones de la catástrofe usando más de 300 habilidades.

→SUS PUNTOS FUERTES: Aparte de su original argumento, los niveles a los que pude jugar gozaban de un nivel técnico del todo impresionante, especialmente los escenarios. Además, el juego incluirá un apasionante modo online para hasta cuatro jugadores. ¡Será la caña!







LA AMBIENTACIÓN Y LA CALIDAD GRÁFICA que atesorará el título será increíble. Todo estará realizado en 3D, y el nivel de detalle será altísimo.



EL SHOW, EN DIRECTO





PROJECT GOTHAM 2 estaba entre los favoritos de Xbox. Microsoft tiene puestas grandes esperanzas en la calidad de sus carreras online para que el servicio Xbox Live! despegue definitivamente en Japón. De todas formas, también se las apañó para que unas espectaculares azafatas captasen la atención de los que se acercaban a su stand. Pillines...



HIDEO KOJIMA encabezó el reparto de estrellas de la programación que se pasaron por la feria. Aquí le tenéis durante la presentación de sus nuevos proyectos (los «Metal Gear», «Boktai» para Game Boy Advance). La verdad es que no aportó muchos datos que no se supieran antes, pero su presencia siempre levanta expectación.



ELECTRONIC ARTS fue una de las principales compañías de fuera de Japón que se atrevieron a montar su "chiringuito" en la feria japonesa. Lo que ocurre es que no sé si a los nipones les hará mucha gracia que ellos tengan el papel de "malos" en «Medal of Honor Rising Sun».

LANZAMIENTO→ En Japón: 2004 En España: ¡Que salga cuanto antes!



LA ACCIÓN será el elemento principal de esta aventura, que va a estar protagonizada por la escultural Nina, de «Tekken». Como veis, nuestra amiga pondrá en práctica lo que aprendió en ese juego de lucha.

NINA

La luchadora entra en acción

- Consola: PlayStation 2
- Compañía: Namco
- Género: Acción

→DE QUÉ VA: Aunque sólo se presentó en vídeo, esta nueva aventura de Nina Williams, la famosa luchadora de la serie «Tekken», me dejó una buena impresión. Por lo que vi, el juego contará con un desarrollo cargado de acción, en el que nuestro objetivo será acabar con una organización criminal llamada Carrieta. Ellos han creado un arma mortífera, la Salakia, y tendremos que impedir que llegue a las manos equivocadas. Para ello contaremos con un buen repertorio de armas, un visor de rayos X que nos dejará ver los puntos débiles de los rivales y con las propias habilidades de Nina, que será una experta en combates cuerpo a cuerpo. ¿Por qué será?

→SUS PUNTOS FUERTES: Según aseguran sus programadores, el sistema de control va a ser revolucionario, porque tendremos que usar el stick derecho del pad para realizar los golpes y combos durante los combates. Además, las animaciones de Nina serán fluidas y muy suaves.





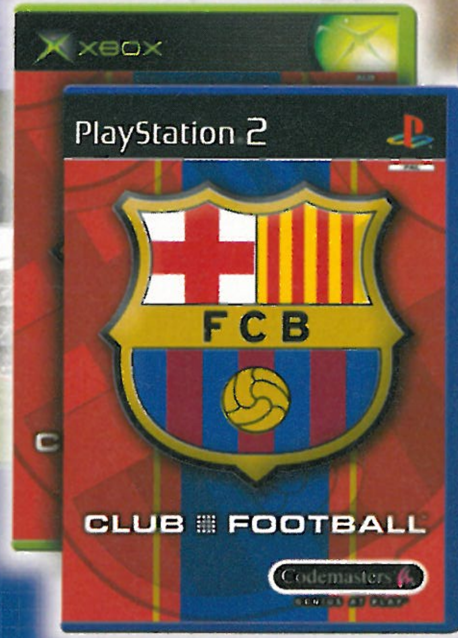


LAS PELEAS serán una de las partes más importantes del juego. Por suerte usaremos toda clase de armas para acabar con los enemigos.



CLUB FOOTBALL™

EL TEU EQUIP. LA TEVA PASSIÓ. EL TEU JOC.



- Jugadores y estadio reflejados con calidad fotográfica.
- Recréate a ti mismo como jugador de tu equipo favorito.
- Jugabilidad fácil e intuitiva.
- Múltiples modos de juego.

YA A LA VENTA

"Un nivel de detalle al que no llegan otros juegos"
Play2 Manía

"Va a arrasar a la competencia"
Revista Oficial Xbox

La afición culé estalla en aplausos cuando sales del túnel de vestuarios junto a Ronaldinho, Pujol, Quaresma, Luis Enrique y resto de la plantilla. Eres la nueva estrella azulgrana y el Camp Nou se rinde ante ti. Lidera tu equipo hacia la gloria en competiciones locales y europeas. Es la hora de hacer tus sueños realidad.




PlayStation®2


www.codemasters.com/fcbarcelona


GENIUS AT PLAY

EL SHOW, EN DIRECTO





TRUE PHANTASY LIVE ONLINE se está convirtiendo en todo un clásico del Tokyo Game Show. ¿Por qué lo digo? Bueno, es que este juego de rol online para Xbox ya estuvo presente en la edición del año pasado, y ahora volvió a repetir asistencia. Todo el mundo espera que el juego esté pronto en la calle, pero mientras tanto las azafatas no borran la sonrisa de su cara.



RESIDENT EVIL OUTBREAK también estuvo entre los "cracks" este año. Nadie quería perderse la oportunidad de jugar una partida online en alguno de los puestos que Capcom montó en su stand. Aquí donde los veis, estos chicos de la foto colaboran en plena "cacería" de zombis, cada uno desde su consola. ¡Es una idea genial!



SIREN es un nuevo "survival horror" que está programando Sony, y que nos permitirá controlar hasta un total de 10 personajes. En la versión jugable que había en la feria se podía jugar sólo con una jovencita que huía de un poli entre escenarios llenos de niebla. Las colas, para variar, eran largas...

LANZAMIENTO→ En Japón: Finales 2003 En España: Primavera 2004

GT4
Las mejores carreras online

- **Consola:** PlayStation 2
- **Compañía:** Sony
- **Género:** Velocidad

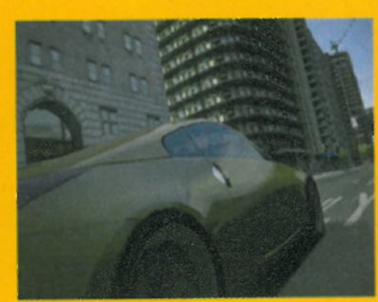
→QUÉ SE VIO: El stand de Sony estaba lleno de muebles con versiones jugables de «Gran Turismo 4». Además, era posible jugar con el nuevo volante que Logitech piensa lanzar al mercado a finales de año, el GT Force Pro, que hizo las delicias de todos los asistentes que nos pasamos por allí. En lo que respecta al juego en sí, la verdad es que esta versión no era muy diferente de la que ya pudimos probar en anteriores eventos. ¡Sigue teniendo una pinta fantástica!

→SUS PUNTOS FUERTES: Como podéis apreciar en estas pantallas, la calidad técnica del juego será tremenda. Los escenarios parecerán reales (y no exagero ni un pelo) y el modelado de los coches os dejará sin habla. Aún así, lo mejor del juego será el esperado modo online, que permitirá a seis pilotos disputar apasionantes carreras a través de internet gracias al adaptador de banda ancha de Sony. ¡Qué pasada!



EL ASPECTO VISUAL de este simulador os dejará alucinados, al igual que el nuevo modo online para seis jugadores.





LANZAMIENTO→ En Japón: 2004 En España: Sin determinar



EL MEJOR ROL visitará la portátil gracias a este genial título, protagonizado por los personajes de Square y Disney.





KINGDOM HEARTS
Rol con un toque Disney

- **Consola:** Game Boy Advance
- **Compañía:** Square-Enix
- **Género:** Juego de rol

→DE QUÉ VA: El popular juego de rol de PS2 protagonizado por los personajes más conocidos de Square y Disney dará el salto a la portátil con una aventura que contará con un desarrollo de lo más atractivo. Para poder avanzar en la aventura y realizar ataques especiales tendremos que emplear cartas mágicas, al estilo de juegos como «Lost Kingdoms», de GameCube. Los combates serán en tiempo real (olvidaos de los turnos), lo que dará al juego un ritmo muy fluido. Creedme si os digo que será un auténtico superventas.

→SUS PUNTOS FUERTES: El sistema de juego basado en el empleo de cartas especiales me ha parecido bastante interesante. Además el juego tenía un aspecto fantástico, gracias a los ultracoloridos y detallados gráficos, unido al gran tirón de sus protagonistas.

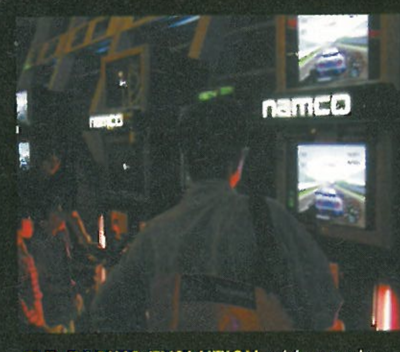

Piensa como un perro.
Porque aunque no llevarás correa, tú serás Jake, un perro. Y si quieres evitar ser secuestrado, no te quedará más remedio que ladrar al cartero, saltar encima de las flores, correr detrás del gato y morder al niño del vecino. Incluso podrás usar la "visión de perro" para ver el mundo en olores. Eso sí, no tendrás siete vidas para conseguirlo. Estás avisado.
PlayStation 2
DOG'S LIFE
UNA AVENTURA PERRUNA
3+
Me parece que he visto un lindo gatito.
¿Pero dónde estará ese gato?
Ya está el musculitos molestando a mis chicas.
Mmmm... ¿vainilla o chocolate?
Uy, uy, uy... que no me vea.
DOG POUND
Menudo castañazo.
¿Por qué no te vas a trabajar un rato, guapo?
¡A por él!
Mmmm... comida.
¿Estudias o trabajas?
Morder. Morder. Morder.
¿Dónde estará ese gatito?
¿Jugamos?
¡Menudo banquete!
El escondite perfecto.
Me parece que alguien necesita una buena dieta.
Por aquí hay un olor sospechoso.
¿Me das comida?
¡Menudo postre!
Cuidadito conmigo ¿eh?
¿Estará eso fresco?
Mmmm... más comida.
Buen sitio para marcar territorio.
Mmmm... comida.
¡Cuidado que os mojo!
¡Al agua perros!
WWW.UNAAVENTURAPERRUNA.COM
WWW.DOGSLIFEPS2.COM
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. DOG'S LIFE™ © 2003 Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Frontier Developments Limited. Published by Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
PlayStation 2
http//: es.playstation.com

EL SHOW, EN DIRECTO





LAS AZAFATAS siempre son uno de los atractivos innegables en este tipo de eventos, y este no iba a ser menos. Mientras descansaba de ver tantos juegos, no pude resistirme a pedir a las chicas de Konami que le dedicaran su mejor sonrisa a mis amigos de España. ¡Colegas, estas bellezas os envían un cordial saludo!



R-RACING EVOLUTION, el juego de velocidad que Namco va a lanzar en las tres consolas grandes también tenía una versión jugable. Ya os he hablado de él en la revista, pero os recuerdo que es la evolución de la saga «Ridge Racer», exclusiva hasta ahora de PS2. El juego estaba casi acabado, y saldrá aquí en diciembre.



KUNOICHI es un juego de acción de Sega, heredero directo de «Shinobi», que saldrá para PS2. Como veis, había versión jugable, y los que la probamos pudimos acompañar a la protagonista, una ninja vestida de rojo llamada Hotsuma, en diversas fases llenas de combates. Saldrá a finales de año.

LANZAMIENTO→ En Japón: Primavera En España: ¡En verano, por favor!

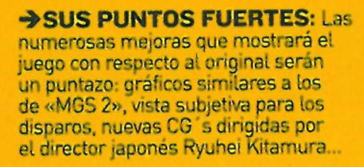
MGS TWIN SNAKES

El remake más esperado

- **Consola:** GameCube
- **Compañía:** Konami
- **Género:** Aventura

→QUÉ SE VIO: Los asistentes a la feria tuvimos la oportunidad de ver un nuevo trailer del esperado remake del «Metal Gear Solid» original de PSone. En él pudimos apreciar lo avanzado de su desarrollo (yo apostaría incluso a que ya está terminado), y lo cierto es que las mejoras técnicas y jugables que están introduciendo en el juego son muy impactantes. La mala noticia es que Konami anunció lo que todos ya temíamos: que su lanzamiento se ha visto retrasado hasta principios del año próximo. Habrá que tener paciencia...

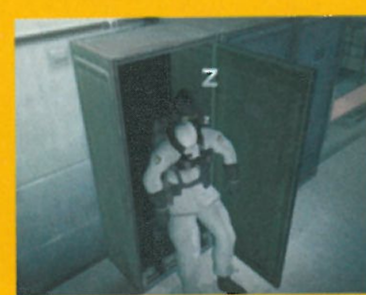
→SUS PUNTOS FUERTES: Las numerosas mejoras que mostrará el juego con respecto al original serán un puntazo: gráficos similares a los de «MGS 2», vista subjetiva para los disparos, nuevas CG´s dirigidas por el director japonés Ryuhei Kitamura...





ESTE REMAKE del primer «MGS» de PSone contará con muchas novedades que le harán todavía más espectacular.





LANZAMIENTO→ En Japón: Marzo En España: Junio/julio



ESTA AVENTURA DE SAMURAIS contará con la colaboración de actores famosos como Jean Reno ("Los Visitantes").

ONIMUSHA 3

El retorno de los samurais

- **Consola:** PlayStation 2
- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Aventura de acción

→QUÉ SE VIO: En el stand de Capcom pude probar una demo jugable de la nueva entrega de esta saga de aventuras de acción, que volverá a estar ambientada en la época del Japón feudal. El samurai Samanosuke (basado en el actor japonés Takeshi Kaneshiro, todo un ídolo aquí) volverá a ser el protagonista, y tendrá que acabar con nuevas hordas de monstruos del más allá a base de espadazos. Sin embargo, no estará solo, ya que el actor Jean Reno dará vida a otro personaje controlable. Vamos, que podéis estar seguros de que tendrá un toque de lo más cinematográfico.

→SUS PUNTOS FUERTES: Además de tener un "reparto" estelar, con un parecido asombroso de los personajes con los actores reales, el desarrollo del juego será muy variado. Por su parte, el apartado gráfico estará mucho más elaborado que en anteriores entregas y los escenarios serán 3D.





EL SHOW, EN DIRECTO





■ KING OF FIGHTERS, la saga de lucha de SNK, tendrá una nueva entrega para PS2. Yo estuve en la presentación pero lo único que mostraron fue una CG con una calidad bastante precaria para lo que se lleva hoy en día. Por lo menos tendrá personajes nuevos...



■ LOS FANS DISFRAZADOS también son uno de los atractivos del show cuando se abre al público general. En Japón los jugones viven a fondo sus juegos favoritos, y buena prueba de ello son estos "freaks", que no dudan en imitar a sus héroes. ¿Qué tal «FF X-2»?



■ ESTA ENTRENADORA POKéMON tan simpática no dudaba en posar así de mona para cualquiera que se lo pedía. Esta imagen tan "japonesa" me sirve de despedida del TGS 2003. ¡El año que viene volveré para contároslo!

LANZAMIENTO→ En Japón: Diciembre 2003 En España: Junio 2004

KILLER 7

Un protagonista con siete caras

■ **Consola:** GameCube
■ **Compañía:** Capcom
■ **Género:** Acción

→DE QUÉ VA: Esta aventura de acción es uno de los proyectos más ambiciosos que Capcom tiene entre manos. Su argumento será de lo más atractivo, y nos invitará a convertirnos en Harman Smith, un asesino paralítico de 65 años que poseerá hasta siete personalidades diferentes. Para avanzar tendremos que ir combinando las distintas "caras" de Harman, cada una con sus habilidades, y despachar a tiro limpio a los secuaces de Kun Ran, el gran enemigo de nuestro personaje. Ya os aviso que «Killer 7» puede arrasar.

→SUS PUNTOS FUERTES: El apartado gráfico de «Killer 7» llevará la ya famosa técnica Cel-Shading a un nuevo nivel. Así el juego presentará un aire de dibujos animados total, aunque su diseño tendrá un "look" muy adulto. De hecho, por los vídeos que pude ver en la feria, el título no será el más indicado para los más pequeños de la casa.



UN HOMBRE CON 7 PERSONALIDADES será el protagonista de este juego de acción con un toque totalmente adulto.





LANZAMIENTO→ En Japón: Noviembre En España: Principios de 2004



UNA JOVEN NINJA tendrá que acabar con multitud de enemigos en esta violenta aventura.

RED NINJA

El poder de una ninja... con yo-yó

■ **Consola:** PS2 y Xbox
■ **Compañía:** Vivendi
■ **Género:** Acción

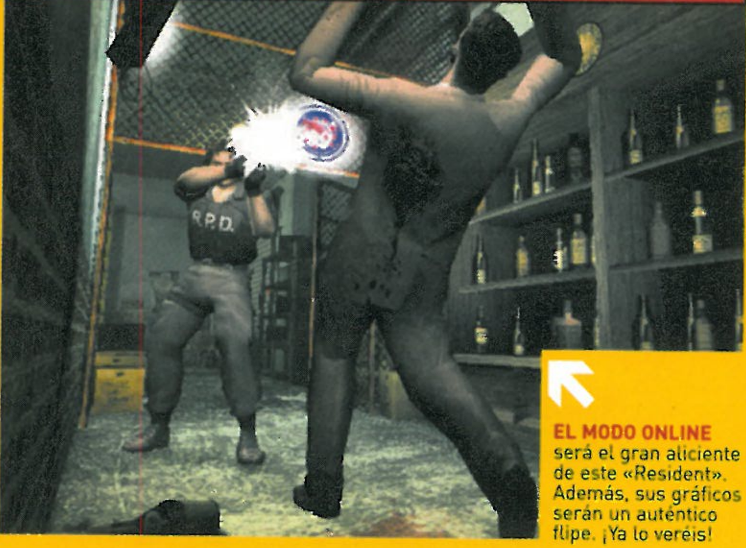
→DE QUÉ VA: Otra de las grandes sorpresas que dejó el Tokyo Game Show de este año fue esta original aventura. En ella tendremos que convertirnos en una ninja vestida de rojo (de ahí su nombre) que debe acabar con oleadas de enemigos haciendo uso de su arma secreta: un yo-yó mágico. Este "chisme" nos permitirá desde acabar con los enemigos a desplazar todo tipo de objetos que veamos en los escenarios. Además de este curiosos gadget, la chica será capaz de realizar otras acciones, como dislocar su cuerpo para poder penetrar por angostos pasillos. Como veis el juego promete, aunque sus altas cotas de violencia (es posible contemplar numerosas decapitaciones y charcos de sangre) no gustaron a todo el mundo.

→SUS PUNTOS FUERTES: La originalidad va a ser uno de sus puntos clave, al que se unirá un apartado gráfico brillante y un intuitivo sistema de control.





LANZAMIENTO→ En Japón: 11 de diciembre En España: Con suerte, después de verano



EL MODO ONLINE será el gran aliciente de este «Resident». Además, sus gráficos serán un auténtico flipe. ¡Ya lo veréis!

RE OUTBREAK

Internet ya huele a zombi

- Consola: PlayStation 2
- Compañía: Capcom
- Género: Aventura de terror

→QUÉ SE VIO: Esta esperadísima aventura se presentó en versión jugable y, claro, no tuve más remedio que echarme una partida. El título daba la posibilidad de elegir a un personaje de entre ocho posibles, cada uno con sus propias características. Esta elección es fundamental, pues dependiendo de quién escojamos tendremos que jugar de una forma u otra: optar por esquivar a los zombis, ir a por ellos, etc. Una vez elegido el personaje opté por el modo online (el título también incluía juego offline) y jugué con otros tres compañeros. Lo malo es que uno de ellos se convirtió en zombi ¡y me liquidó!

→SUS PUNTOS FUERTES: La posibilidad de jugar en red con tres amigos es la caña, aunque esta opción sigue sin estar del todo clara en Europa. De todas formas, el modo offline también se sale. Además el motor gráfico del juego es impresionante, y nos muestra unos escenarios en perfectas 3D y unos juegos de cámara flipantes.











LANZAMIENTO→ En Japón: Noviembre En España: Puede que esté en primavera





ESTE ESPERADO RPG será un remake del mismo juego que vio la luz en PSone hace ya unos años. Pinta fenomenal.

WILD ARMS

Un clásico que se actualiza

- Consola: PlayStation 2
- Compañía: Sony
- Género: Juego de rol

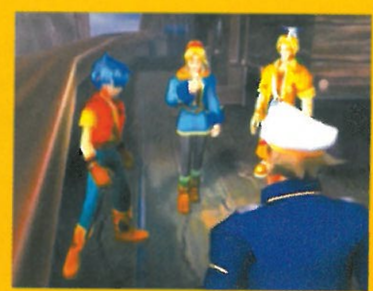
→DE QUÉ VA: Esta nueva entrega del juego, que en realidad será un remake del original de PSone y que llamará finalmente «Wild Arms Altered Code: F», fue uno de los títulos que más gente logró atraer de toda la feria. El juego contará con los mismos ingredientes que encumbraron al original, incluyendo los geniales combates en los que podremos pelear con hasta tres personajes a la vez. Aquí seguro que va a triunfar.

→SUS PUNTOS FUERTES: Aparte de contar con una trama bien hilvanada, lo que más me llamó la atención fueron sus gráficos y la banda sonora. Por un lado, el juego contará con localizaciones en 3D muy coloridas y detalladas, por las que se moverán unos personajes que contarán con un diseño muy "manga". Además la banda sonora volverá a correr a cargo de Michiko Naruke, el talentoso compositor que ya se encargó de crear las geniales melodías del «Wild Arms» original de PSone.











PC CD-ROM









€29.95
XBOX

€24.95
PLAYSTATION 2







- Elige entre 32 diferentes y muy detallados coches, entre los que se incluyen Mustangs,Thunderbirds, pickups Serie F, coches típicos de las películas y espectáculos de la TV, automóviles de concepto exótico, vehículos de serie que alcanzan los 360 Kmph, ¡y muchos más!
- Corre en muchos circuitos magníficamente recreados, ya sea en carretera, en pistas Off-Road de la jungla y el desierto, pistas de pruebas y de velocidad.
- Agudiza tu ingenio frente a los 34 distintos juegos de desafío, para desbloquear coches, pistas y modalidades de competición.
- Disfruta de los 8 modos de juego diferentes, entre otros, la carrera estándar, el duelo, la carrera en línea, contrarreloj y eliminación.
- Compite cara a cara contra tus amigos en desafíos a pantalla dividida.

















PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«MEDAL OF HONOR RISING SUN» Las tropas aliadas están buscando un soldado con agallas que no le tema a nada. Si os interesa el puesto, no tenéis más que pasaros por estas páginas. ¡El ejército os está esperando!



TRUE CRIME

Poneos en forma, porque os va a tocar patearos las calles de L.A. en busca de criminales. ¿Queréis saber lo que os espera? Pues leed nuestro avance.



«MANHUNT» Lo último de los creadores de «Vice City» está al caer. Si queréis conocer qué es lo que preparan, pues ya sabéis...



PÁGINA
70

«NEED FOR SPEED U.» Los coches más "guapos" se han dado una vuelta por nuestra revista. ¡No dejéis de verlos!

EN ESTE NÚMERO...

Un montón de títulos se acercan a la parrilla de salida. ¡No os los perdáis!

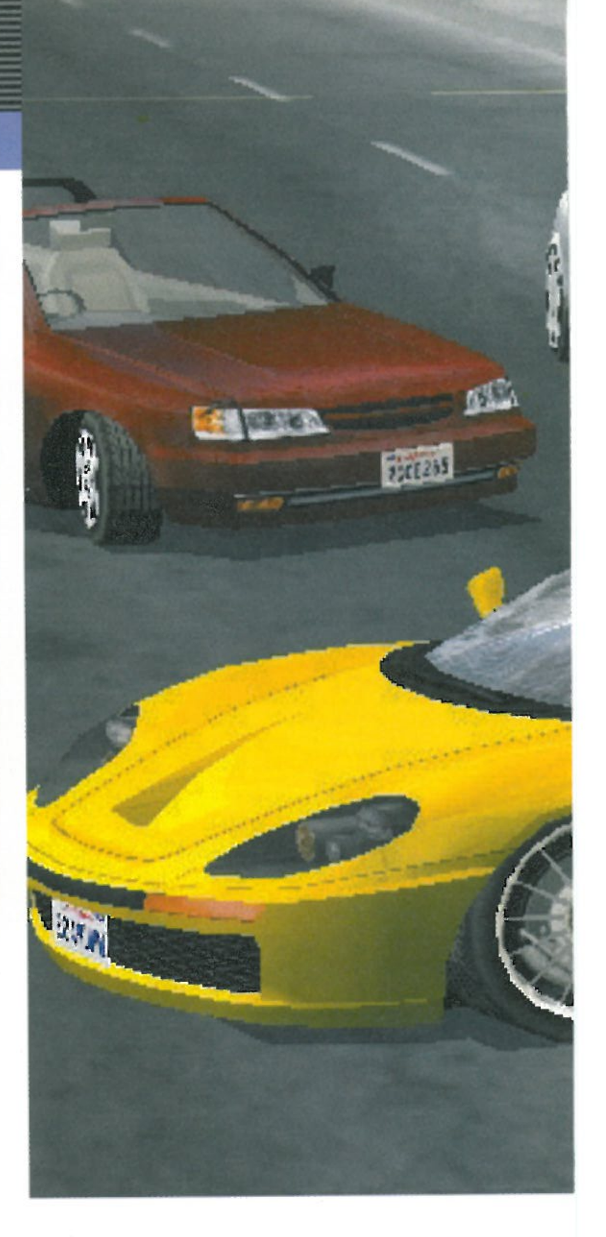
PlayStation 2

Xbox

GameCube



LAS PERSECUCIONES DE COCHES serán tan sólo una parte del desarrollo de «True Crime», que tendrá un estilo de juego similar al que vivimos en «GTA Vice City», aunque la acción se centrará en la ciudad de Los Ángeles.



LAS CLAVES

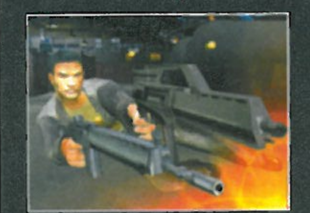
1 **SU DESARROLLO,** que estará cargado de numerosos momentos de acción: peleas, tiroteos...



2 **EL TIEMPO BALA,** que nos dejará ralentizar el ritmo del juego en el instante que queramos.



3 **EL MOTOR GRÁFICO,** que recreará la ciudad de Los Ángeles con todo lujo de detalles.





- Noviembre
- Activision
- Aventura de acción

TRUE CRIME STREETS OF L.A.

No creáis que el bueno de Torrente es el único policía que debe "apatrullar" la ciudad. A nosotros nos va a tocar hacer lo mismo en Los Ángeles. ¡Y no sabéis la de maleantes que hay por allí!

LA MAFIA RUSA Y LAS TRÍADAS CHINAS se han adueñado de las calles de Los Ángeles y, como ya habréis adivinado, el "marrón" de acabar con toda esta delincuencia nos va a caer a nosotros. Para hacerlo tendremos que guiar al detective Nick Kang, el protagonista de «True Crime», por toda la ciudad en busca de maleantes, y una vez localizados detenerlos empleando todos los medios a nuestro alcance. Y no serán pocos, ya que nuestro amigo será capaz de realizar una gran gama de acciones diferentes (saltar, agacharse, rodar por el suelo...) y será un experto tanto en artes marciales como en el empleo de armas.

NICK SERÁ CAPAZ DE "DAR CERA" A LOS ENEMIGOS utilizando técnicas de Karate, Kung-Fu o Kick-Boxing, pero si las cosas se ponen feas de verdad también podrá desenfundar alguna de las armas que encontraremos (desde simples pistolas a ametralladoras o recortadas) para llenar de plomo a los adversarios. Vamos, que este Nick Kang será un tipo duro de verdad.

El desarrollo del juego mezclará la acción en tercera persona con fases al volante de diferentes vehículos, así que recordará mucho a lo visto en títulos como «GTA Vice City» o «The Getaway», aunque también aportará algunas novedades al género. Gran parte del tiempo lo pasa-

■ ACCIÓN, DISPAROS Y ARTES MARCIALES SE DARÁN LA MANO EN ESTA AVENTURA ■

¡OJO AL DATO!

Una ciudad virtual...
LOS ÁNGELES ESTARÁ MUY BIEN RECREADA
Luxoflux, los desarrolladores del juego, han usado cientos de fotos tomadas por satélite para recrear al milímetro 300 millas cuadradas de esta ciudad californiana. Si tenéis la suerte de conocerla, os quedaréis alucinados con su realismo.

En la versión en inglés...
ACTORES FAMOSOS SE ENCARGARÁN DE DOBLAR LAS VOCES
El juego (al menos en su versión americana) contará con las voces de actores tan populares como Gary Oldman, Christopher Walken o Michelle Rodríguez, la (tremenda) chica que se dejó ver en "Resident Evil" y que podéis admirar en la fotografía de aquí al lado. De esta forma se reforzará el aire peliculero que va a tener la acción.



NICK KANG

ESTE TIPO DURO será el detective encargado de acabar con toda la delincuencia de Los Ángeles, incluyendo la mafia rusa y la tríada china. ¡Será una misión peligrosa!



LAS ARTES MARCIALES será una de las grandes especialidades de Nick. De hecho, nuestro amigo dominará varios estilos de lucha, como el Kick-Boxing o el Judo. Vamos, que no habrá adversario que le dure más de dos asaltos. ¡Pobrecillos!







ACCIÓN TREPIDANTE PARA TU CONSOLA

Los amantes del género de la acción están de enhorabuena, porque de aquí a pocos meses van a poder disfrutar de varios juegos de este estilo que prometen romper todos los moldes. Además, el desarrollo de algunos de ellos será muy similar al de «True Crime», así que no les perdáis de vista por nada.



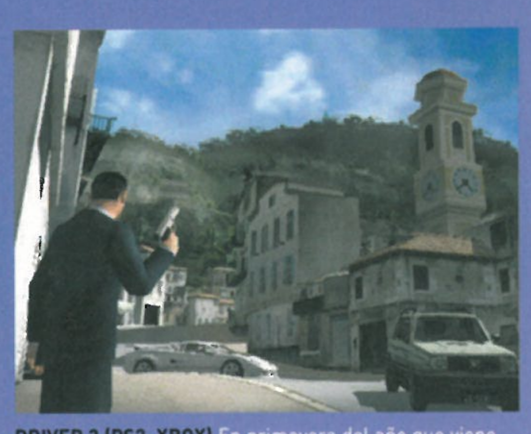
MAX PAYNE 2 (PS2, XBOX) El retorno a la acción de este poli será uno de los bombazos de la Navidad. Promete tiros, protagonista femenina y mucho tiempo bala, claro.



GTA DOUBLE PACK (PS2/XBOX) En breve tendremos un pack especial en el que se reunirán los mega-éxitos «GTA3» y «GTA Vice City». ¡Vaya explosión de adrenalina!



CUESTIÓN DE HONOR (PS2) Un beat´em up que estará protagonizado por un "doble" del actor Jet Li y verá la luz a finales de este año o comienzos del que viene.



DRIVER 3 (PS2, XBOX) En primavera del año que viene podremos disfrutar con esta nueva entrega de una de las mejores sagas de acción que aparecieron en PSone.



remos pateando las calles y entrando en los numerosos locales de la ciudad, aunque también podremos ponernos al volante de algún vehículo para vivir apasionantes persecuciones en busca de algún delincuente peligroso. Veremos una buena cantidad de "bugas", desde deportivos o todoterrenos hasta taxis o furgonetas, y podremos "tomar prestado" cualquiera cuando nos





■ ACABAR CON EL CRIMEN ORGANIZADO DE LOS ÁNGELES SERÁ NUESTRO OBJETIVO. ¿OS CREÉIS CAPACES DE CONSEGUIRLO? ■

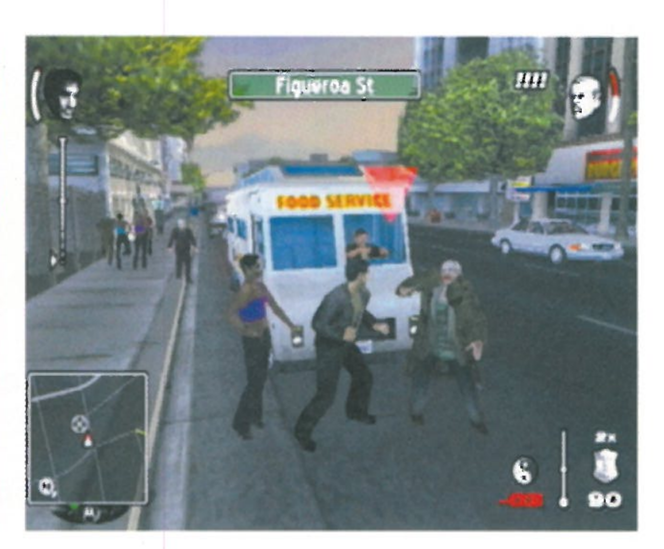


LA INFILTRACIÓN también tendrá su protagonismo en la aventura. En ocasiones, Nick tendrá que pasar inadvertido entre los rivales.





PODREMOS CONDUCIR un buen número de vehículos, incluyendo lujosas berlinas, limusinas o deportivos. ¡Y siempre que queramos!



LAS MISIONES que tendremos que superar serán muy variadas. Desde reducir a conductores suicidas a perseguir a asesinos.

venga en gana ¡por mucho que protesten sus dueños! ¡Ah!, y que conste que encima tendremos la habilidad de disparar desde el interior de los coches a otros vehículos o transeúntes. ¡Genial!

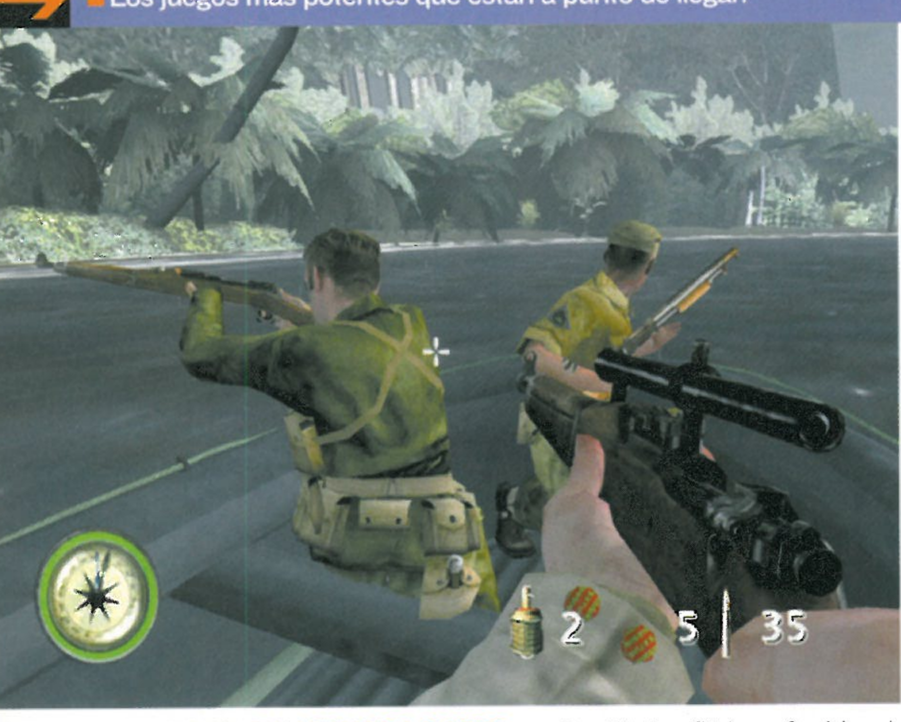
Además, y para dar más gracia a la acción, entre fase y fase seremos testigos de numerosas secuencias de vídeo que emplearán el propio motor gráfico del juego e irán desvelando el argumento, lo que dotará al desarrollo de la aventura de una apariencia muy "peliculera", como en los mejores filmes de Hollywood.

→ EL TIEMPO BALA Y LAS FASES DE INFILTRACIÓN tampoco van a faltar en «True Crime». Nos servirán para reducir a los enemigos con mayor facilidad, así que se convertirán en dos de los mejores aliados de Nick. Vamos, que sin ellos no llegaremos muy lejos en nuestra aventura.

Y si esto pinta bien, mejor lo hará cuando os digamos que el motor gráfico va a ser impresionante. La ciudad de Los Ángeles estará recreada con una precisión alucinante, y sus lugares y edificios más conocidos (la zona de Bel Air o el Staples Center, el pabellón donde juegan los Lakers) serán perfectamente reconocibles. Todo un despliegue técnico para dar vida a una de las aventuras de acción más esperadas de este final de año. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo y las posibilidades de acción del protagonista nos han parecido muy interesantes, y el motor gráfico es una pasada. Si todo sale bien, puede arrasar en las tres consolas.



LAS BATALLAS MAS DURAS DEL PACIFICO como Pearl Harbor, Filipinas o Guadalcanal, nos darán la oportunidad de convertirnos en héroes luchando contra los japoneses.





LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN nos hará vivir los momentos más dramáticos de la guerra, como la batalla de Guadalcanal o el ataque japonés de Pearl Harbor.



2 NUESTRO EJÉRCITO también nos ayudará, por ejemplo, dándonos fuego de cobertura sobre un tanque o realizando ataques de mortero.



3 EL MODO ONLINE DE PS2 nos permitirá combatir codo con codo con otros compañeros.



- Noviembre
- Electronic Arts
- Shoot´ em up subjetivo

MEDAL OF HONOR RISING SUN

El ejército americano busca reclutas para ir a la II Guerra Mundial. Es arriesgado, pero a las chicas les gustan los tíos de uniforme...

EL ATAQUE JAPONÉS DE PEARL HARBOR tuvo como resultado, además de un par de pelis, el hundimiento de la flota americana del Pacífico. Y claro, tras pillarse un mosqueo de aúpa, los yanquis se tomaron la revancha entrando en la II Guerra Mundial. Pues bien, ése será el punto de partida del nuevo «Medal of Honor», bautizado «Rising Sun» (Sol Naciente) en honor de los "japos", que serán nuestros enemigos en el juego.

Nuestro papel volverá a ser el de un recluta del ejército americano (o dos mejor dicho, porque alternaremos el control entre dos hermanos) que deberán abrirse paso en el frente. Y, como no podía ser de otra manera, el desarrollo será el típico de la serie: "coser a tiros" a los enemigos utilizando una vista subjetiva mientras esquivamos las balas que silban por todas partes.

➔UNA AMBIENTACIÓN MUY "PELICULERA" será uno de los mayores alicientes de «Rising Sun». Si la serie ya nos tiene acostumbrados a un increíble nivel de detalle, parece que esta vez van a superarse a sí mismos. ¡A ver si alguien es capaz de distinguir el bombardeo de Pearl Harbor de cualquier secuencia de la peli! Y que conste que allí transcurrirán sólo los primeros niveles de «Medal of Honor», porque después nos tendremos que jugar el pellejo en las principales batallas del Pacífico, desde las Filipinas hasta Guadalcanal.

Para conseguir que todas estas batallas tengan el máximo realismo, no sólo vamos a contar con el mismo equipo que tenían los verdaderos soldados (tanques y vehículos acorazados incluidos), sino que además podremos ▸▸



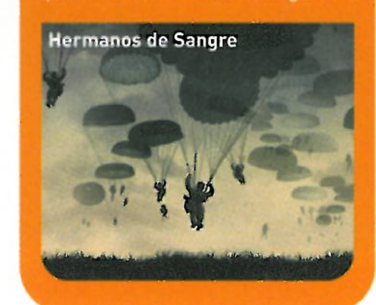


■ CON «MEDAL OF HONOR RISING SUN» PODREMOS REVIVIR LAS BATALLAS DEL PACÍFICO GRACIAS A UNA AMBIENTACIÓN DE CINE ■

¡OJO AL DATO!

Todo un éxito de ventas...
EL PRIMER «MEDAL OF HONOR» YA ES PLATINUM
El juego apareció hace un año para PS2, y un poco más tarde (aunque con modo multijugador) en Xbox y GC. El desembarco de Normandía inicial es una pasada, ¡y lo mejor es que la versión de PS2 ahora sólo cuesta 29,95 €!

Producido por Spielberg...
ESTÁ REALIZADO CON LA COLABORACIÓN DE DREAMWORKS
Es la productora de "Salvar al soldado Ryan" o de la serie de TV "Hermanos de Sangre", y además posee la mayor parte de las pelis que se rodaron durante la guerra.


Hermanos de Sangre


LOS JAPONESES estarán equipados con tanques, motos con sidecar y hasta elefantes. Pero para equilibrar las cosas, nosotros podremos montar en lanchas y camiones.


GRACIAS A LA BRÚJULA sabremos nuestro nivel de energía, la situación donde se encuentran nuestros enemigos y, por supuesto, la dirección que debemos tomar.


LOS ENEMIGOS serán tan listos que, cuando nos acerquemos, calarán la bayoneta y harán una carga.


EN PEARL HARBOR tendremos que derribar aviones enemigos utilizando una ametralladora de cubierta.


LOS ESCENARIOS nos recordarán a las viejas películas del género, como "El Puente sobre el río Kwai".



LOS VEHÍCULOS DE LA ÉPOCA como los camiones, las grúas o las motos con sidecar, estarán perfectamente realizados, e incluso podremos montar en algunos.



EL INTERIOR DE LOS BARCOS estará realizado con todo lujo de detalles, incluidos los heridos por culpa del bombardeo. Algunos de ellos también nos pedirán ayuda.



MÁS JUEGOS, ES LA GUERRA

La Segunda Guerra Mundial se ha convertido en fuente inspiración para un buen puñado de juegos que están a punto de llegar a nuestras consolas. Los hay para todos los gustos, simuladores aéreos, juegos de disparos en primera persona, de estrategia e incluso juegos de infiltración para escapar de las líneas enemigas, pero todos ellos tienen en común una genial ambientación basada en hechos reales:



CALL OF DUTY (PS2/XBOX/GC) Nos meterá en la piel de varios soldados (rusos, británicos y americanos) en batallas como Stalingrado o Market Garden. Saldrá a principios de 2004.



SECRET WEAPONS OVER NORMANDY (PS2) Será un simulador de vuelo con las mejores máquinas de la época, como los P-51 Mustang o los Spitfire. Llegará en diciembre.



PILOT DOWN (PS2/XBOX) Esta aventura saldrá en los primeros meses del año próximo, y tratará sobre un piloto que debe sobrevivir tras ser derribado en Alemania.



SNIPER ELITE (PS2/XBOX) Nos convertiremos en un francotirador ruso que debe eliminar a los alemanes que quedan en la ciudad Berlín. Esperadlo el año que viene.

ver cómo nuestros compañeros de armas se juegan el pellejo para ayudarnos. Y no nos extraña lo más mínimo, porque tendremos enfrente a los enemigos más inteligentes que se han paseado por nuestra consola, capaces de esconderse en túneles o cargar con la bayoneta.

→EL MODO MULTIJUGADOR "PARTIRÁ LA PANA" gracias a sus enormes posibilidades. Para empezar, podremos participar en el modo historia junto a un colega a pantalla partida (para que luego nadie se queje de la dificultad) o batirnos el cobre junto a otros tres amigos en el clásico "todos contra todos". Pero el plato fuerte nos lo reservamos para el final, porque la versión de PS2 incluirá un divertidísimo modo online en exclusiva para que podamos patrullar por la jungla, codo con codo, con otros jugadores y sin movernos de nuestra casa. ¿Estáis dispuestos a desbaratar los planes del imperio del Sol Naciente? Pues entonces más os vale estar preparados el mes que viene, porque el tío Sam os va a necesitar.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque las mejoras visuales no parecen muy revolucionarias respecto al anterior «Medal of Honor», la nueva ambientación promete ser insuperable.

Si mientras tu novio (sentado en el sofá)

hace sus pinitos con la guitarra



y te tortura con "si tú me dices ven..."

te estás perdiendo

un concierto de rock alternativo

en el garito más molón de la ciudad...









nos necesitas.

(URGENTEMENTE)

DATE DE ALTA EN ALERTAS MUSICALES CON MoviStar emoción
Y ENTÉRATE DE LO ÚLTIMO DE TU ROLLO MUSICAL
Y DE LAS NOTICIAS DE MÁS DE 20.000 ARTISTAS.

Envía  MIMUSICA ES ESTILO MUSICAL al 404

ej.: MIMUSICA ES ALTERNATIVO al 404

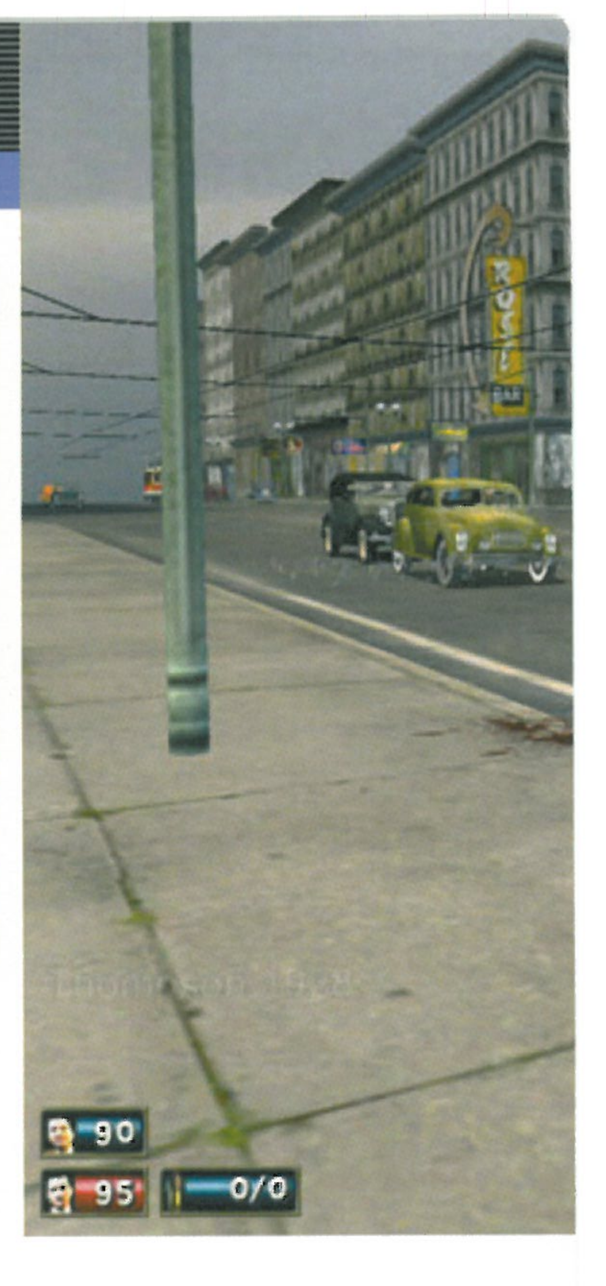
www.movistar.com

Telefónica MoviStar

0,3 € por información recibida. Impuestos indirectos no incluidos. Disponibles para todos los móviles MoviStar. Los mensajes de alta, baja y modificación son gratuitos.



LA "COSA NOSTRA" SERÁ NUESTRA FAMILIA en este juego. Como mafiosos, de mentira claro, tendremos que ayudar a nuestros "primos" a hacerse con el control de Lost Heaven, liándonos a tiro limpio con las bandas rivales.





- Noviembre
- Take Two
- Aventura de acción

MAFIA

La Familia os busca para hacer unos trabajitos... Pero tranquilos, que no se trata de sacar la basura: tendréis que convertiros en mafiosos virtuales para crear el caos en la ciudad. "¿Capice?".

LA "LEY SECA" QUE HUBO EN ESTADOS UNIDOS durante los años 30 no sólo trajo consigo la prohibición del alcohol, sino que generó delincuencia y, sobre todo, el auge de las mafias. Y como Tommy Angelo, el protagonista de este juego, ya no podrá tomarse sus "chupitos" tranquilamente, se unirá a la "familia" de Don Angelo Salieri, dueño de la ciudad de Lost Heaven.

Nuestro Tommy es un chico muy trabajador, así que asistiremos a su ascenso como mafioso por medio de "trabajitos" nada honorables y muchos, muchos disparos. Para ello afrontaremos dos tipos de misiones: a pie, con una perspectiva en 3ª persona, y de conducción, al más puro estilo «The Getaway». Y todo mientras se desarrolla una historia que nos recordará a las mejores películas del género, especialmente a "El Padrino".

SERÁN 20 MISIONES VARIADAS Y COMPLEJAS, y eso que, a decir verdad, Tommy no será más que un chico de los recados, ¡pero menudos recaditos! Comenzaremos con misiones sencillas, como trasladar a miembros de la mafia en nuestro taxi o escoltar a una bella señorita, pero en cuanto cojamos confianza, este muchachote hará todo tipo de burradas: tendrá que eliminar a una familia rival ¡en pleno funeral! ¿Y por qué no "quitar del medio" a un político, o incendiar un hotel? ¡Todo vale con tal de ayudar a Don Salieri!. Con todo esto, queda claro que el juego no se va a andar con chiquitas en cuanto a situaciones violentas, así que será exclusivo para mayores de 18 años sin reparos.

Nuestro jefe no dudará en poner a nuestra disposición todo el "material de oficina" que necesitemos: pistolas, escopetas, metralletas "Tommy Gun" y otras

LAS CLAVES



1 **SU AMBIENTACIÓN,** una recreación en toda regla de las "pelis" de mafiosos de los años 30.

2 **LA ACCIÓN** presente en las misiones, donde usaremos armamento de todo tipo de esta época.

3 **LOS VEHÍCULOS,** que serán fieles réplicas de los coches clásicos, aunque correrán lo suyo.



SU AMBIENTACIÓN VA A ESTAR CASI TAN CUIDADA COMO LA DEL FILM "EL PADRINO"

¡OJO AL DATO!

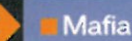
Fue prohibido en Italia...
«MAFIA» FUE UN POLÉMICO ÉXITO DE VENTAS EN PC
La versión original de «Mafia» salió en PC, donde fue todo un éxito de ventas, además de ser elegido como Juego del Año por la prensa especializada. Pero en Italia las autoridades políticas lo prohibieron al considerarlo "un manual sobre cómo unirse a la Mafia".

Más de 60 vehículos...
SUS COCHES SERÁN MODELOS REALES
Los responsables de «Mafia» estudiaron con todo detalle los vehículos de los años 30 en Estados Unidos, como Coupes o Sedans, para recrearlos con total realismo en su juego.

TOMMY ANGELO

PASARÁ DE TAXISTA A "CAPO" en sólo siete años, un período lleno de acción que viviremos junto a él.

LOS TIROTEOS SERÁN HABITUALES en las misiones "a patita". Serán muchos los enfrentamientos contra miembros de "familias" rivales, siempre de manera muy realista: bastará un par de disparos para acabar con un enemigo.





LA POLICÍA NOS ACOSARÁ cada vez que cometamos una infracción, ¡aunque sea de tráfico! Podremos huir hasta dejar de estar en busca y captura... o contraatacar.



HABRÁ CAMPEONATOS DE CARRERAS en los que poner a prueba nuestra destreza al volante. Y al loro con estos clásicos, ya que se dañarán y perderán combustible.



LA MAFIA EN LAS CONSOLAS

Como mafioso, Tommy Angelo demuestra que no es un tío que se ande con tonterías. Pero ha habido antes que la suya otras "familias" en las consolas. La Mafia, la "Yakuza" y el crimen organizado en general son siempre elementos jugosos para realizar una aventura interesante. Esto ha dado lugar a algunos de los títulos más atractivos aparecidos recientemente, de los que aquí tenéis una selección. ¡Disfrutadlos!



HITMAN 2 - PS2, XBOX. El matón a sueldo de las consolas tuvo que "currar" para la mafia italiana en más de una ocasión, pero siempre ha sabido devolverles el favor.



DEAD TO RIGHTS PS2, XBOX, GC. Para limpiar el buen nombre de su padre, el policía Jack Slate tuvo que enfrentarse a todo el crimen organizado de su ciudad. ¡Y ganó!



THE GETAWAY - PS2 Lo mejorcito de la mafia londinense les puso las cosas muy difíciles a M. Hammond y Frank Carter, los protagonistas de este gran juego de acción de Sony.



WRECKLESS XBOX, PS2, GC. En este juego de acción y velocidad teníamos dos opciones: podíamos ser un policía, o bien meternos en la piel de uno de los Yakuza.

armas de aquellos años, que nos vendrán de perlas para llenar de plomo a los miembros de las demás familias rivales.

CLARO, QUE LA POLICÍA NOS SEGUIRÁ LA PISTA cada vez que cometamos una de nuestras tropelías, ¡así que preparaos para correr si no queréis ser arrestados! Aunque... ¿para qué correr si se puede "levantar" un coche? Sí, no sólo podremos hacernos con 25 modelos de autos de época, sino también acumularlos en el garaje del "Don". Y no penséis que por ser antiguos serán unos trastos: podrán deformarse, perder combustible, hacer "trompos" e incluso podremos disparar en marcha. Con los "maderos" pisándonos los talones y el acoso de nuestros enemigos, más nos valdrá aprendernos el mapeado de la ciudad, ¡porque será realmente enorme!

Menos mal que será posible tomar un respiro de tanta tensión gracias al modo Carrera, donde nos espera todo un campeonato con montones de circuitos y vehículos clásicos para competir. Y es que los mafiosos también merecen un descanso... HC

PRIMERA IMPRESIÓN

La ambientación va a ser su gran punto fuerte, y si se pulen ciertos defectos gráficos, puede ser un juego muy completo.

Definición de velocidad



Velocidad: espacio recorrido en la unidad de tiempo.
F-Zero GX: compite en 20 circuitos que desafían la gravedad a velocidades asombrosas.














EN ESTA AVENTURA DE ACCIÓN tendremos que asumir el papel de un joven condenado a muerte que tiene que sobrevivir a los ataques de peligrosas bandas de criminales asesinos. ¡Tensión y angustia más que garantizadas!

LAS CLAVES



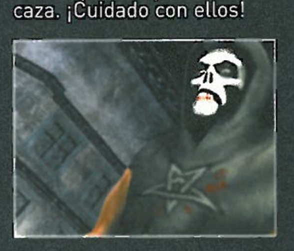
1 EL AMBIENTE DE TENSIÓN que rodeará el desarrollo nos hará estremecer por completo.



2 LA VIOLENCIA tendrá una fuerte presencia en el juego. No será apto para "sensibleros".



3 LOS ASESINOS PSICÓPATAS harán lo posible por darnos caza. ¡Cuidado con ellos!



- **Noviembre**
- **Rockstar**
- **Aventura de acción**

MANHUNT

¿Os asustan las tumultuosas peleas de Gran Hermano? Pues eso no será nada en comparación con lo que os espera en esta aventura. ¡Aquí sí que las vais a pasar moradas de verdad!

JAMES EARL CASH, UN CONDENADO A MUERTE, va a ser el protagonista de la nueva aventura de acción que preparan los chicos de Rockstar, famosos por ser los creadores de la saga «GTA». En el papel de este recluso, nos veremos obligados a participar en un macabro juego en el que seremos perseguidos por un montón de bandas asesinas. ¡Menudo panorama! La razón de que nos veamos envueltos en tan peliaguda situación será el capricho de un misterioso personaje llamado "El Director", que nos ha prometido absolvernos si logramos salir con vida de su lúgubre juego. "El Director" vigilará nuestros pasos gracias a un completo sistema de cámaras instaladas por los decorados, además de darnos información sobre los objetivos a cumplir (acabar con ciertos maleantes, encontrar objetos...), ¡y hasta nos tenderá más de una trampa! Vamos, que los psicópatas asesinos estarán casi más cuerdos que este tipo...

PARA CONSEGUIR SALVAR EL PELLEJO entre tanto lunático, nuestro protagonista contará con una buena cantidad de recursos. Para empezar, James será un experto en el arte de la infiltración, y podrá parapetarse tras cualquier pared o muro para mantenerse oculto de los psicópatas hasta que cese el peligro.

Si decidimos pasar al ataque, las armas también jugarán su papel a la hora de dar buena cuenta de los asesinos que nos persiguen, aunque primero tendremos que conseguirlas, claro. Precisamente aquí encontraremos una de las claves del juego: sus altas dosis de violencia. Y es que nuestro amigo podrá ejecutar unos movimientos especiales de lo más bestia (y no exageramos) para acabar con sus enemigos. Estas escenas van a ser

ESTA AVENTURA VA A PONER A PRUEBA NUESTRA CAPACIDAD DE SUPERVIVENCIA

¡OJO AL DATO!

Viajamos a Londres... ¡FUIMOS UNOS DE LOS PRIMEROS EN VERLO!
En Rockstar están dando información con cuentagotas sobre su juego. Sólo unos pocos privilegiados fueron invitados a Londres a probarlo, ¡y entre ellos Hobby, claro! Aquí veis a David posando con dos de los programadores.

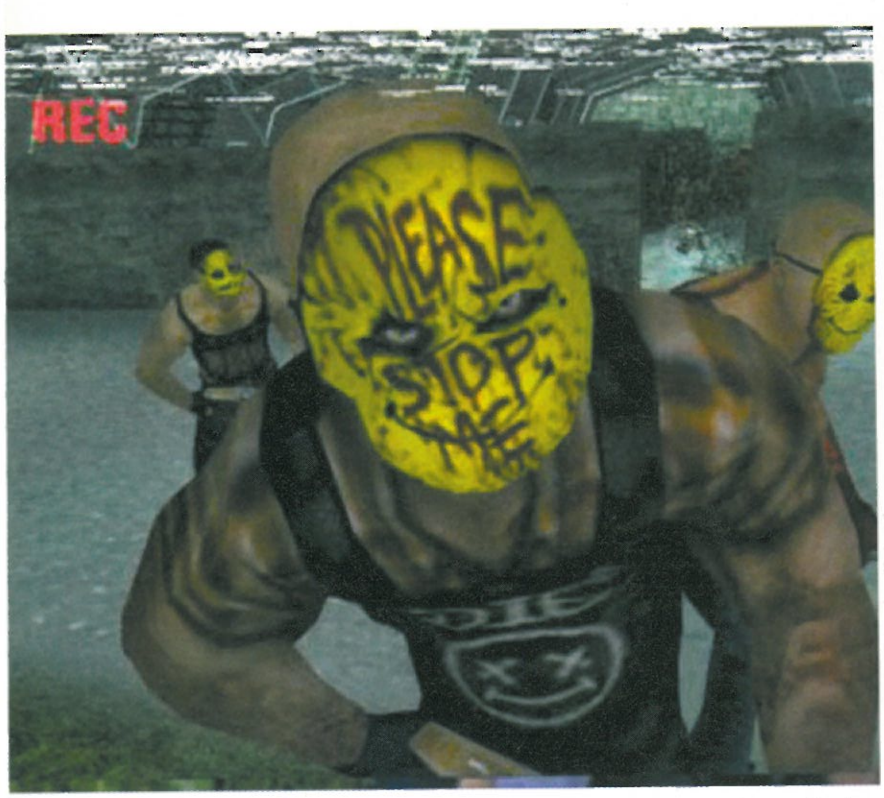


«Manhunt» en la red... YA PODÉIS VISITAR LA PÁGINA OFICIAL
Si os pasáis por la dirección www.rockstargames.com y pincháis en el icono de «Manhunt» tendréis acceso a vídeos, test de sonido y demás archivos de lo más molones relacionados con el juego. ¡No dejéis de visitarla, chicos!

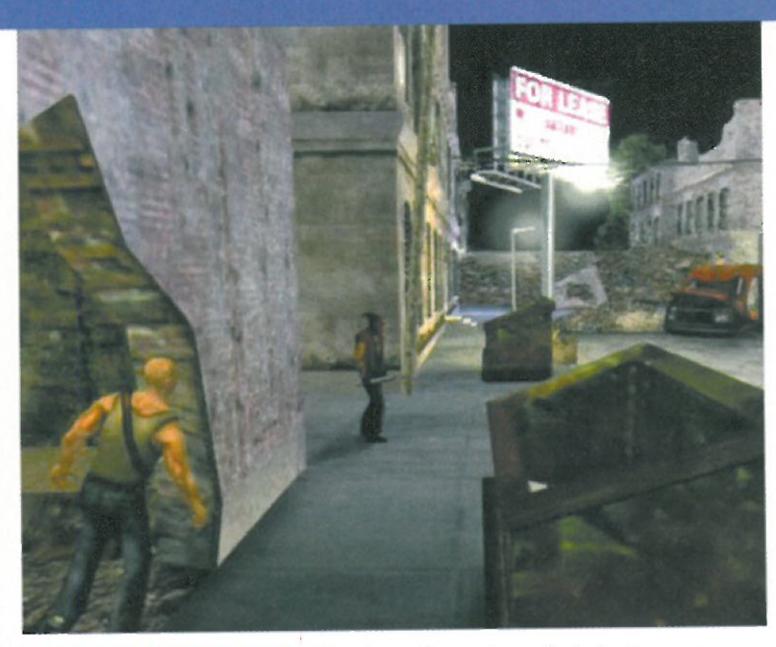
BANDAS ASESINAS

PANDILLAS DE LUNÁTICOS nos perseguirán por todos los decorados para intentar hacernos papilla. Esquivadles siempre que podáis. Vuestra salud os lo agradecerá

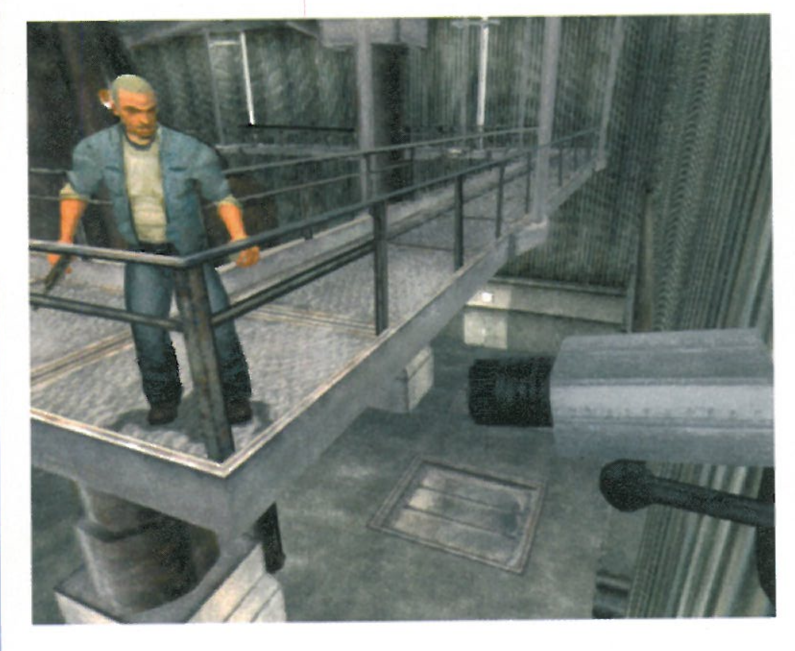
UN SINIESTRO PERSONAJE llamado "El Director" vigilará todos nuestros pasos. Él será el encargado de guiarnos por los decorados y de darnos valiosa información. Pero no os fiéis mucho de él, ¡también nos tenderá trampas!



LA AMBIENTACIÓN de los decorados será siniestra y oscura como pocas, y viendo esta imagen ya os imagináis como serán nuestros enemigos. ¡Mamá, tengo miedo!



ESCONDERNOS DE LOS ASESINOS será una de nuestras principales tareas en «Manhunt», aunque también podremos liarnos a tortas con ellos si nos descubren.

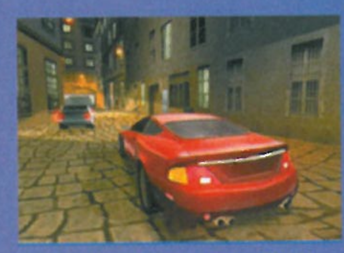


UNA COMPAÑÍA DE ÉXITO

Los chicos de Rockstar han creado algunos de los títulos que más han vendido en la historia de los videojuegos. Llevan desarrollando juegos desde los tiempos de las consolas de 32 y 64 bits (suyos son el clásico «The Italian Job» de PSone y el alocado «Earthworm Jim 3D» de N64), y en los últimos años se han volcado programando juegos para PS2 y Xbox. Os mostramos sus mejores trabajos para éstas dos máquinas.



MAX PAYNE (PS2 Y XBOX). En este apasionante juego de acción nos convertíamos en un policía con sed de venganza y teníamos que acabar con montones de delincuentes.



MIDNIGHT CLUB II (PS2 Y XBOX). Este arcade de coches sobresale por sus altas dosis de acción y aparente acabado técnico. Además, la versión de Xbox admite el juego online.



STATE OF EMERGENCY (PS2 Y XBOX) Decenas de peleas callejeras, disparos a mansalva y la violencia más explícita se dan la mano en este descontrolado beat´em up.



GTA VICE CITY (PS2). La Ópera Magna de Rockstar es este juego de acción que mezcla un buen número de géneros. Millones de jugones de todo el mundo avalan su calidad.

cruentas al máximo, así que os vamos avisando desde ya que «Manhunt» no estará recomendado ni para menores, ni para jugones ya bien crecíditos que sean especialmente sensibles.

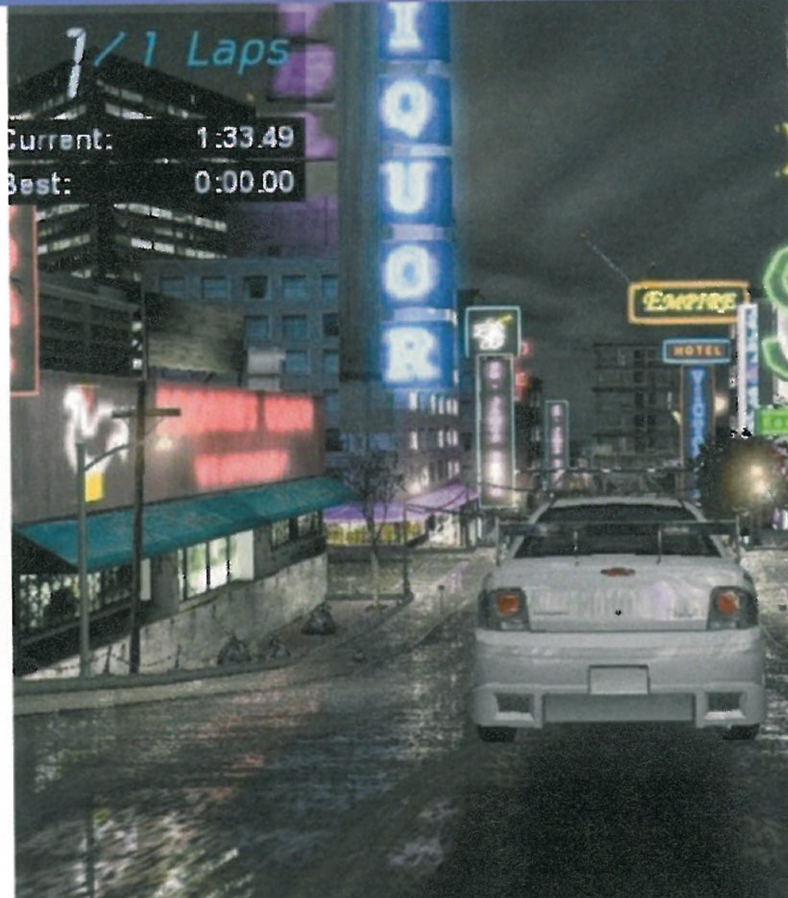
LA AGOBIANTE ATMÓSFERA DE TENSIÓN que rodeará el juego logrará ponernos los pelos como escarpias. Durante toda la aventura no dejaremos de escuchar ruidos misteriosos, melodías inquietantes y toda clase de improperios que nos lanzarán las bandas callejeras. Por supuesto, el apartado gráfico seguirá esta misma línea, y mostrará unos decorados totalmente desolados, envueltos en niebla y oscuridad, en los que podremos advertir toda clase de detalles grotescos como manchas y charcos de sangre y pintadas amenazantes en las paredes. Todo esto dará forma a uno de los juegos más adultos y emocionantes que veremos de aquí a final de año, y que desde ya se ha convertido en uno de los más esperados por todos. ¡No os perdáis nuestro análisis del próximo número! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras horas jugando a «Manhunt» nos han deparado momentos de auténtica tensión, miedo y angustia. Eso sí, este título va a presentar unas dosis de violencia muy elevadas.



LAS CARRERAS URBANAS están prohibidas en la vida real, pero gracias a este juego podremos saltarnos unas cuantas normas y convertirnos en los reyes del asfalto.





1 **LOS GRÁFICOS** os dejarán con la boca abierta por los reflejos de las carrocerías, el brillo del asfalto o los flipantes escenarios urbanos.



2 **LAS CARRERAS** serán tan variadas que no nos cansaremos de correr: habrá eliminatorias, contrarreloj e incluso duelos online (sólo en PS2).



3 **EL "TUNNING"** nos permitirá hacerle al coche cualquier arreglo que imaginemos.



- Noviembre
- Electronic Arts
- Velocidad

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

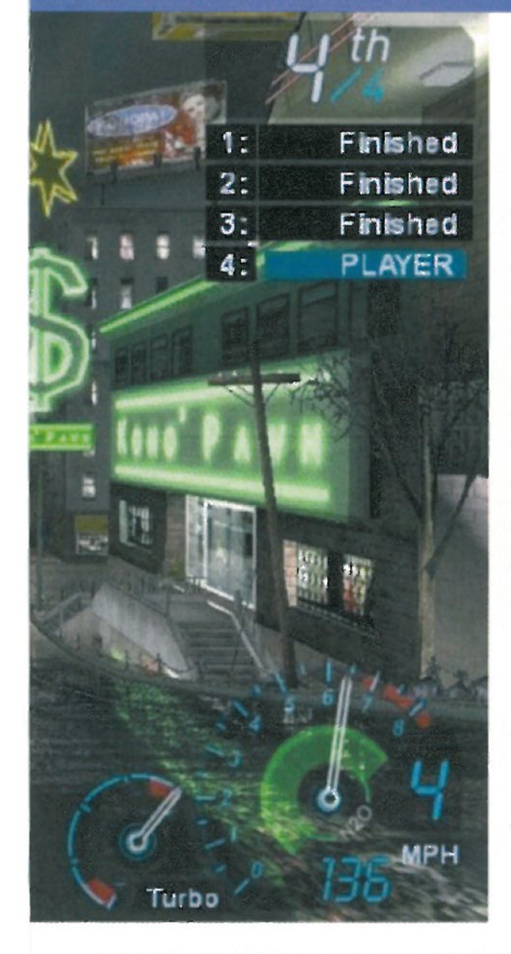
Antes los "tuneros" tocaban la bandurria en la universidad. Ahora se dedican a retocar sus coches para correr en carreras urbanas.

LA OPERACIÓN RETORNO TERMINÓ HACE TIEMPO, aunque hay quien todavía no se ha decidido a bajarse del coche. Son tipos que sólo salen de noche, pero no os asustéis, que no tienen nada que ver con los vampiros y sí con la nueva entrega de «Need for Speed», que se centrará en el mundillo de las carreras urbanas al más puro estilo "A todo gas", la popular peli de Vin Diesel. De hecho, algunos de los coches del juego (en total, 20 modelos reales) aparecieron en esa película, aunque después del "tunning" que podremos hacerles, tanto en la apariencia (alerones, llantas, pegatinas...) como en el aspecto técnico (kits de reducción de peso, turbos, etc.), quedarán prácticamente irreconocibles.

LAS CARRERAS SERÁN DE LO MÁS VARIADO, pues podremos correr al estilo tradicional, eliminando al último piloto de cada vuelta, luchando contra el crono, etc. Pero sin duda el modo que más nos enganchará será el "Underground": nos haremos con un coche y tendremos que competir en busca de dinero para ir mejorándolo o poder cambiarlo por otro mejor. Además, en la versión para PS2 también podremos usar nuestro "buga" para correr online con 3 jugones.

Si después de todo esto aún os sabe a poco, añadidle a «NFS» un apartado gráfico alucinante, con unos escenarios y efectos de luces muy currados, y unos circuitos urbanos repletos de caminos alternativos. ¿Suena bien, verdad? ¡Pues ya veréis cuando lo probéis el mes que viene! HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Este juego sorprende desde la primera partida por su excelente apartado visual, su fiable control y las enormes posibilidades del "tunning".





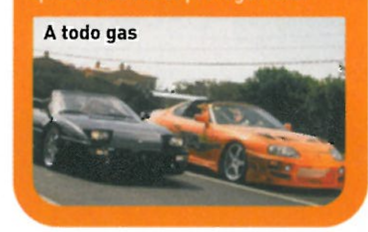
¡OJO AL DATO!

Una saga muy veterana...
LLEVAMOS YA OCHO AÑOS "NECESITANDO VELOCIDAD"

La primera entrega de «Need for Speed» salió allá por 1995 para la consola 3DO y para PC. Desde entonces, esta saga ha hecho casi de todo para las cuatro ruedas: persecuciones, rallies y ahora carreras urbanas.

Un trabajo bien hecho...
ES UN JUEGO "RODADO POR ESPECIALISTAS"

Para esta nueva entrega, los chicos de EA no han pasado nada por alto, pues en su desarrollo han colaborado un guionista y un técnico de efectos especiales de Hollywood, así como Craig Lieberman, el asesor de la peli "A todo gas" y dueño del coche que conducía el protagonista.


A todo gas

LAS NOCHES SERÁN EL MOMENTO PERFECTO PARA CONVERTIR LAS CALLES DE LA CIUDAD EN AUTÉNTICOS CIRCUITOS DE CARRERAS



EL TRÁFICO conseguirá que las carreras resulten más realistas, y por supuesto, mucho más peligrosas. Y aquí no habrá tiempo para pedir los papeles del seguro...



LOS REFLEJOS sobre el asfalto y la carrocería serán un auténtico espectáculo para la vista, aunque las carreras no nos darán ni un respiro para admirarlos. ¡Acelera!



LOS COCHES serán muy fieles a los modelos reales, aunque podremos darles un "look" más agresivo.



EL AMBIENTE de las carreras urbanas que hemos podido ver en el cine estará totalmente conseguido.



LAS CIUDADES serán enormes y nos permitirán tomar caminos alternativos para arañar así unos segundos.



AMIGOS PARA SIEMPRE. La presencia de toda la "familia Sonic" será el principal atractivo del juego. La colaboración entre los distintos personajes será vital para poder seguir avanzando.



VELOCIDAD Y ACCIÓN DESBORDANTE serán los ingredientes del primer «Sonic» que se podrá jugar en todas las consolas de última generación.



LOS KARTS también estarán presentes en esta entrega. Su velocidad será endiablada.



HABRÁ ESCENARIOS INTERACTIVOS como este, muy similar al clásico «Sonic Pinball».



LAS CLAVES

1 LOS PROTAGONISTAS. Podremos controlar a un total de 12 personajes clásicos del universo Sonic.



2 LA COLABORACIÓN será clave. Tendremos que aprovechar bien la habilidad de los personajes que formen nuestro equipo.





■ Diciembre ■ Sega ■ Plataformas

SONIC HEROES

¿Echabais de menos al erizo azul mas famoso de los videojuegos? ¡Pues atentos, porque esta vez regresará con todos sus colegas!

LA MASCOTA DE SEGA ESTÁ LISTA PARA VOLVER, y lo va a hacer al frente de un juego bastante diferente a lo que nos tiene acostumbrados. Y es que esta vez Sonic no estará solo, sino que contará con la ayuda de todos sus amigos en la complicada tarea de acabar con el Doctor Robotnik y su ejército de robots.

El desarrollo será muy plataformero, aunque también habrá acción y velocidad a raudales. Además, tendremos varios caminos para completar una sola fase, lo que le añadirá variedad a la acción. Toda una novedad... que sin embargo no será la única.

→LOS EQUIPOS DE VARIOS PERSONAJES serán lo que más llame la atención. Para superar cada nivel podremos escoger entre cuatro equipos diferentes de tres integrantes cada uno, y como cada miembro del grupo tendrá sus propias características, tendremos que alternar el control de todos ellos para superar las distintas situaciones que se nos planteen. Sonic, por ejemplo, será capaz de recorrer los escenarios con su habitual velocidad, mientras que Knuckles se encargará de "repartir leña" entre los enemigos. ¿Serán capaces de ponerse de acuerdo y acabar con Robotnik? En apenas un mes despejaremos las dudas. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN
El regreso de Sonic promete ser tan rápido y plataformero como sus primeras entregas de hace una década en Mega Drive.

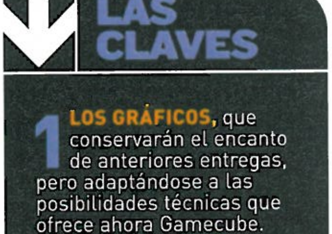


MARIO Y SUS COLEGAS DE NINTENDO se van a montar de nuevo en sus karts para disputar unas carreras que ganará quien sea el más veloz... y hábil usando los ítems.



LAS CLAVES

1 LOS GRÁFICOS, que conservarán el encanto de anteriores entregas, pero adaptándose a las posibilidades técnicas que ofrece ahora Gamecube.



2 EL DESARROLLO DE LAS CARRERAS, en las que manejamos al conductor y a su "artillero".



3 EL DIVERTIDO MODO MULTIJUGADOR, porque siempre será interesante darle una paliza a nuestros amigos que a la máquina, ¿no os parece?





Noviembre
Nintendo
Velocidad

MARIO KART DOUBLE DASH!!

¿Estáis cansados de tanto simulador de velocidad ultrarrealista? Cuando arranque el kart de Mario podréis romper todas las reglas.

LA DIVERTIDÍSIMA SAGA DE KARTS protagonizada por Mario y sus amigos está a punto de debutar en GameCube con una versión que promete dejarnos pegados a la consola. Y es que «Mario Kart: Double Dash!!» conservará el espíritu "juerguista" que siempre ha caracterizado a la serie, o sea, que volveremos a disputar alocadas carreras a los mandos de rapidísimos karts.

Sin embargo, también habrá novedades, y quizá la más llamativa será que tendremos que manejar a dos personajes a la vez. Sí, sí, habéis leído bien: mientras uno conduzca, el otro se encargará de usar los ítems que encuentre (caparazones de tortuga, turbos, etc.) para sacar de la pista a sus rivales y llegar el primero a meta, una idea que puede convertirse en toda una bomba.

PODREMOS ELEGIR ENTRE 16 PERSONAJES de la "factoría Nintendo" (Mario, Luigi, Donkey Kong...), y cada uno será especialista en usar un ítem determinado, con lo que las posibilidades serán enormes. Y por si no tenemos bastante con el modo individual, el multijugador será una auténtica pasada, ya que además de poder jugar cuatro amigos a pantalla partida en la misma consola, también podremos conectarnos en red local y disputar apasionantes competiciones para ocho jugadores. ¡Vaya desmadre! No sabéis las ganas que tenemos de pillar el juego y subirnos a uno de sus karts. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El frenético desarrollo de las carreras y el sensacional modo multijugador pueden convertir a «Mario Kart» en un auténtico "hit" de cara a estas Navidades.





¡OJO AL DATO!

Una saga con solera... CASI DIEZ AÑOS DE «MARIO KART»
Los jugones más jóvenes no lo recordarán, pero la saga de Mario Kart nació hace ya varios años en la consola Super Nintendo. Más tarde, las posibilidades multijugador que incorporaba la versión para Nintendo 64 le convirtieron en todo un clásico.

Nintendo Software Tech. PROGRAMADORES EXPERTOS EN CARRERAS
Con la supervisión de Miyamoto, los desarrolladores de Nintendo Software Technology ya han lanzado juegos como «Ridge Racer 64», «Wave Race» o el próximo «1080º Avalanche»

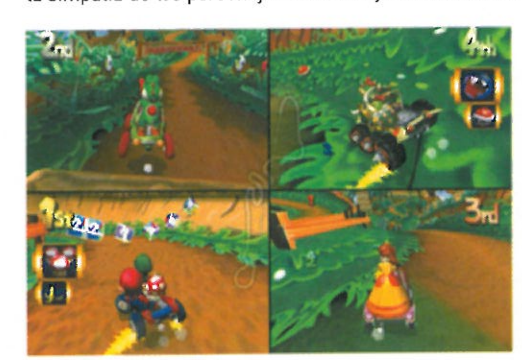

1080º Avalanche

TODAS LAS ESTRELLAS DE NINTENDO SE VAN A REUNIR PARA DISPUTAR ESTAS DIVERTIDÍSIMAS CARRERAS DE KARTS


EL DISEÑO GRÁFICO conservará el espíritu de anteriores entregas de la saga, con la simpatía de los personajes Nintendo y mucha variedad y colorido en los circuitos.



PODEMOS RECOGER ÍTEMS A LO LARGO DE LOS CIRCUITOS, que lanzaremos contra los rivales. Algunos personajes contarán con ítems específicos que harán mucha "pupita"



EL MODO MULTIJUGADOR será la caña. Podremos competir con 3 colegas más en nuestra consola.



HABRÁ 16 PERSONAJES PARA ELEGIR, formando parejas tan singulares como las que aparecen en esta pantalla



DESBLOQUEAREMOS CIRCUITOS con las victorias. ¡No podremos conformarnos con la segunda plaza!



ESTA AVENTURA DE ACCIÓN nos pondrá en la piel de Ethan Hunt, un espía secreto que tendrá que acabar con los malos de turno empleando todos sus recursos. ¡Y serán muchos!



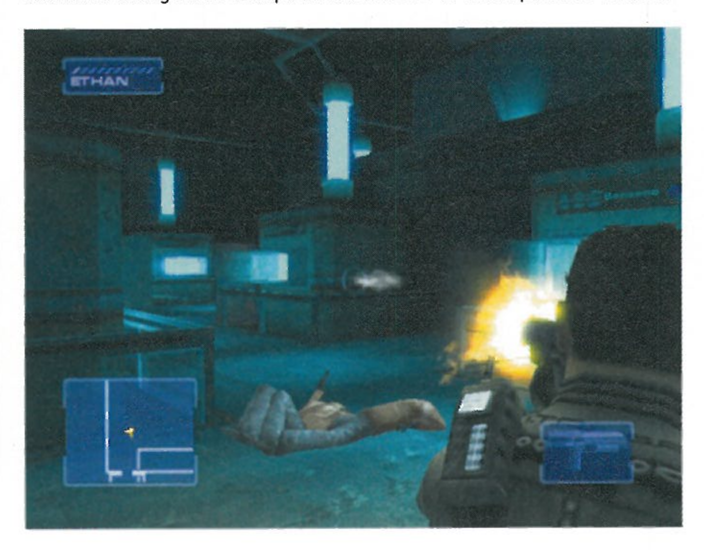
PODREMOS ESCONDERNOS detrás de cualquier objeto que haya en el decorado. Este guardia de aquí al lado no sabe la está a punto de caerle...



LOS TIROTEOS nos sacarán de más de un apuro. ¡Pero evitadlos siempre que podáis!



LA ÚLTIMA TECNOLOGÍA será cosa de niños para Hunt. Podrá usar todo tipo de gadgets.



LAS CLAVES

1 ACTUAR CON SIGILO será fundamental para superar con éxito las distintas misiones del juego.

2 SU ASPECTO GRÁFICO va a ser estupendo, desde el diseño de los personajes y escenarios a cuidados efectos de luces.

Diciembre ■ Atari ■ Acción

MISSION IMPOSSIBLE

Convertirse en espía secreto no es una buena idea: las misiones que deben cumplir son cada vez más peligrosas... ¡casi imposibles!

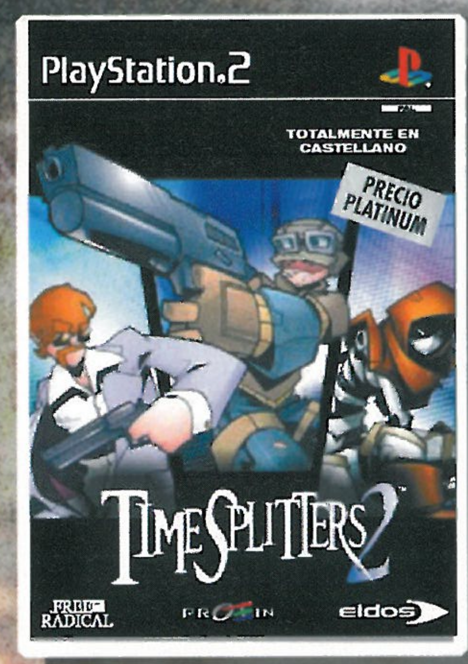
LA INFILTRACIÓN VOLVERÁ A ESTAR DE MODA gracias a Ethan Hunt, el espía secreto que va a protagonizar una apasionante aventura que recordará mucho a títulos como «Splinter Cell». Y es que con el objetivo de liberar al mundo de un terrible virus que colapsaría todos los sistemas informáticos del planeta, Ethan tendrá que apañárselas para acabar él solito con una peligrosa organización. Para lograr su fin, nuestro héroe contará con un buen puñado de recursos: Ethan será capaz de trepar, ocultarse tras paredes o eliminar a los enemigos por la espalda.

→LOS GADGETS JUGARÁN UN PAPEL IMPORTANTE en el juego. Tendremos a nuestra disposición desde gafas de visión nocturna a aparatos decodificadores ultra modernos, a los que se unirán armas de la más avanzada tecnología. Añadidle a esto un apartado gráfico muy elaborado y os quedará una aventura a la altura de lo mejor del género. HC

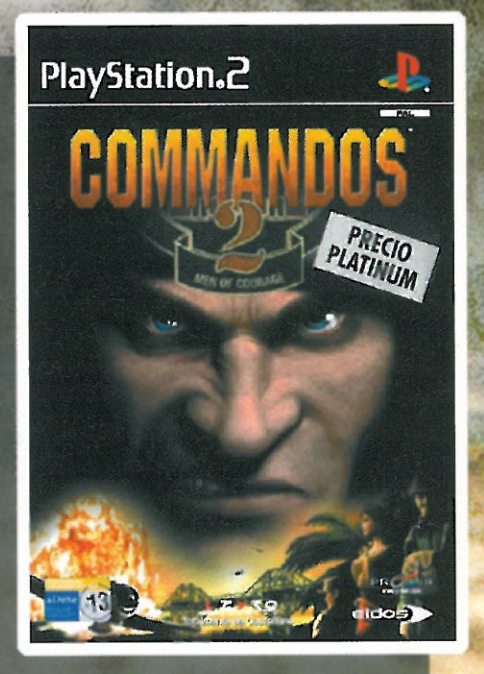
→ PRIMERA IMPRESIÓN

Su desarrollo al estilo «Splinter Cell» y el brillante apartado gráfico nos hacen tener grandes esperanzas depositadas en él.

¡LOS MEJORES juegos de PS2 al mejor PRECIO!

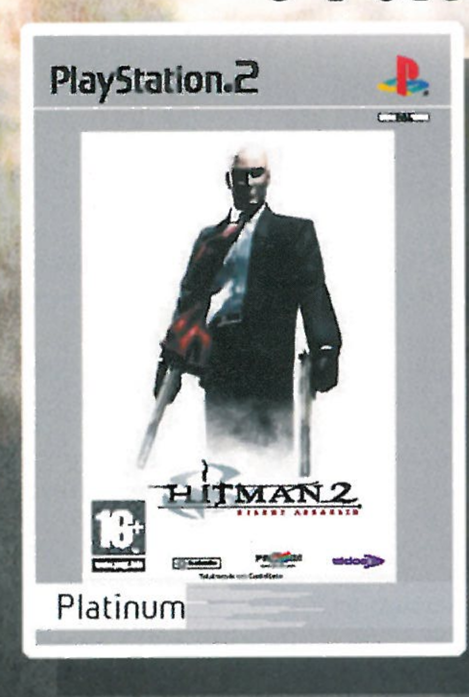




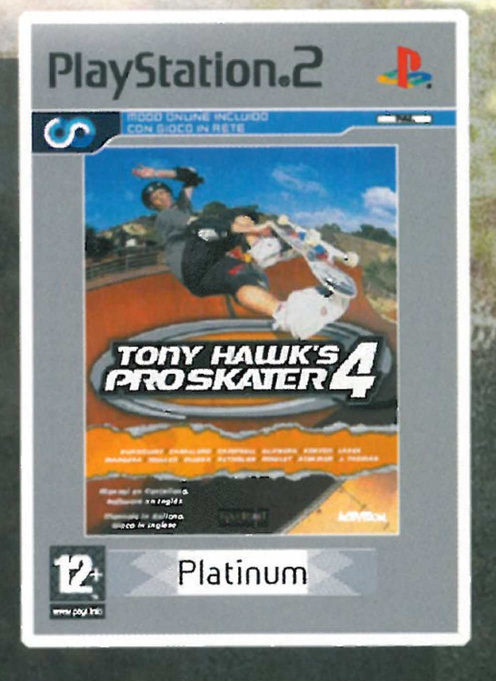




P.V.P. Recomendado









PlayStation.2



EN LA NUEVA AVENTURA DE RATCHET Y CLANK tendremos que rescatar a una bonita mascota virtual en plan Tamagotchi de las garras de un malvado ladrón y sus secuaces.





LAS CLAVES

1 MÁS DE 20 ARMAS, que prometen inundar de balas, misiles y bombas nuestra televisión. Además, incluso será posible mejorar muchas de ellas.



2 LOS MINIJUEGOS Y PUZZLES serán una prueba para nuestros reflejos y nuestra habilidad: habrá combates espaciales, carreras de "hovermotos"...



3 LOS GRÁFICOS van a rayar a un nivel más alto que los que vimos en la anterior entrega.



Noviembre
Sony
Acción

RATCHET & CLANK 2

Con Ratchet se acabó la caza del zorro. Nuestro héroe es listo, tiene armas por un tubo y además puede volar gracias a su robot.

LAS PAREJAS DE HÉROES NO ENCUENTRAN CURRO con tanta facilidad como antes, así que imaginaos lo contentos que se van a poner el zorrito espacial Ratchet y su "robótico" amigo Clank cuando les contraten para recuperar un invento robado. Claro, que si queremos que todo salga bien vamos a tener que ayudarles, así que en este juego de "acción plataformera" nos tocará controlar a Ratchet para limpiar de maleantes 20 enormes niveles (Clank nos ayudará con sus artilugios). ¿Con qué armas contaremos?, pues con 24 diferentes, algunas tan destructivas como un lanzaminas atómico, y otras que nos servirán para resolver puzzles: que si restaura la energía de una nave, que si mueve ese bloque que no me deja pasar... ¡Y lo mejor es que a fuerza de usarlas podremos mejorar la mayoría de estas armas!

PERO NO SOLO DE TIROS VIVEN LOS HÉROES, así que en «Ratchet & Clank 2» también tendremos que participar en un montón de divertidos minijuegos, como peleas de gladiadores espaciales o carreras de motos, que derrocharán ese fino sentido del humor que tanto nos gusta.

Y si todo esto promete, ¿qué decir de los gráficos?, pues que pondrán la guinda al juego gracias a unos personajes bien diseñados, a unas animaciones muy suaves y a unos decorados enormes. ¡Menos mal que ya queda poco para poder jugarlo! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque parezca el típico juego de acción, este título promete horas de diversión gracias a sus constantes peleas, a su variado desarrollo y a su fino humor.



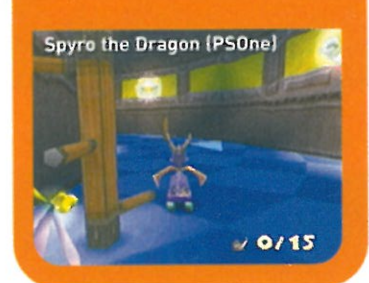




¡OJO AL DATO!

Casi dos millones de copias
ÉXITO DE VENTAS DE LA PRIMERA ENTREGA
Aquí donde los veis, la anterior aventura de nuestros amigos Ratchet y Clank vendió más de 1.800.000 copias en todo el mundo. Y claro, teniendo unos números así, es de lo más normal que los programadores se hayan esmerado en la segunda entrega.

Los programadores...
SON LOS CREADORES DE «SPYRO THE DRAGON»
El grupo de programación Insomniac nació en el año 1996 con «Disruptor», un shooter en primera persona que salió para PSone. Pero su mayor éxito fueron los juegos del dragon «Spyro» que salieron en PSone, de los que vendieron 8 millones de unidades.



Spyro the Dragon (PSOne)

ACCIÓN, SALTOS, HUMOR PUZZLES Y MINIJUEGOS. LA VERDAD ES QUE ESTE JUEGO VA A TENER DE TODO...Y TODO BUENO



EL ARSENAL DE NUESTROS ENEMIGOS no se quedará corto, y habrá robots con lanzallamas, lanzacohetes, lanzamisiles... Menos lanzas de verdad, tendrán de todo.



DOMINAR EL CUERPO A CUERPO y repartir buenas tortas con la llave inglesa de Ratchet podrá salvarnos la vida más de una vez, porque la munición no será infinita.



FIJAOS EN EL TAMAÑO DE ESTE ENEMIGO y agarraos los pantalones porque... ¡los habrá aún más grandes!



TAMBIÉN USAREMOS GADGETS como un helicóptero de bolsillo o este gancho para poder balancearnos.



MANEJANDO A CLANK podremos dar órdenes, como atacar o construir un puente, a un montón de robots.



LOS AFICIONADOS DE ESTOS DOS EQUIPAZOS ya no podrán quejarse de que no les dan suficiente bola. Pronto tendrán un juego en el que no habrá más protagonista que su club.



JUGAR EN EUROPA y vernos las caras con los mejores del continente será un gran atractivo, aunque también podremos disputar la Liga española.



LAS PLANTILLAS estarán actualizadas al detalle, así que no faltará ningún crack.



SERÁ UN JUEGO EXIGENTE, y plantarse ante el portero no será fácil, ni mucho menos.





■ Noviembre ■ Codemasters ■ Fútbol

R. MADRID/ BARCELONA CLUB FOOTBALL

¿Un juego de lucha entre "vikingos" y "culés"? No, en realidad son los dos juegos oficiales de los dos grandes clubes de nuestra Liga.

■ **EL FÚTBOL ES UN DEPORTE DE EQUIPO,** y si no que se lo digan a Codemasters, que bajo el sello «Club Football» va a lanzar un juego "personalizado" para cada uno de los 17 mejores clubes de Europa. En nuestro país los elegidos serán el Madrid y el Barça, y la idea será que madridistas y culés se compren el juego de su equipo del alma (se venderán por separado) y afronten torneos como la Liga española o una Super Liga Europea.

→SERÁN DOS SIMULADORES BASTANTE COMPLETOS. Jugaremos en corto o en largo sin problemas, pero meter un pase de gol o disparar a puerta con peligro ya será otro cantar, pues los rivales no se chuparán el dedo. Además, los partidos prometen ser bastante reales, al igual que las caras de los jugadores. Venga, poneos en forma, que el mes que viene toca partido. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

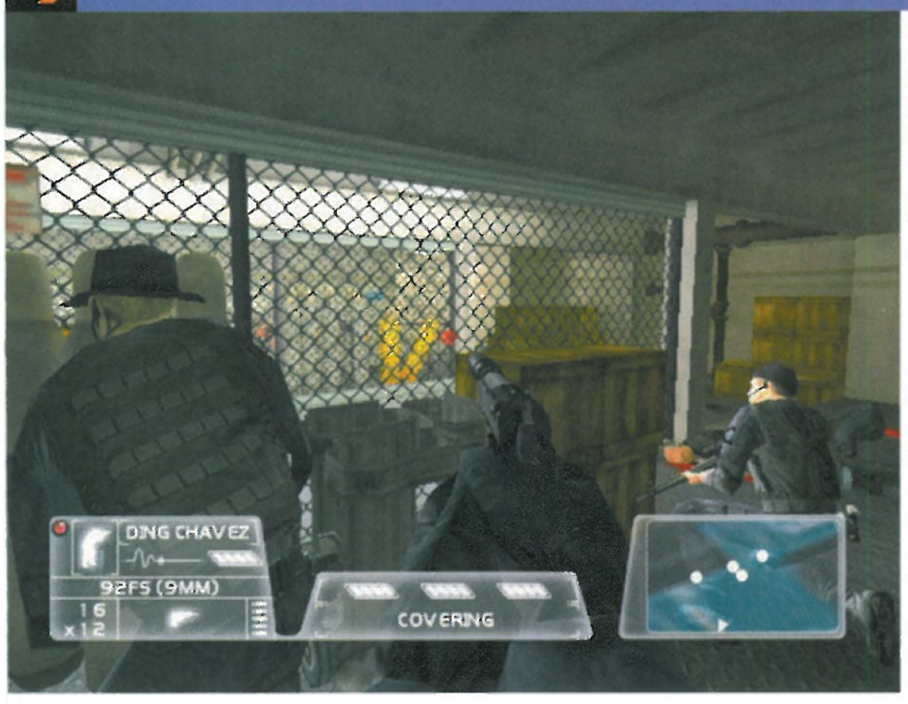
El realismo de los rostros y de los estadios nos ha impactado, y también ofrece posibilidades a la hora de enlazar jugadas.

LAS CLAVES

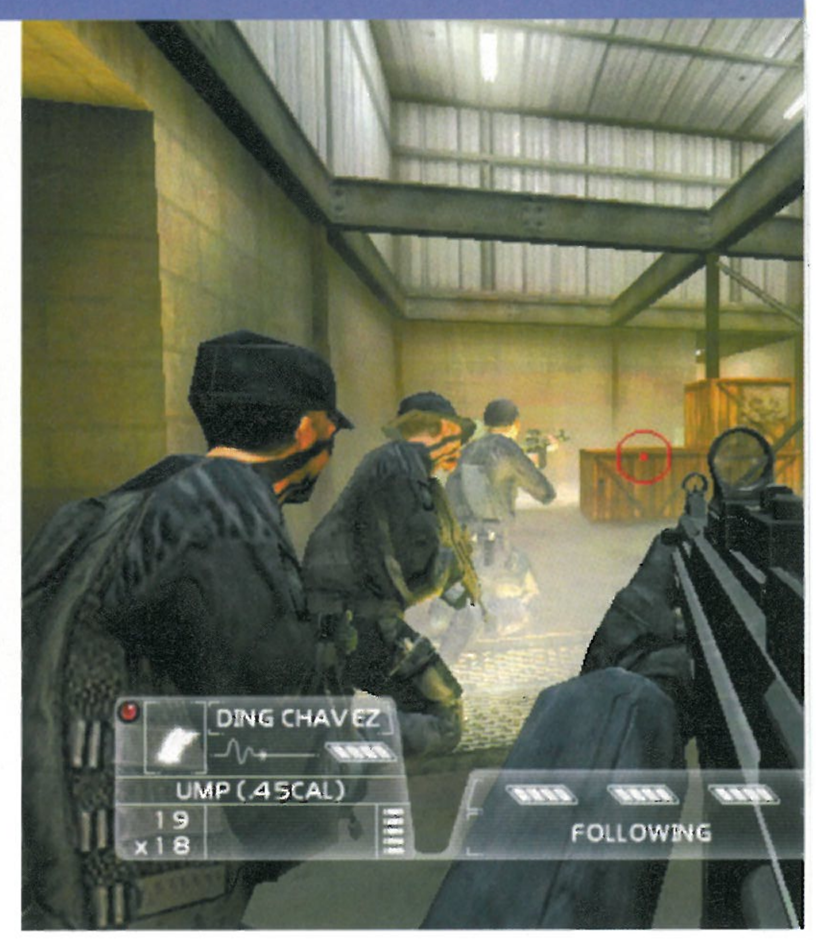
1 EL GRAN REALISMO de los estadios y de los rostros de los jugadores os dejará boquiabiertos.

2 LOS 2 CLUBES, tanto el Madrid como el Barça, estarán analizados con al detalle, incluyendo fotos, fichas de los jugadores, etc.





LA ACCIÓN TÁCTICA van a alcanzar un nivel de calidad soberbio con este shooter, en el que la cooperación con otros 3 soldados será vital para afrontar las distintas misiones.





LAS CLAVES

1 EL REALISMO de los movimientos tácticos, el armamento, y las variadas situaciones que se producirán en el juego.



2 LAS ÓRDENES que se podrán dar usando el micrófono (atacar, esperar, cubrir, agruparse, etc.). La comunicación será decisiva jugando online.



3 LAS MISIONES, que nos llevarán a lugares tan conocidos como Alcatraz. Si visteis "La Roca", aquí la reconoceréis.



- Noviembre
- Ubi Soft
- Shooter subjetivo

RAINBOW SIX 3

Mira que son pesados los terroristas... ¡A ver si estos comandos especiales por fin consiguen traer algo de tranquilidad al mundo!

LA SERIE «RAINBOW SIX» ES MUY POPULAR tanto en las consolas como en PC. El comando de élite que protagoniza este shoot´em up subjetivo ha dado origen a una de las mejores sagas de acción táctica, que en esta tercera entrega se propone mejorar en todos sus apartados, partidas por Internet y órdenes de voz con el micrófono incluidos.

Así las cosas, nuestro equipo de 4 soldados deberá introducirse en localizaciones tan variadas como las Islas Caimanes, Río de Janeiro o la mítica prisión de Alcatraz. ¿Viaje de placer decís? De eso nada, porque en cuanto lleguen tendrán que enfrentarse a todo tipo de terroristas en las situaciones más peligrosas.

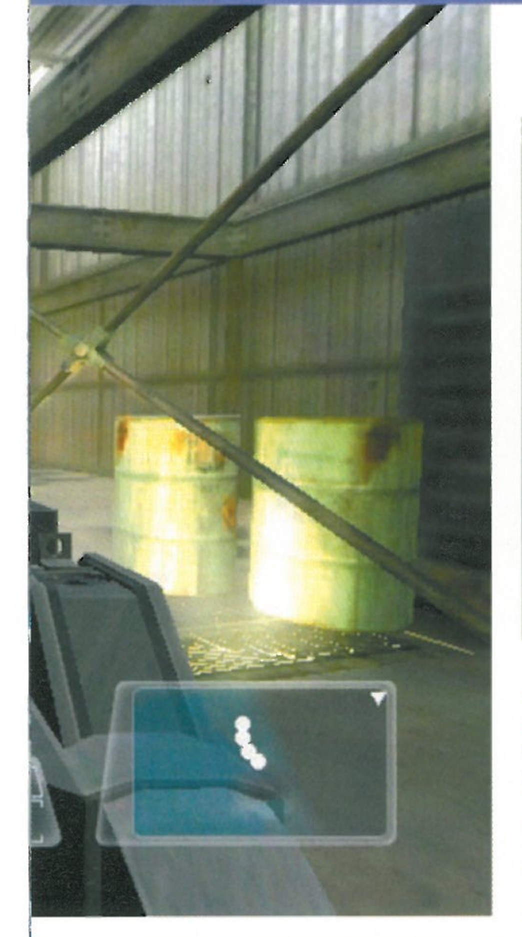
ARMAMENTO, ESTRATEGIA Y ÓRDENES serán nuestros aliados para completar unas misiones que requerirán de inteligencia, puntería y de todas las dotes de mando de que dispongamos, pues cualquier fallo podrá dar al traste con toda la operación... ¡y también con nuestra vida!

En cada misión todo estará concebido con gran realismo, y por eso será vital seleccionar bien a los integrantes de nuestro comando, las armas, y la manera de actuar de cada componente del equipo. Pero será "guerreando" en Xbox Live! junto a 3 jugones más donde «Rainbow Six 3» alcance sus mejores momentos de acción. Id preparando vuestra munición, que se avecina una guerra intensa... ¡y divertida! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Su fidelidad a las operaciones reales hará necesaria un poco de práctica, pero luego todo se hará intuitivo y tremendamente impactante a nivel técnico.







■ LIDERAR UN COMANDO DE FUERZAS ESPECIALES A TRAVÉS DE INTERNET SERÁ NUESTRA MISIÓN EN ESTE PROMETEDOR SHOOTER ■

¡OJO AL DATO!

El juego ya cosecha éxitos... «RAINBOW SIX 3» FUE EL MEJOR DE LA FERIA X03

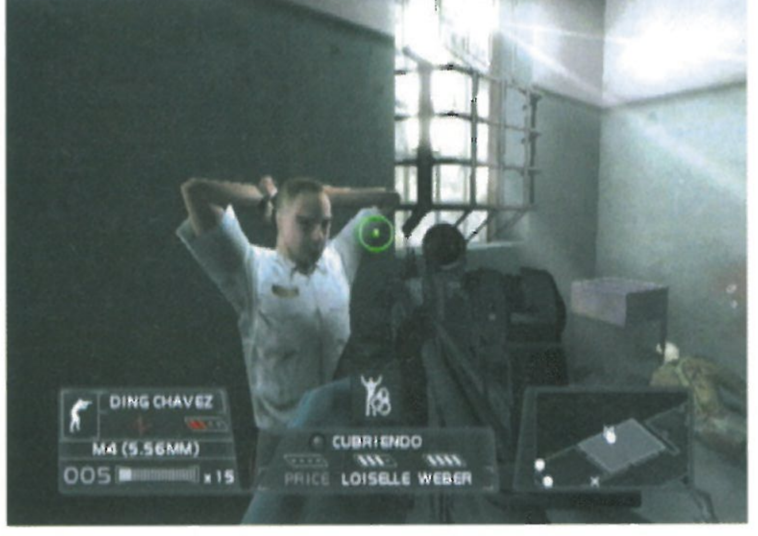
Aunque todavía no ha salido a la venta, quienes probaron la beta del juego en la pasada Feria X03, que se celebró en septiembre en Niza, quedaron tan impactados por su calidad que le otorgaron el premio al mejor de la Feria.

Es el escritor más popular del género bélico... TOM CLANCY YA HA INSPIRADO MUCHOS TÍTULOS DE GUERRA

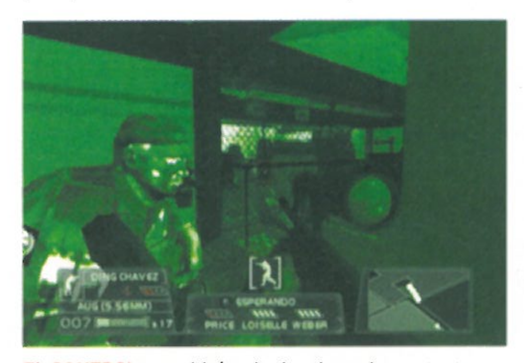
Si habéis jugado a títulos como «Splinter Cell», «Desert Storm», «Ghost Recon» o incluso «Pánico Nuclear», o habéis visto películas como "La Caza del Octubre Rojo" o "Juego de Patriotas", entonces ya sabéis quién es Tom Clancy, un escritor cuya imaginación y conocimientos del mundo militar han cautivado a miles de fans. Suyo es también el guión de «Rainbow Six».



NUESTRO COMANDO estará formado por 4 soldados, que deberemos escoger al principio de la misión de entre 16 disponibles, cada uno con su propia especialidad.



MEDIANTE EL MICRÓFONO de Xbox Live! podremos dar órdenes de voz a vuestros compañeros, aunque si no lo tenemos podremos usar un simple menú en el pad.



EL CONTROL permitirá todo tipo de acciones, tanto en equipo como en solitario, ¡y con la última tecnología!



EL REALISMO será tan alucinante que si, por ejemplo, nos alcanza una granada cegadora, todo se verá así.



EL ARMAMENTO será real y completísimo, desde el típico fusil francotirador, hasta granadas y escopetas.



LAS ACROBACIAS MÁS LOCAS y los saltos con las tablas volverán a ser la gracia de este juego. Tendremos que realizar montones de ellas para convertirnos en los reyes del skate.



PODREMOS BAJARNOS DE LA TABLA para recorrer los escenarios a pie. Esto nos servirá para investigar a fondo ciertas partes de los escenarios.



AL VOLANTE de los vehículos habrá que superar divertidas pruebas de habilidad.



LOS EDITORES nos permitirán crear desde los skaters a las pistas para practicar.



LAS CLAVES

1 LAS INNUMERABLES NOVEDADES que habrá en el desarrollo y en las modalidades de juego.



2 LOS EDITORES, gracias a los cuales podremos crear nuestros propios skaters, pistas o incluso acrobacias. ¡Qué maravilla!



■ Noviembre ■ Activision ■ Deportivo

TONY HAWK UNDERGROUND

Hay dos formas de que te respeten en el barrio: o eres presidente de la asociación de vecinos, ¡o eres el mejor sobre tu monopatín!

EL REY DE LOS SKATERS VA A REAPARECER con una nueva entrega de su genial arcade de skateboard, que llegará con aires muy renovados. Como siempre, tendremos que recorrer los escenarios haciendo toda clase de acrobacias con el monopatín, pero ahora también podremos ir a pie para investigar más a fondo los decorados y cumplir algunos objetivos, como trepar a lo alto de una casa en busca de algún objeto. Y eso no será todo, puesto que otras veces habrá que superar pruebas de habilidad... ¡al volante de algún vehículo!

→LOS MODO DE JUEGO TAMBIÉN SE RENOVARÁN. El más llamativo será un nuevo modo historia en el que tendremos que crear a nuestro propio personaje y llevarlo a la fama, pero además tendremos un montón de opciones online en PS2 y Xbox. Todas estas novedades y un aparente acabado técnico convertirán a este título en objeto de deseo para los seguidores de la saga. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Las novedades que incluirá esta entrega con respecto a las anteriores parece que le darán nuevos aires a esta saga.



SER RÁPIDO Y BUEN CONDUCTOR son las premisas para triunfar en este juego. Y es que además de saber pisar el acelerador, habrá que demostrar destreza al volante.



LAS CLAVES

1 LA HABILIDAD AL VOLANTE, pues nuestra buena conducción y las maniobras espectaculares serán muy bien premiadas.



2 LOS GRÁFICOS, ya que los más de 100 coches y los barrios de las 11 ciudades que visitaremos en la competición serán tan reales como la vida misma.



3 EL MULTIJUGADOR, que permitirá jugar a 4 personas en la misma pantalla, y también correr online contra 7 pilotos más.



- Noviembre
- Bizarre
- Velocidad

PROJECT GOTHAM 2

Dejad de soñar con comprar un Ibiza de segunda mano y llenarlo de alerones. ¡Vosotros os merecéis conducir un pedazo de Ferrari!

VUELVE UNO DE LOS JUEGOS DE VELOCIDAD más aclamados de Xbox, un simulador que se caracteriza por premiar tanto la velocidad como la buena conducción. Para estas carreras, los chicos de Bizarre se están "currando" 11 ciudades totalmente reales, como Florencia, Moscú, Sidney, Washington... ¡y hasta Barcelona! ¿Realista decís? Pues ya veréis los coches, reproducciones de vehículos de ensueño que irán desde el Seat León hasta un BMW Z4, pasando por el nuevo todoterreno Porsche Cayenne, el Ferrari Testarrossa, el nuevo Mini... uf, de todo, hasta completar un total de unos ¡100! coches desbloqueables.

EL SISTEMA DE JUEGO TENDRÁ DOS MODOS: Mundial Kudos y Arcade. El primero consistirá en superar varias pruebas por categorías de vehículos, como superar una zona de conos, adelantar a un vehículo en un tiempo, ganar carreras, etc. Según las pasemos, el juego nos irá dando kudos (una especie de puntos ya clásicos en esta serie), y al llegar a un mínimo podremos subir a categorías superiores e ir adquiriendo nuevos coches. El Arcade, por su parte, nos permitirá pasar por libre las pruebas con cada coche.

Todo esto, junto al modo multijugador y el soporte para Xbox Live!, con descarga de contenidos, tabla de récords y carreras online para 8 pilotos, pueden hacer de «Project Gotham 2» el nuevo rey de la velocidad. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Gráficos detallados, vehículos enormes, y un control que exige práctica para dominar bien los derrapes. ¡Todo un simulador!







¡OJO AL DATO!

Una creación de Bizarre...
ES LA TERCERA PARTE DE UNA SAGA QUE NACIÓ EN DREAMCAST

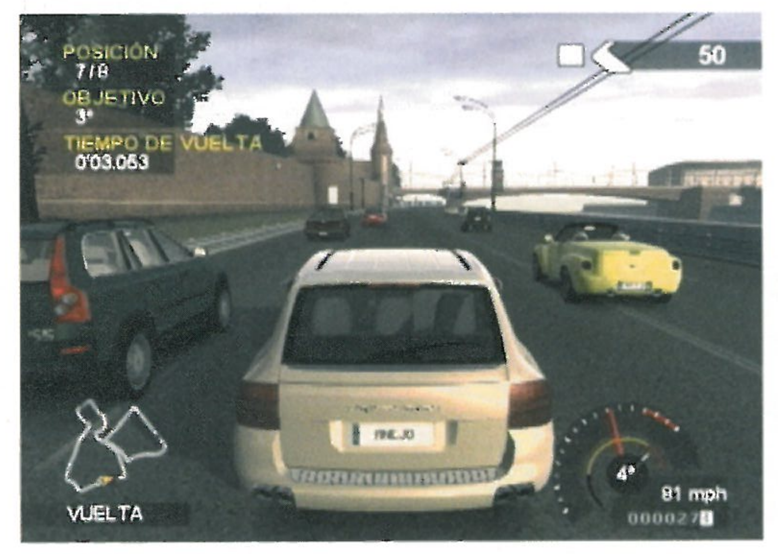
Esta saga, programada por los creadores de «Fur Fighters» y «El Planeta del Tesoro», nació en Dreamcast con el nombre de «Metropolis Street Racer». Después pasó a Xbox como «Project Gotham», aunque mantuvo las ciudades reales, los coches molones y los kudos.

Cochazos de lujo...
EL JUEGO TENDRÁ LA LICENCIA DE FERRARI

Esta va a ser la primera vez que la marca acceda a que sus vehículos sufran desperfectos en carrera. Así que, ¡preparaos a dar caña de verdad al Testarrossa!



UN CONTROL REALISTA A TOPE Y UNOS GRÁFICOS DE INFARTO DARÁN FORMA A LA PRÓXIMA JOYA DE LA VELOCIDAD ONLINE



LOS MÁS DE 100 COCHES estarán divididos en distintas categorías de competición, como coupés, deportivos, lujo, extremo, o todoterrenos como este Porsche Cayenne.



EL SISTEMA DE KUDOS, que ahora estará mejorado, premiará acciones como los derrapes, los adelantamientos, etc., y penalizará los golpes o las abolladuras.



BARCELONA será una de las ciudades que se podrán recorrer en este juego. ¡Y tendrá todo lujo de detalles!



LOS KUDOS que vayáis ganando al correr os darán el acceso a mejores vehículos para llenar vuestro garaje.



EL CONTROL de los coches, que tendrán un tamaño considerable en pantalla, os exigirá mucha habilidad.



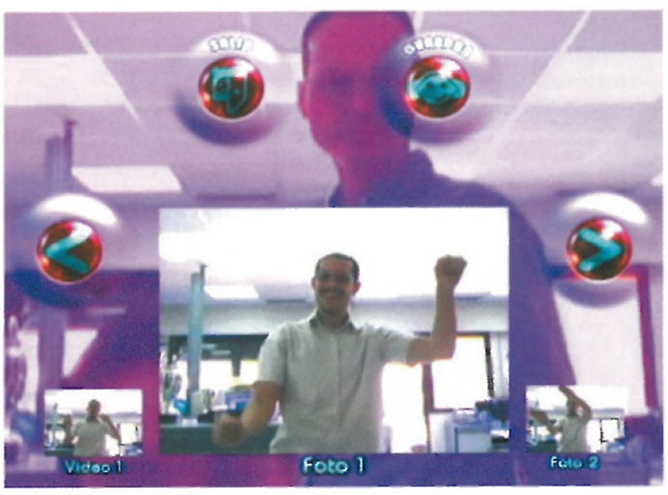
BAILAR AL RITMO DE LA MÚSICA mientras nos vemos en la pantalla será la propuesta de este juego. El modo para dos jugadores será divertidísimo, sobre todo si participa una chica...



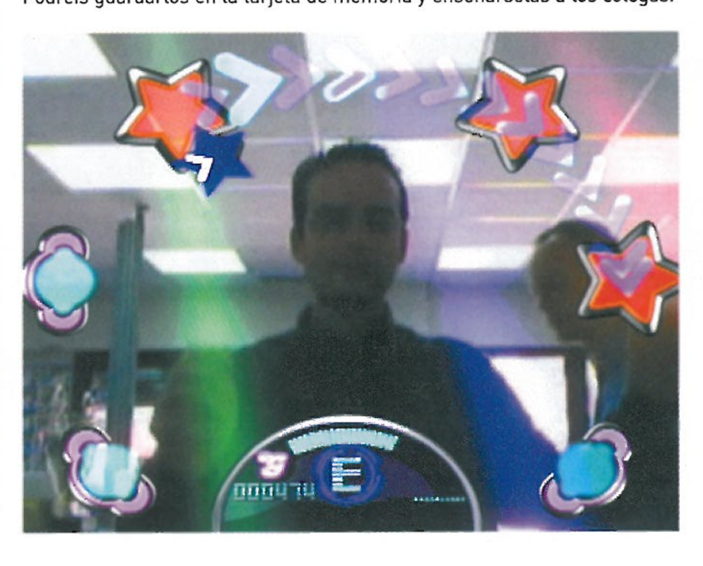
LOS ICONOS en pantalla os indicarán cómo debéis moveros... ¡pero hacedlo con ritmo!



LA DIFICULTAD no será muy elevada, ¡el caso es pasárselo bien y mover un poco el cuerpo!



LA OPCIÓN DEL ÁLBUM permitirá ver fotos y trozos de vídeo grabados. Podréis guardarlos en la tarjeta de memoria y enseñárselas a los colegas.



LAS CLAVES

1 LA CÁMARA USB, que no sólo le dará la gracia al juego, sino que será imprescindible para jugar.



2 LAS 25 CANCIONES, que al ser licenciadas y muy conocidas harán la experiencia todavía más divertida. ¡Aserejé, ja dejé!



■ Noviembre ■ Sony ■ Varios

EYETOY: GROOVE

Ni Operación Triunfo ni Gran Hermano, lo que os convertirá en verdaderas estrellas musicales de la tele será... ¡vuestra consola!

EL EYETOY, LA CÁMARA USB DE PS2, ha sido un éxito allá donde ha salido a la venta, y es que hay que reconocer que eso de que una cámara conectada a la PS2 recoja tus movimientos físicos en la pantalla y te convierta así en el protagonista del juego mola mucho, la verdad.

Pues bien, después de disfrutar con los minijuegos que venían al comprar la cámara USB, Sony ya tiene en la parrilla de salida un nuevo título para sacarle más partido a este periférico. Se llamará «EyeToy: Groove», y su mecánica de juego será tan sencilla como divertida: ¡bailar!

EL JUEGO INCLUIRÁ 25 CANCIONES REALES de artistas tan famosos como Madonna, Jamiroquai, Fatboy Slim, Village People, Apollo 440... ¡incluso saldrá el "Aserejé"! Y la cosa será tan simple como ponerse delante de la cámara, seleccionar un modo de juego (habrá algunos multijugador), y mover el esqueleto al ritmo que indique el propio juego, "tocando" cada esquina de la pantalla en el momento justo.

Eso sí, está claro que no habrá grandes pretensiones técnicas, ya que su principal objetivo será divertir a toda la familia en las próximas reuniones familiares... ¡Y seguro que lo consigue! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Tiene todas las papeletas para convertirse en una fuente de carcajadas para las Navidades. ¿Os imagináis qué risa si lográis que juegue vuestra abuela?


HACER LAS PIRUETAS MÁS INCREÍBLES con nuestra tabla de snowboard para conseguir la popularidad será el objetivo de este frenético simulador. ¡Mamá, estoy saliendo por la tele!


ALGUNAS DE LAS MÁS FAMOSAS MONTAÑAS del mundo han sido renderizadas para aportar realismo al juego. ¡Más os vale no tener vértigo!



PODEMOS PERSONALIZAR el aspecto de los personajes. ¿Hacen falta más palabras?


PARA SER FAMOSOS tendremos que competir contra profesionales como Travis Parker.



LAS CLAVES

1 LOS MOVIMIENTOS que podremos hacer con la tabla serán infinitos. ¡Saltos sin parar!.



2 LAS PARTIDAS ONLINE nos asegurarán piques interminables entre jugones para ver quien hace la pirueta más "acongojante".



Noviembre · Microsoft · Deportivo

AMPED 2

¿Queréis haceros famosos por la cara? No, no tendréis que ligaros a una folclorica. Necesitáis una tabla de snow y mucha habilidad.

EN ESTE SIMULADOR DE SNOWBOARD lo importante no sólo será llegar el primero, sino también salir guapetes en la foto. Tranquilos, que os lo explicamos: habrá que hacer el mayor número posible de piruetas (saltos acrobáticos, grinds, etc.) aprovechando las rampas y obstáculos que encontremos en los numerosos recorridos del juego.

La gracia estará en que, si pasamos por delante de una cámara y hacemos un elegante combo, nuestra foto aparecerá en las revistas deportivas y los patrocinadores se interesarán por nosotros, con lo que podremos comprar mejores tablas y equipamiento. Por supuesto, al hacernos populares los recorridos se harán más complicados, y los más importantes profesionales del snowboard querrán retarnos.

TAMBIÉN HABRÁ UN MODO MULTIJUGADOR de lo más completo para jugar a pantalla partida, con red local, o en internet. Aparte de competir con nuestros colegas para ver quién hace más virguerías en su tabla, podremos formar equipos de hasta 4 jugadores para superar distintos retos. La sensación de velocidad y el realismo de sus gráficos terminarán por dejaros clavados a la silla ¿Listos para los flashes? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Este título promete mucho por sus opciones multijugador, su originalidad y sus gráficos, aunque os hará falta algo de paciencia para dominarlo.



Y AHORA LOS JUEGOS QUE MAS HAN PEGADO, A UN PRECIO NUNCA VISTO.



PLAYER'S CHOICE
NINTENDO GAMECUBE



www.nintendo.es





DESCUBRIR QUÉ LES DEPARA EL FUTURO será el objetivo con el que iniciarán su "cruzada" Raziel y Kain, y en ella tendrán que hacer uso de todas sus habilidades, como la telekinesis.



EL PLANO ESPIRITUAL transformará los escenarios de Raziel en lugares de pesadilla. Para salir habrá que absorber las almas de los enemigos.



LOS PUZZLES harán que nos estrujemos el cerebro a menudo. ¿Dónde irá esta piedra?



CHUPAR LA SANGRE de sus enemigos será algo vital para Kain. ¡Y además le encantará!



LAS CLAVES

1 ALTERNAR A KAIN Y RAZIEL, ya que ambos irán por distintas zonas según lo marque la historia.

2 EL DESARROLLO, que mezclará combates, puzzles y plataformas, será similar al de las otras entregas pero más variado.

■ Noviembre ■ Eidos ■ Aventura

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Rasca y Pica, Sara Montiel y Tony... hay parejas que se llevan a matar, pero como Raziel y Kain ninguna. ¡Eso si es "mala sangre"!

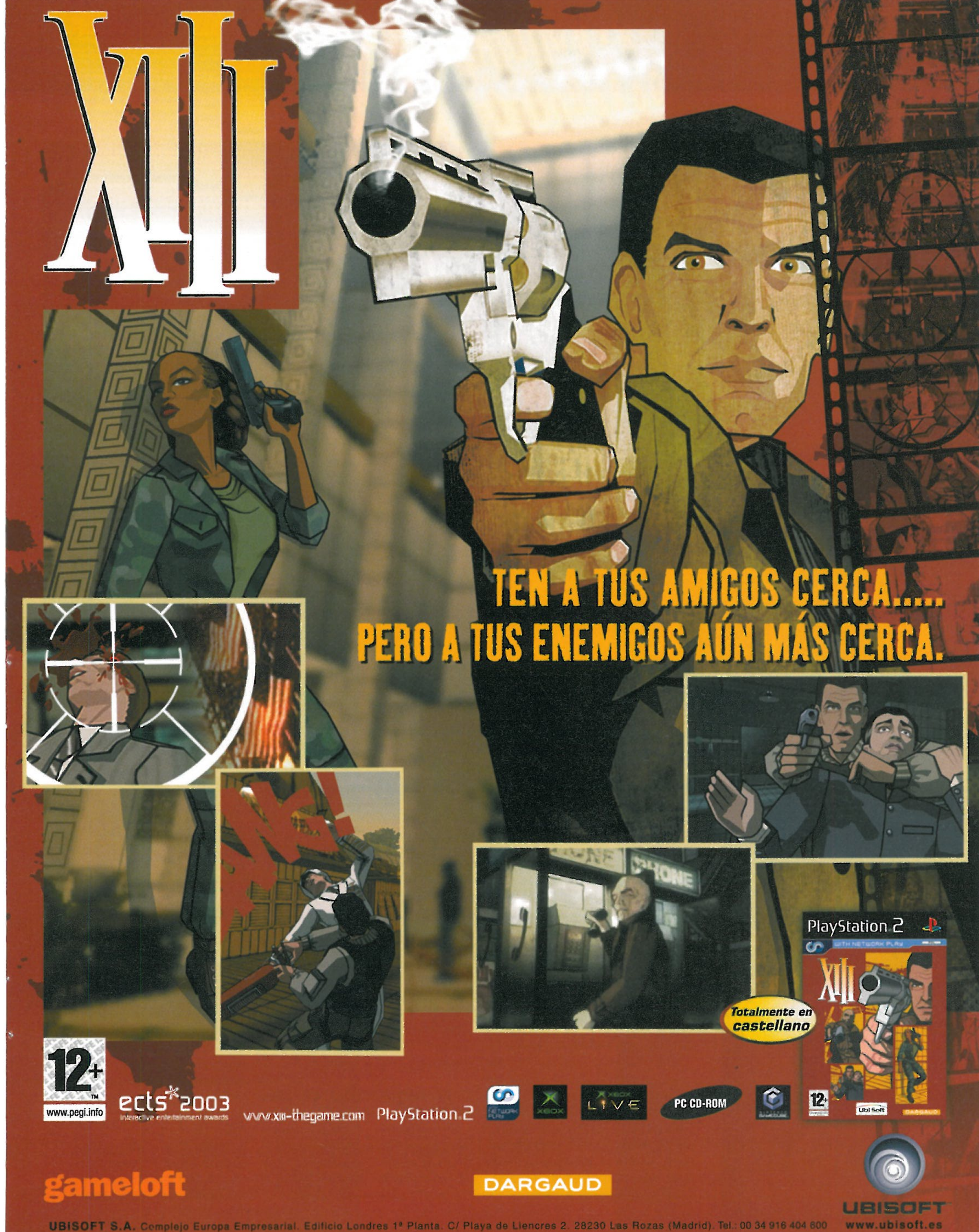
LOS VAMPIROS KAIN Y RAZIEL REGRESARÁN a las consolas para recorrer los inhóspitos parajes de Nosgoth en una nueva entrega de «Legacy of Kain», cuya mayor novedad será que por primera vez en la saga podremos manejar a ambos "chupasangres" en la misma aventura.

Y si antes no se podían ni ver, ¿es que se han hecho "coleguillas"? De eso nada: tendrán que enfrentarse a desarrollos diferentes, entrelazados gracias a un "currado" argumento del que sólo uno de ellos saldrá victorioso.

LA MECÁNICA DE JUEGO SERÁ DIFERENTE para cada personaje. Mientras que con Kain la acción se centrará en los combates y los puzzles, Raziel tendrá que enfrentarse a más de lo mismo, pero aderezado con muchas dosis de plataformas. Además, las nuevas habilidades que obtendremos y un apartado técnico que promete bastante puede convertirle en el mejor «LoK» de la saga. ¿No vais a "morderlo"?.

PRIMERA IMPRESIÓN

El argumento y la ambientación son dignos de una buena peli de vampiros, pero esperemos que no se haga muy lineal jugando.


XIII
TEN A TUS AMIGOS CERCA.....
PERO A TUS ENEMIGOS AÚN MÁS CERCA.
PHONE
PlayStation 2
WITH NETWORK PLAY
XIII
Totalmente en castellano
12+
www.pegi.info
ects 2003
interactive entertainment awards
www.xiii-thegame.com
PlayStation 2
XBOX
XBOX LIVE
PC CD-ROM
gameloft
DARGAUD
UBISOFT
UBISOFT S.A. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres 1ª Planta. C/ Playa de Liencres 2. 28230 Las Rozas (Madrid). Tel.: 00 34 916 404 600
www.ubisoft.es
© 2003 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. © 2003 Van Hamme - Vance / Dargaud Benelux (EDL-B&M S.A.) 2000 DARGAUD
" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. XBOX registered trademarks of Micosoft Inc. All Rights Reserved. GameCube registered trademarks of Nintendo Inc. All Rights Reserved.



EN ESTE SIMULADOR DE TENIS con elementos de arcade podremos configurar nuestros propios jugadores o competir contra los grandes. ¿Os hace un peloteo con Kournikova?



LOS PRINCIPALES TORNEOS DEL MUNDO nos esperan, tanto si jugamos en individual como el los divertidísimos partidos de dobles para cuatro.



LOS MOVIMIENTOS de los tenistas serán calcaditos a los de las estrellas de la red.



LA CÁMARA A RAS DE TIERRA mola mucho, pero también habrá tomas con menos zoom.



LAS CLAVES

1 EL JUEGO ONLINE, que nos permitirá competir con los colegas y colgar nuestras partidas en la Red.

2 EL APARTADO GRÁFICO, tanto en las increíbles animaciones de los tenistas, como en las texturas de los escenarios



Noviembre · PAM · Deportivo

TOP SPIN

Ahora que estamos en la final de la Copa Davis, ¿y si emulamos a Moyá y Ferrero jugando al tenis online contra el resto del mundo?

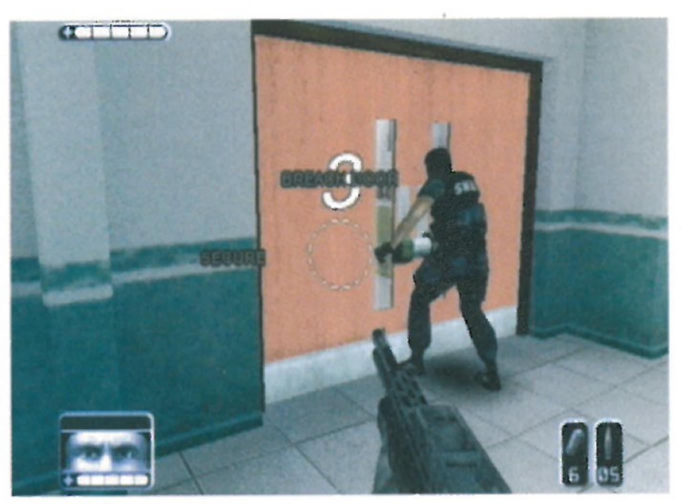
LAS FUTURAS ESTRELLAS DEL TENIS ya no tendrán que practicar en las canchas. Les bastará con enchufar su consola y jugar a «Top Spin», porque gracias a este juego podremos emular todos los golpes con los que Ferrero y compañía nos hacen vibrar tan a menudo, pero sin tener que sudar la camiseta. El título nos dejará elegir a 16 tenistas reales y otros tantos ficticios (estarán Hewitt, Sampras, Hingins...), y una vez elegido nuestro favorito competiremos en torneos de todo tipo, incluyendo apasionantes partidos a dobles (¡habrá más de 50 pistas!). Pero sin duda, el más destacado será el modo online, que nos permitirá disputar partidos sin movernos de casa contra cualquier rival del mundo.

EL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS recordará mucho a «Virtua Tennis», el popular juego de Sega, así que gracias a un sistema de control bien diseñado podremos realizar dejadas, globos o "drives" con total comodidad.

Y todo vendrá acompañado por el enorme grado de realismo que nos proporcionará su esmerado acabado técnico, en el que destacará especialmente el mimo con que estarán realizados los jugadores (sí, Anna Kournikova estará fielmente reproducida). ¡Id afinando bien vuestro servicio! HC

PRIMERA IMPRESIÓN
La espectacularidad gráfica, la posibilidad de juego online y el realismo del juego pueden convertirlo en un bombazo.


LA ACCIÓN DE ESTE JUEGO EN PRIMERA PERSONA no será poca, aunque la verdadera gracia estará en dar órdenes al resto del equipo SWAT para arrestar a todos los maleantes.

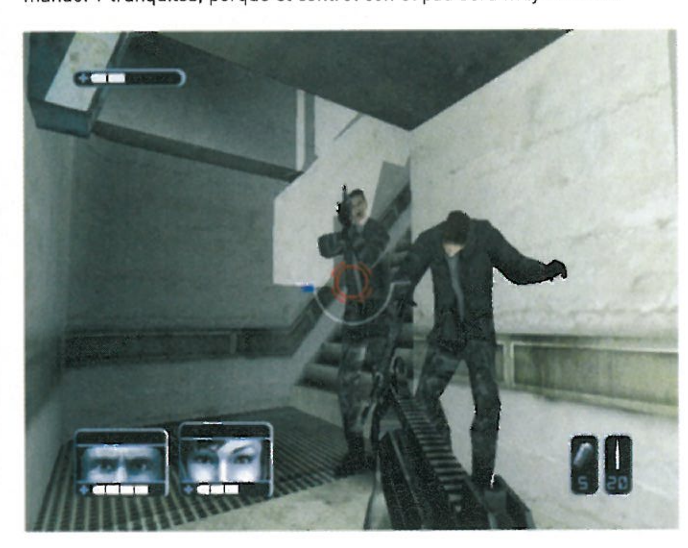


PARA DAR LAS ORDENES podremos usar un micrófono USB o el propio mando. Y tranquilos, porque el control con el pad será muy cómodo.



ALGUNOS CRIMINALES se rendirán si les gritamos, aunque otros nos plantarán cara.


UN INFALIBLE TIRADOR y un informático serán los otros dos miembros del equipo.



LAS CLAVES

1 USAR UN MICRÓFONO para dar todas las órdenes: volar una puerta, esposar maleantes...

2 EL REALISMO, tanto del sistema de juego, que va a estar lleno de posibilidades, como del apartado gráfico.

Diciembre ■ Vivendi ■ Shoot´em up subjetivo

SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM

Aunque el título pueda engañarnos, este juego de acción no trata sobre relojes de marca, sino sobre un grupo especial de la policía.

LOS SWAT SON UNOS POLICÍAS ESPECIALES que han cambiado las multas de tráfico por el rescate de rehénes o la lucha contra bandas criminales. Su tarea no es ninguna tontería, y nosotros vamos a comprobarlo en breve, porque en este juego de acción táctica en primera persona tendremos que capitanear a un grupo de 3 SWAT para cumplir 21 misiones diferentes. Y como capitanes del equipo, nuestra tarea será tirotear criminales y dar órdenes al resto del grupo.

→PODREMOS UTILIZAR UN MICRÓFONO USB como el de «SOCOM» para dar todas esas órdenes, así que será muy fácil, por ejemplo, decirle a uno de nuestros "curritos" que espose a los sospechosos mientras mandamos al otro a proteger la zona o a "hackear" un ordenador. Y si no tenéis micrófono, tranquilos, porque el control con el mando no será mucho más complicado. ¡No perdáis la pista a este juego, porque promete un montón! MC

→PRIMERA IMPRESIÓN
Un sistema de juego en plan «SOCOM», gráficos realistas, un montón de posibilidades de juego... Tiene muy buena pinta.



LO MEJOR DE KILLZONE:

Acción a raudales

Gráficos de lujo

LO QUE DEBÉIS SABER

- Fecha de lanzamiento del juego: **primavera de 2004**
- Consola para la que sale: **PlayStation2**
- Tipo de juego: **shooter subjetivo**
- Compañía que lo está desarrollando: **Guerrilla Games**
- ¿De qué va?: **una aventura bélica repleta de acción. Puede incluir juego online**



HEMOS PROBADO «KILLZONE», EL NUEVO SHOOTER SUBJETIVO QUE PONDRÁ PS2 AL ROJO VIVO

LA GRAN GUERRA DE LAS COLONIAS

Para traeros la información más completa sobre este alucinante shooter en primera persona, nos tocó viajar a Amsterdam y pasar un día entero probándolo junto a sus programadores. ¡Cómo nos sacrificamos por vosotros!

Hasta hace un par de semanas no se sabía nada de este nuevo juego de disparos en primera persona para PS2. De hecho, ni siquiera se sabía que existía, porque su desarrollo se había llevado en el secreto más absoluto durante los últimos tres años. Pero todo tiene un fin, y en cuanto se descubrió "el pastel" empezaron los rumores: que si sería la bomba, que si nos iban a encantar los gráficos, que si se iba a convertir en el mejor juego de disparos para la consola de Sony...

En fin, que con lo bien que nos habían "vendido" el juego, no nos quedó más remedio que coger un avión a Ámsterdam y presentarnos en las oficinas de Guerrilla Games, sus programadores, para que nos contaran de primerísima mano todos los detalles. ¿Queréis saber si los rumores eran ciertos?, pues seguid leyendo, porque os vamos a contar todo lo que descubrimos desde que entramos por la puerta de las oficinas hasta que salimos de allí completamente flipados (¡ups, se nos ha escapado!).

→SUS CREADORES HABLARON DE LA TRAMA nada más llegar, y nos dijeron que el juego estará ambientado en un futuro no muy lejano en el que los humanos han decidido colonizar otros planetas. En una de esas colonias, un grupo de separatistas llamado Helghast se alzará en armas, y nuestra misión consistirá en bajarles los humos utilizando un ▸▸



En el corazón de Guerrilla

Para conseguir la información más completa sobre «Killzone», nos pasamos 6 horas en las oficinas de Guerrilla Games, el grupo de desarrollo. En ese tiempo fuimos visitando todos los departamentos para ver qué es lo que se cocía allí. Esto es lo que más nos gustó.



PARA CREAR LA AMBIENTACIÓN, en esta sala tan retro había colgadas fotos de edificios derruidos, vídeos de "locos por las armas" y libros sobre estrategia militar.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL también tuvo su hueco en la visita y nos enseñaron lo bien que reaccionarán los soldados ante ruidos, granadas, emboscadas, disparos...



EL APARTADO GRÁFICO se está cuidando al máximo y para que todo sea perfecto en el motor está trabajando un montón de gente... hasta caer rendidos de sueño, je je.



EL ENCARGADO DEL SONIDO casi nos deja sordos con algunos efectos, como rocas cayendo, bombas o gritos de los soldados. Aún así fue una de las partes más divertidas.



LOS ENEMIGOS serán un grupo de separatistas que quieren quedarse con una colonia espacial y pasar de la Tierra, ¡pero eso será por encima de nuestros cadáveres!







enorme arsenal: se habló de más de 15 armas con dos modos de disparo distintos cada una.

Pero lo mejor de todo será que no vamos a ir solos, sino que en todo momento nos acompañarán otros tres soldados aliados. Como bien nos explicaron, no vamos a controlar a los cuatro a la vez, ni tampoco podremos darles órdenes, sino que al principio de cada nivel tendremos que elegir a nuestro protagonista, mientras que los otros tres nos ayudarán con fuego de cobertura. La diferencia la marcarán las habilidades de cada personaje (habrá un experto en armas pesadas, otro en infiltración, etc.) porque de ellas dependerá el camino que tendremos que seguir en cada fase. ¿Os imagináis lo que va a ser poder jugar cada una cuatro veces y que el desarrollo sea distinto cada vez?

A CONTINUACIÓN, LOS DISEÑADORES GRÁFICOS nos contaron que el apartado gráfico iba a rivalizar con el de «Halo» en Xbox o «Metroid Prime» en GC. Nosotros al principio lo dudábamos, pero en cuanto vimos algunos vídeos tuvimos que darles la razón. Para empezar, escenarios y personajes estarán llenos de detalles: reflejos metálicos, abolladuras de bala, muescas de las "bajas" en las armaduras de los enemigos, etc.

Pero lo que nos flipó de verdad fueron las animaciones, porque los ejemplos que nos enseñaron eran la bomba: los soldados frenaban el paso poco a poco después de una carrera, se levantaban del suelo ayudándose con los brazos... Incluso el protagonista tendrá unas animaciones soberbias pese a no salir en pantalla. Por ejemplo, cuando nos toque saltar un obstáculo veremos cómo la cámara baja siguiendo la mirada del personaje, apoyamos una mano y luego pasamos las piernas por encima. Lo dicho, realmente alucinante.

Y EL APARTADO SONORO NO SE QUEDARÁ ATRÁS, como también pudimos comprobar allí. De entrada, la música correrá a cargo de una orquesta filarmónica y los efectos de sonido



NUESTRO GRUPO estará formado por 4 soldados, pero cuando uno vaya a morir, se retirará para curarse las heridas. Así, no tendremos que ser su "niñera".



NO SERÁ APTO PARA MENORES, porque detallitos como éste (y otros aún más bestias) estarán presentes a lo largo de toda la partida. ¡Cómo se pasan los tíos!

POR LO QUE PUDIMOS VER «KILLZONE» PODRÁ RIVALIZAR CON LOS MEJORES SHOOTERS, COMO «HALO» O «METROID»



EL ARSENAL SERÁ RECONOCIBLE y cada arma contará con dos modos de disparo diferentes y un golpe especial con el que acabar con los malos sin gastar ni una bala.

HÉROES MUY ANIMADOS

¡Así se mueven los soldados!

Si os decimos que «Killzone» va a tener unas animaciones soberbias, podríais no creernos. Pero en cuanto veáis este par de ejemplos, seguro que acabáis dándonos la razón:

RECARGA DEL ARMA



SALTAR OBSTÁCULOS





LOS GRÁFICOS serán una maravilla: un montón de detalles, escenarios enormes, decenas de enemigos en pantalla, efectos de luz... si es que es empezar y no parar.







LA AMBIENTACIÓN

El futuro está cerca





La gran preocupación de los programadores es que la ambientación futurista de su juego sea perfectamente reconocible. Y la verdad es que lo están consiguiendo, porque no sólo el arsenal está compuesto por versiones de armas actuales, sino que además, los escenarios que pudimos ver podrían pasar sin problemas por edificios reales (arriba). Precisamente esta ambientación casi actual es lo que consigue que la atmósfera bélica sea tan creíble como la de «Medal of Honor», por ejemplo. Claro, que a esto van a ayudar algunas situaciones tan molonas como escapar con vida de un salvaje bombardeo o detener un desembarco de soldados enemigos (debajo).

tendrán un realismo altísimo porque han sido creados a base de mezclar sonidos individuales. Para que os hagáis una idea, todos los personajes podrán acabar con los malos golpeando con el arma. Pues bien, allí nos enseñaron cómo iba a sonar uno de esos golpes y se oía perfectamente el sonido metálico del arma chocando contra el casco, el ruido de un hueso al romperse y por último el grito del enemigo. Y para rematar la jugada (no hagáis chistes) nos dijeron que será compatible Dolby Pro Logic II, así que con un buen equipo los resultados serán espectaculares.

AL FINAL PUDIMOS PROBAR EL JUEGO (¡imaginaos las ganas que teníamos después de todo lo visto!) y la experiencia nos pareció más que prometedora. Dejando a un lado el control, que será muy asequible, o los gráficos, que en movimiento nos parecieron aún más espectaculares, se está consiguiendo una ambientación "bélica" comparable a la de «Medal Of Honor». Para que os hagáis una idea, en los 5 ó 6 niveles jugables que probamos nos metimos en medio de un bombardeo enemigo, nos sorprendió un desembarco de tropas que se descolgaban desde una nave, y vimos un caza volador que se estrellaba contra una gran columna de piedra y nos dejaba casi sordos por el ruido atronador que producía.

En fin, que podemos decir sin temor a equivocarnos que «Killzone» tiene todas las papeletas para convertirse en uno de los mejores juegos de PS2, así que más os vale seguirle la pista. HC



envia
SF14 +
espacio + codigo del logo o tono
al 7808
www.logosytonos.com
50111 21083 16222 09121 09016 09013 01163 06351 09012
03110 29095 03520 03084 30023 03004 29087 27026 30002
02279 03383 01246 03091 18259 21012 21019 18026 03040
54353 PAPI CHULO EL CHOMBO
55058 CARA AL SOL HIMNO
62096 LAS TAPITAS ANUNCIO ONCE
55011 HIMNO DE ESPANA HIMNO
54210 FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
62073 SHIN CHAN TV
54368 BYE BYE DAVID CIVERA
54391 SON DE AMORES ANDY Y LUCAS
62023 SIMPSONS TV
68014 HALA MADRID HIMNO
55024 HIMNO DE LA LEGION HIMNO
59608 8 MILE EMINEM
54387 LOCA MALENA GRACIA
54394 NO ES LO MISMO ALEJANDRO SANZ
62027 FRAGGLE ROCK TV
60570 BRING TO LIFE EVANESCENCE
68002 CANT DEL BARCA HIMNO
54388 LA MADRE DE JOSE EL CANTO DEL LOCO
54276 NI MAS NI MENOS LOS CHICHOS
51027 MISSION IMPOSSIBLE CINE
68030 CENTENARIO REAL MADRID HIMNO
68004 ATHLETIC DE BILBAO HIMNO
62094 MAS QUE NADA TANGA GIRLS
59168 NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
62039 RASCA Y PICA TV
51005 EL EXORCISTA CINE
57005 TARZAN GRITO
59709 CRAZY IN LOVE BEYONCE FEAT. JAY Z
62098 LA CREMITA ANUNCIO ONCE
51021 LA PANTERA ROSA CINE
55022 ELS SEGADORS HIMNO
55059 ASTURIAS PATRIA QUERIDA HIMNO
60238 NOTHING ELSE MATTERS METALLICA
68015 REAL SOCIEDAD HIMNO
65021 PAQUITO CHOCOLATERO YEYE
72107 BRAVEHEART DJ SAKIN
53240 LETHAL INDUSTRY DJ TIESTO
51003 EL BUENO EL FEO Y EL MALO CINE
60615 FRANTIC METALLICA
64104 SUPERSTAR JAMELIA
60614 NUMB LINKING PARK
53373 MARIA I LIKE IT LOUD SCOOTER
64103 ME AND MRS JONES BILLY PAUL
64102 SEÑORITA JUSTIN TIMBERLAKE
64101 WHERES THE HOOD AT? DMX
64100 PIMP 50 CENT
54396 20 DE ENERO LA OREJA DE VAN GOGH
54395 LOS SERRANO FRAN PEREA
polifónicos
envia POL14 + un espacio y codigo del polifónico al 7808
83599 PAPI CHULO EL CHOMBO
83604 LOCA MALENA GRACIA
82652 FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
81690 BYE BYE DAVID CIVERA
83584 BRING ME TO LIFE EVANESCENCE
83796 LA MADRE DE JOSE EL CANTO DEL LOCO
80025 THE SIMPSONS THEME
80726 NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
80277 NOTHING ELSE MATTERS METALLICA
83188 REAL MADRID HIMNO OFICIAL
80017 MISSION IMPOSSIBLE FILM
80056 INSOMNIA FAITHLESS
80002 LOSE YOURSELF EMINEM
80269 FREESTYLER BOMFUNK MCS
81684 MUNDIAN TO BACH KE PANJABI MC
80043 THE TERMINATOR FILM
80001 IN DA CLUB 50 CENT
83609 VEN VEN VEN SEX BOMB
82172 BARCELONA HIMNO OFICIAL
80093 EQUADOR SASH
83228 SAMBA ADAGIO SAFRI DUO
80096 PULP FICTION FILM
82004 A DIOS LE PIDO JUANES
80293 ITS MY LIFE BON JOVI
82835 MIENTEME D. BISBAL Y E. GADEL
83658 STAR WARS JOHN WILLIAMS
83662 CRAZY IN LOVE BEYONCE & JAY Z
80298 MASTER OF PUPPETS METALLICA
83655 THUNDERS TRUCK ACDC
83578 HASIENDO EL AMOR DINIO
83675 FLIGHT 673 DJ TIESTO
83580 WEEKEND SCOOTER
80472 EVERY BREATH YOU TAKE THE POLICE
83797 MAS QUE NADA TANGA GIRLS
80065 FRIENDS THEME
83290 SIN MIEDO A NADA ALEX UBAGO & AMAIA
80174 THE X FILES THEME
80143 PINK PANTHER THEME
83598 MARIPOSA TRAICIONERA MANA
83585 LIBERTINE KATE RYAN
juegosjava
si dudas o quieres mas informacion juegosjava@hotmail.com
B-MAN 107159
PINBAL 110266
M FOOTBALL 111582
BUBBLE 107688
BETRIS 111561
envia JUEGO14
+ espacio y cod. del juego al 7808
PRESS START
Options
fondosencolor
envia MMS14 + un espacio y el codigo de tu fotofondo al 7808
35440 35937 35484 35427 36170 35546 35489 35542 35028 36232 35498
35438 35485 35501 35453 35492 35252 35499 35446 36213 36283 35426
35479 35494 35518 35994 36155 36036 35955 35503 35460 36281 35477
35541 35520 35502 35476 35487 35425 35980 35429 35945 36009 36010
¿BUSCAS AMIGOS?
¿BUSCAS PAREJA?
BUSQUES LO QUE BUSQUES...
NOSOTROS PODEMOS AYUDARTE
TENEMOS LA MAYOR BOLSA DE CONTACTOS DEL PAIS.
SEGURO QUE CON NOSOTROS ENCUENTRAS A QUIEN BUSCAS....
si quieres ponerte en contacto envía LR12 al 7494
movilestilo
¡¡¡MOVILES DE ULTIMA GENERACION!!!
¿TIENES EL MÓVIL QUE MEJOR VA CONTIGO?
Con nuestro TEST DE MOVILPERSONALIDAD sabrás cual es el móvil que más va contigo y podrás conseguirlos. Sólo móviles de última generación ¡¡¡RENOVADOS MENSUALMENTE para incorporar los últimos modelos!!!
perfeccionista
envia MOVILESTILO2 al 7494
MOTOROLA C350
SIEMENS SL55
NOKIA 7250 I
movilgame
envia JAVA14 + espacio y cod. del juego al 7808
si dudas o quieres mas informacion juegosjava@hotmail.com
CARRERA DIABLO 1014
PRINCE OF PERSIA 1005
SIBERIAN STRIKE 1011
SKATE & SLAM 1012
RAYMAN GOLF 1010
RAYMAN 3 1018
RAYMAN BOWLING 1009
DESAILLY PRO SOCCER 1020
SOLITARIO 1013
HONEYBOX 1045

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



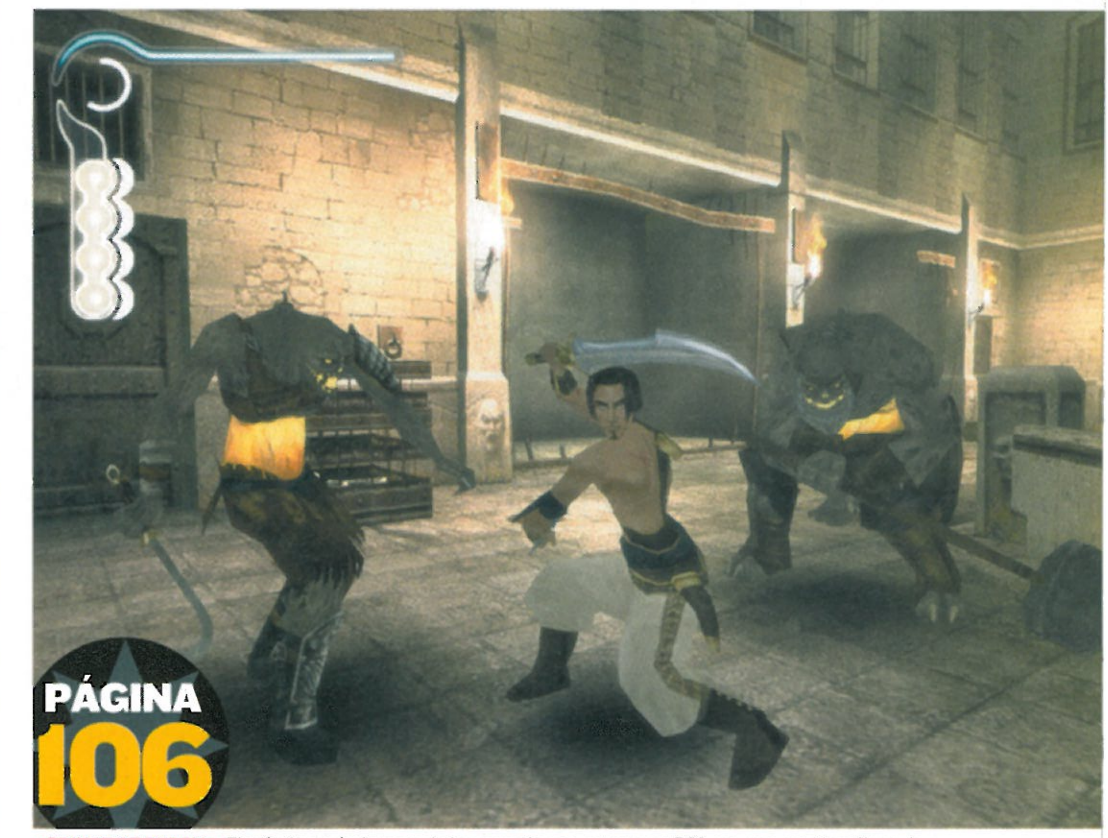
PÁGINA 124

«SW REBEL STRIKE» Los caballeros Jedis más poderosos de la galaxia han invadido el Cubo de Nintendo. ¡Y no sabéis con cuanta "Fuerza"!



PÁGINA 132

«FIFA 2004» El simulador de EA regresa con nuevos aires. Ataos las botas, que os vamos a decir si es mejor que «PES3», su gran rival.



PÁGINA 106

«PRINCE OF PERSIA» El príncipe más famoso de las consolas se estrena en PS2 con una aventura llena de emoción, peligros y muchas plataformas. ¿Cómo le habrá ido? Pues corred a comprobarlo en nuestro análisis.

EN ESTE NÚMERO...





EDAD RECOMENDADA



SEXO



MIEDO



VIOLENCIA



LENGUAJE SOEZ



DROGAS



DISCRIMINACIÓN

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ Lanz.: 21 noviembre ■ 

EL PALACIO DEL SULTÁN está lleno de trampas y demonios que debemos sortear. Por suerte, contamos con nuestras dotes acrobáticas y un excelente manejo de la espada que nos permitirán salir airosos.

¡ESTE PRÍNCIPE ES EL REY!

PRINCE OF PERSIA



No aparece ni en las revistas del corazón ni en las galletas rellenas, pero este es nuestro príncipe favorito. Se dedica a sortear trampas y a zurrar a los demonios que han invadido su palacio.

■ **LA OBSESIÓN POR EL TIEMPO PERDURA** a lo largo de los siglos. Los persas, sin ir más lejos, ya se preocupaban por mantenerse jóvenes, pero en lugar de usar cremas y potingues, lo que hacían era viajar atrás en el tiempo gracias a un reloj mágico. Da la casualidad de que ese reloj es uno de los botines que el padre de nuestro protagonista, el rey, consigue asediando el castillo de sus enemigos, y lo malo es que de vuelta a palacio la magia de las Arenas del Tiempo (el dichoso reloj) se ha desatado. ¿Resultado?, que ahora tenemos un montón de demonios de una época anterior campando a sus anchas ¡por nuestra propia casa!

Como era de esperar, nos toca a nosotros librarnos de ellos, y de paso restaurar la magia de las Arenas del Tiempo. Para ello contamos con las dotes guerreras del Príncipe y una habilidad plataformera que ya quisieran los mejores saltadores olímpicos. ¿Estáis listos para la acción?

→ **EL PALACIO ESTÁ REPLETO DE TRAMPAS**, a cual más ingeniosa. Nos encontramos con fosos de pinchos, cuchillas en las paredes, plataformas que desaparecen... ¡y para superarlas todas sólo es necesario utilizar dos botones! Además del típico salto, nuestro Príncipe puede utilizar







LOS NIVELES DEL JUEGO representan las diferentes partes de un Palacio (los baños, la casa de fieras, el patio de armas...) y tienen un tamaño enorme ¡sin tiempos de carga!



DURANTE LOS COMBATES también podemos utilizar el botón de acrobacias para saltar sobre nuestros enemigos.



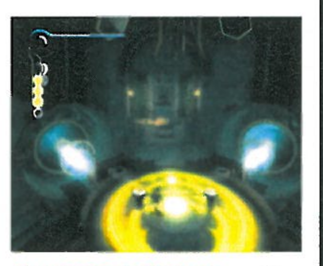
LAS TRAMPAS se disparan automáticamente cuando el príncipe penetra en cada estancia. Ahora toca esquivarlas.

PRUEBAS DE INTELIGENCIA

Además de los saltos y de los combates, también tendremos que demostrar nuestra inteligencia para pasar algunas estancias:



LA SALA DE LAS ESCALERAS sólo se puede superar si el príncipe y Farah activan los interruptores alternativamente.



EL PUZZLE ROTATORIO consiste en colocar 4 símbolos en el lugar correcto. Para ello controlamos los giros y la altura.





SALTO A LA FAMA

Estas son las habilidades que el Príncipe tiene que dominar para atravesar los escenarios del Palacio:

1. **LOS SALTOS ENTRE COLUMNAS** nos pueden ahorrar dificultades, ya que se realizan de forma automática.
2. **TREPAR POR MÁSTILES** puede ser un buen modo de explorar cada habitación antes de lanzarse a la aventura.
3. **CORRER POR LA PARED** es la clave para evitar algunas trampas.

un movimiento especial que varía dependiendo de la situación. Nos sirve, por ejemplo, para correr por las paredes desde el suelo, balancearnos si estamos colgados de una cuerda o activar palancas e interruptores si pasamos a su lado. Aunque gracias a este gran control y a los movimientos del príncipe estas trampas no suponen un reto demasiado difícil, debemos demostrar buenas dotes de habilidad e ingenio para superarlas. Y siempre teniendo en cuenta que entre trampa y trampa habrá "tirar" de espada para seguir avanzando.

Cuando toca combatir, nuestras habilidades acrobáticas también son de utilidad. Para acabar con los demonios, primero tenemos que "zumbarles" con la espada y, una vez que se hayan debilitado, les clavamos una daga mágica para que desaparezcan (y de paso disfrutamos

PRÍNCIPE

EL HÉROE DE ESTA AVENTURA es todo un atleta, además de un genial espadachín. A medida que vayamos avanzando, el Príncipe se irá quitando la ropa (no sabemos si por comodidad o para impresionar a su compañera Farah).



TRABAJOS EN PAREJA

Aunque a lo largo de todo el juego sólo controlamos al Príncipe, durante la mayoría de los puzzles y de los combates también contamos con la ayuda de nuestra compañera Farah:



LAS RENDIJAS como la que veis bajo esta puerta permiten el paso a nuestra compañera.



LAS CAJAS pueden hacer las veces de escalones para que Farah trepe por algún lugar.



LOS COMBATES son más fáciles si nos cubre con el arco.

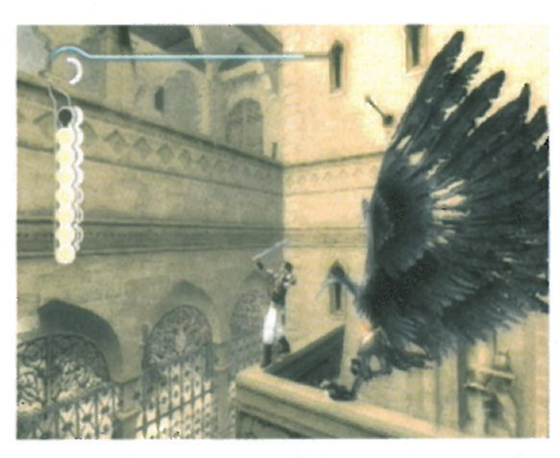
PARA MANTENER EL EQUILIBRIO, el truco consiste en moverse muy lentamente y en línea recta. ¡No miréis abajo!



EL PODER DE LAS ARENAS DEL TIEMPO crece a medida que avanzamos, como se puede ver en el indicador de la izqda.



LOS ENEMIGOS aparecen por unos portales dimensionales que se cierran cuando acabamos con el último demonio.



PODEMOS COMBATIR en cualquier lugar, y eso nos permite aprovechar los elementos del escenario, como las paredes.

EL TIEMPO ES ORO

LOS VIAJES EN EL TIEMPO son fundamentales para progresar en el juego. Por ejemplo, antes de entrar en una zona podemos viajar al futuro y ver qué movimientos necesitamos para pasar cada trampa (Izquierda). Por suerte, si alguno de estos saltos nos sale mal, podemos rebobinar la acción, como en la pantalla de la derecha, hasta volver a un lugar más seguro.



FARAH

Esta esclava nos acompaña durante la mayor parte del juego. Gracias a su arco y a su habilidad para colarse por los sitios estrechos, resulta imprescindible para nuestro avance, por lo que debemos protegerla a toda costa.

de unas espectaculares animaciones). Durante estos combates podemos usar las Arenas del Tiempo para congelar a los enemigos, convertirlos en piedra o pasarlo todo a cámara lenta. ¿Sorprendidos? Pues eso no es nada, porque cada vez que cometemos un error, en lugar de morir y repetir el combate, ¡podemos rebobinar los últimos segundos de juego para volver a intentarlo! Este asombroso poder también se puede usar cuando fallamos en algún salto o nos pillan las trampas, aunque os avisamos de que está limitado, así que no conviene derrocharlo.

COMO REMATE, LA AMBIENTACIÓN ES TOTAL. El castillo donde se desarrolla «Prince of Persia» es gigantesco y además está repleto de detalles. Pero ahí no acaba la cosa. Durante la partida disfrutamos de la compañía



LAS ANIMACIONES DEL PRÍNCIPE parecen sacadas de una película de dibujos animados, especialmente si se trata de pelear contra uno de estos mastodontes venidos de otra dimensión.

EL PRÍNCIPE GUERRERO

El número de enemigos crece cuanto más nos acercamos al final de la aventura. Incluso nos encontraremos con algunas estancias en las que debemos acabar con todos los demonios para seguir avanzando. Por suerte nuestro Príncipe también es un auténtico experto en el combate cuerpo a cuerpo.



DEBILITA A LOS ENEMIGOS utilizando su alfanje o con unas cuantas patadas bien dadas.



DETIENE EL TIEMPO gracias a los poderes de su daga, que también petrifica a los malos.

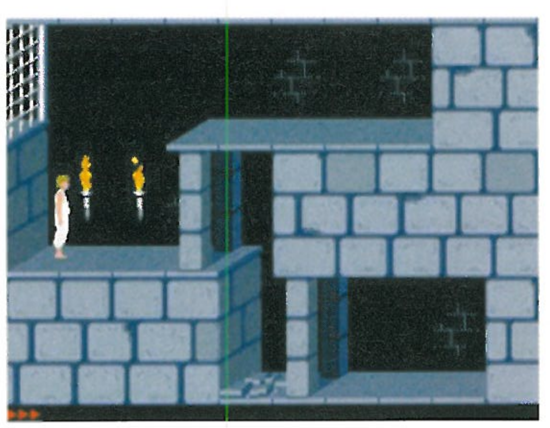


ACABA CON ELLOS ejecutando un espectacular golpe final que reduce a los enemigos a ceniza.

■ ADEMÁS DE LOS ENEMIGOS, "LUCHAMOS" CONTRA UN PALACIO LLENO DE TRAMPAS ■



EL APARTADO VISUAL destaca por la construcción de los escenarios y los alucinantes efectos de luz en tiempo real.



EL JUEGO ORIGINAL está oculto en una de las zonas del castillo. Si lo encontramos, también podremos jugárnoslo.

de una esclava llamada Farah, que lo mismo nos ayuda a resolver puzzles, que nos desvela el argumento. Y lo mejor es que todo se desarrolla a un ritmo sensacional, que nos mantiene pegados al pad en todo momento.

«Prince of Persia» uno de los juegos más originales y entretenidos que hemos visto en PS2, una aventura que va creciendo en intensidad a medida que avanzamos. Imprescindible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL USO DEL TIEMPO** para retroceder unos segundos y enmendar los errores es la caña.
- **EL SISTEMA DE CONTROL,** que nos permite realizar saltos imposibles con sólo dos botones.

lo peor

- **ALGUNAS CÁMARAS** pueden convertir un saltito "de nada" en una verdadera pesadilla.
- **SE HACE UN POCO CORTO,** especialmente si somos un poco hábiles con el mando de control.

alternativas

Lo más parecido que podéis encontrar en PS2, aunque no es tan rápido ni entretenido como «Prince of Persia», son las aventuras de **«Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad»**. También en esta línea tenéis **«Indiana Jones y la Tumba del Emperador»**, con un argumento genial. El juego de Ubi Soft es superior a ambos.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son enormes y las animaciones del príncipe se salen, pero los enemigos se repiten y algunas cámaras fallan.	89
■ **SONIDO** Gracias a un gran doblaje al castellano y a unas melodías de inspiración árabe, el juego consigue una atmósfera muy exótica.	90
■ **DURACIÓN** Se puede acabar en 10-12 horas siendo un poco hábiles. Después, siempre podemos jugarnos el original,que está incluído.	77
■ **DIVERSIÓN** Los saltos y trampas son tan emocionantes que cortan la respiración, y los combates al estilo "Matrix" no se quedan atrás.	94
PUNTUACIÓN FINAL	**93**

valoración

El Príncipe se ha sacado de la manga una de las aventuras más originales y divertidas del momento. En lugar de conservar un desarrollo "al uso", este juego cambia las fases de exploración y los puzzles tradicionales por unos saltos que quitan el hipo, acompañados de emocionantes combates. A partir de ahí, su excelente apartado técnico y un control adecuado para todo tipo de jugadores se encargan de hacernos pasar una de las experiencias más entretenidas que hemos vivido en una consola.

■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 62,00 € (10.316 ptas.) ■ Lanz.: 7 de Noviembre ■ 12+



EL VIAJE DEL ANILLO ÚNICO está a punto de terminar, así que hay que echar los restos. Por eso, nos toca manejar a seis héroes distintos y repartir buenos mandobles como si nos fuera la vida en ello.

EL REY... ¡DE ESPADAS!

EL RETORNO DEL REY



Un grupo de enanos, bárbaros, magos y elfos se propone destruir un anillo de nada. Contado así parece una tontería, pero les esperan viajes épicos y unas batallas de película. ¡Comienza la acción!

■ **LA COMUNIDAD DEL ANILLO VA A DESCANSAR** dentro de poco, porque la "joyita" que tantos quebraderos de cabeza les ha dado está a punto de ser destruida. Claro, que antes de tumbarse a la bartola nuestros "viejos" amigos Aragorn, Legolas y Gimli, ayudados esta vez por Frodo, Sam y Gandalf, deben cruzar 13 niveles basados en la película y repletos de enemigos. ¿Cómo van a lograrlo?, pues del único modo que ennoblece a un guerrero: echando mano de su espada y de su arco, y liándose a combo limpio contra cualquier secuaz de Sauron que pillen por banda. Lo típico en un juego de acción, ¿verdad? No del todo...

➔ **CADA NIVEL DEPENDE DE LA RUTA QUE ELEGIMOS,** y tiene sus propios protagonistas, aunque para llegar al final debemos jugarlos todos. Además, también tienen distintos objetivos, y aunque la mayoría nos obliga a recorrer un escenario de principio a fin y limpiarlo de bichos, otros tienen su punto de originalidad. Por ejemplo, hay una fase en la que tenemos que lograr que 200 mujeres se pongan a salvo, otra en la que debemos detener el asalto a una ciudad, e incluso una en que nos toca escondernos de un Nazgul volador que quiere quitarle el Anillo a Frodo. ¿Os






LOS PERSONAJES que no manejamos aparecen en ciertas fases y nos echan un cable acabando con algunos (y solo con algunos) malos.



HACERSE INVISIBLE es una de las habilidades que tienen los Hobbits. ¿A que no fácil encontrar a Sam en esta foto?



EN EL ASEDIO A MINAS TIRITH hay que eliminar malos, quitar escaleras, destruir torres de invasión... ¡Que estrés!

UNOS EXTRAS REDONDOS

Quizá el modo principal de «El Retorno del Rey» os parezca algo corto (aunque tiene 3 fases más que «Las Dos Torres»), así que este juego también incluye estos contenidos adicionales:



ENTREVISTAS, FOTOS, VÍDEOS... si queréis ser expertos en "El Señor de los Anillos" no podéis perderos ni un solo extra.



HAY 3 PERSONAJES OCULTOS, Merry, Pipin y Faramir, que se desbloquean una vez nos hemos pasado las 13 fases del juego.



TODO POR EL "ARO"

Nosotros no nos quedamos al margen de la pelea por el Anillo:

1. ELEGIMOS A UN HÉROE: al principio hay 6, aunque podemos desbloquear otros 3.

2. PODEMOS HACER COMBOS por un tubo. Todos ellos son sencillos de realizar y muy espectaculares.

3. CON LA EXPERIENCIA se compran nuevos combos. En GC también sirve para ganar golpes en la versión de GBA.

parece complicado?, entonces agradeceréis las "ayuditas" que hallamos repartidas por los niveles y que podemos usar a discreción: catapultas, ballestas enormes, lanzas al rojo vivo, ollas de lava con las que "chamuscar" a quien ose pasar por debajo...

➔ PERO ESTA NO ES LA ÚNICA NOVEDAD de «El Retorno Del Rey». También se han añadido un montón de extras nuevos que podemos desbloquear (entrevistas a los actores, fotos, vídeos, storyboards...) y, más importante aún, un estupendo modo a dobles cooperativo. Sí, habéis leído bien, ahora podemos "pulirnos" todas las fases del juego (excepto la primera, que es un simple tutorial) peleando codo con codo con un amigo. La verdad es que nosotros nos hemos echado más de una partida (por no decir muchas) y aunque nos ha pareci-





EL HEREDERO AL TRONO DE ISILDUR tiene un trabajo duro, porque él es el encargado de guiar a todos los hombres contra Sauron. Y seguro que con toda esa responsabilidad sobre sus hombros, Aragorn ha pensado en hacerse republicano más de una vez...

UNA FASE, UN OBJETIVO

En cada uno de los 13 niveles de juego hay que cumplir una tarea distinta. Ahí van un unos ejemplos de las más originales:



PROTEGER a 200 mujeres hasta que encuentren un lugar donde refugiarse no es moco de pavo.



ESCONDERNOS de un Nazgul es la única manera de proteger a Frodo y su "pesada" carga.



LIBRAR UNA BATALLA en plenos campos de Pelennor y eliminar a 60 enemigos tampoco es fácil.

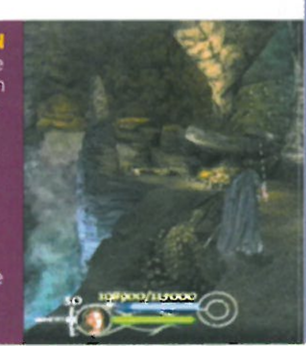




UNA RACIÓN DE NOVEDADES

▲ **USAR ARMAS FIJAS,** como catapultas, ballestas enormes, ollas de lava o lanzas al rojo vivo, puede darle la vuelta a una batalla.

◀ **EL MODO COOPERATIVO** es muy entretenido aunque seguro que terminális más de una fase regañando por ver quién coge los ítems de vida.



TODO ES COMO EN LAS PELIS, así que en cuanto estrenen en Diciembre "Las Dos Torres" vais a comprobar lo bien hechos que están niveles como los Senderos de los Muertos (Izq.), el nivel de Helm (Cen.) o el Antro de Ella-Laraña (Der.). ¡Alta fidelidad!

LA ACCIÓN Y EL PARECIDO CON LAS PELÍCULAS SON SUS MEJORES BAZAS

SAM GAMYI

En el anterior juego Sam sólo era el cocinero del grupo, pero esta vez ha ganado protagonismo, porque se ha convertido en personaje jugable.

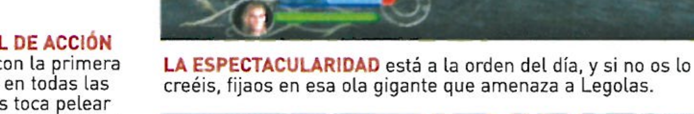
▸▸ do un poco más difícil que el modo "en solitario" por los problemas que plantea la cámara, la verdad es que nos ha gustado mucho. Ahora diréis: "Sí, sí, todo eso está muy bien y es muy interesante, pero la pregunta es: ¿se parece a la película o no?".

LA AMBIENTACIÓN DE TODOS LOS NIVELES está cuidada al máximo y todo, desde la pantalla de selección de personaje (¿os hemos dicho que hay 3 ocultos además de los 6 principales?) hasta el diseño de los escenarios, pasando por la banda sonora, es idéntico a lo que vamos a ver en el cine. Minas Tirith, Ella-Laraña, los Senderos de los Muertos, incluso Golum, que hace algún que otro cameo, os van dejar flipados con su parecido. ¿Y os acordáis de cómo se fundían los vídeos reales con las imágenes del juego en la anterior entrega?, bueno, pues ahora el efecto sigue siendo igual de espectacular.

Como ya os hemos dicho, nos hemos "pulido" el juego al má-



EL NIVEL DE ACCIÓN rivaliza con la primera entrega: en todas las fases nos toca pelear con decenas de malos simultáneamente.



LA ESPECTACULARIDAD está a la orden del día, y si no os lo creéis, fijaos en esa ola gigante que amenaza a Legolas.



LOS ENORMES OLIFANTES serían imposibles de matar... si no llevaran una enorme carga explosiva atada a la espalda.



LOS GUIÑOS A LAS PELIS son muy numerosos. En esta fase los Ents nos echan un cable para eliminar a los enemigos.

LA DISTANCIA TAMBIÉN IMPORTA

CADA PERSONAJE CUENTA CON DOS ARMAS DISTINTAS, una para el combate cuerpo a cuerpo y otra para larga distancia. La primera es la que más se utiliza, porque es la que más daño hace (Izq.), aunque, como podéis ver, eso no significa que el arco sea menos útil (Der.).





ximo y la verdad es que nos ha gustado mucho, pero también hay que reconocer que repite algunos de los fallos de su predecesor. Es decir, el desarrollo es demasiado simplón, los toques aventureros brillan por su ausencia y la duración, pese a todos los extras y el modo multijugador, es algo escasa. Claro, que si las películas os gustan tanto como a nosotros, todos estos detalles os van a importar poco. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PARECIDO CON LAS PELIS** es flipante: la música, los personajes, los escenarios... ¡todo!
- **EL MODO COOPERATIVO** nos permite jugar codo con codo con un amigo ¡y reírnos si es muy malo!

lo peor

- **LE FALTA PROFUNDIDAD,** ya que el desarrollo muchas veces se reduce a "pegar, pegar y pegar".
- **LA DURACIÓN** es algo escasa pese a los todos los extras, al nivel secreto y a los 3 personajes ocultos.

alternativas

Si no aún no habéis jugado a **«Las Dos Torres»** ya va siendo hora de que os hagáis con él, porque está en Platinum. Otro juego de acción basado en una peli es **«Evil Dead»**, pero es peor que éste. Si lo que más os gusta es la acción salvaje **«State of Emergency»**, **«Chaos Legion»** o **«Dynasty Warriors 4»** seguro que os molan mucho.

GRÁFICOS No sólo el diseño de los escenarios y personajes es igual que en las pelis, sino que además las animaciones están muy bien. **90**

SONIDO Si juntáis una banda sonora muy buena, un montón de efectos especiales y un doblaje fantástico, el resultado es impresionante. **96**

DURACIÓN Un nivel extra, tres personajes ocultos y el modo multijugador cooperativo alargan la duración... aunque no lo suficiente. **70**

DIVERSIÓN La acción es salvaje, el control muy cómodo y algunas fases se salen, a pesar de que la mecánica sea "pegar y pegar". **89**

PUNTUACIÓN FINAL 88

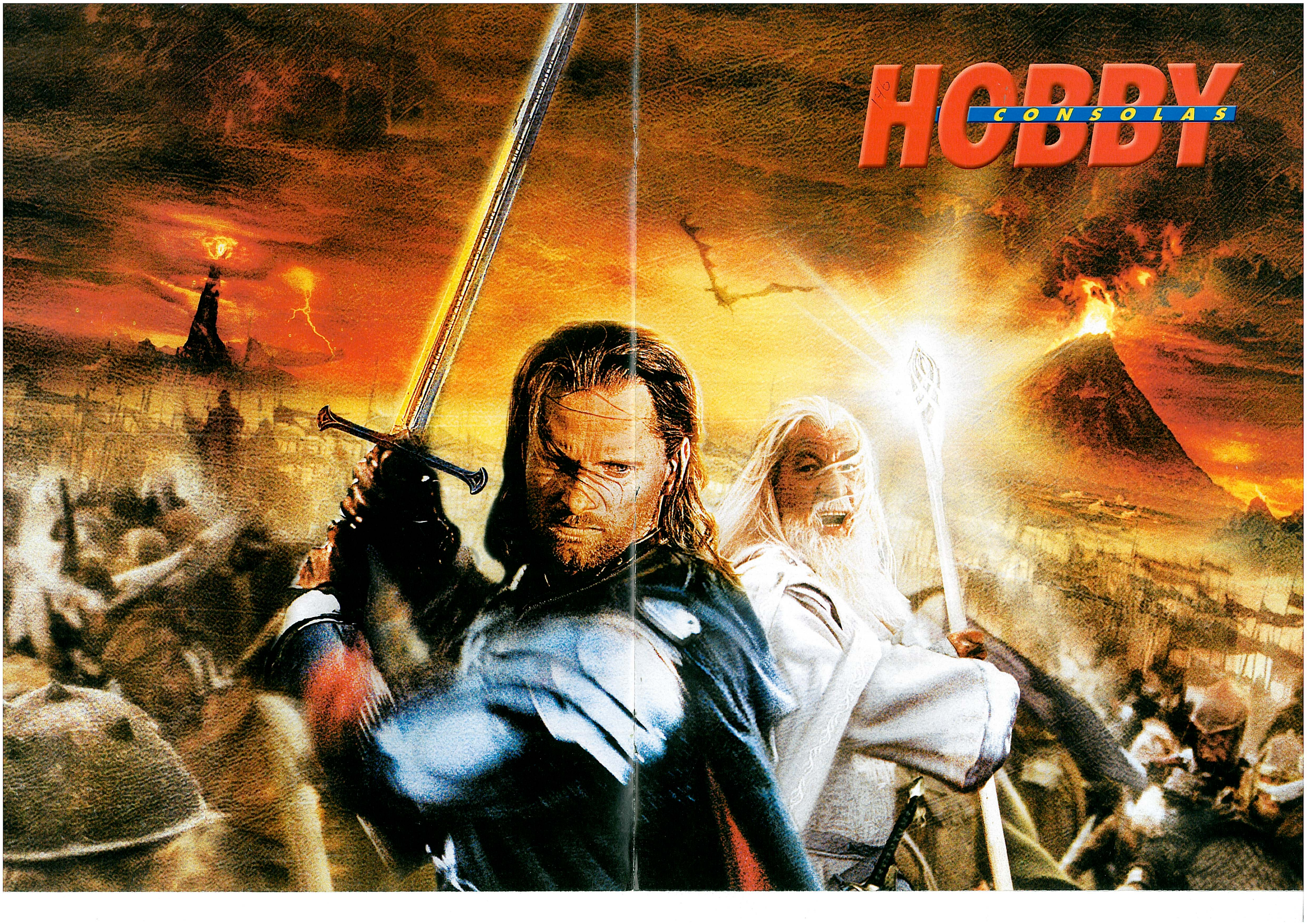
VALORACIÓN

Tras haber jugado a «Las Dos Torres» ya deberíamos estar preparados, pero «El Retorno del Rey» nos ha vuelto a alucinar con su insuperable ambientación: los gráficos, el sonido, los vídeos, la acción... todo juega su papel a la hora de meternos en el universo de las películas. De hecho, es esta ambientación, el modo a dobles y los extras que podemos desbloquear lo que nos permite perdonar una mecánica algo simplona y que a veces se reduce a aporrear un botón de un lado a otro del escenario.



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
EL RETORNO DEL REY
TM
Distribuido por
EA
ELECTRONIC ARTS
PC CD
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE SP
NEW LINE CINEMA
© MMIII New Line Productions, Inc. Reservados todos los derechos. The Lord of the Rings ; The Return of the King y los nombres de los personajes, objetos, acontecimientos y lugares en ellos incluidos son marcas comerciales de The Saul Zaentz Company d/b/a/ Tolkien Enterprises bajo licencia de New Line Productions, Inc. El código del juego y ciertos elementos audiovisuales son © 2003 Electronic Arts Inc. Reservados todos los derechos. Electronic Arts, EA GAMES y el logotipo de EA GAMES son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. de los EE.UU. y/o de otros países. Dolby, Pro Logic y el símbolo de la doble "D" son marcas comerciales de Dolby Laboratories. Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. EA GAMES™ es una marca de Electronic Arts™. THX es una marca comercial o marca registrada de THX Ltd. Reservados todos los derechos.


EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
EL RETORNO DEL REY™
Distribuido por
EA ELECTRONIC ARTS
PC CD
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE SP
NEW LINE CINEMA
An AOL Time Warner Company
© MMIII New Line Productions, Inc. Reservados todos los derechos. The Lord of the Rings ; The Return of the King y los nombres de los personajes, objetos, acontecimientos y lugares en ellos incluidos son marcas comerciales de The Saul Zaentz Company d/b/a/ Tolkien Enterprises bajo licencia de New Line Productions, Inc. El código del juego y ciertos elementos audiovisuales son © 2003 Electronic Arts Inc. Reservados todos los derechos. Electronic Arts, EA GAMES y el logotipo de EA GAMES son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. de los EE.UU. y/o de otros países. Dolby, Pro Logic y el símbolo de la doble "D" son marcas comerciales de Dolby Laboratories. Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. EA GAMES™ es una marca de Electronic Arts™. THX es una marca comercial o marca registrada de THX Ltd. Reservados todos los derechos.


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

EL RETORNO DEL REY™

17 DICIEMBRE 2003



www.elsenordelosanillos.aurum.es

www.aurum.es




EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
EL RETORNO DEL REY
TM
17 DICIEMBRE 2003
NEW LINE CINEMA
An AOL Time Warner Company
© MMIII NEW LINE PRODUCTIONS, INC.TM LIC.TO NLP, INC. ALL RIGHTS RESERVED.
www.elsenordelosanillos.aurum.es
www.aurum.es
AURUM


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS

■ SHOOT'EM UP ■ LUCASARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 10 de noviembre ■ 12+

APASIONANTES DUELOS AÉREOS nos esperan en este sensacional shooter espacial ambientado en el universo de "Star Wars". Si queréis convertiros en auténticos Jedis, no tenéis más que probar este magnífico juego.

DISPAROS CON "FUERZA"

SW: REBEL STRIKE



El futuro de la galaxia pinta más oscuro que el casco de Darth Vader, y sólo unos pocos aliados rebeldes pueden librarla de tan trágico destino. ¿Queréis echarles una mano?

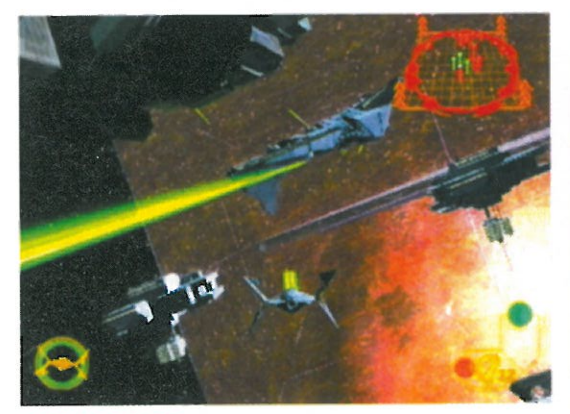
■ **LOS JEDIS MÁS PODEROSOS DE LA GALAXIA** regresan a GameCube con la segunda parte de uno de los mejores shooters que han pasado por la consola. Y atentos, porque han llegado con ganas de volver a dejarnos alucinados. En esta ocasión, el argumento nos traslada a los tres episodios clásicos de la saga "Star Wars", así que en el papel de Luke Skywalker y el resto de los aliados rebeldes debemos superar catorce niveles bajo el acoso de tropas imperiales lideradas por Darth Vader. Por suerte, para darles su merecido contamos con un buen surtido de naves, desde el clásico X-Wing hasta el todopoderoso Halcón Milenario. ¡Una auténtica gozada!

➔ **EL DESARROLLO ES SIMILAR A ‹ROGUE LEADER›.** Por tanto, a los mandos de nuestra nave debemos cumplir distintas misiones (escoltar naves aliadas, destruir bases enemigas...) sin soltar el gatillo ni un segundo. Pero ahora hay una interesante novedad que le añade más variedad a la acción, porque en algunas fases podemos bajarnos de las naves para recorrer los escenarios a pie (la proporción sería 80% en nave, 20% "a patita"), si bien no llegan a alcanzar el mismo nivel de perfección que tienen los otros niveles "normales".





LA VARIEDAD DE NAVES que podemos llegar a controlar en este título es increíble. Hay de todo, desde las clásicas A-Wing o X-Wing a otras menos frecuentes como el Halcón Milenario... ¡o un AT-ST imperial!



ALGUNAS FASES llenas de naves, disparos y efectos de todo tipo son la bomba. Gráficamente es un juego casi perfecto.



LAS ESCENAS DE VÍDEO que aparecen en el juego han sido extraídas de las películas originales, y tienen gran calidad.

¡BÁJATE DE LA NAVE!

En determinadas fases podemos abandonar los X-Wing y demás naves para recorrer los escenarios a pie o en una Speeder Bike.



CUANDO VAYAMOS A PATITA podremos emplear el sable de luz y una pistola láser para defendernos de los enemigos.



LA SPEEDER BIKE alcanza unas velocidades de vértigo. Es uno de los niveles que más nos han gustado del juego.



2



3



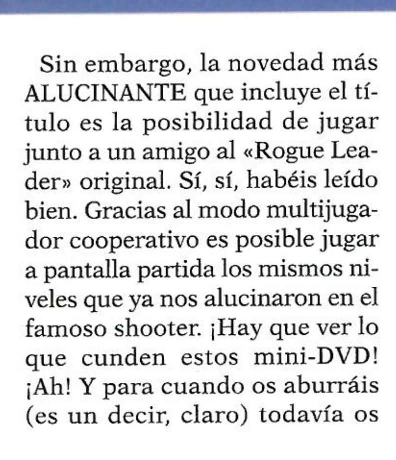
MODOS "REBELDES"

El disco incluye tres apasionantes modos de juego. Los vemos:

1. UN JUGADOR. Incluye catorce niveles plagados de explosiones, rayos láser y calidad técnica. Es como ver una peli de "Star Wars".

2. COOPERATIVO. Disfrutad junto a un amigo del «Rogue Leader» original. ¡Y los gráficos no se resienten lo más mínimo!

3. VERSUS. Para dar caña a otro colega "rebelde".

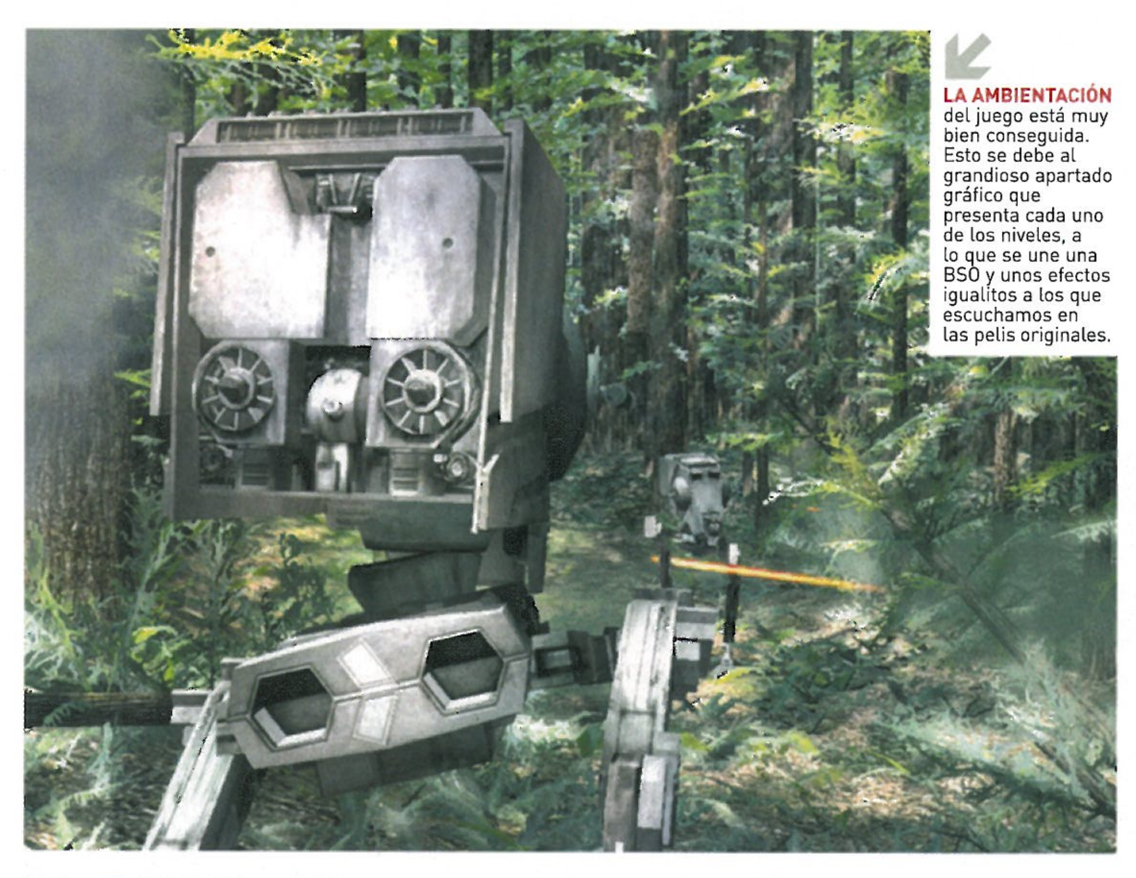


Sin embargo, la novedad más ALUCINANTE que incluye el título es la posibilidad de jugar junto a un amigo al «Rogue Leader» original. Sí, sí, habéis leído bien. Gracias al modo multijugador cooperativo es posible jugar a pantalla partida los mismos niveles que ya nos alucinaron en el famoso shooter. ¡Hay que ver lo que cunden estos mini-DVD! ¡Ah! Y para cuando os aburráis (es un decir, claro) todavía os quedará la posibilidad de retar a vuestro amigo en apasionantes duelos aéreos uno-contra-uno. En fin, que «Rebel Strike» guarda diversión para uno o dos jugadores durante muchos meses.

EL APARTADO TÉCNICO NO TIENE DESPERDICIO. De hecho, nos atrevemos a deciros que posiblemente nos encontramos ante el juego que mejor explota el potencial gráfico de GC ¡y de

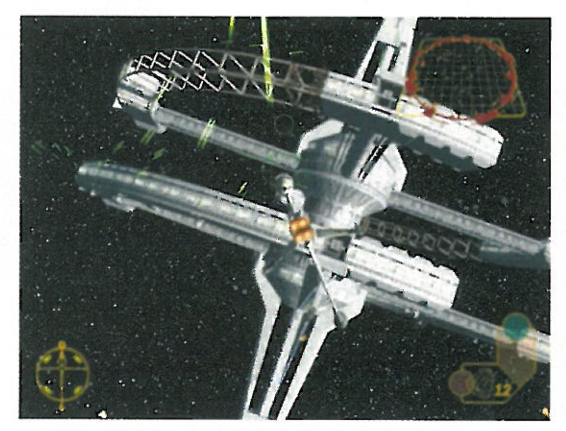
HAN SOLO

ESTE CONTRABANDISTA ESPACIAL es uno de los rebeldes que podemos controlar en «Rebel Strike». Junto a él tenemos otros héroes como Luke Skywalker o Wedge Antilles. ¡Entre todos acabarán con el malvado Imperio!



LA AMBIENTACIÓN del juego está muy bien conseguida. Esto se debe al grandioso apartado gráfico que presenta cada uno de los niveles, a lo que se une una BSO y unos efectos igualitos a los que escuchamos en las pelis originales.

«REBEL STRIKE» OFRECE LOS MEJORES COMBATES ESPACIALES JAMÁS VISTOS



LA DIFICULTAD de las misiones está más que ajustada. Los niveles finales, en especial, os harán sudar de lo lindo.



CON ESTE RADAR podemos localizar los objetivos con mayor rapidez. En algunas ocasiones es vital utilizarlo.

EXTRAS GALÁCTICOS

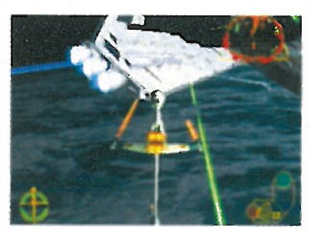
Por si no hubiera ya suficientes alicientes para jugar a este soberbio título, los programadores han incluido una buena remesa de extras de lo más interesante. Ahora la pregunta es: ¿seréis capaces de desbloquear todos? ¡Eso esperamos!



ARCADE tan populares como el «Star Wars» de Atari pueden ser vuestros si lográis acabaros el juego. ¡Viva la moda "retro"!



¿CÓMO SE HIZO «REBEL STRIKE»? Pues podréis saberlo de boca de los chicos de Factor 5, los desarrolladores del juego.



LAS FASES EXTRA son uno de los premios más suculentos para todos los que obtengan la puntuación necesaria. ¡Ánimo!

cualquier consola! Nunca antes habíamos disfrutado de unos escenarios, personajes y texturas tan flipantes como los que aparecen en este juego. ¡Y no os perdáis los impagables efectos especiales que nos sorprenden en cada batalla! Como remate, la banda sonora es la misma que John Williams compuso para las pelis originales, lo que supone un broche de oro para un título absolutamente magistral.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **SU DESARROLLO,** que resulta tan variado como entretenido.
- **LOS MODOS MULTIJUGADOR** son realmente alucinantes.
- **EL APARTADO TÉCNICO** es el mejor que hemos visto hasta ahora.

lo peor

- **LOS NIVELES A PIE** no son tan espectaculares como los combates aéreos. Podrían haber estado mejor.
- **EL NÚMERO DE FASES** para un jugador se os pueden quedar cortas, ¡pero porque el juego es muy bueno!

alternativas

La opción más clara a este «Rebel Strike» sería el primer **«Rogue Leader»**, pero como ya viene incluido en este juego, ¿para qué molestarse? Por otro lado, también podéis probar suerte con **«The Clone Wars»** que cuenta con una ambientación y desarrollo parecido a éste, aunque en cuestiones técnicas queda muy por detrás.

GRÁFICOS Los mejores que hemos visto en cualquier consola. EL modelado de naves, personajes y escenarios es del todo alucinante. **98**

SONIDO La banda sonora es la misma que compuso John Williams para los filmes originales. El doblaje al castellano redondea este apartado. **97**

DURACIÓN El modo para un jugador os durará un mínimo de 10-12 horas, pero sumad a esto el modo versus, el cooperativo, los extras... **94**

DIVERSIÓN El desarrollo del juego ofrece variedad y diversión en cantidades industriales, y las novedades que incorpora nos han convencido. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

La saga espacial por excelencia regresa a GameCube con un impresionante shooter que, además de contar con un desarrollo divertidísimo, incluye un montón de novedades que le hacen todavía más irresistible. En especial, la posibilidad de poder jugar a dobles al primer «Rogue Leader» nos ha emocionado de verdad. ¡Vaya lujazo amigos! Además, el título cuenta con un acabado técnico sublime que lo convierten en una gozada para los ojos. Si tenéis una GameCube, debéis compraros este juego.

Lanzamiento: 28.10.03



Piensa como un gusano. Pelea como un gusano.















■ AVENTURA ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

LAS NUEVAS AVENTURAS de Jak y Daxter traen más acción que nunca, con muchas situaciones límite como tiroteos, peleas, saltos, explosiones, y muchas carreras.

LLEGA LA AVENTURA TOTAL

JAK II EL RENEGADO



Jak y Daxter han madurado de forma peculiar: en lugar de terminar una carrera o sentar la cabeza, ahora viven grandes aventuras llenas de armas, carreras, saltos y combates. ¡Y les va de miedo!

■ **HAY DÍAS QUE ES MEJOR NO SALIR DE CASA,** como bien pueden decir Jak y Daxter. Justo después de terminar su anterior aventura (ese plataformas tan genial que salió en PS2 hace un par de años), esta pareja cae en un portal que les lleva a un mundo futuro, y allí todo son problemas: apresan a Jak y le someten a extraños experimentos, mientras Daxter "el valiente" sale por patas. Una vez que "J" queda libre y se reúne con Daxter, no sólo deben averiguar la forma de volver a su época, sino también luchar para librar a ese mundo de la opresión, ¡y vengarse de su captor, el Barón Praxis! Pero esto es sólo un "ligero" resumen…

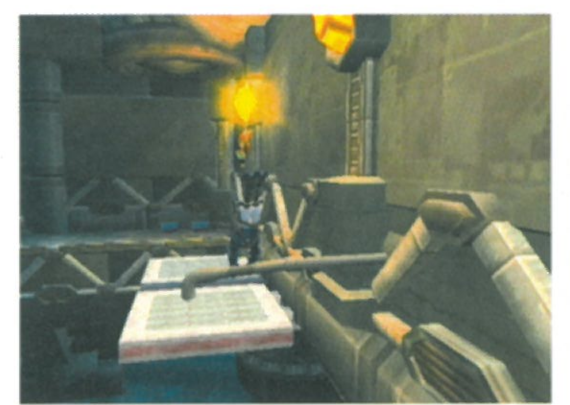
→ **EL DESARROLLO ES INCREÍBLEMENTE VARIADO,** porque os podemos asegurar que en 20 horas de juego no nos hemos encontrado 2 niveles iguales. Y es que para lograr su objetivo, Jak y Daxter tienen que superar montones de misiones, como robar vehículos, montar en tablas de "skate" voladoras, liberar presos, superar fases de plataformas clásicas, ganar carreras futuristas al estilo «F-Zero», capturar dragones, sabotear instalaciones, recaudar impuestos… ¡Ufff, y parar a respirar de vez en cuando!

Pero el gran acierto de «Jak II» está en que no se limita a pre-





CONTRA TANTOS ENEMIGOS la mejor opción es liarse a tiro limpio. Suerte que Jak cuenta con su nuevo "multirifle", capaz de transformarse en escopeta, fusil de precisión o en esta genial ametralladora.



JAK SE CONVIERTE EN ACRÓBATA cuando lo exige la situación. Es decir, siempre que se tope con plataformas.



LA TABLA VOLADORA ES GENIAL, y les permite a nuestros chicos deslizarse por cualquier superficie. ¡Vaya estilazo!

JAK CAMBIA DE "LOOK"

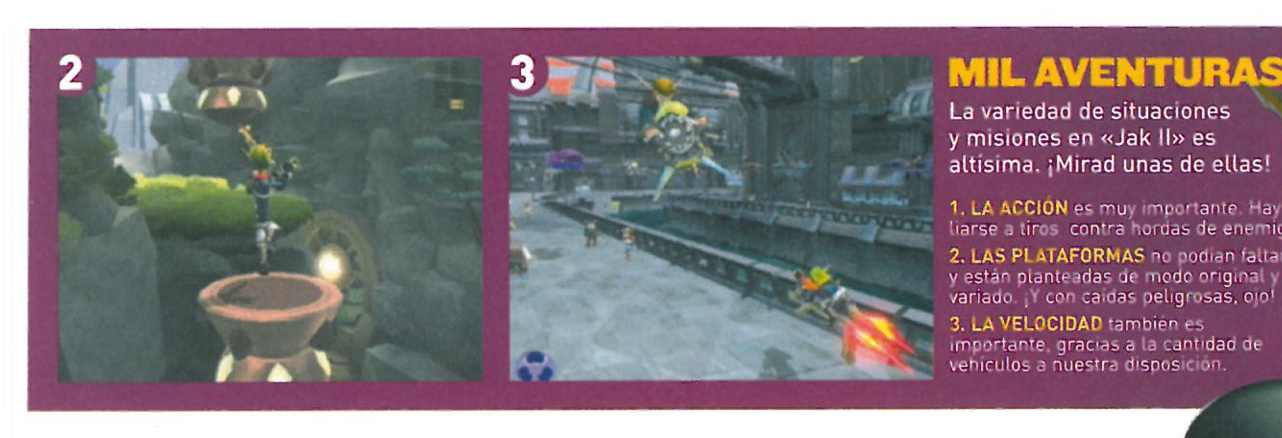
¿Os acordáis del Jak del primer juego, risueño y tímido? ¡Pues eso ahora ya es historia! Gracias a sus nuevas habilidades, Jak ha dado un giro de 180 grados:



JAK SE TRANSFORMA en una versión azulada y más "tocha" (durante unos segundos) cuando acaba con suficientes enemigos.



SUS NUEVOS PODERES le permiten realizar ataques devastadores, capaz de acabar con todo un grupo de monstruos a la vez. ¡Y menuda potencia!



MIL AVENTURAS

La variedad de situaciones y misiones en «Jak II» es altísima. ¡Mirad unas de ellas!

1. **LA ACCIÓN** es muy importante. Hay que liarse a tiros contra hordas de enemigos.
2. **LAS PLATAFORMAS** no podían faltar, y están planteadas de modo original y variado. ¡Y con caídas peligrosas, ojo!
3. **LA VELOCIDAD** también es importante, gracias a la cantidad de vehículos a nuestra disposición.

sentarnos un batiburrillo de géneros (velocidad, plataformas, disparos, etc.), sino que todas las misiones están entrelazadas de forma totalmente coherente. Por ejemplo, si tras superar una misión nos regalan una tabla voladora, con ella accederemos a nuevas zonas que había en los niveles anteriores. ¡Es alucinante! Y entre misión y misión, si queremos, podemos disfrutar dando un "voltio" por la ciudad en la que se desarrolla el juego, que parece interminable y está habitada por cientos de personajes. ¡Si hasta te regañan por la calle si vas muy deprisa, como a un dominguero cualquiera!

➔ESTA CIUDAD POR LA QUE NOS MOVEMOS es gigantesca, ¡un enorme patio de recreo! En ella encontramos repartidos varios grupos de la Resistencia que nos hacen unos "encarguitos



JAK



¡MENUDO LAVADO DE CARA le han hecho al bueno de Jak! No sólo ha cambiado su look, sino que ahora habla por los codos (¿recordáis que antes no decía ni mú?), y lo más importante, se ha convertido en un experto tirador. ¡Mucho cuidado con él!

UNA CIUDAD PELIGROSA

La gigantesca ciudad donde se mueven Jak y Daxter está repleta de desafíos y situaciones intensas que resolver :



LOS VEHÍCULOS que forman el cargadísimo tráfico están a nuestra entera disposición.



LA GUARDIA CARMESÍ está muy alerta: si llamamos su atención se lanzarán a capturarnos.



ESCOLTAR A UN NIÑO no es cosa fácil con las calles llenas de transeúntes y vigilantes.



LA GIGANTESCA CIUDAD puede ser contemplada en todo su esplendor desde zonas elevadas. Es alucinante, ¿verdad?



EXISTEN CIRCUITOS ESPECIALES donde poner a prueba nuestras habilidades con la tabla, con trucos y piruetas.



EL ARMAMENTO PESADO, como torretas o cañones, se hace imprescindible para acabar con colonias de enemigos.



JAK DEBE TENER EL ARMA SIEMPRE A PUNTO, pero su "multirifle" le permite acabar con cualquier bicho al instante

DAXTER, LA ESTRELLA DEL "SHOW"

PUEDE QUE SEA JAK el que haga el trabajo sucio peleando y conduciendo, pero los comentarios de Daxter son más peligrosos que las balas. Gracias a su expresividad, esta rata peluda es un "notas" capaz de pillar un "ciego", mirar con descaro a las chicas y soltar puyas subidas de tono. Así "roba" cualquier secuencia en la que aparece.



DAXTER

Bocazas, travieso despreocupado... Daxter no es un hombre (o bicho) de acción, pero no duda en echar una mano a Jak siempre que se lo pide.

de nada", como limpiar una zona de los cientos de monstruos, o recuperar el tesoro perdido en unas ruinas plagadas de trampas y plataformas. A cambio, esta esforzada pareja recibe mejoras, equipamiento y pistas que les ayudan a avanzar en la historia por medio de divertidísimas secuencias. ¡Así da gusto superar misiones! Pero como ir de una punta de la ciudad a otra machacaría los pies de Jak (no los de Daxter, que ése va bien repanchingado), podemos robar uno de los cientos de vehículos del juegos, cada uno con sus propias características de peso, velocidad y hasta armamento. ¡Sí, como en «GTA», pero con coches voladores! Así Jak puede ir a toda pastilla a cualquier lugar, sólo preocupándose del denso tráfico... y de que Daxter no le dé mucho la brasa.

JAK TAMBIÉN TIENE NUEVOS PODERES, que son un "recuerdo" de los 2 años que se chupó en el laboratorio del Barón mientras su amigo Daxter estaba de vacaciones. Ahora no sólo es más parlanchín, sino que puede transformarse en un "cachas" de color azul y poner-





CUANDO NOS TOCA DESPLAZARNOS, lo mejor es "coger prestado" uno de los muchos vehículos que sobrevuelan la ciudad. Y los necesitaremos a menudo para escapar.

■ «JAK II» REÚNE DE FORMA MAGISTRAL UN MONTÓN DE GÉNEROS DISTINTOS ■



LOS JEFES FINALES son ocasionales, pero cuando aparecen nos ponen en aprietos, como el dichoso Barón.



NUESTROS ENEMIGOS no nos dan ninguna tregua, y no dudan en lanzarse en masa tras nosotros. ¡A por ellos!

se a repartir leña. ¡Le va a hacer falta! Además de su nuevo "multirifle", también puede ejecutar espectaculares ataques especiales ¡algunos incluso con el famoso "tiempo-bala"! Y para rematarlo todo, «Jak II» nos obsequia con un apartado técnico de aúpa (al loro con el pelaje del colega Daxter o los cientos de personajes que salen simultáneamente) una historia trepidante y un doblaje de lo más cachondo. HC

VOLANDO SE LLEGA ANTES

La ciudad de «Jak II» es gigantesca, y encima no se puede coger el "metro". Pero contamos gran cantidad de vehículos a nuestra disposición, que además sirven para algo más que trasladarnos.



LA TABLA DE "SKATEBOARD" VOLADORA sirve para atacar a enemigos, llegar a zonas antes inaccesibles, ¡y hacer "tricks" al más puro estilo Tony Hawk!



LAS CARRERAS ESPECIALES se desarrollan en un gran estadio. Hay varios trofeos, pero no son fáciles de conseguir con estos rivales tan duros y tramposos.



PARA CAPTURAR DRAGONES, nada como deslizarse tras ellos a toda velocidad usando un tronco para "grindar". Cuidado con estos bichos escurridizos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **SU ENORME VARIEDAD,** que acompaña a una historia divertida. ¡Y la enorme cantidad de misiones!

■ **JAK Y DAXTER** (sobre todo este último), que se han convertido en los personajes más carismáticos.

lo peor

■ **LOS PODERES OSCUROS DE JAK** tal vez podrían durar un poco más... pero es hilar fino.

■ **DAXTER ES UN DESCARADO** y puede ofender a algún mojigato... ¡aunque a nosotros nos encanta!

alternativas

El primer **«Jak & Daxter»**, disponible en Platinum, es una opción estupenda. En la misma línea van **«Ratchet & Clank»** y su continuación, que este mes está entre nuestros preestrenos, y también apostará más por la acción. Y no nos olvidemos de **«Sly Raccoon»**, un plataformas genial... con elementos de sigilo, ¡casi nada!

■ **GRÁFICOS** Si ya es increíble ver cómo el juego mueve tantísimos elementos a la vez, su nivel de detalle en los modelos deja sin aliento. **90**

■ **SONIDO** La música interactiva acompaña muy bien a la acción... pero el mérito se lo lleva el genial doblaje (sobre todo las gracias de Daxter). **93**

■ **DURACIÓN** Os esperan docenas de misiones por delante, algunas bastante largas. Y encima, montones de secretos, tesoros ocultos... **89**

■ **DIVERSIÓN** Carreras, fases de disparos, plataformas, "skateboarding"... la lista es enorme. Sin duda, este juegazo lo tiene TODO para divertir. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

VALORACIÓN

Ante joyas como «Jak II», se nos ocurre que el género de plataformas se le queda pequeño, y que tendríamos que inventar uno nuevo: ¿aventura total? ¿juego de plataformas multi-género? "El Renegado" no sólo nos parece excepcional por incluir tantos géneros y situaciones distintas, sino porque en lugar de ser un cóctel de minijuegos, es una aventura llena de posibilidades al servicio de una historia entretenida y bien llevada. Y todo con un claro objetivo: ofrecer diversión sin pausa.

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanz.: 31 de Octubre ■ 

EL FÚTBOL MÁS COMPLETO es lo que nos ofrece la nueva versión de «FIFA», con el que cualquier aficionado se lo pasará de miedo gracias a su sabia mezcla entre la simulación y el arcade. Es una auténtica pasada.

EL FÚTBOL A TUS PIES

FIFA 2004



Lo de este juego es la bomba: seguro que más de uno acaba creyéndose que de verdad está en el Bernabéu disputando la Champions. ¡Si es que no le falta absolutamente de nada!

■ **LA SAGA DE FÚTBOL MÁS POPULAR DE TODAS** reaparece por todo lo alto con una versión que viene cargadita de novedades, aunque sin olvidarse de todas las virtudes que siempre la han caracterizado. Y es que los números que maneja «FIFA 2004» vuelven a ser demoledores: 10.000 jugadores, más de 350 equipos y selecciones nacionales, 16 ligas... ¡y todo con licencias oficiales actualizadas!, lo que se traduce en nombres reales, equipaciones iguales que las de verdad (con su publicidad)...vamos que os retamos a que busquéis si le falta algo.

También el estilo de simulación se mantiene con respecto al que nos sorprendió tan gratamente en la versión 2003 (lejos de anteriores propuestas más discutibles), lo que supone un desarrollo muy realista del juego, donde podemos realizar una gran gama de jugadas, regates y remates a puerta con bastante comodidad. Eso sí, el control ha cambiado un poco debido al llamado "Off the Ball Control", una opción que nos permite llevar a más de un jugador a la vez. Así, con el stick analógico derecho podemos lograr que un futbolista se desmarque mientras llevamos el balón con otro, hacerle un 2 contra 1 al rival cuando defendemos, etc. Al principio resulta un pelín complicado, pero si le pilláis el punto os va ampliar mucho las opciones de juego.

→ **SI ENTRAMOS EN LOS MODOS DE JUEGO** nos encontramos con importantes novedades, pues de los 4 que vienen en el disco, el modo Carrera y Práctica son inéditos. El primero nos invita a asumir el papel de managers y jugadores a la vez durante 5 temporadas seguidas, tratando







PARA TRIUNFAR en las competiciones más duras tendremos que practicar mucho, sobre todo si jugamos con los equipos más modestos. Y es que la IA de los jugadores ha sido ajustada para que nos lo pongan difícil.



EL "OFF THE BALL CONTROL" nos permite controlar a los jugadores que no se encuentran en posesión del balón.



EL RITMO DE LOS PARTIDOS es algo más rápido que en las versiones anteriores. Las jugadas ahora son más fluidas.

OPCIONES SÓLO DE PS2

Los usuarios de la consola de Sony pueden disfrutar de un par de extras que no aparecen en el resto de versiones.



EL MODO ONLINE nos permite jugar contra un amigo a través de internet aprovechando el módem de banda ancha de PS2.



FÚTBOL FUSIÓN. «FIFA» es compatible con el título «T.C. Manager» y podemos cambiar datos entre ambos juegos.

2



3



¿A QUÉ JUGAMOS?

«FIFA 2004» ofrece un montón de modos de juego. Estos son los mejores:

1. **CARRERA.** Hay que conseguir que nuestro equipo progrese durante cinco temporadas seguidas.
2. **LIGA.** Tenemos las 16 más prestigiosas a nuestra disposición.
3. **PRÁCTICA.** Aquí podemos entrenar cualquier jugada.

de convertir el equipo que escojamos en la mejor escuadra del mundo. Para lograrlo tenemos que hacer los fichajes y descartes adecuados, entrenar lo máximo posible y crear el mejor esquema táctico para la plantilla. Por su parte, el modo Práctica nos permite entrenar todas las facetas del juego: córners, faltas directas, pases, regates... Pero sin duda, la opción más destacada es el modo online, aunque por desgracia sólo está disponible en la versión para PS2. Gracias a él podemos retar a través de internet a cualquier futbolero ¡Y además funciona de maravilla!

Como guinda, «FIFA 2004» muestra un apartado gráfico y sonoro impresionante: las caras de los jugadores más famosos (Beckham, Ronaldinho) son una pasada, y lo mismo se puede decir de los numerosos estadios en los que echamos los partidos,



RONALDINHO

LA ESTRELLA BRASILEÑA que hace maravillas en el Barcelona es uno de los tres jugadores que ha fichado EA Sports para que luzcan figura en la carátula del juego. Junto a él encontramos a Henry, del Arsenal, y Del Piero, que milita en la Juve. ¡Vaya tres megaestrellas!

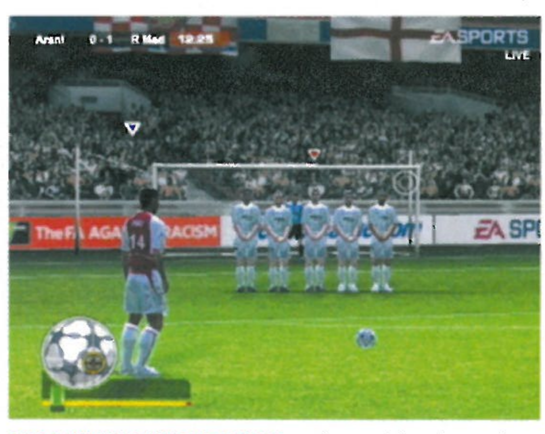


LAS LICENCIAS nos permiten jugar con los mejores clubes del mundo. Además, el juego incluye 16 de las ligas más importantes del mundo, incluidas la Primera y Segunda División españolas. No está mal, no.

«FIFA 2004» ES EL SUEÑO DE CUALQUIER JUGÓN AFICIONADO AL DEPORTE REY



LOS GUARDAMETAS son difíciles de batir, sobre todo en los niveles de dificultad más elevados. ¡Menudas palomitas!



LOS LANZAMIENTOS DE FALTA están muy bien planteados. Con algo de práctica (y fortuna) marcaremos goles de aúpa.

pues rozan la perfección.

Además, y aunque parezca mentira, la narración de Manolo Lama y Paco González es aún mejor que en anteriores entregas (ya no se distingue de lo que oímos por la radio), y se le han sumado los cánticos reales de cada hinchada, creando un ambiente de lujo. Vamos que si el fútbol es lo vuestro, no podéis dejar de probar este juego. No hay ninguno más completo.

DETALLES IMPAGABLES

El excelente simulador de EA se ha desmarcado con una serie de detalles que nos han hecho vibrar de la emoción. A continuación vamos a mostraros unos cuantos, pero que sepáis que en cada partido veréis muchos más. ¡Abrid bien los ojos y disfrutad!



LA AMBIENTACIÓN de cada uno de los partidos es sublime. No faltan ni los cánticos reales de cada hinchada. ¡Increíble!



LA MOVIOLA nos deja apreciar con todo detalle las jugadas más "calientes" del encuentro: goles, faltas, fueras de juego...



EL ASPECTO de los jugadores está realmente conseguido. Fijaos en Sebastián Verón, por ejemplo. ¡Parece el de verdad!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA CANTIDAD DE OPCIONES Y EQUIPOS** que ofrece el título.
- **LA SIMULACIÓN**, que ahora cuenta con un control mejorado.
- **EL APARTADO SONORO**, que es simplemente extraordinario.

lo peor

- **LA AUSENCIA DE MODO ONLINE EN XBOX Y GC**, sobre todo viendo lo que mola en PS2.
- **LOS CÓRNERS**, que nos han parecido demasiado embarullados.

alternativas

En PS2 la cosa está clara: el genial **«PES3»** es su más directo rival, pues ofrece un nivel de realismo y calidad fabuloso, aunque sin licencias oficiales ni tantas opciones y equipos. Si podéis, haceros con los dos. En Xbox y GameCube tenéis el **«ISS 2»**, también de Konami, y muy pronto, el **«Club Football»**.

GRÁFICOS El modelado de los estadios y el trabajo realizado con las caras de los jugadores es perfecto. Sólo flojean algunas animaciones. **91**

SONIDO La narración de los encuentros es perfecta, y las canciones que entonan las hinchadas se salen. ¡Y la banda sonora es genial! **98**

DURACIÓN Casi infinita. Eso sí, las versiones de GC y Xbox carecen de ciertas opciones interesantes que sí aparecen en PS2. **96**

DIVERSIÓN El desarrollo de los partidos encantará a cualquier aficionado al fútbol y su alucinante ambientación pone los pelos de punta. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Fútbol espectacular y para todos los públicos es lo que nos ofrece la nueva edición de «FIFA», que aparte de contar con todas las virtudes que han encumbrado a la saga (nombres y equipos reales, multitud de modos de juego, etc.), incorpora una serie de novedades que le hacen todavía más completo. Además técnicamente raya a un nivel sobresaliente, y la ambientación de cada partido es alucinante. Eso sí, los usuarios de PS2 salen ganando gracias a la sensacional opción de juego online.

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+

ESTE GENIAL SIMULADOR del deporte rey destaca por el increíble realismo que disfrutamos en cada partido. Jugar con este título es como observar una retransmisión televisiva. ¡Qué pasada, chicos!

FÚTBOL EN ESTADO PURO

PRO EVOLUTION SOCCER 3



Ni en el Camp Nou, ni en Riazor, ni tan siquiera en el Santiago Bernabéu. A partir de ahora el mejor fútbol se juega en nuestra consola. ¡Y además tenemos abono para toda la temporada!

■ **LA SIMULACIÓN FUTBOLERA MÁS REALISTA** regresa a PS2, así que los jugones más exigentes ya pueden ir haciendo la ola. Como sabéis, esta saga siempre se ha caracterizado por ofrecer una simulación casi igual al fútbol de verdad, con las mismas infinitas posibilidades para hacer casi cualquier cosa que se os ocurra, y también con las mismas exigencias, claro. Eso quiere decir que conseguir goles no es fácil, y que es mejor olvidarse de cosas como driblar a medio equipo contrario. Esto puede echar para atrás a los menos expertos, pero los que profundizan en su simulación pueden alcanzar experiencias impagables.

➔ **LAS NOVEDADES QUE TIENE ‹PRO EVOLUTION 3›** con respecto a la anterior entrega no son demasiadas, pero sí resultan interesantes. Para empezar, se ha mejorado sensiblemente el control y se ha aumentado la velocidad en los partidos, con lo que la diversión es aún mayor. Por otro lado, el número de equipos y selecciones nacionales ha aumentado, y una vez desbloqueados todos suman 120 (60 y 60).

Los cinco modos de juego, que van desde partidos amistosos a Ligas y Campeonatos, también se han mejorado sustancialmente. Así, en la Liga Máster, que es







EL SISTEMA DE CONTROL es bastante exigente y preciso, aunque una vez que lo dominamos podemos realizar una amplia gama de jugadas tan alucinantes como fluidas. ¡Fútbol total!



EL ASPECTO DE LOS ESTADIOS es impresionante. Dan ganas de ponerse las botas y saltar al campo, ¿verdad?



LAS ANIMACIONES de los jugadores son realmente impresionantes. Son las más realistas que hemos visto.

OPCIONES EXTRA

El título incluye un editor de jugadores de lo más completo y una tienda en la que podemos comprar "cositas" muy interesantes.



EL EDITOR DE JUGADORES nos permite crear a un futbolista desde cero, eligiendo su aspecto físico y su habilidad. ¿Os suena?

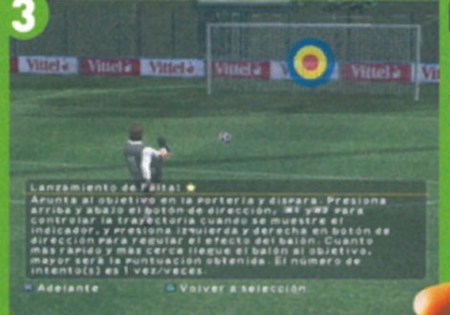


SI ENTRAMOS EN LA TIENDA podemos comprar de todo, desde nuevos equipos o estadios a jugadores muy famosos.

2



3



MODOS DE JUEGO

El título incluye cinco modos de juego muy divertidos, pero estos tres son nuestros favoritos.

1. **LIGA MÁSTER.** En este modo nos toca convertirnos en entrenadores-jugadores y triunfar con un equipo modesto.
2. **MULTIJUGADOR.** Hasta 8 jugadores se lo pasan en grande en estos partidos.
3. **ENTRENAMIENTO.** Aquí practicamos toda clase de jugadas y lanzamientos.

el modo principal, tenemos más posibilidades para realizar funciones de manager del equipo (fichajes, bajas, rendimiento de los jugadores, etc.), mientras que los entrenamientos nos permiten practicar una mayor variedad de jugadas. Otro aspecto novedoso es una Tienda en la que, a cambio de puntos que obtenemos a medida que jugamos, ganamos jugadores extra, nuevos estadios y más cosas. ¡Un motivo más para dejarnos la piel en el campo!

Por su parte, el motor gráfico también ha sido retocado. Tanto los estadios (20 en total) como el diseño de los jugadores es alucinante, aunque la palma se la llevan las animaciones, que son simplemente magistrales ¡y además casi todas ellas son nuevas!

→LA AUSENCIA DE LICENCIAS EN EL JUEGO sigue siendo el mayor problema, pues ningu-

COLLINA

EL ÁRBITRO INTERNACIONAL
Pierluigi Collina, uno de los "trencillas" más prestigiosos, es el personaje que va a lucir palmito en la portada del juego. Puede que no regatee tan bien como Ronaldinho, pero no nos negaréis que también es un verdadero "crack".



LAS JUGADAS A BALÓN PARADO ahora son más difíciles de precisar. Lo bueno es que una vez que conseguimos dominarlas, somos más peligrosos que David Beckham.

GRACIAS A ESTE SIMULADOR PODEMOS DISFRUTAR DEL FÚTBOL MÁS REALISTA



LAS DISTINTAS VISTAS nos permiten seguir los encuentros desde casi cualquier ángulo del campo. ¿Os mola ésta?



LA LEY DE LA VENTAJA ha sido incluida en los partidos. Cuando salga ese icono amarillo, es que se ha aplicado.

FIEBRE DE FÚTBOL

La nueva entrega del simulador de Konami ha vuelto a emocionarnos gracias a su insuperable realismo y profundidad de juego. En «PES3» podemos ver de todo, desde las repeticiones de las mejores jugadas a los regates más vistosos jamás vistos. Vamos, que cualquier forofo del fútbol se sentirá como en casa.



LAS CELEBRACIONES de los goles os harán vibrar... si sois vosotros los que marcáis, claro.



DOMINAR LOS REGATES es fundamental para ganar a los equipos más defensivos.



LAS REPETICIONES nos permiten apreciar con detalle las jugadas más vistosas.

no de los equipos que aparecen tiene el nombre real (Chamartín en vez de Real Madrid...), y eso puede echar para atrás a los más puristas. Por suerte, y para compensar, la mayoría de los jugadores sí que son reales.

A pesar de este inconveniente, este juego ha vuelto a dejarnos totalmente impresionados por su increíble realismo en la simulación. Si os gusta el fútbol de verdad, no le dejéis escapar.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO** que se alcanza en cada partido es impresionante.
- **EL CONTROL** ha ganado en precisión y posibilidades.
- **LAS NOVEDADES**, aunque escasas, añaden interés al juego.

lo peor

- **LA AUSENCIA DE LICENCIAS** para presentar el nombre real de los clubes y de todos los jugadores puede disgustar a los más exigentes.
- **LOS COMENTARISTAS** siguen sin ser tan buenos como deberían.

alternativas

En PS2 existen muchos simuladores de fútbol de calidad, aunque el rival más fuerte que va a encontrarse «PES3» es el nuevo **«FIFA»** de EA, que posee una calidad muy similar, pero distinto estilo de plantear los partidos y, eso sí, un mayor número de opciones y todas las licencias oficiales. Si os gusta el fútbol, pillad los dos.

GRÁFICOS El modelado de estadios y jugadores es alucinante, al igual que las animaciones. Las caras están menos conseguidas. **91**

SONIDO Los comentarios de los partidos han mejorado notablemente a los de la versión anterior, pero aún así no pasan de notables. **80**

DURACIÓN La Liga Máster puede duraros muchas semanas, y el multijugador para ocho futboleros, toda la vida. No os cansaréis de jugar. **93**

DIVERSIÓN Si perdonáis las licencias, el realismo de los partidos es alucinante. Además, las partidas multijugador son un auténtico vicio. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

La nueva edición del simulador de Konami nos ha vuelto a encandilar de la misma forma que ya hicieran las pasadas versiones. El realismo que se alcanza en cada partido vuelve a ser la clave de su éxito, a lo que se unen unas cuantas novedades bastante atractivas, un sistema de control más preciso que nunca y un motor gráfico mejorado. La única pega importante que podemos ponerle es la de siempre, las licencias, pero por lo demás, estamos ante un juegazo absolutamente recomendable.

JUNTATE CON

TUS AMIGOS.

O ENFRENTATE

A ELLOS.

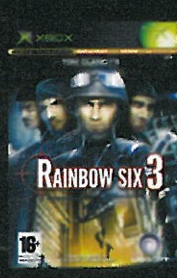
CON

XBOX LIVE

DOS MESES DE PRUEBA GRATIS.

Xbox *Live*™ es la nueva era del juego en banda ancha que te permite competir contra tus amigos. Y ahora, sólo por tiempo limitado, al comprar uno de los 13 títulos seleccionados entre nuestra gama de más de 50 compatibles con Xbox *Live*™, te llevas 2 meses de prueba gratis.















it's good to play together

www.xbox.com/live

■ VELOCIDAD ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 31 de octubre ■  



1



2



3



LA INCREÍBLE VELOCIDAD que llegan a alcanzar las naves que se dan cita en el juego es la característica más destacable de este sensacional "racer" futurista.

MODOS DE JUEGO

«F-Zero GX» incluye cinco modos de juego distintos. ¿Queréis saber cuáles son nuestros favoritos? Pues seguid leyendo:

1. **MODO GRAND PRIX.** En este torneo debemos competir en cuatro copas (que cuentan con cinco recorridos cada una) e intentar quedar los primeros.
2. **MODO HISTORIA.** En esta atrayente modalidad seguimos los pasos del Capitán Falcon mientras superamos pruebas muy variadas.
3. **MODO VS.** En este modo para 4P podemos jugar en todos los circuitos que hayamos desbloqueado en el modo GP.

¡NO HAY NADA MÁS RÁPIDO!

F-ZERO GX

Ser piloto de rally o de Fórmula 1 está "chupao". La verdadera velocidad se siente conduciendo estas naves, que van a más de 1.000 Km/h.

■ **SUPERAR LA BARRERA DEL SONIDO** es lo que nos propone esta nueva entrega de la clásica saga de velocidad futurista de Nintendo. Y es que a los mandos de una de las treinta naves que se dan cita en «F-Zero GX» hay que recorrer a toda pastilla más de veinte circuitos tratando de cruzar la meta lo antes posible. Por supuesto, la cosa no es tan fácil como pueda parecer en un principio, pues todos estos recorridos tienen un diseño de lo más enrevesado y están plagados de tirabuzones, loopings, rampas, saltos y demás trampas mortales. Menos mal que el control de las naves es excelente, porque de lo contrario las íbamos a pasar moradas para mantener nuestro vehículo dentro de la pista.

→ **LOS MODOS DE JUEGO SON MUY VARIADOS,** y nos ofrecen un montón de posibilidades, desde disputar un Grand Prix dividido en varios campeonatos, a adentrarnos en un absorbente modo Historia, con el Capitán Falcon como protagonista.

Sin embargo, el que más tiempo os va a mantener enganchados es el multijugador, que ad-

FALCON →

El Capitán Falcon es el piloto más carismático de «F-Zero» y el protagonista principal del modo Historia. Pero no está solo: junto a él hay otros 29 pilotos más con sus respectivas naves.





LOS TURBOS son fundamentales para obtener la victoria. Pero tened cuidado: si abusáis de ellos... ¡la nave estallará!



EL DISEÑO DE LOS CIRCUITOS es de los más retorcido. Están llenos de peligros, como curvas peraltadas o saltos.



EN LAS CARRERAS tendremos que competir contra 29 naves rivales. Ya veréis lo duro que resulta vencer a todos. ¡Paciencia!

OPCIONES A MOGOLLÓN

El juego nos deja trastear con una gran variedad de opciones interesantes, como crear nuestra propia nave, diseñar logos muy chulos y mil cosas más.



LOS EDITORES nos permiten crearnos tanto la aeronave de nuestros sueños como los logos que queremos que luzca en la carrocería. Con imaginación se pueden hacer virguerías.



EL RESULTADO FINAL suele ser bastante aceptable. ¿Qué os parece nuestra nave "Hobby Consolera"? ¡Pues que sepáis que con ella hemos superado el modo Grand Prix enterito!







EN EL MODO HISTORIA, y por vez primera en la serie, podemos disfrutar de una buena cantidad de secuencias de vídeo, protagonizadas por el Capitán Falcon y el resto de corredores del campeonato F-Zero. Todos estos vídeos son de una calidad alucinante.

mite cuatro jugadores a la vez sin que la acción sufra ningún tipo de merma gráfica o ralentización. ¡Increíble! Y por si fuera poco, el disco incluye un montón de opciones extra de lo más interesantes, como un editor de naves completísimo. ¡La de horas que vais a pasar diseñando la nave definitiva! Si os apasiona la velocidad no tenéis excusa: tenéis que probar este juego a toda costa. ¿O acaso tenéis vértigo? HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA GENIAL SENSACIÓN DE VELOCIDAD.** De verdad, hay que verlo en movimiento para creerlo.

■ **EL MODO MULTIJUGADOR,** que garantiza muchas horas de diversión y piques a cuatro bandas.

lo peor

■ **TIENE ALGÚN CIRCUITO MUY "RETORCIDO",** y cuesta mantener la nave en los límites de la pista.

■ **LA DIFICULTAD** puede apretar en ocasiones más de la cuenta, aunque nunca llega a ahogar.

alternativas

La alternativa más clara a «F-Zero GX» es el arcade de Acclaim **«XGRA»**, que ofrece una calidad general similar al juego de Nintendo, aunque no llega a ser tan rápido como éste. Para los que busquen algo más desenfadado, que sepan que el mes próximo llega el esperado **«Mario Kart: Double Dash!»**, que tiene una pinta genial.

■ **GRÁFICOS** La sensación de velocidad es sobrecogedora, aparecen 30 naves en pantalla y el juego corre a 60 fps. Falta detalle en los decorados. **88**

■ **SONIDO** La banda sonora rock/techno ambienta de maravilla las carreras. Lo malo es que los (escasos) diálogos están en perfecto inglés. **84**

■ **DURACIÓN** 5 modos de juego, 30 naves diferentes, más de 20 circuitos, opción para cuatro jugadores. Tenéis juego para muchos meses. **92**

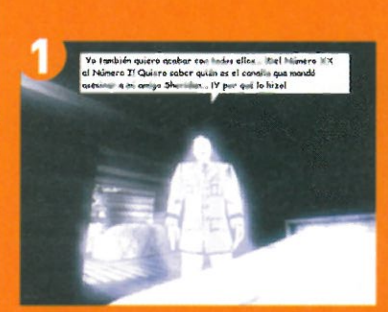
■ **DIVERSIÓN** Las carreras resultan apasionantes y el control de las aeronaves está bien ajustado. Pero lo mejor son los piques a cuatro. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

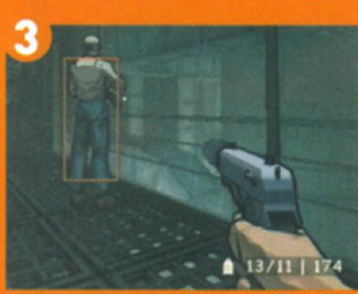
valoración

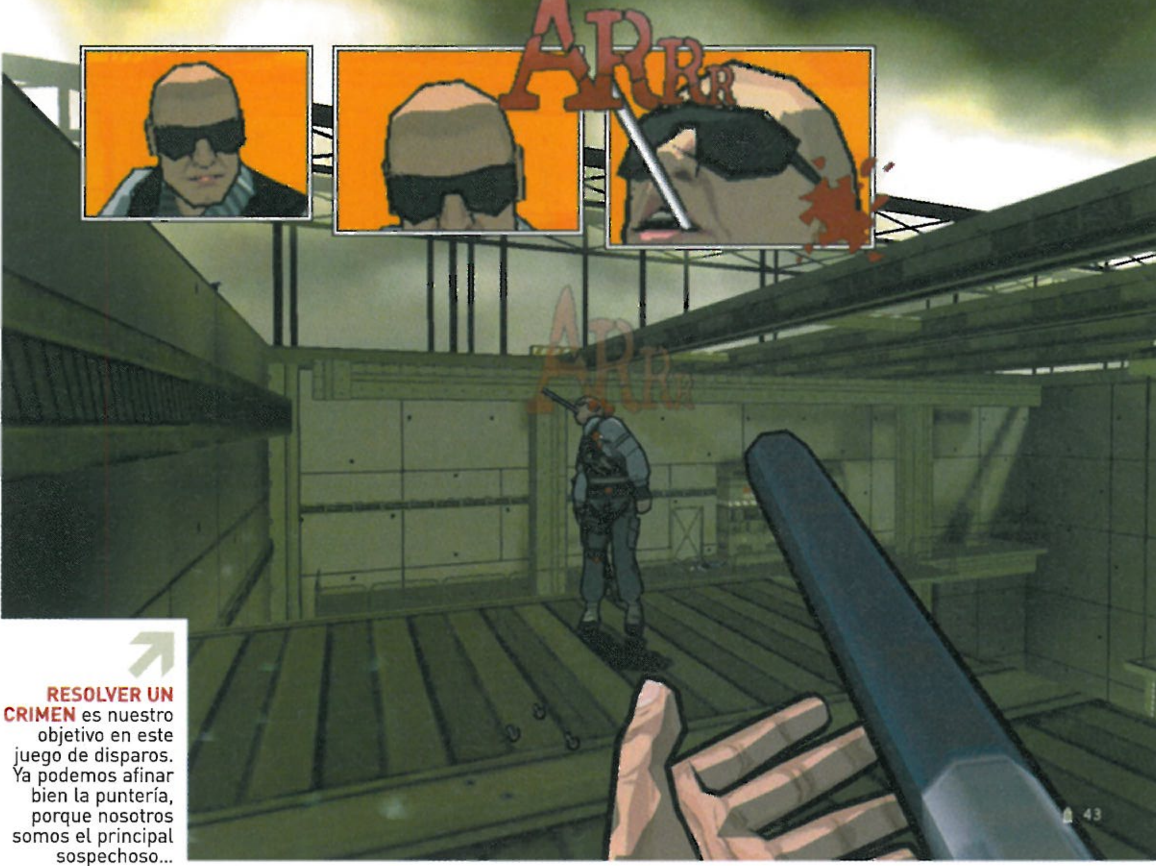
La genial saga de velocidad futurista de Nintendo debuta en GameCube con la mejor versión del juego vista hasta la fecha. La velocidad que llegan a alcanzar las naves en plena carrera no tiene parangón con ningún otro juego de velocidad aparecido hasta la fecha. Y además el título ofrece un montón de modos y opciones de juego para que lo pasemos de maravilla tanto a solas como con nuestros amigos. No perdáis la oportunidad de probar este excelente título porque os va a alucinar desde la primera partida, seguro.

■ SHOOTER SUBJETIVO ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 4 de noviembre ■ 









RESOLVER UN CRIMEN es nuestro objetivo en este juego de disparos. Ya podemos afinar bien la puntería, porque nosotros somos el principal sospechoso...

RECUERDOS A "TIRONES"

Éste no es el mejor día de Steve Rowland: se ha despertado en una playa sin recordar nada y además le persiguen por asesinato. Seguro que estas tres sencillas claves le vienen de maravilla:

1. **LA CONCENTRACIÓN** ayuda a recordar, así que si se relaja un poco puede tener flashbacks en blanco y negro de su vida pasada.
2. **LA PUNTERÍA ES CLAVE** cuando pretenden acabar contigo: pistolas, ametralladoras, sillas, ceniceros, botellas... Todo sirve como arma.
3. **EL SIGILO** es una buena alternativa cuando los enemigos abundan, así que preparaos para moveros sin hacer ruido y para esconder los cadáveres.

TEBEO... ¡Y TE DISPARO!



Una cosa es ser despistado, y otra perder la memoria y que os acusen de un crimen. Anda, coged la pistola, que vamos a solucionarlo.

■ **QUE NOS DÉ UN ATAQUE DE AMNESIA** ya es molesto de por sí, pero si encima aprovechan nuestro "despiste" para endosarnos un asesinato, la cosa se pone muy fea, ¿verdad?. Pues eso es lo que le ha pasado a Steve Rowland, el protagonista de este juego de disparos con vista subjetiva, que ahora debe descubrir qué ha pasado realmente. Pero como el argumento es la bomba y no queremos reventároslo, cambiamos de tema.

El desarrollo está lleno de acción y en sus 35 niveles debemos sobrevivir a cientos de enemigos usando un arsenal que incluye desde las clásicas pistolas, hasta otras armas menos comunes como ceniceros, sillas o cristales rotos. Claro, que Steve no haría nada sin sus habilidades, así que además de disparar, nuestro héroe puede bucear, infiltrarse o forzar cerraduras. Y todo con un control muy bien ajustado.

→ **PERO LO MÁS LLAMATIVO ES LA ESTÉTICA,** porque «XIII» parece un cómic interactivo. Y es que no sólo los gráficos en Cel Shading le dan un aspecto de dibujo animado, sino que además el juego está lleno de elementos "comiqueros": que si un bocadi-



El presidente de los Estados Unidos ha sido asesinado y el principal sospechoso es un tipo que se ha dado un golpe en la cabeza y ahora no recuerda nada de nada. Menuda suerte.

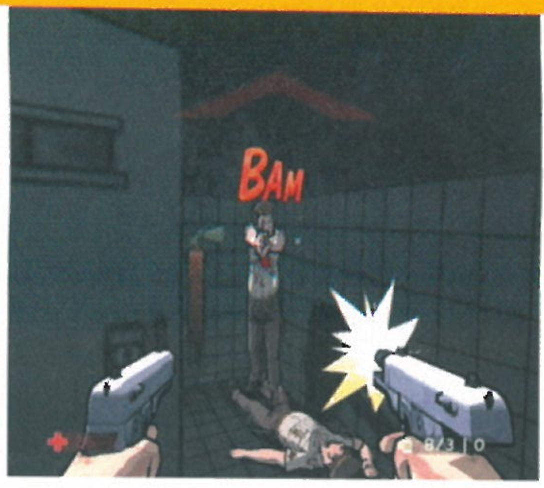
RICARDO DEL OLMO



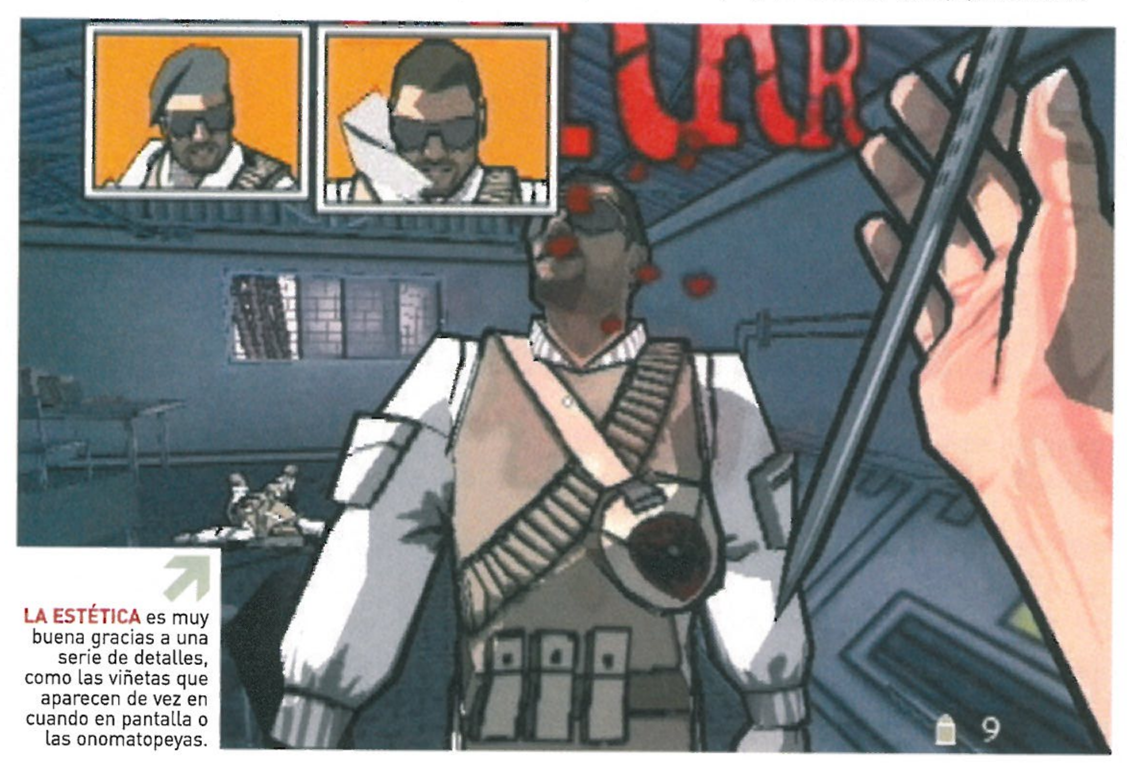




LOS GADGETS, como este garfio de escalada o la ganzúa, son tan importantes como nuestro arsenal. Bueno, casi.



PARA GANAR HABILIDADES NUEVAS, como la de usar dos pistolas a la vez, hay que encontrar unos papeles ocultos.



LA ESTÉTICA es muy buena gracias a una serie de detalles, como las viñetas que aparecen de vez en cuando en pantalla o las onomatopeyas.

EL JUEGO MÁS "CÓMICO"

Entre las excelencias de «XIII» se encuentra la de parecer un cómic animado gracias a una serie de detalles. Estos son los más útiles, pero hay más.



"LEER" LOS PASOS de nuestros enemigos nos ayuda a saber dónde están sin necesidad de verlos, lo cual es fundamental si queremos infiltrarnos o darles un... "susto de muerte".



ALGUNAS VIÑETAS nos dan más detalles de lo que ocurre en otras zonas. Se parece a lo que veremos en el juego de «Alias», o a lo que sale en la serie "24" y en la peli "Hulk".







MULTIJUGADOR. Además de los que comparten todas, cada versión tiene un modo exclusivo (las de Xbox y PS2 son online): en Xbox ponemos bombas en "Sabotaje" (Izq.); en PS2 tenemos "Power up" (Cen.), y en GameCube luchamos con la propia muerte en "La Cacería" (Der.).

llo de texto por aquí, que si onomatopeyas por allá... ¡si hasta aparecen viñetas en la pantalla!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA HISTORIA nos ha encantado.

alternativas

«TimeSplitters 2»

GRÁFICOS La estética es impactante y el juego parece un tebeo. Si se hubieran mejorado las

valoración

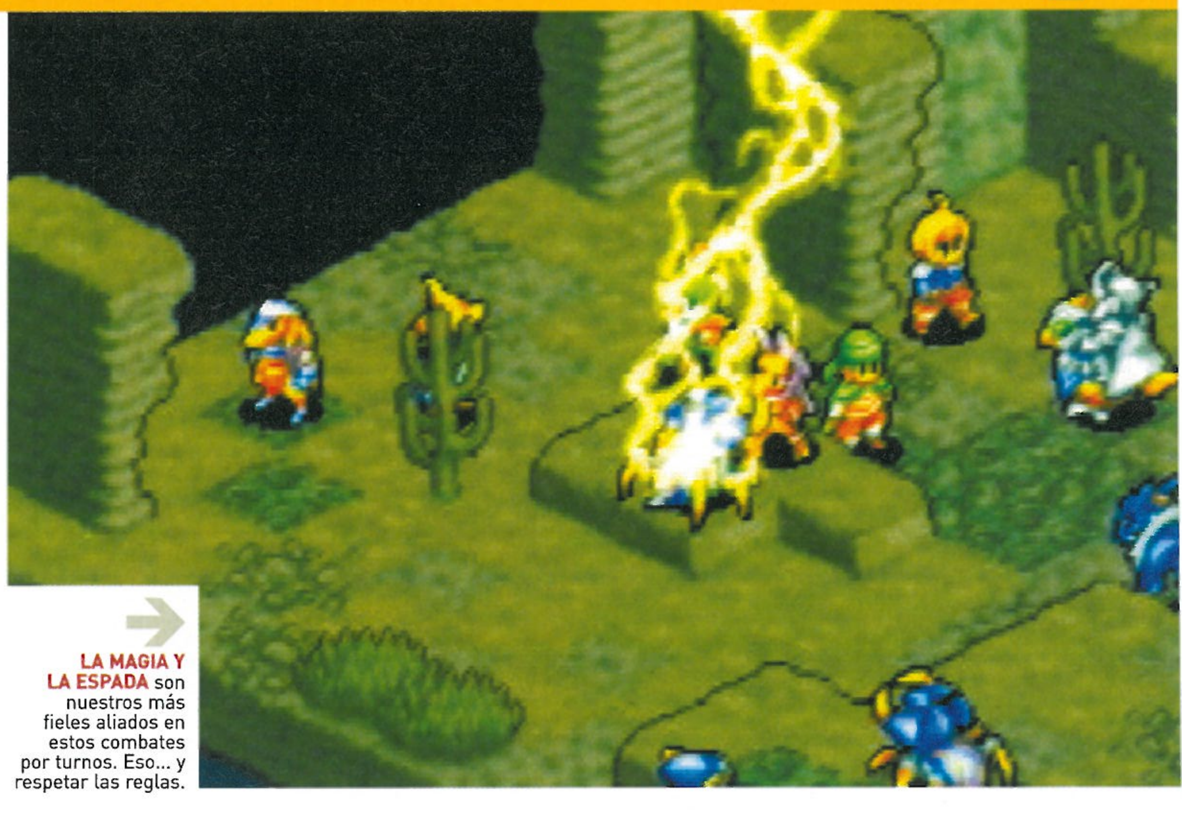
Lo primero que nos llama la atención de cualquier juego son

■ JUEGO DE ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 









LA MAGIA Y LA ESPADA son nuestros más fieles aliados en estos combates por turnos. Eso... y respetar las reglas.

ES TURNO DE LA ESTRATEGIA

FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE

Quién iba a decir que para vivir increíbles combates de espada y brujería en un mundo fantástico, sólo teníamos que leer un libro... ¡mágico, eso sí!

■ **LOS CURIOSOS EFECTOS DE UN LIBRO MÁGICO** han transformado a Marche y sus amigos en héroes de leyenda, y de paso también han convertido Ivalice, su ciudad, en un mundo fantástico. Éste es el punto de partida de «Final Fantasy Tactics», una enorme aventura en la que nos debatimos entre regresar al mundo real o quedarnos viviendo dentro de este sueño.

En el viaje por las distintas regiones de Ivalice debemos superar un montón de retos, que van desde derrotar a un personaje determinado a capturar a un escurridizo ladrón, y toman forma de combates por turnos: primero nos movemos por unas casillas, luego ataca un personaje y después el otro. Pero cuidado, que los combates tienen normas estrictas: si usamos ciertas armas o hechizos, el juez que está "al loro" nos saca tarjeta amarilla... ¡o roja y a la cárcel!

➔ **A MEDIDA QUE CUMPLIMOS ESTAS MISIONES** aumenta el prestigio de nuestro clan, a la vez que conseguimos más dinero, mejores armas... ¡y también nuevos miembros! Cada uno de ellos tiene su especialidad o "trabajo", que puede desarrollar hasta convertirse en un guerrero imbatible en su campo. Por ejemplo, podemos cambiar el "curro" de un mago blanco y convertirlo en un

¿TE UNES A MI CLAN?

Para hallar el camino de vuelta a su mundo, Marche y su clan deben antes superar muchas misiones, reunir un nutrido clan de guerreros, ¡y criar buena fama como luchadores en Ivalice!

1. EN LA TABERNA escogemos el tipo de misión que más nos llame la atención. La mayoría son combates, pero varían en dificultad, condiciones, ¡y precio!

2. PARA CUMPLIR LA MISIÓN debemos derrotar a todos los enemigos o a su jefe. Eso sí: a medida que avanzamos, las misiones son más difíciles.

3. TRAS SUPERAR TODOS LOS RETOS de una región, conseguiremos no sólo dinero y nuevos miembros, sino que podremos "colocar" nuevas regiones.

➔ RITZ

LA PASIÓN DE ESTA CHICA son los videojuegos, ¡sobre todo la saga «Final Fantasy»! Ahora su sueño se ha hecho realidad, y se ha transformado en guerrera en un mundo igual al de sus fantasías.

MIGUEL ÁNGEL SÁNCHEZ







LA PRIMERA BATALLA es un divertido combate de bolas de nieve. Sirve para familiarizarnos con las normas esenciales.



MARCHE Y SUS AMIGOS se verán trasladados a otro mundo cuando lean este libro mágico. Lo que hace la lectura, ¿eh?



A LA HORA DE ATACAR tenemos varias opciones: ataque normal, técnicas de batalla o usar el combo del personaje.



LOS ATAQUES MÁS PODEROSOS incluyen todo tipo de magia negra, como este hechizo de Muerte. ¡Vaya pinta!

LOS GUARDIANES NUNCA FUERON TAN PODEROSOS



SHIVA, DIOSA DEL HIELO, puede realizar uno de los ataques más temibles del juego. ¡Os dejará helados!



EL ATAQUE DE IFRIT crea enormes columnas de fuego (su elemento) que dejarán calcinado a cualquier rival.

EL CÓDIGO DE LA LUCHA

¿Qué, creíais que los combates se ganan dando mandobles sin más? ¡De eso nada! En esta aventura hay que seguir unas normas... aunque las normas están hechas para romperlas, ¿verdad?



CADA COMBATE tiene un juez y unas normas exclusivas. Debemos consultarlas justo antes de cada combate, o si no...



SI ROMPEMOS LAS REGLAS, nos "caerá" una hermosa tarjeta amarilla . ¡Pero si reincidimos... ¡toma, tarjeta roja y a la cárcel!



PARA SALIR DE LA CÁRCEL debemos arreglar un soborno. De paso, podemos pagar para que eliminen todas las multas.

hechicero oscuro, que evolucionará hasta convertirse en un gran invocador. ¡Ah!, ¿es que no hemos dicho que existen invocaciones de seres como Ifrit o Shiva, igual que en otros «Final»? ¡Pues sí! Además, cualquiera que pruebe el juego se hará con el control al instante, y podemos pelear con un colega vía cable Link, con lo que las posibilidades aumentan. ¡Nos esperan muchísimas horas de diversión! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LOS COMBATES Y SUS NORMAS, una novedad original, ¡que los hace muy emocionantes!

SU ARGUMENTO, mezcla de ficción y realidad, que sin duda va a emocionar al más pintado.

lo peor

SUS GRÁFICOS, que aún siendo muy buenos, podrían haber sido mucho más ambiciosos.

LA MÚSICA, que es destacable pero que puede llegar a ser "rayante" en los combates más largos.

alternativas

La mejor alternativa la encontramos sin duda en las dos entregas de la saga **«Golden Sun»**, que añade exploración y puzzles. De estrategia pura y dura tenemos **«Advance Wars»**, del que acaba de salir su segundo capítulo. Eso sin olvidar la popular saga **«Pokémon Rubí y Zafiro»**, donde entrenamos criaturas y libramos también combates por turnos.

GRÁFICOS La perspectiva isométrica no quita para que todos los escenarios sean muy detallados. Además, cada personaje es reconocible. **88**

SONIDO La música es destacable, con ritmos épicos y marciales que "pegan" un montón. El resto de efectos cumple muy bien su función. **82**

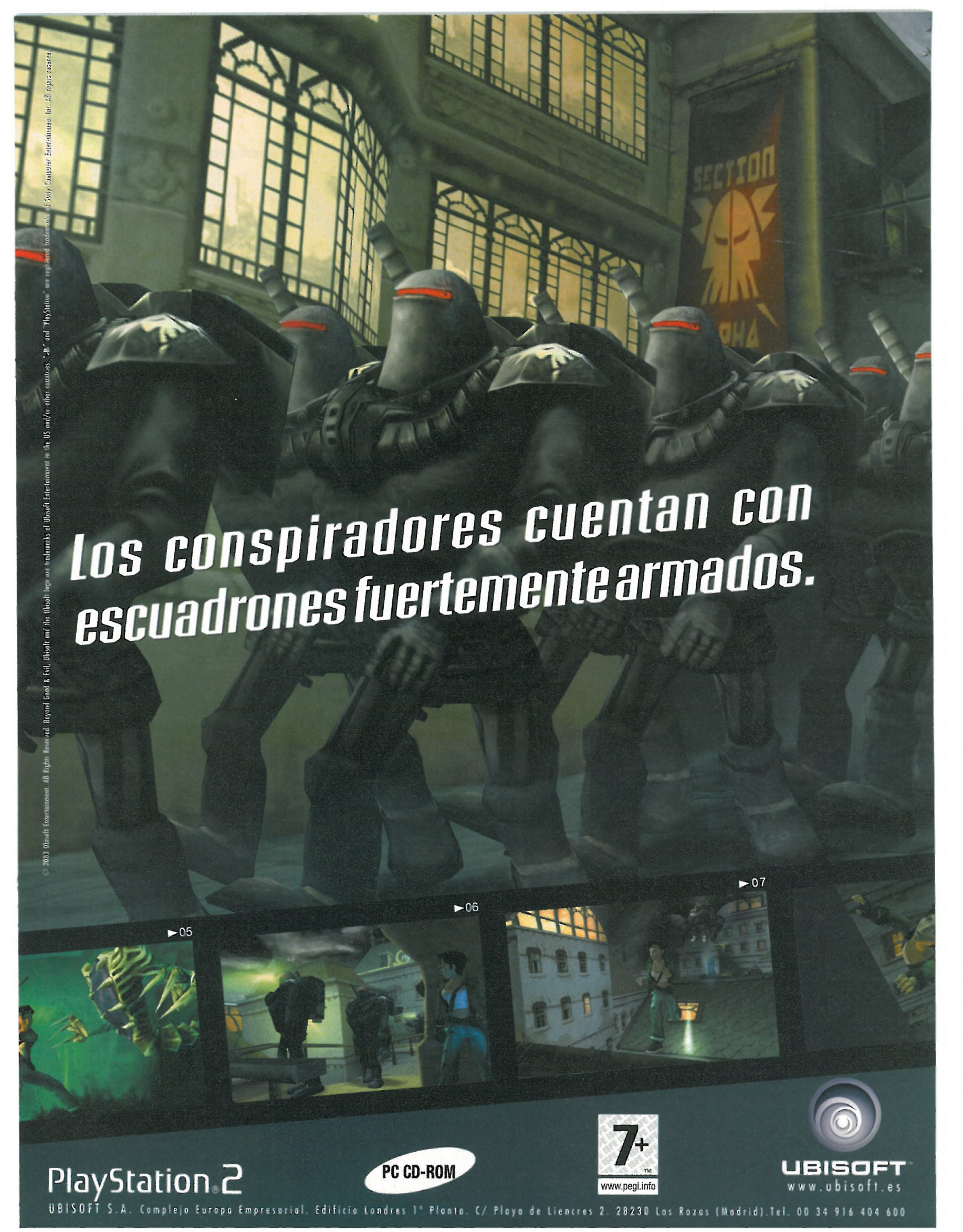
DURACIÓN Docenas de combates trepidantes en las 28 regiones de Ivalice, ¡puede haber más de 60 horas de juego! Menuda gozada. **96**

DIVERSIÓN Cada combate tiene un ritmo muy intenso, y además hay muchas posibilidades de juego. Y su historia puede llegar a emocionar. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

«Final Fantasy Tactics Advance» era uno de los títulos más esperados en nuestra redacción, pero las expectativas no se han cumplido... ¡se han hecho añicos! Pese a ser un juego dirigido a un público más joven, cualquier aficionado al rol se quedará asombrado con la cantidad de posibilidades del juego. No sólo eso, sino que «F.F. Tactics Advance» mira hacia delante e incorpora novedades (sobre todo las normas durante los combates) que suponen un soplo de aire fresco en el género. Un juegazo a la altura de la saga.



Los conspiradores cuentan con
escuadrones fuertemente armados.
►05
►06
►07
PlayStation 2
PC CD-ROM
7+
www.pegi.info
UBISOFT
www.ubisoft.es
UBISOFT S.A. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres 1° Planta. C/ Playa de Liencres 2. 28230 Las Rozas (Madrid).Tel. 00 34 916 404 600

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (GC textos) ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+

1


2


3




EL MEJOR BASKET DEL MUNDO se juega en la NBA. Eso nadie lo pone en duda. Lo que hay que demostrar ahora es si somos capaces de estar a su misma altura.

OJO CON EL ARO

Los partidos en «NBA Live» son tan impredecibles que todo puede pasar. Es por eso que debemos dominar a tope todas las facetas del juego, tanto si atacamos como si nos toca ponernos el mono de trabajo.

1. **LOS TIROS** dependen del momento en que soltemos el botón y de lo que nos estorben los defensores.
2. **LAS ENTRADAS** a canasta son muy útiles si elegimos el momento apropiado para hacerlas.
3. **DEFENDER** es más difícil que nunca, pues los rivales son mucho más escurridizos.

RAÚL LÓPEZ

Este jugador dejó el Real Madrid el año pasado para irse a hacerle compañía a Gasol en la NBA. Además de jugar en los Jazz, es la imagen del juego en España.

EL REY DE LA CANASTA
NBA LIVE 2004

Si la plata en el Europeo os ha abierto el gusanillo por el baloncesto, ¿por qué no probáis a jugar en la NBA?

■ **LOS "GALÁCTICOS" DE LA CANASTA** vuelven a saltar a la cancha de la mano de EA para protagonizar un simulador aún más realista y completo que el del año pasado, y que nos ofrece enormes posibilidades tanto dentro como fuera del parqué.

Por supuesto, las plantillas son las de los 30 equipos de la NBA esta temporada, a las que hay que sumar los "All-Star" desde los años 50 hasta hoy, y atención, una gran sorpresa (redoble de tambores): ¡la selección española! Ya nadie tiene excusa para no disfrutar con este título, sobre todo con unos modos de juego tan atractivos como la temporada completa, el "Dinasty", en el que además de jugar nos convertimos en managers de nuestro equipo favorito, o el "Uno contra uno". Vaya pasada, ¿no?

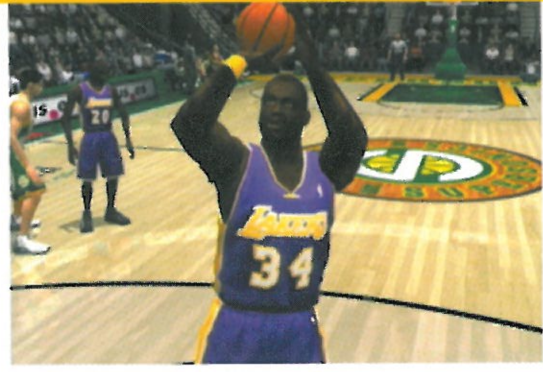
➔ **LOS PARTIDOS SON MÁS RÁPIDOS QUE NUNCA**, aunque quizá por eso algunas jugadas resultan un pelín embarulladas. La mejor forma de resolverlas es exprimiendo el llamado "Freestyle Control", que nos permite hacer infinidad de movimientos, tanto ofensivos como defensivos (driblar, proteger el balón, etc.), con sólo mover el stick derecho.



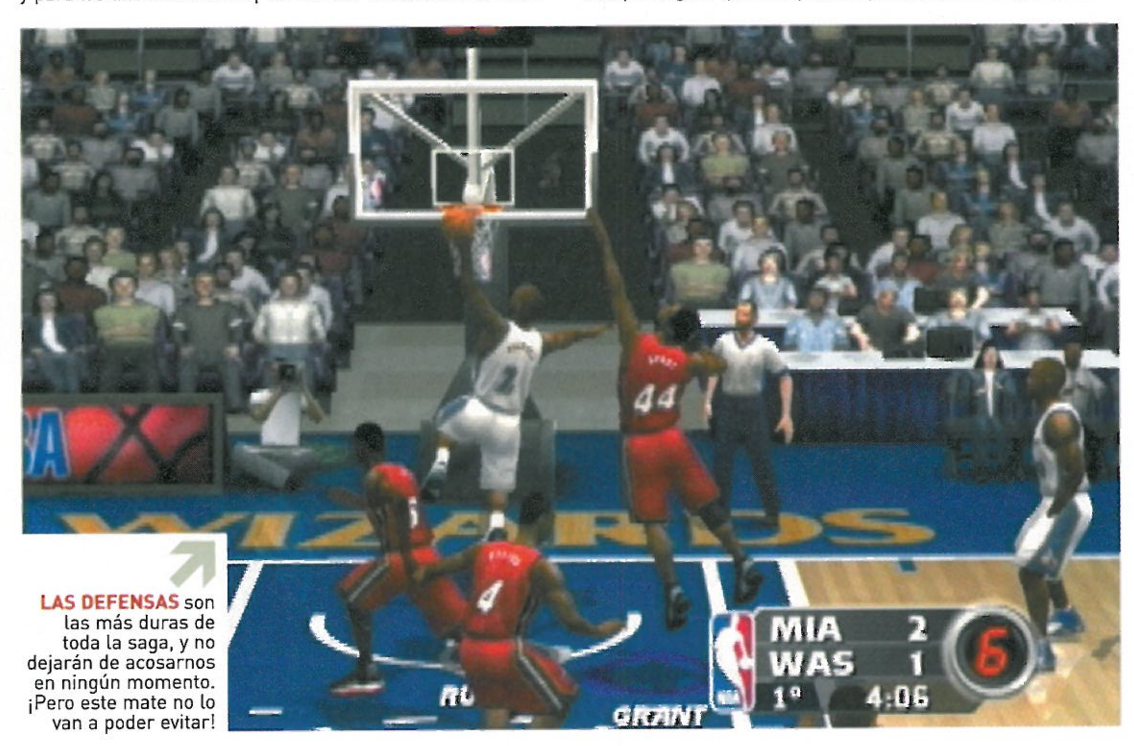




LA SELECCIÓN ESPAÑOLA está disponible para amistosos y para los uno contra uno. ¡"La Bomba" Navarro en la NBA!



LOS ROSTROS de los jugadores son clavaditos a los reales, aunque seguro que Shaquille impresiona más en persona.



LAS DEFENSAS son las más duras de toda la saga, y no dejarán de acosarnos en ningún momento. ¡Pero este mate no lo van a poder evitar!

MÁS FORMAS DE ENCESTAR

Gracias a este simulador podemos degustar todas las facetas del baloncesto, desde disputar los playoffs hasta convertirnos en los mandamases de un club.



EL MODO "DINASTY" nos permite dirigir cualquier equipo de la NBA y hacer traspasos de jugadores, fichar preparadores, planificar los entrenamientos... Nadie osará levantarnos la voz.



EL "ONE ON ONE" enfrenta a los jugadores que queramos en apasionantes duelos, donde la calidad individual es la que decide. ¿Os imagináis a Magic cara a cara con Jordan?







EL "FREESTYLE" consigue multiplicar las posibilidades de los partidos. Ahora podremos hacer más movimientos para vacilar a los contrarios (Izq.), para dejarlos sentados (Centro), o simplemente, para evitar que el balón caiga en "malas manos" (Der.). No falta nada.

Cuanto más lo usemos, más fácil resultará penetrar unas defensas que ahora son más férreas.

Todo esto se refleja sobre la cancha con un realismo increíble, gracias a las geniales animaciones y a la narración de los partidos a cargo del locutor del Plus Sixto Miguel Serrano (sólo en PS2 y Xbox). Que no os hagan un tapón cuando vayáis a compraros este juego, porque es un auténtico bombazo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO** de los partidos es alucinante, con jugadas que parecen sacadas de un encuentro de verdad.
- **LOS MODOS DE JUEGO** nos permiten disfrutar el basket desde cualquier ángulo: fichajes, playoffs...

lo peor

- **ES MUY RÁPIDO** y eso provoca que a veces las jugadas acaben por embarullarse un poco.
- **NO ES ONLINE**, a diferencia del resto de títulos deportivos de EA Sports para esta temporada.

alternativas

Este título es el mejor del género, aunque a finales de noviembre vamos a tener otras alternativas, como **«NBA 2K4»** (PS2, Xbox), o también **«NBA Inside Drive 2004»** (Xbox). También hay otros títulos para todos los formatos que apuestan por un lado más humorístico del baloncesto, como son **«NBA Street vol. 2»** o el nuevo **«NBA Jam»**.

- **GRÁFICOS** Las tres versiones rayan a un excelente nivel, tanto en las animaciones como en los rostros de los jugadores. Igual que la tele. **92**
- **SONIDO** El rugido del público y la megafonía nos meten los partidos, y la narración en castellano pone la guinda, aunque en GC se queden sin ella. **90**
- **DURACIÓN** Podemos jugar una temporada completa, hacer de managers, enfrentar a los cracks uno contra uno... Sólo falta el modo online. **90**
- **DIVERSIÓN** Tiene modos de juego para aburrir, un control con enormes posibilidades y unos partidos muy reales. ¡Y además está España! **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Esta saga "canastera" ha sabido superarse una vez más pues, aunque parezca increíble, ofrece aún más posibilidades que la entrega pasada. El "Freestyle Control" que se inauguró en el 2003 está mejor aprovechado, pues permite acciones tanto en ataque como en defensa de lo más efectivo. A cambio, se ha subido un punto en la dureza de los contrarios, que resultan más difíciles de superar. Y difíciles de superar son también su apartado gráfico y su variedad de modos de juego, que os mantendrán colgados del aro durante horas.

■ DISPAROS ■ NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 29 de octubre ■ 



SIN PUNTERÍA NO SE HACE NADA en «Time Crisis 3», ya que en este juego nos toca liarnos a tiros contra cientos de enemigos para detener la invasión de una bonita isla.

1


2


3


800 BALAS

Para acabar con los terroristas que han invadido una isla del Mediterráneo (no, no es Ibiza, Pocholo puede estar tranquilo) no basta con ver un montón de westerns. También hace falta tener todo esto:

1. PARA EMPEZAR, UNA PISTOLA, una metralleta, una escopeta y un lanzagranadas, porque no esperaréis enfrentaros a todos vuestros enemigos con las manos vacías, ¿verdad?.

2. LOS REFLEJOS tampoco están de más, porque más de una vez os tocará agacharos para esquivar las balas de los enemigos y de paso recargar el arma.

3. UN AMIGO (COMO MÍNIMO), porque usando un cable Link o jugando a pantalla partida, podréis pasaros las fases más difíciles casi sin sudar.

ALAN



Este es uno de los dos agentes que protagonizan el juego, y cada uno tiene un desarrollo ligeramente distinto. Si queréis probar los dos caminos sólo tenéis que enchufar vuestro mando en el segundo puerto de la consola. Así de fácil.

A TIROS CON LA TELE

TIME CRISIS 3

Quitad la figurita del torero de encima de vuestra tele. En este juego disparáis todo el rato con la pistola de luz, y se puede escapar alguna bala.

■ **CUANDO INVADEN UNA ISLA PARADISÍACA** el turismo se resiente: la gente no va de veraneo, en las playas no hay guiris... Y si encima los invasores se dedican a plantar baterías de misiles, la cosa empeora. Por eso, dos agentes especiales ha decidido restablecer el orden, y nosotros vamos a ayudarles cargando nuestra pistola G-Con 2 (o el mando, si preferimos) y usando una vista subjetiva para abrirnos paso a base de plomo por un camino prefijado repleto de enemigos.

Vale, este planteamiento parece el de todos los juegos de disparos, pero... ¿acaso hay otro en el que podamos esquivar el fuego enemigo o elegir en cualquier momento entre 4 armas distintas? No, sólo en «Time Crisis 3».

➔ **¿Y DE DURACIÓN, QUE TAL? MUY BIEN, GRACIAS...** para ser un juego de pistola. Y es que, además de un modo principal formado por 3 larguísimos niveles y el multijugador cooperativo, hay otros 2 modos ocultos, a cada cual más largo y divertido. Para que os hagáis una idea, las 14 fases del modo "Misión Rescate" alternan niveles clásicos con otros en los que probamos

RICARDO DEL OLMO 



LOS COLORES de los enemigos son importantes: los amarillos dan munición, los rojos son rápidos e infalibles...



EL TIROTEO A BORDO DE UN JEEP es sólo un ejemplo de lo intenso del desarrollo, ¡no hay ni un minuto de descanso!



ALGUNOS ENEMIGOS en esta entrega del juego tienen su propia barra de vida, y no sólo los jefes finales. Tenemos que darles varias veces.

LOS MODOS EXTRA

El modo de juego principal de «Time Crisis 3» no es extremadamente largo, así que para "estirar" un poco la duración se han incluido otros dos modos ocultos:



"MISIÓN RESCATE" desarrolla una trama paralela a la del modo principal. De sus 14 fases las que más molan son esas en las que tenemos que usar un precioso rifle de francotirador.



LAS "MISIONES CRISIS" son un montón de pequeños niveles con distintos objetivos: eliminar a cierto número de enemigos en un determinado tiempo, usar munición limitada...







PODER CAMBIAR DE ARMA en medio de una fase es toda una novedad y la verdad es que nos ha gustado mucho, porque con un solo botón podemos cambiar la pistola, por una metralleta (Izq.), una escopeta (Cen.) o un potente lanzagranadas (Dcha.). Eso sí, la munición se acaba.

puntería con un "sniper rifle".

Lo único criticable, y tampoco es tan grave, es que es algo difícil y que el apartado gráfico no ha cambiado mucho desde la anterior entrega. Vamos, que aunque el diseño de escenarios y personajes está bastante bien, y algunos efectos de luz son estupendos, en general el juego da un aspecto un tanto "arcaico". Pero eso no quita para que nos lo pasemos en grande con él. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS 4 ARMAS DIFERENTES** disponibles en todo momento. Eso sí, solo la pistola tiene balas ilimitadas.

■ **LAS MISIONES CON RIFLE DE FRANCOTIRADOR** son una prueba de reflejos y puntería. ¡Cómo molan!

lo peor

■ **EL MODO A DOBLES** a pantalla partida es un algo incómodo, porque todo se ve muy, muy pequeño.

■ **LOS GRÁFICOS** no han variado desde la anterior entrega y aunque lucen bien, esperábamos una mejora.

alternativas

En PS2 hay un buen abanico de juegos para pistola, como **«Time Crisis 2»**, **«Ninja Assault»**, **«Police 24/7»**, **«Vampire Night»** o **«EndGame»**, aunque ninguno es tan bueno como éste. Si queréis una alternativa un tanto diferente, probad con **«Resident Evil: Dead Aim»** o **«Dino Stalker»**, porque además de tiros tienen toques "aventureros".

■ **GRÁFICOS** Es el mismo motor gráfico de la anterior entrega, así que escenarios y personajes están bien, pero les falta algo de variedad. **81**

■ **SONIDO** Las melodías están curradas, los efectos de sonido molan y también hay algunas voces en castellano (aunque pocas, la verdad). **79**

■ **DURACIÓN** Para ser un arcade de disparos es bastante largo, porque cuenta con 4 modos de juego distintos incluyendo un multijugador a dobles. **80**

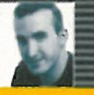
■ **DIVERSIÓN** El sistema de juego sigue siendo tan divertido como siempre, solo que ahora se han añadido otras 3 armas entre las que elegir. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 85

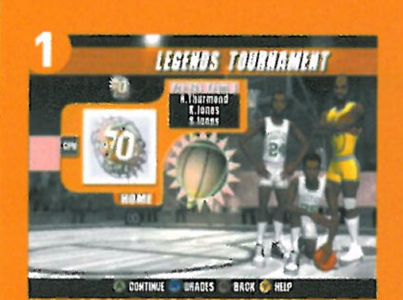
valoración

Como era de esperar, «Time Crisis 3» ha resultado ser el mejor juego de disparos del momento, ya que a su sistema de juego "de toda la vida" se une la posibilidad de cambiar de arma en cualquier momento. Y si a esto le añadimos 2 divertidos modos de juego adicionales y un multijugador a dobles, el resultado es estupendo. Es cierto que esperábamos más del apartado gráfico y que el nivel de dificultad, sin llegar a desesperar en ningún momento, es bastante alto, pero por lo demás estamos ante un juego muy bueno.

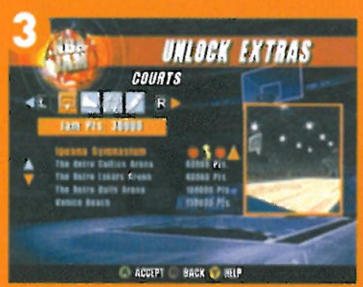
GABRIEL PICHOT



■ DEPORTIVO ■ ACCLAIM ■ 1 - 6 JUG. (PS2)/ 1 - 4 JUG. (Xbox) ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.480 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3







UN BASKET DE ALTURA

En este juego no basta con anotar más puntos que el rival. También hay que demostrarle quién es el más chulo sobre la cancha, haciendo todo tipo de piruetas. Y todo lo que hagamos tendrá una buena recompensa.

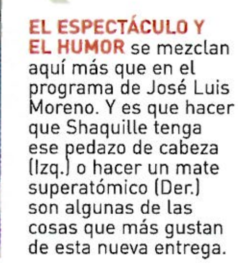
1. **LOS TORNEOS** nos van enfrentando uno tras otro a los demás equipos. Podemos jugar contra los equipos actuales o contra jugadores de leyenda.
2. **LOS MATES** nos ayudan a sumar "Jam Points", y cuando conseguimos llenar la barra a tope, hacemos un "súper-mate". ¡Flipad con esto!
3. **LOS PUNTOS** que sumamos durante los partidos nos sirven después para desbloquear canchas, habilidades y demás trucos en el "Jam Store".



VOLAR SOBRE LOS RIVALES para alcanzar la canasta no os va a resultar nada raro en este juego. Y es que aquí la NBA es aún más espectacular que en la realidad.







EL ESPECTÁCULO Y EL HUMOR se mezclan aquí más que en el programa de José Luis Moreno. Y es que hacer que Shaquille tenga ese pedazo de cabeza (Izq.) o hacer un mate superatómico (Der.) son algunas de las cosas que más gustan de esta nueva entrega.

UNA CANCHA DE LOCOS

NBA JAM

Dicen que Gasol ya se ha hecho al juego de la NBA, pero tenemos nuestras dudas. ¿Acaso vuela sobre el aro como hacen ellos?

■ **EL BASKET MÁS ALOCADO,** en el que priman las jugadas tan espectaculares como imposibles, es lo que nos ofrece esta nueva entrega de «NBA Jam». El juego incluye los equipos de esta temporada (más 70 jugadores clásicos), que se ven las caras en partidos de tres contra tres.

Disponemos de solo dos torneos (normal y "Leyendas"), que se limitan a enfrentarnos uno tras otro al resto de equipos, y es que una vez más el gran aliciente de este juego está en las partidas multijugador, donde la diversión está más que asegurada.

→ **LOS PARTIDOS SON UNA "FANTASMADA"**, pues los jugadores hacen mates increíbles (volando sobre los rivales, dando un salto mortal...) con sólo pulsar un botón. Además, no hay árbitros, con lo que la zona se convierte en un campo de batalla. Y el objetivo no es sólo ganar partidos, sino también acumular "Jam Points" a base de hacer mates, "alley-hoops" y demás, para luego canjearlos por nuevas canchas y habilidades. Se trata de un juego muy entretenido, pero pensado casi exclusivamente para jugar en compañía, pues su simulación puramente arcade y su desarrollo exageradamente alocado harán que en solitario no os dure más que unos partidos. HC



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	70
■ DURACIÓN	75
■ DIVERSIÓN	78

Valoración: Como juego arcade, propone diversión directa y, eso sí, mucho mejor en compañía. Una opción online le habría venido de lujo, pues acaba perdiendo gracia a medio plazo.

PUNTUACIÓN FINAL 77

YOU OWN THE UNDERGROUND

Ahora es TU TURNO.
Rompe las reglas. Supera los retos.
!Conviértete en una estrella!

Diseña tus propias acrobacias.

Tu eres el protagonista, un punk del skate que aspira a llegar a lo más alto

Haz lo que haga falta (correr, trepar y por supuesto, skate) para llegar a la cumbre.



Hazte una foto y ponle tu cara al skater.

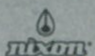
TONY HAWK'S UNDERGROUND









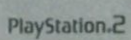


*Face mapping technology is exclusive to PlayStation®2 computer entertainment system and requires online connectivity.

















activision.com

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ Lanz.: 5 de noviembre ■   







ASÍ SE ESCAPA DEL INFIERNO

La mecánica de «Dino Crisis 3» es muy similar a otros clásicos de Capcom como «Gemma Onimusha». Así que tenemos que resolver puzzles, encontrar llaves... y por supuesto, luchar.

1. LOS PUZZLES en los escenarios nos hacen pensar la manera de cruzar los intrincados pasillos de la nave espacial.

2. LOS ENFRENTAMIENTOS con los dinosaurios serán continuos. En esta ocasión no podemos continuar hasta acabar con todos los dinos de la sala.

3. LOS JEFES FINALES son los dinosaurios mas duros y peligrosos de todo el juego. Tenemos que coordinar las armas con el correcto uso del jet pack.



LA ACCIÓN y los combates tienen una importancia mayor que el suspense y el miedo. Esta vez toca más disparar que huir de estos seres prehistóricos.

DEL JURÁSICO AL ESPACIO

DINO CRISIS 3

Los dinosaurios son unos egoístas. Además de conquistar la Tierra y arrasar en el cine, ahora quieren dominar el espacio exterior.

■ **NOS ENCONTRAMOS EN EL AÑO 2.548.** La nave espacial "Ozymandius", desaparecida hace mas de 300 años en extrañas circunstancias, acaba de ser encontrada. Una buena noticia, si no fuese porque al acercarnos a ella alguien ha activado sus cañones y ha practicado puntería con nosotros. Cuando nos colamos dentro, descubrimos que su pasaje lo forman unos dinosaurios mutados genéticamente ¡que encima tienen un hambre feroz!

Lógicamente, a Patrick y Sonya, la pareja de soldados espaciales que se alternan como protagonistas en distintos momentos del juego, no les mola ser el "menú del día", por lo que debemos ayudarles a sobrevivir y escapar, además de descubrir qué ha pasado realmente en la nave.

→ **EL DESARROLLO ESTÁ LLENO DE ACCIÓN.** El miedo y el misterio que predominaban en las dos anteriores entregas de la saga, que salieron para PSX y DC, ha pasado a un segundo plano. Ahora no se trata de huir de los "lagartos", sino que debemos acabar con ellos avanzando en 3ª persona, ayudados por un jet pack volador y las más de 10 ar-

PATRICK →

Este guaperas es uno de los dos protagonistas del juego. De vosotros depende que salga sin ningún mordisco de la nave "Ozymandius".



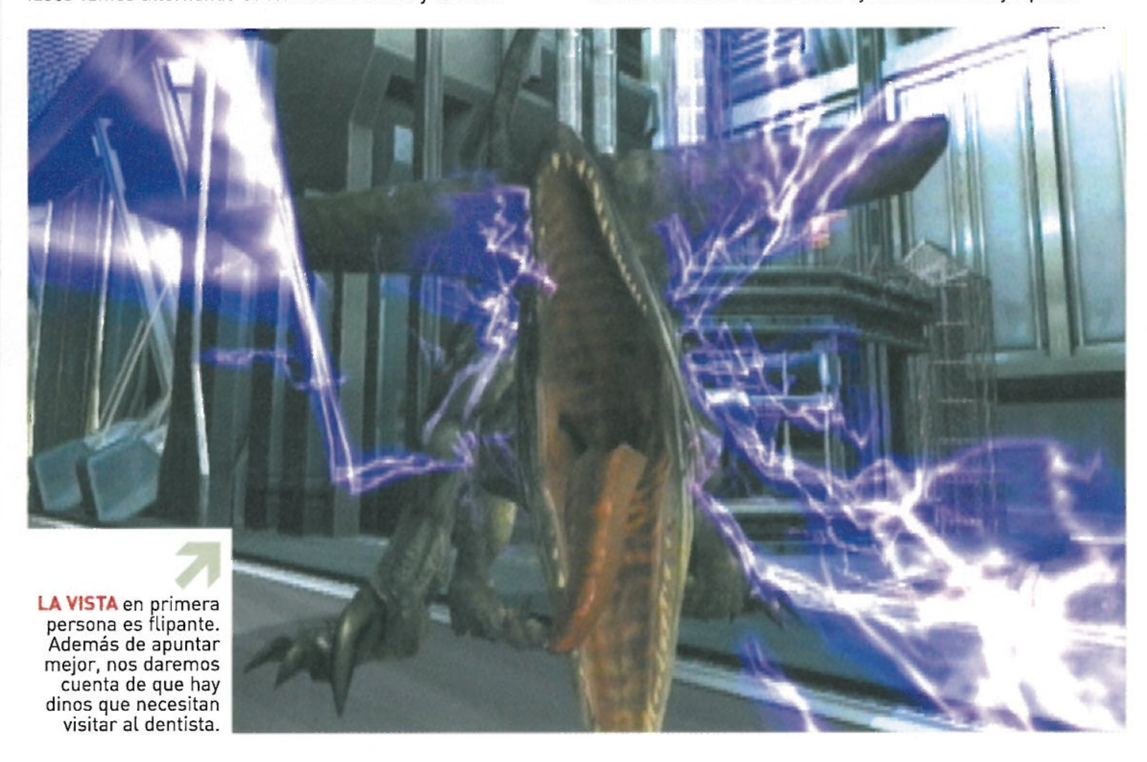




SONYA es la otra protagonista del juego. A lo largo de las fases vamos alternando el control entre ella y Patrick.



LAS FASES DE GRAVEDAD CERO son de lo mas divertido. En ellas flotamos en el vacío ayudandonos del jet pack.



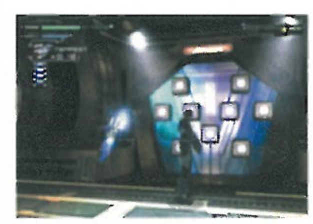
LA VISTA en primera persona es flipante. Además de apuntar mejor, nos daremos cuenta de que hay dinos que necesitan visitar al dentista.

ARMAS MUY "WASPAS"

Las armas del tipo WASP tienen una importancia destacada en la aventura. Además de ser las más poderosas, también nos permiten abrir puertas.



ESTA "CERRADURA ESPACIAL" sólo se abre si disponemos de una buena tanda de "Juggernaut WASP" de un determinado color. Y es que no debemos gastarlas todas en los dinosaurios, chicos.



LOS "TEMPEST WASP" son los que abren esta puerta azul que nos bloquea el paso. Esta en concreto tiene el poder de los rayos y la electricidad. ¡Ya podemos hacer dinos fritos!







COMO UNA PELI . Las secuencias cinemáticas tienen una calidad gráfica impresionante, además de una duración bastante poco común hoy en día. Aquí vemos como un Australis hace su aparición en la intro del juego, que dura alrededor de unos 8 minutos. ¡Mola!

mas que nos encontramos dispersas por la nave. Además, tenemos una útil vista en primera persona para apuntar mejor.

Técnicamente, el diseño del interior de la nave mola, aunque es algo repetitivo, y la inteligencia artificial y las animaciones realistas de los dinosaurios nos han encantado. Lástima que una cámara poco afortunada y una mecánica a la que le falta chispa, le impidan llegar más alto. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LOS DINOSAURIOS, que en este juego alcanzan un realismo que no se había conseguido antes.

LAS FASES EN "GRAVEDAD CERO", en las que tenemos que salir al espacio para reparar la nave.

lo peor

LA CÁMARA, que cambia al antojo del juego y que casi nos causa mas problemas que los dinosaurios.

EL CAMBIO DE ESTILO. Hemos echado de menos mas sustos, mas nervios... en definitiva, ¡mas miedo!

alternativas

Si lo que queréis es pasar auténtico terror, **«Project Zero»** es sin duda la mejor opción en Xbox. Por otro lado, y aunque el survival horror no es un género que abunde en Xbox, **«Gemma Onimusha»**, es una opción a tener en cuenta. Si por el contrario lo que buscáis es mas acción, **«Gun Valkirie»** y **«Otogi»**, ambos de Sega, no os defraudarán.

GRÁFICOS Los dinosaurios y la nave tienen unos diseños geniales (aunque sean repetitivos), pero la nefasta cámara supone un buen lastre. **87**

SONIDO La música apenas tiene relevancia entre tanto rugido de dinosaurio, que eso sí, son aterradores. Los que dispongan de 5.1 fliparán. **83**

DURACIÓN El juego dura entre 9 y 10 horas, así que se hace corto. Eso sí, hay 3 niveles de dificultad y un ranking para que repitamos. **76**

DIVERSIÓN La acción frenética mezclada con algunos toques de suspense nos ha divertido bastante. Pero la insufrible cámara le resta puntos. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 81

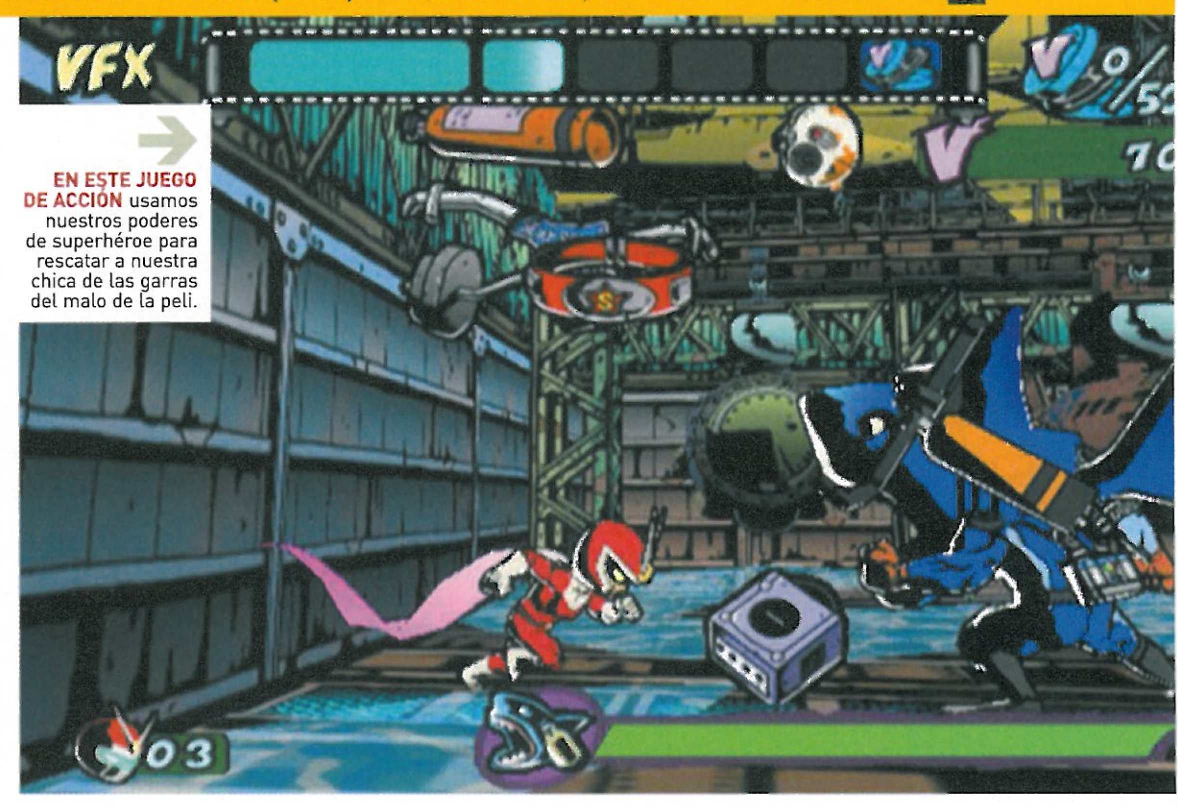
valoración

La tercera entrega de «Dino Crisis» nos ha gustado tanto por su carga de acción como por su original ambientación en el espacio. Aunque a la hora de jugar se echan de menos más situaciones "agobiantes", la verdad es que el título sigue siendo igual de jugable que sus anteriores capítulos, y ningún fan de la saga de Capcom debería dejar de completar la trilogía. La lástima es la penosa cámara con la que debemos jugar y que nos dejará a menudo poco menos que vendidos contra las jaurías de dinosaurios.

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanz.: 29 de octubre ■ 12







EN ESTE JUEGO DE ACCIÓN usamos nuestros poderes de superhéroe para rescatar a nuestra chica de las garras del malo de la peli.

"ANÍMATE" A PELEAR

VIEWTIFUL JOE

¿Pensáis que la vida de una estrella de cine es cómoda? De eso nada, ¡sobre todo cuando los actores secundarios quieren acabar con vosotros!

■ **EN ESTE SORPRENDENTE JUEGO DE ACCIÓN** asumimos el papel de Joe, un chaval que se "cuela" en una película convertido en superhéroe hortera para rescatar a su novia, que ha sido raptada por el malo del filme. Y claro, si queremos ayudarle, debemos superar un buen número de fases en 2D repletas de combates contra todo tipo de enemigos, jefazos finales incluidos.

Como buen superhéroe, Joe cuenta con unos poderes alucinantes que le permiten deshacerse de los malos con facilidad. El más espectacular es uno con el que puede controlar la velocidad a la que transcurre el juego, o lo que es lo mismo, acelerar o ralentizar la acción a su gusto al estilo Matrix. ¡Y tan sólo hace falta pulsar un botón para que esto suceda! Pero no todo consiste en "airear" los puños como posesos para avanzar, pues en la aventura también hay hueco para las plataformas y los puzzles, aspectos que dan la variedad necesaria al desarrollo del juego.

→ PERO ES EL VISTOSO APARTADO GRÁFICO lo que realmente hace único a «Viewtiful Joe». Y es que nuestro amigo Joe utiliza la famosa técnica Cel Shading

EL TIEMPO A LOS PIES DE JOE

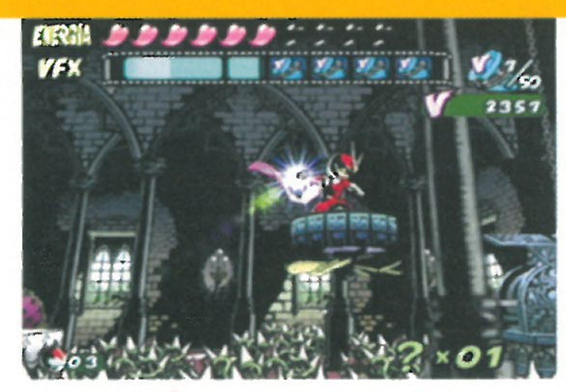
Con la ayuda de un personaje llamado Captain Blue ganamos movimientos que nos permiten tanto realizar ataques increíbles como esquivar las balas o llegar a las zonas difíciles del decorado.

1. **CON LA TÉCNICA "SLOW MOTION"** podemos repartir "galletas" a cámara lenta, destruir puertas o cambiar la trayectoria de los misiles enemigos
2. **LA TÉCNICA "MATCH SPEED"** lo acelera todo, y nos permite luchar y correr a la velocidad de la luz.
3. **HACIENDO UN ZOOM EN PLENA LUCHA,** contamos con golpes capaces de acabar con cualquier enemigo.

→ JOE

Este chico es un fan de las clásicas películas de ciencia-ficción protagonizadas por el Capitán Blue. Así visto, parece muy poca cosa, pero esperad a que aprenda a usar sus poderes.

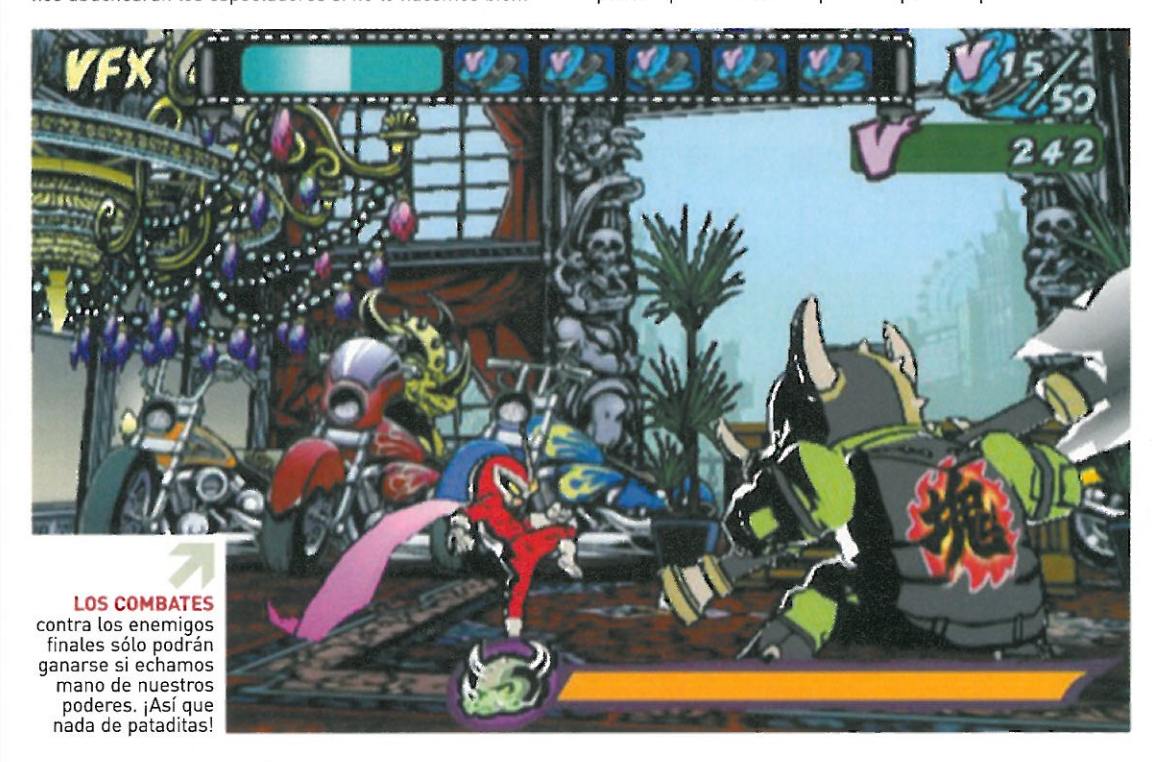




LA AMBIENTACIÓN de este juego es "de película". ¡Hasta nos abuchearán los espectadores si no lo hacemos bien!



LOS ENEMIGOS no son muy listos; lo tendremos fácil para poner a prueba nuestros poderes. ¡Que no quede ni uno!



LOS COMBATES contra los enemigos finales sólo podrán ganarse si echamos mano de nuestros poderes. ¡Así que nada de pataditas!

¡MENUDA ANIMALADA!

Como en todo juego de acción que se precie, en cada fase hay un enemigo final que nos complica la vida. ¡No son animales de compañía precisamente!

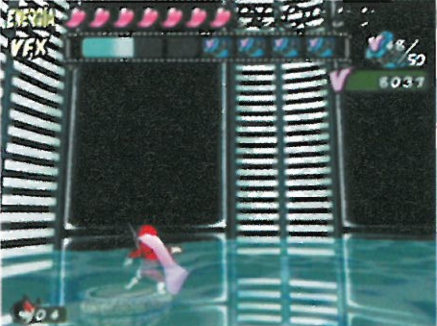


GRAN BRUCE es el terror de los mares, y tiene tendencia a mordernos la cabeza. Debemos tener buenos reflejos para no acabar en las fauces de este escualo tan... "simpático".



CHARLES EL MURCIÉLAGO es otro de los "bichitos" a los que nos enfrentaremos. Es un poco vacilón, pero se le quitarán las ganas de hablar en cuanto le hagamos morder el polvo.







POR TIERRA, MAR Y AIRE. No están las cosas como para que a nadie le quiten la novia, así que Joe se pateará las calles (Izquierda), viajará al fondo del mar (Centro) y hasta volará en su nave Six Machine (Der.) para recuperarla. ¡Eso es amor!

para mostrar en pantalla un acabado que recuerda mucho a las viñetas que podemos ver en cualquier cómic o película de dibujos animados. Si a esto le unimos un colorido impactante, unas animaciones muy trabajadas y los espectaculares efectos gráficos, tenemos como resultado un juego visualmente muy atractivo, divertido y a la vez tremendamente original. ¡Estamos ante un éxito seguro de taquilla! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA ORIGINALIDAD** de su apartado gráfico, con ese simpático toque de película anime, tanto en escenarios como en personajes.
- **LOS SUPERPODERES** de Joe, de lo más resultones y molones.

lo peor

- **LAS PARTES DE INGENIO** del juego en ocasiones son demasiado complicadas y pueden desesperar a los más impacientes.
- **ES UN PELÍN REPETITIVO** en su desarrollo y le falta algún extra.

alternativas

Dada la originalidad y la escasez de grandes juegos de acción en la consola de Nintendo es difícil buscarle una alternativa clara a «Viewtiful Joe». Lo más parecido puede ser **«Enter the Matrix»**, por aquello de que también se puede ralentizar la acción. Tiene el tirón de la película, pero no es tan rompedor como la aventura de Joe.

GRÁFICOS El uso de la técnica Cel Shading consigue un apartado gráfico de lo más cachondo, aunque algunos escenarios no están muy logrados. **85**

SONIDO La música es pegadiza. El público nos abucheará o aplaudirá en función de nuestras acciones. Hablan inglés, pero los subtítulos ayudan. **78**

DURACIÓN Tenéis diversión para rato. El juego podría tener más fases, es cierto, pero las partes de ingenio aumentan la duración. **84**

DIVERSIÓN El desarrollo del juego es intenso y adictivo, y tanto su originalidad como los poderes de Joe consiguen enganchar de veras. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

«Viewtiful Joe» ha sido un éxito de ventas entre los fans japoneses de GameCube, y la verdad es que no es para menos. El carisma de su protagonista, los continuos guiños a muchas películas y los impresionantes efectos visuales que permite su motor gráfico son capaces de encandilar a cualquiera que lo pruebe. Además, la originalidad en la ejecución de movimientos y golpes de este nuevo héroe nos ha dejado con la boca abierta. Le falta algún extra y tiene ciertos defectillos gráficos inesperados, pero es muy recomendable.







"PLURI-MARIO"

Este muchacho sirve para todo. Además de recorrer las fases normales, tiene otros objetivos que hacen de este juego una maratón de pruebas. Estas son las más chulas de la aventura:

1. **LOS RETOS DE TOAD,** la seta, sirven para conseguir vidas e ítems. Son opcionales y consisten en encontrar parejas de cartas, juntar tres trozos de un objeto o elegir el cofre adecuado.
2. **LOS ENFRENTAMIENTOS CON LOS JEFES,** tras pasar sus fortalezas volantes, son bastante numerosos, pero no excesivamente complicados.
3. **EL JUEGO CLÁSICO "MARIO BROS",** como ya es costumbre en la serie, se ha incluido como un modo aparte. Hay que eliminar a todos los enemigos del nivel. Podemos jugar hasta con tres colegas más usando un solo cartucho.



NOS ATACAN ENEMIGOS muy originales para impedir que restablezcamos el orden. ¿Podremos con tanta plataforma?



LOS DISFRACES son muy importantes. Hay de lanzamartillos y hasta de rana, pero este de mapache es nuestro favorito.





EN LOS OCHO MUNDOS que cruzamos hay escenarios de arena, agua, nieve...

EL RETORNO DE LOS BIGOTUDOS

SUPER MARIO BROS 3 MARIO ADVANCE 4

¿Qué hace Mario disfrazado de mapache? ¿Acaso es carnaval?. No, es su manera de resolver una de sus más grandes aventuras.

■ **EL GENIAL PLATAFORMAS QUE VIMOS EN NES,** «Super Mario Bros. 3», se presenta en GBA conservando todo lo que le hizo grande más de una década atrás: un desarrollo variado y lleno de minijuegos, un control sencillo, mucha simpatía y, por supuesto, saltos a raudales.

Mario y Luigi, sus protagonistas, deben recorrer 8 mundos divididos en varias fases en busca de los esbirros de Bowser, que han hechizado el Mundo de las Setas. Por suerte, al coger unos disfraces mágicos podemos usar habilidades especiales que nos dejan, por ejemplo, volar o nadar con mayor agilidad. Quedan un poco ridículos, ¡pero sin ellos no podríamos pasar ciertas zonas!

➔ **LOS GRÁFICOS HAN SIDO RETOCADOS UN POCO** respecto al juego original para aprovechar la mayor potencia de la portátil. El resultado es muy variado y colorista, si bien es cierto que no se llega a alcanzar la calidad de lo que hemos visto en otros cartuchos para GBA. Además, se han añadido otros detalles, como algunas voces digitalizadas para los personajes, y el juego «Mario Bros.» con multijugador, elementos que acaban por conformar uno de los mejores plataformas que podemos encontrar hoy día en la pequeña portátil. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	90

Valoración El regreso de Mario trae un plataformas en estado puro, que puede parecer inferior técnicamente a otros juegos recientes, pero que resulta largo y original como pocos.

PUNTUACIÓN FINAL 89

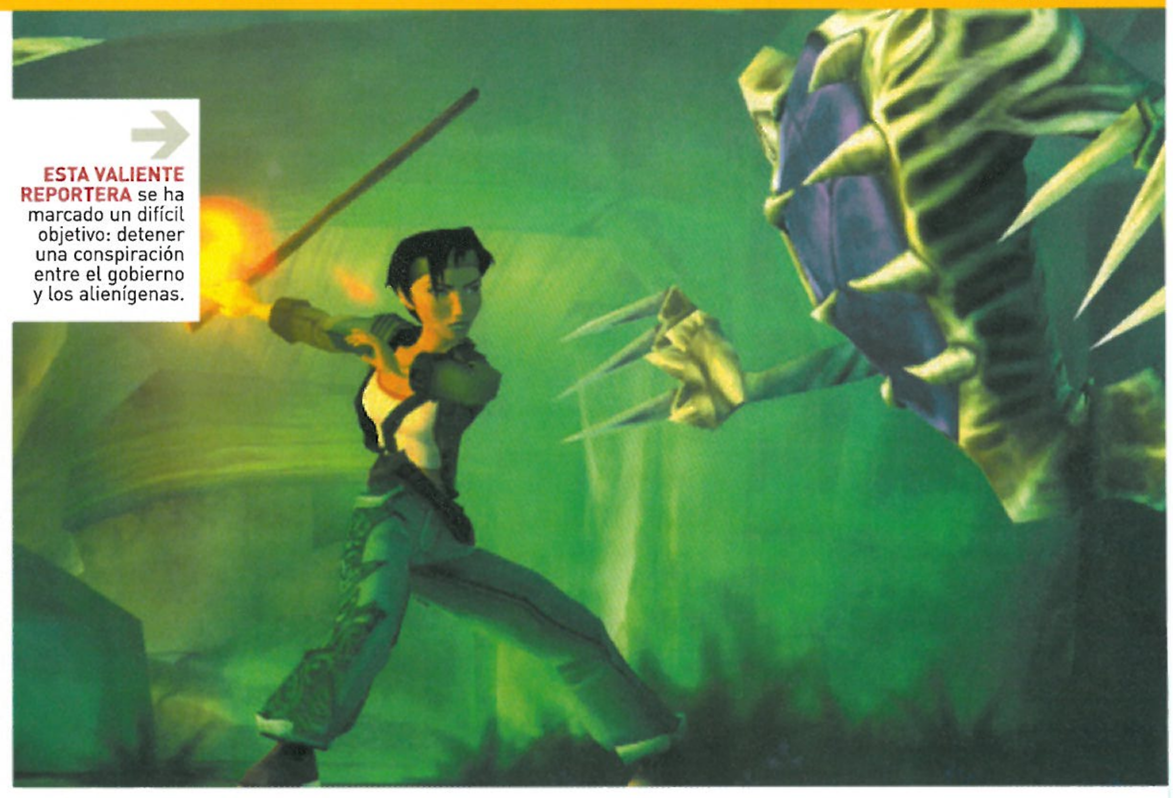
■ AVENTURA ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 11 de noviembre ■ 7











ESTA VALIENTE REPORTERA se ha marcado un difícil objetivo: detener una conspiración entre el gobierno y los alienígenas.

UNA REPORTERA MUY VERSÁTIL

Jade ha de usar su cámara para obtener las evidencias que destapen una conspiración alienígena. Pero no todo es hacer fotos en esta aventura:

1. **LA CÁMARA FOTOGRÁFICA** le permite obtener pruebas que acusan a los conspiradores. En todos los niveles ha de conseguir un número determinado de fotos o pruebas para los reportajes.
2. **PARA LLEGAR HASTA LAS PRUEBAS,** Jade debe evitar ser descubierta, por lo que tendrá que hacer muy buen uso de sus dotes de sigilo.
3. **LOS PUZZLES SON HABITUALES** en todos los niveles, pero gracias a su ingenio y a la ayuda de su compañero Doble H, Jade dará buena cuenta de todos ellos.

SU CÁMARA Y ELLA

BEYOND GOOD & EVIL

Si sacas hoy una foto "comprometida", te expones a un tortazo de una folclórica, pero en el futuro servirán para detener una conspiración alienígena.



JADE

Esta "paparazzi" del futuro no saca fotos de famosos, sino que debe reunir evidencias que destapen un terrible complot alienígena.

■ **SI PRETENDEMOS SALVAR EL MUNDO** a veces no son necesarios grandes poderes, sino que basta con una cámara de fotos y un buen puñado de habilidades. Ese es el caso de Jade, la protagonista de esta aventura, que está dispuesta a proteger su planeta Hyllis de una conspiración entre el gobierno y una fuerza extraterrestre reuniendo las evidencias fotográficas que desenmascaren la intriga. Para ello, y como buenos reporteros, tenemos que infiltrarnos en las instalaciones alienígenas e investigar cualquier pista: si nos pillan, Jade debe combatir con su bastón Dai-Bo y otras curiosas armas contra muchos enemigos. Además, contamos con la ayuda de Doble H y su "Tío Cerdo" (ejem...), unos compañeros que nos apoyarán tanto en la acción como en los ingeniosos y originales puzzles.

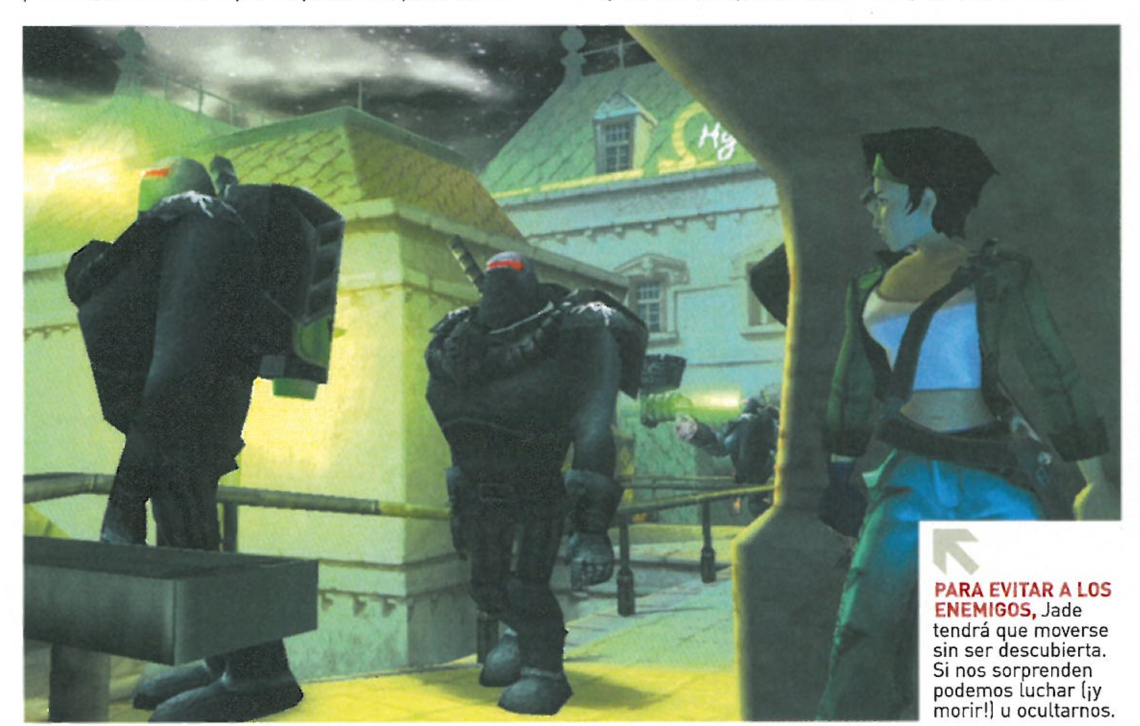
→ PERO LAS TAREAS DE JADE VAN MUCHO MAS ALLA. Por ejemplo, puede usar un aerodeslizador para trasladarse de una zona a otra, hacer fotos al paisaje o buscar tesoros para comprar el muy necesario equipamiento y participar en divertidos minijue-



SI GANAMOS LAS CARRERAS podremos conseguir jugosos premios, como dinero o perlas. ¡A un lado, perdedores!



HAY MUCHAS TRAMPAS que evitar para llegar a nuestro objetivo. Suerte que el control es muy cómodo e intuitivo.



PARA EVITAR A LOS ENEMIGOS, Jade tendrá que moverse sin ser descubierta. Si nos sorprenden podemos luchar (¡y morir!) u ocultarnos.





ARMAS DE MUJER

Jade es sin duda una reportera con recursos, que incluyen armas, su fiel cámara y la inestimable ayuda de sus amigos y compañeros de la Red Iris.



LA CÁMARA DE FOTOS tiene un montón de usos: obtención de pruebas, escaneado de enemigos y objetos, y hasta puede lanzar discos. ¡Se sale!



LAS TÉCNICAS "DAI-BO" de Jade, en especial sus ataques especiales, son muy útiles a la hora de acabar con hordas de enemigos, pero sin olvidar...



...LA AYUDA DE SUS ALIADOS, ya que gracias a los ataques especiales de Doble H o de su "Tío Cerdo" (sí, se llama así) nos libraremos de más de un jefazo.

gos de carreras, habilidad o azar.

Todo esto da como resultado uno de los juegos más variados del momento, que además cuenta con un currado argumento, al que no le falta el humor, y que nos permite conocer e interactuar con multitud de personajes. Es verdad que a nivel gráfico, pese a su llamativa estética, flojea un poco, pero importa poco gracias a un desarrollo que te atrapa desde el primer momento. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **SU DESARROLLO VARIADO** que engancha por sus posibilidades y por su aire tan "peliculero".

■ **LAS FASES DE INFILTRACIÓN** y obtención de pruebas están muy bien planteadas. ¡Y cuanta tensión!

lo peor

■ **EL DISEÑO DE ALGUNOS PERSONAJES** secundarios, resulta algo simplón, les faltan polígonos.

■ **ALGUNOS ESCENARIOS** a los que les falta cierta solidez, a pesar de la llamativa estética del juego.

alternativas

El juego más similar a «Beyond Good & Evil» es **«Haven»**, con una mezcla muy similar de géneros, pero bastante menos atractivo. Otro juego "de remezcla" es el excepcional **«Jak II: el Renegado»**, recién salido del horno y muy recomendable. Y como predecesores de esta aventura no olvidemos tampoco los excelentes **«Ratchet & Clank»** y **«Jak & Daxter»**.

■ **GRÁFICOS** Aunque los diseños son buenos, se nota cierta escasez de polígonos y solidez en general. Una lástima que no esté mas "currado". **75**

■ **SONIDO** Un buen doblaje al castellano se une a la destacable banda sonora "de película", que incluye muchos temas con voces o coros. **90**

■ **DURACIÓN** No es precisamente corto: las aventuras de Jade harán que recorramos Hyllis (y también la luna) en busca de retos y secretos. **82**

■ **DIVERSIÓN** Una aventura muy variada, un argumento de lujo y una ambientación muy peliculera se unen a un desarrollo intenso y original. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

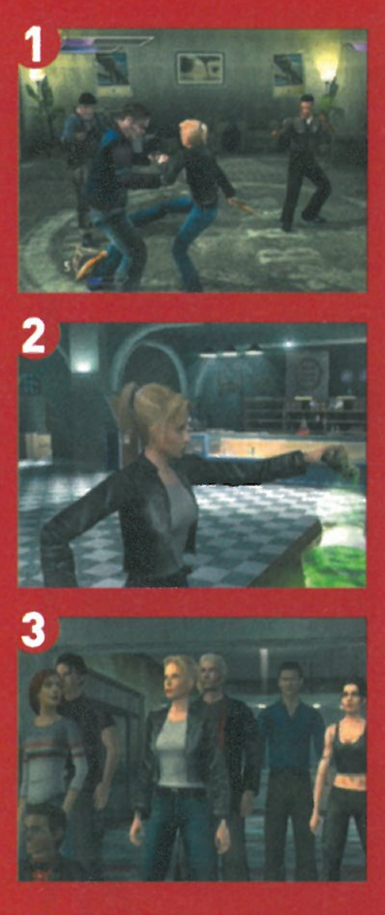
«Beyond Good & Evil» sigue la tendencia de otros títulos recientes, es decir, la mezcla de varios géneros (acción, carreras, sigilo) en un solo juego. Pero no es este "cóctel", que al fin y al cabo empieza a ser algo habitual, lo que le hace original, sino su planteamiento cinematográfico. La banda sonora, los ángulos de cámara y el desarrollo de la historia dan mayor profundidad al planteamiento, con lo que los personajes ganan en carisma y nos metemos más aún en su desarrollo. Y lo mejor es que mejora a medida que lo juegas.

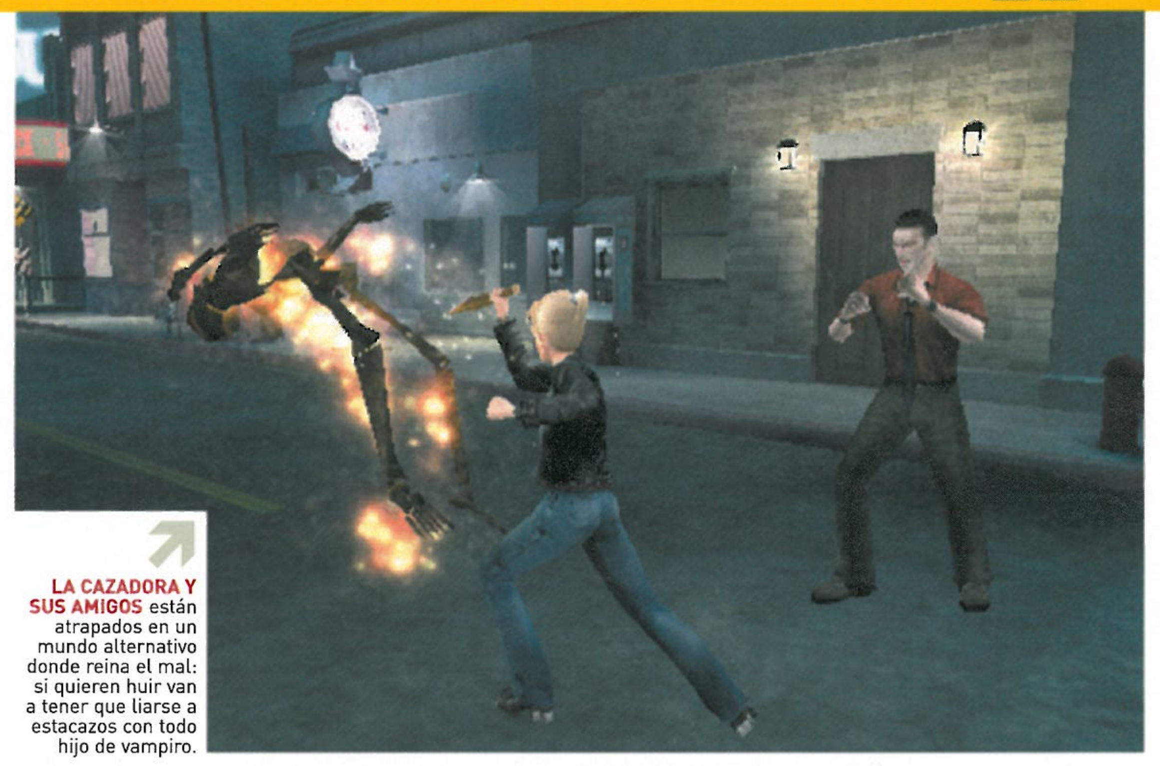
RICARDO DEL OLMO



■ ACCIÓN ■ VIVENDI ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+







LA CAZADORA Y SUS AMIGOS están atrapados en un mundo alternativo donde reina el mal: si quieren huir van a tener que liarse a estacazos con todo hijo de vampiro.







ADEMÁS DE A BUFFY, en este juego de acción podemos manejar a otros 5 protagonistas de la serie. Y aunque en general sus golpes son parecidos, cada uno tiene habilidades diferentes: Willow usa la magia, Spike es más fuerte, Xander es un experto en armas...

RA, RA, RA... BUFFY CAZARÁ

Para ser una buena cazadora (no, no hablamos de una chupa de cuero) y evitar convertirnos en aperitivo de vampiros hay que dominar estos 3 conceptos:

1. **REPARTIR LEÑA** a patadas y puñetazos o usando cualquier arma a nuestra disposición, como bates de béisbol, espadas o las clásicas estacas.
2. **RESOLVER PUZZLES,** como encender una máquina de vapor, descifrar mensajes secretos o jugar a Harry Potter y crear pociones para acabar con los enemigos más duros.
3. **CONFIAR EN LOS AMIGOS,** en este caso, Xander, Willow, Spike, Faith y la marioneta Sid, porque aunque no lo parezca, nos pueden sacar las castañas del fuego en más de una oportunidad.

"CHUPASANGRES" A PATADAS

BUFFY THE VAMPIRE SLAYER: CHAOS BLEEDS

Buffy es una chica especial: le gustan los ajos, las estacas y los crucifijos. ¿Aburrida? De eso nada, ¡si no descansa ni un minuto!

■ **VAMPIROS, DEMONIOS Y ZOMBIS** han decidido pasar por segunda vez sus vacaciones en el pueblecito de Buffy. Y también por segunda vez, nuestra querida cazavampiros y estrella de la tele va a pararles los pies en este juego de acción. Para ello cuenta con tres elementos importantísimos: un montón de combos distintos, armas como para parar un tren y, por supuesto, unas afiladas estacas para acabar con todos los vampiros. ¿Hace falta decir que hay acción por un tubo?. Pero si pensáis que el juego es igual a la primera parte, preparaos para las novedades.

→ **LOS BUFFY-AMIGOS PROTAGONIZAN ALGUNAS FASES,** así que Xander, Willow, el vampiro Spike, la pseudo-cazadora Faith y una marioneta llamada Sid lucen palmito en alguno de los 13 niveles del juego. Además, tenemos un montón de extras por desbloquear (fotos, vídeos, entrevistas...) y 6 modos multijugador a cuatro bandas que, sin ser la bomba, entretienen.

El desarrollo es bastante divertido y los puzzles dan algo de variedad, así que si no os importa que el parecido de los personajes sea algo lejano y que los gráficos se queden en "normalitos", seguro que el juego os gusta. ¡Y más si os va la serie de televisión! HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	77
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	76
■ DIVERSIÓN	75

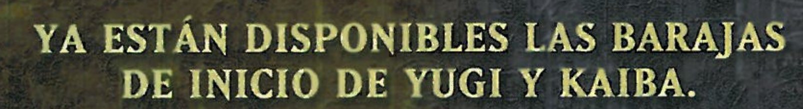
Valoración: La acción es intensa, hay seis personajes distintos y algunos puzzles molan. ¿Las pegas?, pues que los gráficos no triunfan y el multijugador no pasa de entretenido.

PUNTUACIÓN FINAL 75



¡AQUÍ ESTA!

¡ES LA HORA DEL DUELO!



YA ESTÁN DISPONIBLES LAS BARAJAS DE INICIO DE YUGI Y KAIBA.

¡CONSIGUE LA TUYA HOY Y PREPÁRATE PARA EL DUELO!



KONAMI



■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 12 de noviembre ■ 3









LOS MAS DUROS RECORRIDOS se han reunido en este juego, que tiene la licencia del Mundial. Si os creéis mejores que Sáinz, es hora de demostrarlo.

UNOS DÍAS EN LAS CARRERAS

En el Campeonato Mundial nos espera un reto largo y que prueba nuestro control. Para llegar hasta el final hay que superar 14 rallies (126 etapas en las dificultades altas). ¿Listos?

1. **PRIMERO, A ELEGIR VEHÍCULO.** Son los oficiales y están conducidos por los pilotos reales. Al cogerlo, podéis "explorarlo" o abrir las puertas para verlo bien. Un punto para fans del motor.
2. **HAY MULTIJUGADOR** a pantalla partida si es en modo contrarreloj. En el resto, hasta 4 amigos corren por turnos.
3. **EN CARRERA** hay que cubrir los tramos en el menor tiempo posible, batiendo las marcas rivales. Se suman los cronos en la clasificación general.

TU ENEMIGO ES EL TRAZADO

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP III

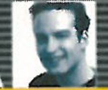
Lo de recorrer países viendo sus monumentos está bien, pero para vivir el viaje a tope lo mejor es tomar las curvas a más de cien kilómetros por hora. ¡Horquilla izquierdaaaa!

FOCUS

El vehículo de Ford es un clásico en los rallies. Si os lo curráis, podéis conseguir esta versión Extreme del coche, junto a otras seis. ¡Corred sin parar!

LA VELOCIDAD ES CLAVE EN ESTA SAGA DE RALLY, que tiene el gran punto a favor de contar con la licencia oficial del Mundial (sí, el que corre Sáinz). Gracias a ella, nos podemos dar el gustazo de controlar a todos los pilotos y vehículos reales. ¿Queréis más? Pues disponeos a correr un campeonato con 14 rallies verdaderos (ahora con el nuevo Rally de Turquía), cada uno con varios tramos repletos de agua, polvo, barrancos... ¡incluso alguna ovejita pastando! Si hacemos buenos tiempos, conseguimos más vehículos y tenemos disponibles los distintos rallies en los otros modos, que son Contrarreloj, Rally Individual y Circuito de Prueba.

EL MODELADO DE TODOS LOS COCHES es lo que más se han currado los desarrolladores, porque son clavados a los reales. Además, se ha revisado el sistema de de daños, con lo que nuestro vehículo puede quedar hecho un "higo" si nos chocamos mucho. El nivel de detalle llega también a los mecánicos, que se mueven que da gusto gracias a la







LAS CONDICIONES CLIMÁTICAS son distintas en cada rally, así que tenemos que ajustar el coche para que "rinda" bien.



HAY DUELOS CON LA CPU en algunas zonas. Son en tramos especiales, y en ellos nuestro rival corre a nuestro lado.



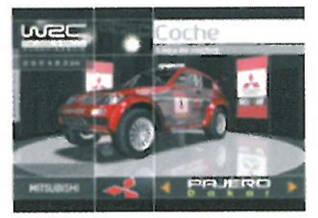
EL RALLY DE TURQUÍA se ha incorporado este año al plantel. Está lleno de terraplenes y la pista es escurridiza, ¡así que cuidadín!

COMPLETA TU GARAJE

En un principio sólo podéis pilotar coches tipo WRC, pero según logramos victorias es posible desbloquear muchas otras maravillas de las carreras:



LOS MODELOS EXTREME son versiones futuristas de los coches normales, así que tenéis hasta 7 para buscar. Su diseño es más agresivo, y en cuanto a si corren mucho... ¡casi vuelan!



LOS CONCEPT, nuevos en esta versión, son prototipos chulísimos, y por tanto sólo se pueden jugar en el modo contrarreloj y los circuitos de prueba. Hay 5 para conseguir.







EL TRABAJO GRÁFICO de esta versión supera a los anteriores. Ejemplos son las caras reales de los pilotos (Izquierda), las repeticiones con los nuevos juegos de cámara (Centro) o las renovadas deformaciones de los coches cuando nos chocamos, muy realistas (Derecha).

captura de movimientos, o las vallas publicitarias, los objetos, etc., actualizados usando fotos por satélite de los trazados.

Algún "picajoso" podría apuntar que tiene un "popping" bastante acusado (los típicos setos que aparecen súbitamente...), el control es un pelín exagerado (los coches giran mucho) y los modos de juego algo escasos, pero no os engañéis, que estos rallies tienen mucha calidad.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS VEHÍCULOS,** que lucen un modelado estupendo, y sus deformaciones "parten la pana".

■ **LOS CIRCUITOS** son muchos, variados y están llenos de detalles, muchos de ellos en movimiento.

lo peor

■ **FALTAN OPCIONES Y MODOS.** A ver si comenzamos a pensar en algunas posibilidades online...

■ **LA FÍSICA DEL COCHE** no está pulida del todo. Gira mucho y tiene propensión a pegarse a las paredes.

alternativas

«Colin McRae 04», que apareció el mes pasado, ha quedado un poquito por encima en el plano técnico y en el número de opciones, pero no así en el de recorridos. «V-Rally 3» también es una buena opción, aunque un poco más anticuado y con bastante dificultad. En conducción en general, «Gran Turismo 3» sigue siendo el mejor, y no se hable más.

■ **GRÁFICOS** Modelos excelentes, escenarios variadísimos, efectos climáticos, modo 16:9... Sólo el "popping" en ciertas partes les perjudican un pelín. **90**

■ **SONIDO** El tema principal de Primal Scream mola, aunque le falta más variedad en la música. Las voces en español del copiloto son muy buenas. **89**

■ **DURACIÓN** No tiene muchos modos, pero con tantos rallies y coches (19 vehículos, con 35 variantes en total) y el multiplayer hay "chicha". **90**

■ **DIVERSIÓN** Las carreras tienen mucho ritmo y hay variedad de circuitos. Lo malo es la inercia del coche y que no dé más opciones de juego. **89**

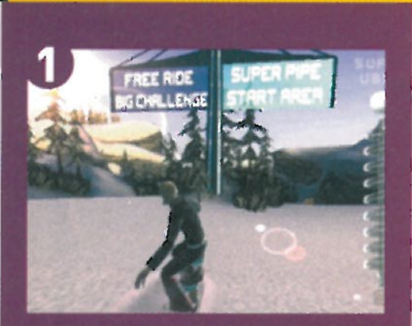
PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

Es curioso lo que puede enganchar el mundo del rally, aunque la mayoría del tiempo estés luchando entre horquillas y cambios de rasante. Este juego capta ese espíritu: los circuitos son un reto, quizá no tan duro como en otras sagas, pero muy atractivo. Además, la licencia garantiza la presencia de todos los circuitos y pilotos de verdad. Para colmo, los gráficos mejoran sobre la segunda parte. Con todo, no llega a ser tan profundo y variado como «Colin 04», pero sin duda es un juego que los fans del volantazo sabrán apreciar.

■ DEPORTIVO ■ EA ■ 1 - 2 JUGADORES (online en PS2) ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ Lanz.: 29 de Octubre ■ 7









LA NIEVE OS RETA a demostrar que no la tenéis miedo. Y todo para llegar a lo más alto a base de acrobacias, carreras y... caídas.

CÓMO LLEGAR A LO MÁS ALTO

El desarrollo de «SSX3» nos obliga a seguir varios pasos, ¡así que tomad buena nota!:

1. EN LA PISTA PRINCIPAL podemos dirigirnos a la competición que más nos atraiga, o pirarnos a nuestro hotel.
2. UNA VEZ ESCOGIDA LA PRUEBA, debemos alcanzar una buena clasificación que nos permita pasar directamente a la siguiente ronda.
3. SI GANAMOS MUCHO DINERO podremos entrar en las pruebas de otros picos, además de comprar accesorios o nuevos "tricks".

LA CIMA DE LA DIVERSIÓN

SSX3

"¿El pico más alto? Muy fácil: gane 5 carreras, haga muchas acrobacias, gane al líder y llegará arriba. ¡No tiene pérdida!"

EL SNOWBOARD ES UN DEPORTE LLENO DE RETOS. Pero el que nos propone el nuevo «SSX» los supera a todos. La idea consiste en agrupar todo lo que ofrece el juego en un solo objetivo: conquistar tres picos montañosos montados en nuestra tabla de snow, a base de descender diferentes pistas llenas de obstáculos a toda velocidad, mientras realizamos espectaculares piruetas. De este modo, en cada montaña nos encontramos cuatro modalidades (que a su vez esconden infinidad de competiciones): Carreras, Estilo Libre, Acrobacias o Desafíos Extremos, y tenemos libertad para elegir cualquiera de ellas. Comenzamos en el pico más bajo, el más fácil de todos, y a base de ganar las competiciones de cada modalidad (algunas con descensos de 30 minutos ininterrumpidos) vamos consiguiendo "pasta" con la que compramos mejor equipamiento y nuevos movimientos, hasta que logremos pasar al siguiente pico.

DURANTE LOS DESCENSOS se pueden realizar todas la acrobacias que podáis imaginar, y sin ningún problema, pues el con-

ALLEGRA

Es uno de los diez desenfadados corredores de «SSX3». Su objetivo está claro: llegar al pico más alto y hacer que sus rivales muerdan el polvo... ¡o la nieve en este caso!







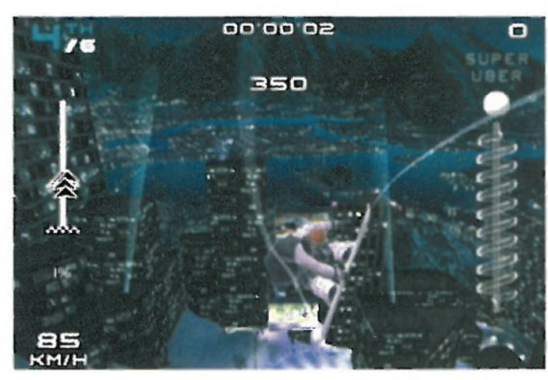
EL MANEJO DE LA TABLA es sencillo y cómodo, aunque las pistas son muy exigentes. Cuidadito al tomar las curvas.



LOS "UBER TRICKS" son acrobacias especiales que permiten acumular puntos... ¡pero cuidado con las caídas!



EL MODO ONLINE para PS2 permite competir contra otro corredor en varias pruebas, para así demostrar quién es mejor en la nieve.





DESAFÍOS PARA TODOS

Las competiciones de «SSX3» son muy variadas, aunque englobadas bajo cuatro categorías básicas: Carreras entre rivales, Estilo Libre para acumular puntos, Exhibición de acrobacias y Desafíos (de otros corredores o exclusivos de cada pico).



EN LAS CARRERAS, nuestros rivales harán todo lo posible por dejarnos atrás. ¡Incluso se liarán a golpes contra vosotros!



LOS RETOS "BIG AIR" consisten en enormes "pipes" donde nos exhibimos haciendo nuestras más difíciles acrobacias.



EN LOS DESAFÍOS debemos acumular el máximo de puntos, en enormes circuitos por las pistas de todo el pico. ¡Brutal!

trol es bastante bueno, aunque también es fácil emocionarse y darse un trompazo de aúpa. Y ahí el juego no perdona: si nos caemos perdemos rápidamente la posición, ¡y muchos puntos!

El apartado técnico también es brillante, destacando unas pistas variadas, larguísimas y muy vistosas, y una banda sonora de lo más cañera. Sin duda no hay mejor forma de disfrutar de la nieve en una consola. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

SU CONTROL, que permite realizar todo tipo de acrobacias sin apenas complicaciones.

LA CANTIDAD DE PRUEBAS que ofrece, algunas de duración muy alta. ¡Casi media hora en pista!

lo peor

LA DIFICULTAD es bastante alta en algunas pruebas, sobre todo en los desafíos más avanzados.

LA AUSENCIA DE MODO ONLINE EN XBOX Y GC. Salen perdiendo con respecto a PS2.

alternativas

Tanto **«SSX»** como su "remake", **«SSX Tricky»** (los predecesores de «SSX3») son juegos divertidos, aunque menos ambiciosos. Con un desarrollo similar tenemos **«Dark Summit»**, que también permitía escoger el orden de las pruebas. Otras alternativas algo menos destacables son **«Shaun Palmer Pro Snowboarding»** y **«Amped»**, para Xbox.

GRÁFICOS Los personajes tienen un diseño detallado, mientras que los circuitos son más espectaculares a medida que avanzamos. **86**

SONIDO Sonido THX, doblaje al castellano y música que cambia según lo bien que juguemos, con canciones de Jane's Addiction o Junkie XL. **88**

DURACIÓN Más que notable, sobre todo gracias a pruebas que llegan a durar casi media hora. Y en PS2 es mayor gracias al modo online. **82**

DIVERSIÓN Los descensos son geniales, gracias a la variedad de los retos y el gran control que nos permite realizar virguerías con facilidad. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Esta nueva entrega de la saga «SSX» viene con muchas novedades: un motor gráfico mejorado, nuevos retos y, lo más destacable, un desarrollo original que permite moverse por el juego sin necesidad de menús, con libertad para escoger el orden de las pruebas. Pero lo que más mola es que los retos son variados y muy divertidos, y las sensaciones mientras descendemos a toda leche sobre la tabla de snow son geniales, gracias a la emoción y al control tan sencillito. Un gran juego de snow que todos deberíais probar.





DANIEL QUESADA



■ AVENTURA/PLATAFORMAS ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanz.: 11 de noviembre ■ 12+







ES DURO SER PRÍNCIPE

No penséis que este muchacho se dedica a saludar en desfiles y asistir a eventos. Tiene que ser todo un atleta para salir con vida del embrollo en que está metido. Veamos unos ejemplos.

1. **LAS ZONAS DE HABILIDAD** son las que más abundan. Hay que saltar, mantener el equilibrio o rodar para superar trampas y pequeños puzzles.
2. **CON LAS ARENAS DEL TIEMPO,** podemos repetir acciones en las que hayamos fallado, ralentizar a los enemigos... ¡y hasta paralizarlos!
3. **LA HIJA DEL MAHARAJÁ,** Farah, puede ser controlada en una parte del juego. Tiene un arco con el que apuntar a objetivos lejanos, pero no posee tantos movimientos como el príncipe.



ESTA ESPECIE DE GÁRGOLA es un enemigo final que nos asedia durante todo el juego. Es un rival duro de vencer.



EL PALACIO DEL SULTÁN ha sucumbido ante las Arenas del Tiempo por nuestra culpa. ¡Ahora esta lleno de trampas!





LAS ANIMACIONES del Príncipe son una pasada, muy fluidas y variadas.

LAS MIL Y UNA PLATAFORMAS

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

¿Pensabais que la arena sólo molesta cuando se te cuela en los zapatos? Pues no veáis los problemas que le da a este Príncipe...

■ **EL VISIR REAL HA METIDO EN UN LÍO AL PRÍNCIPE** protagonista de este juego: se ha roto un reloj de arena mágico y todo el mundo ha quedado hechizado... menos nuestro Príncipe claro, que ahora debe arreglarlo todo. Para ello debe superar una buena colección de niveles (todos se desarrollan en el interior del palacio) que mezclan las plataformas con emocionantes duelos contra los fieles del Sultán, ¡y no nos olvidemos de los puzzles! A esta propuesta de juego tan divertida y variada se le une un control del personaje bien concebido, que nos permite realizar un montón de acciones de manera fácil e intuitiva. Mola, ¿verdad?

→ **LOS RECURSOS DEL PRÍNCIPE SON CASI INFINITOS.** El chico puede hacer toda clase de maniobras, pero su habilidad más preciada es la de volver hacia atrás en el tiempo, una acción que puede realizar gracias al poder de las Arenas del Tiempo.

Visualmente el juego se sale. Las animaciones son fabulosas, y lo mismo ocurre con los decorados, que gozan de un detalle y color estupendos. Las únicas pegas son ciertos problemas de scroll y una duración un poco limitada, pero por lo demás, nos encontramos ante una de las mejores aventuras para GBA. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	77
■ DIVERSIÓN	85

Valoración A un desarrollo centrado en la habilidad con los saltos y los enfrentamientos se une un plano técnico mimado. Sólo se le puede achacar que su baja dificultad acorte su vida.

PUNTUACIÓN FINAL 86



NADA PERDURA ETERNAMENTE.

NI SIQUIERA LOS NO-MUERTOS.



COMO UNO DE LOS 5 PERSONAJES, DISFRUTA DE LA ACCIÓN Y MISTERIO SIN LÍMITES

GRÁFICOS INCREÍBLES QUE MUESTRAN PERFECTAMENTE EL AMBIENTE GÓTICO DE ASHCROFT, LA CIUDAD FANTÁSTICA DE WHITE WOLF.

UTILIZA 40 ARMAS LETALES DE LARGO ALCANCE Y HECHIZOS CONTRA 21 ENEMIGOS SOBRENATURALES.



YA DISPONIBLE

¡HUNTER THE RECKONING: REDEEMER, PARA XBOX, A LA VENTA A PARTIR DEL 21 DE NOVIEMBRE!









PlayStation2

■ JUEGO DE ROL ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■  







EL LADO OSCURO DEL DRAGÓN

La habilidad más espectacular del protagonista es convertirse en dragón. Bajo este aspecto su poder es increíble, pero usarlo puede costarle la vida. ¡Glups!

1. LA TRANSFORMACIÓN es de lo más espectacular, dando a Ryu este aspecto tan molón e intimidatorio. ¡Atrás!
2. LOS ATAQUES DE DRAGÓN son los más poderosos, y permiten acabar con el enemigo con un par de golpes.
3. CADA VEZ QUE USEMOS ESTE PODER un contador irá aumentando. Si alcanza el 100% nos podemos dar por muertos.



RYU DEBE LUCHAR muy duro contra todo tipo de monstruos en este juego de rol... ¡incluyendo el que habita en su interior!

UN DRAGÓN EN MI INTERIOR

BREATH OF FIRE: DRAGON QUARTER

Un grupo de aventureros formado por una pistolera y una maga mola, pero si les añadimos un hombre-dragón, ¡ya pueden los enemigos salir por patas!

■ **LA CONTAMINACIÓN SE HA CARGADO EL FUTURO,** ahora la gente vive bajo tierra (¡vaya comienzo más pesimista!), y para mantener a raya a monstruos y mutantes se ha creado la fuerza policial de los "Rangers". Precisamente Ryu, el héroe de este RPG, es un ranger de bajo escalafón al que le ha caído un "regalo" inesperado: un extraño poder que le transforma en dragón cuando combate. A nuestro amigo le toca superar docenas de mazmorras junto a Lin, una luchadora rebelde, y Nina, una especie de hada a la que debe rescatar, para llegar a la superficie y solucionar sus problemas.

Los combates son por turnos, como en los juegos de rol de toda la vida, y a base de derrotar enemigos y encontrar nuevas armas, Ryu y sus "titis" mejoran sus atributos y aprenden nuevas habilidades. Pero los enemigos son muy numerosos y no podemos lanzarnos a pelear sin más: ¡hay que pensar, guerreros!

➔ **LA ESTRATEGIA TIENE PESO EN LOS COMBATES**, ya que tenemos una cantidad limitada de puntos de habilidad para movernos y realizar los ataques: cuanto más nos alejemos o más poderosa sea la técnica, más puntos gastamos, así que hay que saber administrarlos bien. Además, la tensión se dispara cuando Ryu consigue sus poderes "dragoniles". Con ellos tiene ataques de



➔ RYU

Este joven "ranger" pasará de ser un recluta más a convertirse en un guerrero invencible, gracias al dragón que anida en él, y que junto a sus amigas le ayudará a ser libre.







LAS HISTORIA ES TAN INTENSA que las sorpresas son continuas. ¡Si hasta nuestros compañeros nos traicionan!



EL MINIJUEGO DE LAS HORMIGAS nos pone al frente de una colonia minera para excavar en busca de "ítems".



LAS EMBOSCADAS por grupos de enemigos son habituales. Lo mejor es defendernos con la magia de Nina y planear el ataque.



ESTRATEGIA Y VICTORIA

Los combates de «Breath of Fire» tienen un fuerte componente estratégico, ya que para realizar cualquier movimiento o ataque debemos gastar puntos AP. Cuanto mayor sea el alcance o potencia del golpe, más puntos de habilidad gastaremos.



AL ENTRAR EN COMBATE nos acercamos al enemigo (o enemigos) y escogemos el ataque con más alcance.



LOS ATAQUES FÍSICOS requieren estar muy cerca del enemigo, pero también son los que más daño pueden causar.



LOS GOLPES A DISTANCIA no suelen ser tan dañinos como otros ataques, pero permiten alejar al enemigo del equipo.

increíble potencia, capaces de acabar con el "jefazo" más pintado, pero su precio es alto: cada vez que los usamos sube un contador que, si llega al 100%, liquida a nuestro protagonista. Así que no sólo peleamos contra los monstruos, sino también contra la tentación de usar esos poderes. Eso, junto a un argumento llena de traiciones, sorpresas y momentos dramáticos, es lo mejor que guarda este juego.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PODER DE RYU,** que le hace tan poderoso como vulnerable. Un arma de doble filo muy interesante.
- **EL ARGUMENTO** es muy bueno, con elementos bastante dramáticos y muchas sorpresas en la historia.

lo peor

- **LOS GRÁFICOS** podrían estar mucho más "currados", y no limitarse a ser sólo correctos.
- **LA MONOTONÍA** se presenta como una amenaza si libramos demasiados combates seguidos.

alternativas

Si hay un rpg de calidad indiscutible en PS2, ése es **«Final Fantasy X»**, también con combates por turnos y una historia apasionante. Otra excelente opción es **«Dark Chronicle»**, con gran libertad en su desarrollo. A otro nivel encontramos **«Shadow Hearts»** y **«Wild Arms 3»**, ambos con elementos clásicos, pero arropados por un buen argumento.

- **GRÁFICOS** Personajes en "cel-shading" y escenarios que mezclan elementos industriales y futuristas. No están mal, pero no son la bomba. **77**
- **SONIDO** Una excelente banda sonora, con muchas melodías épicas y buenos efectos. Pero las voces son tan discretas que... ¡no existen! **80**
- **DURACIÓN** 10 horas no son muchas para un juego de rol, pero podemos volver a empezar y descubrir nuevas habilidades y giros argumentales. **83**
- **DIVERSIÓN** El argumento es interesante, los combates son exigentes, y el tema del dragón es un acierto. Eso sí, puede hacerse un pelín pesado. **78**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

La saga «Breath of Fire» siempre se ha caracterizado por ser rol "del de siempre": combates por turnos, algo de estrategia y un argumento bien desarrollado. Y como "jugones" que somos, nos encanta esa fidelidad a unos principios clásicos, algo que, en definitiva, es siempre garantía de que el juego va a molar. Puede que sus gráficos no estén a la altura de otras producciones (sin duda, es el aspecto menos brillante), pero es inevitable simpatizar con los personajes y vivir junto a ellos sus dramáticas aventuras.

DANIEL QUESADA

■ ESTRATEGIA ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 28 de octubre ■ 3+







¡ESTO ES LA GUERRA!

Tenéis que dominar todas las habilidades de vuestro ejército para dar cuenta del rival lo antes posible. Y son muchas:

1. **LAS ARMAS** sirven para el cuerpo a cuerpo, media distancia o largo alcance. Cada una tiene una potencia y alcance concreto, así que elegid la que más convenga en cada momento.
2. **LAS HERRAMIENTAS** no quitan vida al enemigo, pero resultan útiles para tomar una posición más ventajosa o incluso para escapar si es necesario...
3. **CON LA VISTAS ESPECIALES**, es decir, la aérea y la subjetiva, podemos controlar mejor nuestro avance. La primera nos muestra dónde están los rivales y ayuda a fijar objetivos a larga distancia; la segunda sirve para afinar puntería con armas de medio alcance.



BANDOS RIVALES de gusanos deben librar batallas por turnos usando las armas más raras y disparatadas. ¿Quién tiene la estrategia que lleve a la victoria?





CADA ATAQUE tiene su particularidad: unos ocurren tras unos segundos de detonación, a otros les afecta el viento... Además, influyen en el escenario, que se destruye poco a poco. Ah, y ¿habéis visto la cara que ponen los gusanos al hacerlos?.

REVUELTO DE GUSANOS

WORMS 3D

Hasta ahora, el riesgo de comer una manzana era que apareciera un gusanito... ¡pero no que lo hiciera con un bazooka en la mano!

■ **TODO UN CLÁSICO DE LA ESTRATEGIA** regresa con la base de siempre: tenemos que derrotar a los gusanos enemigos utilizando los recursos de los nuestros, ya sean armas o herramientas, mientras dure nuestro turno. En el momento en que hagamos un ataque, el turno pasa a otro jugador. Así hasta que un ejército se quede sin "reclutas", bien porque caigan al agua o porque se queden sin energía. Dicho así suena sencillo, pero hay muchos escollos que vencer, sobre todo el terreno, que corta nuestro avance, las minas desperdigadas y la fuerza del viento.

→ **LA MAYOR NOVEDAD VIENE EN EL TÍTULO DEL JUEGO:** ahora los gusanos luchan en tres dimensiones, con lo que la estrategia es más compleja. Ocurre igual con el control, que obliga a fijarnos en la acción desde todos los ángulos para no dar un mal paso. Al principio es confuso, sobre todo cuando disparamos, pero en seguida se domina. Además, gracias a las 3D podemos usar otras vistas aparte de la cámara trasera. El resto de añadidos son las nuevas animaciones (graciosísimas) y armas como la bomba pegajosa o la cerbatana. En resumen, es tan divertido como siempre, y más si planteamos batallas con tres amiguetes.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	84

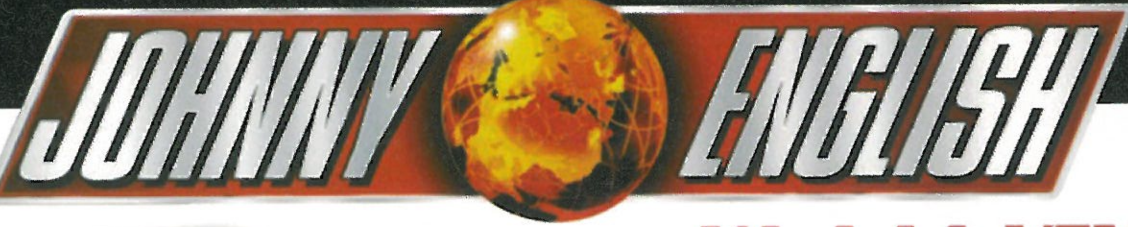
Valoración: Hay pocas formas más amenas que esta para descargar tensiones o echar unas risas con los colegas. Eso sí, no nos explicamos por qué no han introducido opciones online...

PUNTUACIÓN FINAL 83

En un mundo inseguro, pocas cosas hay que inspiren más confianza que el Servicio Secreto Británico.



La comedia más divertida que estabas esperando...





¡YA A LA VENTA EN VÍDEO Y DVD !

MATERIAL EXTRA:

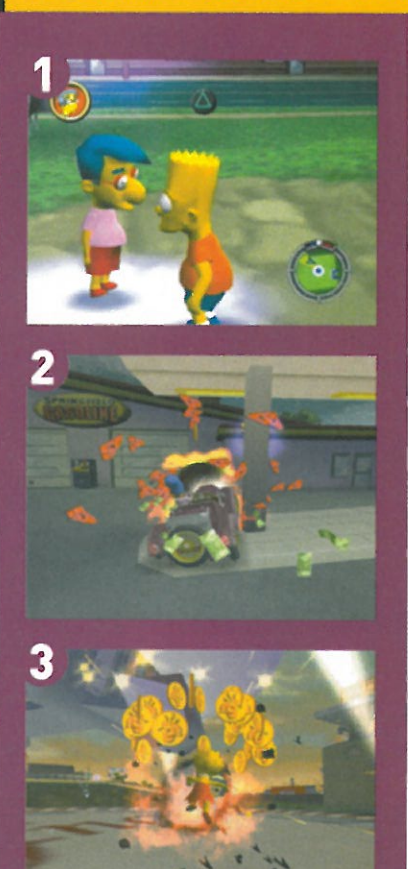
. ASÍ SE HIZO JOHNNY ENGLISH
. TEST DE OBSERVACIÓN
. ESTADÍSTICAS DE LOS PERSONAJES
. CONTENIDOS DVD-ROM:
- Descargas - Perfil del Espía
- El Desafío del Espía
- Retrato Robot



MIGUEL ÁNGEL SÁNCHEZ



■ ACCIÓN/VELOCIDAD ■ VIVENDI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 31 de octubre ■ 7



"¿GRAND THEFT HOMER?..."

Springfield se ha convertido en un patio de recreo para los Simpsons: trincar coches, tomar el pelo a Flanders, aplastar el coche de Smithers... ¡todo vale!

1. LOS VECINOS NOS INDICAN las misiones a seguir (entregar un objeto, destruir un coche) y su destino. ¡Por primera vez Milhouse hace algo útil!

2. TOMAMOS UN COCHE "PRESTADO" y nos desplazamos a toda pastilla hasta nuestro objetivo. Y si además destrozamos el mobiliario urbano por el camino... ¡pues mucho mejor!

1. UNA VEZ LLEGAMOS AL DESTINO, cumplimos la misión de turno y, si podemos, nos sacamos unas "pelillas" destrozando objetos. ¡Y luego a gastarlas en trajes o nuevos coches!



BART YA PUEDE CONDUCIR a su gusto por todo Springfield, ¡y eso que aún no tiene carnet! Todo vale para los Simpsons con tal de aguarle la fiesta a Burns







LAS MISIONES DEL JUEGO son de dos tipos: de conducción (Izquierda), en las que podemos hacer todo tipo de barbaridades al volante, y a pie (Derecha), para conseguir premios como nuevos trajes en los lugares más conocidos de la ciudad.

¡DESATA EL CAOS EN SPRINGFIELD!

THE SIMPSONS HIT & RUN

Homer y los suyos están dispuestos a hacer todo tipo de locuras para detener los planes del malvado Señor Burns. ¿Les ayudáis?

■ **¿HOMER SIMPSON LADRÓN DE COCHES?** Sería algo digno de verse, ¿o es que nunca os habéis imaginado el concepto de «Grand Theft Auto» trasladado al mundo de los Simpsons? ¡Pues dicho y hecho! En «Simpsons Hit & Run» Homer, Bart, Lisa, Marge y Apu tienen que detener ellos solitos los planes de Burns para controlar Springfield. ¿Cómo? Pues nada tan fácil como montarse en cualquiera de los vehículos que circulan por la calle y recorrer la región resolviendo más de 56 disparatadas misiones, como entregar a Lisa su proyecto de ciencias o derrotar a Skinner en una carrera.

→ **CUANDO DEIS UNA VUELTA POR SPRINGFIELD** comprobaréis el nivel de detalle con que se ha recreado la serie: ¡están todos los personajes! No sólo eso, sino que se han reproducido con total fidelidad todos los edificios, tanto por fuera como por dentro, desde el Badulaque de Apu hasta la casa de Flanders (¡con su refugio nuclear incluido!) o la mansión de Burns. Los aficionados a la serie - ¿y quién no lo es? - encontraréis un montón de situaciones familiares y guiños sobre episodios famosos. Y no nos olvidemos de las voces, que son las mismas que escuchamos en la tele. ¡Mosquis, cómo mola! HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	91
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	85

Valoración: No llega a la altura de su modelo («GTA Vice City»), sobre todo por su baja dificultad, pero sin duda es el mejor juego de los Simpsons. ¡Y encima con las voces de la serie!

PUNTUACIÓN FINAL 83

DANIEL QUESADA



■ LUCHA ■ BANDAI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.3117 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+





EL CAMINO DE LOS HÉROES

Si buscáis pelea rápida, podéis recurrir al modo Versus, pero si lo vuestro es conocer a fondo a estos guerreros, elegid uno de estos modos de juego:

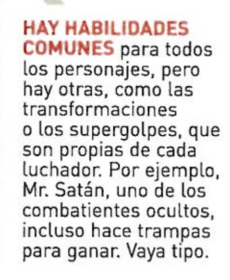
1. EL MODO HISTORIA nos presenta los combates en el mismo orden en que aparecen en el original. Entre ellos se nos muestran escenas calcadas a lo visto en TV que nos ponen al día.
2. EN EL MODO TORNEO tenemos que superar 3, 4 ó 5 combates, según elijamos, sin continuar. Como recompensa recibimos dinero o incluso desbloqueamos suculentos secretos.
3. EN LA TIENDA DE MR. POPO podemos emplear el dinero ganado en comprar habilidades con las que personalizar a nuestros luchadores.



23 LUCHADORES se reúnen para decidir quién es el más fuerte del Universo gracias al uso de golpes, combos, ondas de energía, ¡y lo que sea necesario, oye!







HAY HABILIDADES COMUNES para todos los personajes, pero hay otras, como las transformaciones o los supergolpes, que son propias de cada luchador. Por ejemplo, Mr. Satán, uno de los combatientes ocultos, incluso hace trampas para ganar. Vaya tipo.

TORTAZOS CON ENERGÍA CÓSMICA

DRAGON BALL Z: BUDOKAI

Un universo que defender, enemigos ultrapoderosos con los que pelear... ¡y no se despeinan! ¿Qué gomina utilizarán los Saiyas?

■ **LA SERIE DE ANIMACIÓN DE GOKU Y COMPAÑÍA** llega por fin a GC en forma de juego de lucha, para alegría de los usuarios que sean fans del chico del "pelo-pincho". En realidad se trata de una conversión del juego que apareció para PS2 hace un año, pero ha sido levemente retocada para hacerla aún más atractiva.

El apartado gráfico luce más vistoso que entonces, aunque los escenarios siguen siendo sosotes, y se han reducido considerablemente los tiempos de carga. El resto es casi un calco, con el modo historia, que nos invita a recorrer las dos primeras sagas de «DBZ», como opción estelar.

→ **EL SISTEMA ES EL TÍPICO DE LOS BEAT'EM UP:** combates uno contra uno en 3D, con el añadido de que todos los personajes tienen la capacidad de volar. Hay un solo "round" por combate, en el que tenemos que administrar las barras de salud y el medidor de energía para hacer técnicas especiales. El control es realmente sencillo y nos permite realizar los movimientos de los personajes -que no son demasiados, por cierto- con facilidad.

En resumen, que aunque no tenga la profundidad de juego de los grandes, este «DBZ: Budokai» satisfará plenamente a los fans de Goku y sus amigos. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	76
SONIDO	75
DURACIÓN	79
DIVERSIÓN	78

Valoración: Técnicamente y en cuanto a posibilidades es muy cumplidor, aunque a la larga se hace un tanto monótono. Eso sí, para los "dragonballmaníacos" es una compra obligada.

PUNTUACIÓN FINAL 78



PLAYSTATION 2
COMPATIBLE
PLAYSTATION-PS ONE
HEREDEROS DE NOSTROMO
Dance Mat
¡Lo último en baile ya está aquí!
SELECT
START
Logic3
DANCE MAT
Dance Mat
– Alfombrilla compatible con todos los juegos de baile de PlayStation y PlayStation 2.
– Control direccional de 4 ejes
– Controles Select y Start
– Recubrimiento de plástico resistente
– Base antideslizante
Logic 3
Y si además quieres el mejor sonido...
SoundStation 2
SoundStation 4
SoundStation 5.1
DE VENTA EN GRANDES SUPERFICIES Y TIENDAS ESPECIALIZADAS. Más información en: TEL.: 91 144 0660 - www.hnostromo.com

GABRIEL PICHOT



■ VELOCIDAD ■ EMPIRE ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ Lanz.: 31 de octubre ■ 3

1



2



3





NUESTRO GARAJE va a necesitar unas reformillas, pues 35 coches de Ford vienen dispuestos a quedarse en él. Y gracias a su estilo arcade, conducirlos es muy sencillo.





LA VARIEDAD es la clave para que este arcade de velocidad sea tan adictivo. Y es que podemos correr desde Fórmula NASCAR hasta duelos en plena jungla, para lo que tenemos que hacernos con el mayor número posible de coches y circuitos.

NUESTRA RUTA HACIA EL ÉXITO

Ford ha tenido que currárselo mucho hasta convertirse en una auténtica leyenda del mundo del motor. En cambio, nosotros no tardaremos nada en conseguir las primeras recompensas.

1. **ELEGIR UN COCHE** no es coser y cantar, pues hay tanta variedad que nunca sabemos por cuál decidirnos: turismos, deportivos, 4 x 4, buggies... ¡El sueño de todo amante del motor!
2. **CADA DESAFÍO** tiene sus propias reglas, pues en unos prima el puesto en el que terminemos la carrera, en otros nuestra habilidad al volante, en otros los tiempos que hagamos...
3. **SI TRIUNFAMOS** en alguno de los desafíos, nos lo agradecen dándonos un nuevo coche y un nuevo circuito.

"FORD-ZANDO" LA MÁQUINA

FORD RACING 2

Quién le iba a decir a Henry Ford que un buen día podríamos conducir todos sus coches sin gastarnos ni un euro en ellos...

■ **EL GÉNERO DE LA VELOCIDAD VIRTUAL** está muy competido, pero Ford se ha "plantado" también en la parrilla de salida con este arcade de conducción. Su principal virtud, aparte del fenomenal control de los coches, es la de tocar casi todos los palos de este mundillo: carreras de turismos, 4x4, e incluso la Fórmula NASCAR. Para poder afrontar tantas carreras con garantías, contamos un garaje muy completo, compuesto por 35 coches (todos marca Ford, casualmente) que abarcan desde los modelos que circulaban en los años 50 hasta los más modernos.

➔ **LOS DOS MODOS DE JUEGO PRINCIPALES** son "Colección" y "Desafío", y resultan bastante entretenidos, porque nos invitan a superar distintas pruebas en las que tenemos que demostrar nuestra habilidad al volante en carreras tradicionales, en persecuciones, o en retos dignos de la mejor autoescuela. Además, son complementarios, ya que con las victorias que logramos en uno vamos desbloqueando nuevos modelos de coches y circuitos para competir en el otro.

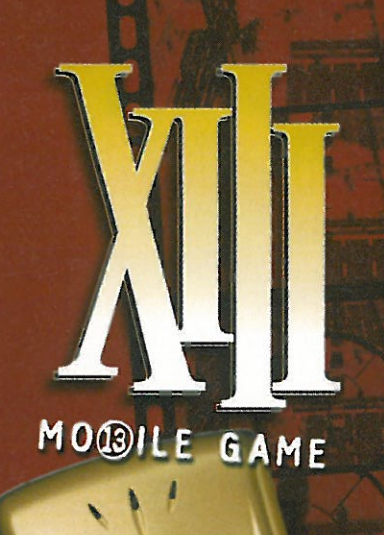
A esta divertida propuesta hay que sumarle un apartado gráfico bastante espectacular, que remata la puesta a punto de un "racer" más que recomendable. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	83

Valoración: Su propuesta puede parecer algo simple, pero gracias a su excelente control, su vistosidad y su variedad, este arcade logra hacerse un hueco entre los más rápidos.

PUNTUACIÓN FINAL 83









Acércate a tus amigos y pégate a tus enemigos...

DARGAUD

También disponible en PlayStation® 2, Xbox, Nintendo Gamecube y PC CD-ROM, XIII-thegame.com

UBISOFT™

HITS

Tom Clancy's SPLINTER CELL EXTENDED OPS

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL® EXTENDED OPS
El objetivo de tu misión ha sido extendido. Recuerda, la cautela es tu única protección.



SOLITAIRE
Házte con todos los dólares en el modo Las Vegas o juega contra el cronómetro en el modo Estandar.



SPEED DEVILS™
¡Rueda lo más rápido posible en esta endiablada carrera!

RAYMAN 3

RAYMAN®3
¡Introdúcete con tu móvil en el estrafalario universo de Rayman 3!



PLANET ZERO
¡La lucha por la superviven-cia ha comenzado!

Pantallas actuales

¡Descárgatelo ahora!

Envía un SMS al 5525**
La palabra JUEGO + MODELO MOVIL. Ej. Si tienes un 7650, envía JUEGO 7650 y sigue las instrucciones

O llama al 806 556 555*
y sigue las instrucciones!

Más juegos y más móviles en www.gameloft.com

Nokia 3510i, 7210, 7250, 6610, 6100, 5100, 3300, 3100, 6800 : A
Sony Ericsson T610, Motorola T720 : S
Nokia 7650, 3650, N-Gage : B
Siemens C55, M50 : C
Siemens M55, S55 : P
Nokia 3410 : D

	XIII	Splinter Cell Extended Ops	Solitaire	Speed Devils	Rayman 3	Planet Zero
código de móvil	3193 A-B	9775 A	7567 A-B-C-D-S	2422 A-B-C-D	8010 A-B	3628 A-D-P

para comparar compatibilidad, comprueba que las letras coinciden con el juego que quieres.

gameloft

* Vía 906: 1,06 €/min desde una línea fija y 1,40 €/min desde un móvil. IVA includ

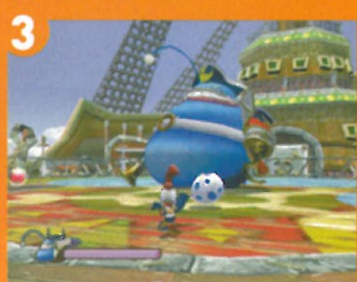
** Vía SMS te cargan 1,04€/SMS (4 SMS por descarga de un juego a color y 3 SMS por la descarga de un juego en blanco y negro). También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para recibir el juego. Nos reservamos el derecho de utilizar los datos enviados para posibles operaciones futuras. Dispones no obstante, de un derecho de acceso, de rectificación y de limitación de datos, ya que somos los únicos destinatarios de los mismos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com



■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 7 de Noviembre ■ 3







ASÍ SE JUEGA

La adictiva mecánica de juego de «Billy Hatcher», que se basa en la utilización de huevos gigantes mágicos, mezcla las plataformas con los minijuegos y la exploración. Así funciona.

1. **LOS HUEVOS** son fundamentales para avanzar en el juego. Con ellos podemos hacer de todo: lanzarlos contra los adversarios, rodar por el suelo, realizar increíbles saltos y un montón de cosas más.
2. **LOS ANIMALES** que salen de los huevos poseen diferentes habilidades (lanzar fuego, rayos...) y nos ayudan a resolver puzzles no demasiado complicados. ¡Son muy simpáticos!
3. **LOS JEFES FINALES** nos esperan en cada uno de los mundos para tratar de eliminarnos. Su aspecto suele ser realmente cachondo y desenfadado.



LA ORIGINALIDAD y diversión que ofrece este nuevo plataformas le convierten en una opción más que interesante para los seguidores de este género.





LOS PODERES que adquiere Billy cuando transporta un huevo gigante son de los más variado: rodar a gran velocidad, dar enormes saltos... Todas estas habilidades tenemos que emplearlas para avanzar en la aventura y superar los distintos retos que nos propone.

PLATAFORMAS "OVALES"

BILLY HATCHER AND THE GIANT EGG

Nuestros padres siempre decían que los huevos tienen muchas propiedades, ¡pero nunca nos hablaron de sus poderes especiales!

■ **ESTE ORIGINALÍSIMO PLATAFORMAS,** diseñado por los creadores de Sonic (toda una garantía), nos propone convertirnos en Billy Hatcher, un chavalín que tiene la curiosa habilidad de controlar una especie de huevos mágicos gigantes. Haciéndolos rodar de un lugar a otro, Billy adquiere nuevos poderes, como saltar más alto, rodar a gran velocidad por pendientes ¡e incluso puede utilizarlos como arma contra los enemigos! Además, si los alimenta con zumo de frutas (no preguntéis...) y llegan a eclosionar, de su interior salen unos curiosos animales con habilidades especiales (unos lanzan hielo, otros fuego, etc.) que nos ayudan en nuestro camino.

→ **LA AVENTURA ESTÁ PLAGADA DE PLATAFORMAS,** rivales a los que debemos eliminar y sencillos puzzles que le dan gran variedad a la acción. Además el control es una delicia y nos permite hacer un número considerable de acciones con facilidad.

Técnicamente, destaca el gran colorido de los gráficos, y la media docena de mundos que podemos visitar poseen una gran extensión. Vamos, que esta aventura atrapará a los fans a las plataformas sin muchas complicaciones. ¡Y además tiene un modo multijugador divertidísimo! HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	80
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	83

Valoración: Esta aventura supone un toque de aire fresco a un género tan trillado como son las plataformas, ofreciendo un desarrollo variado y bastante entretenido. No dejéis de probarla.

PUNTUACIÓN FINAL 83



■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.

OTROS LANZAMIENTOS

GBA | MEGAMAN ZERO 2

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS
■ 49,95 € (8.311 Ptas.) ■ 3

¿Quién ha dicho que los compañeros de los héroes son unos segundones? Zero, el amigo de Megaman, vuelve con una aventura propia, con su ya clásica espada y montones de enemigos-robots contra los que usarla. Eso sí, siempre siguiendo la mecánica (y dificultad) de la saga "Mega".



valoración Ya sea con Zero o con Megaman, esta veterana saga es siempre divertida, aunque mantiene su también legendaria dificultad. **73**

XBOX | VOODOO VINCE

■ PLATAFORMAS ■ MICROSOFT ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 12

La vida como un "queco" de trapo no es un cúmulo de emociones, pero la cosa cambia si eres un muñeco vudú que si quiere atacar a sus rivales... ¡debe dañarse a sí mismo! Es decir, clavarse agujas o arrojar un yunque en la cabeza para dañar a sus enemigos. Curioso plataformas, sí señor.



valoración ¿Así que un héroe "masoca"? Cuando menos es un concepto original. Un juego sin duda digno de hincarle el diente... o la aguja. **80**

PS2 | UNLIMITED SAGA

■ JUEGO DE ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR
■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 Ptas.) ■ 12

Vale, aceptamos que los "rpg" clásicos eran geniales... pero recrearse en el pasado con esta aventura, en la que sólo controlamos a los personajes en los combates y poco más, y con gráficos en 2D, pues... En fin, al menos hay varios personajes a elegir, y la historia no está del todo mal.



valoración Sólo los fans más recalcitrantes - o que hayan pasado directamente de Super Nintendo a PS2 - van a encontrarlo atractivo.



55

PS2-Xb-GC | WALLACE & GROOMIT

■ PLATAFORMAS ■ BAM! ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS
■ 44,95 € (7.479 Ptas.) ■ 3

¿Quién no conoce al despistado Wallace y a su avispado perro Groomit, los héroes de plastilina? Ahora llegan a las consolas con este peculiar plataformas. Para evitar que un malvado pingüino saquee un zoo, esta pareja debe trabajar en equipo y superar los sencillos retos que les plantean.



valoración Los personajes son idénticos a los de los cortos (tanto en aspecto como en comportamiento), pero como plataformas es correctito. **71**

PS2 - XBOX - GC
JUDGE DREDD

■ SHOOTER SUBJETIVO ■ VIVENDI ■ DE 1 A 4 JUG.
■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 18

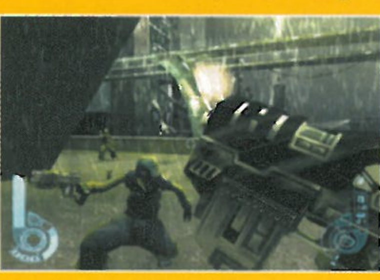
"¡YO SOY LA LEY!" Aprended este grito de guerra, porque en el futuro lo escucharéis a menudo. O mejor aún, ¡lo diréis vosotros! Metidos en el pellejo del Juez Dredd, el conocido "héroe" del cómic, nuestra misión en este "shooter" subjetivo es meter en cintura a maleantes y chorizos. Esto quiere decir que podemos arrestar a cualquiera, ¡con cualquier excusa! Pero no todo va a ser labor policial: Juez Muerte y sus aliados de ultratumba pretenden aplicar la pena capital a todo Mega City. Para detenerle contamos con diez armas distintas, incluyendo la pistola multi-función de los jueces, y la ayuda de nuestros compañeros jueces. Sus gráficos no son matadores, pero resulta lo bastante divertido y variado como "shoot'em up".



CONTRA LOS VAMPIROS más vale disparar primero... ¡y disparar después! Suerte que Dredd es más "macho" que sus enemigos.



LOS OTROS JUECES nos ayudan de vez en cuando... pero si cometemos infracciones, vendrán por nosotros. ¡Qué "pofesionales"!





valoración Desde luego no es el mejor "shooter" de estas consolas, pero mantiene la atmósfera de este gran cómic inglés. **81**



XIII
RESERVA XIII EN
CENTRO MAIL
Y CONSIGUE ESTE EXCLUSIVO COMIC GRATIS
W. Vance XIII J. Van Hamme
secreto de defensa
NORMA Editorial
PC CD-ROM
PlayStation 2
XBOX
GAMECUBE
DARGAUD
Ubi Soft
12+
www.pegi.info
PlayStation 2
PC CD-ROM
XBOX
XBOX LIVE
DARGAUD
UBISOFT
WWW.XIII-THEGAME.COM

■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.





PSONE
FIFA 2004

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 8 JUG. ■ CASTELLANO
■ 29,95 € (4.983 Ptas.) ■ 3+

ESTA VERSIÓN DE «FIFA» ofrece un apartado de opciones que poco tiene que envidiar al de sus hermanas "mayores", aunque su estilo es mucho más arcade. Podemos elegir clubes de 12 ligas diferentes y selecciones, así que tenemos a nuestra disposición a los mejores jugadores del mundo con sus nombres reales, para afrontar competiciones como la Champions o el Mundial. Lástima que los cracks no se parezcan físicamente a los verdaderos (de hecho, a veces casi ni parecen humanos...). El control es de lo más sencillo, y cualquiera puede hacer sus pinitos desde la primera partida. Y es que tocar en corto, driblar o pasar al hueco no requiere mucho esfuerzo, además de que pronto (demasiado pronto, quizá) se descubre alguna rutina para marcar. Este aire arcade no impide que los partidos sean emocionantes, pero a la larga afecta a la diversión, porque apenas hay curva de aprendizaje. Aún así, entretiene, y Lama y González le ponen ambiente a los partidos.

valoración Tiene muchas competiciones y plantillas actualizadas, pero los gráficos son mejorables, y el control le sabrá a poco a los expertos. **73**

PS2 - XBOX - GC | FREAKY FLYERS

■ VELOCIDAD ■ MIDWAY ■ DE 1 A 4 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 29,95 € (4.983 Ptas.) ■ 3

¿Que ocurre si tomamos el típico juego de "karts", con personajes estrafalarios, armas y circuitos variados, pero cambiamos el asfalto por el cielo? Nos sale un curioso juego de carreras aéreas, cuyo mayor atractivo es su estética de dibujos animados y el desenfado general del desarrollo.



valoración Trece corredores y veinticinco pistas son más que suficientes como para que «Freaky Flyers» nos dé unas horas de diversión. **66**

PS2 - XBOX - GC | NHL 2004

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ DE 1 A 4 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 62,95 € (10.474 Ptas.) ■ 12

Un año más nos llega nuestra ración de hockey oficial, y «NHL 2004» ofrece un mejor control del disco con el stick derecho, gráficos superiores, un nuevo sistema de pases y, por qué no decirlo, bastante "bronca" entre los jugadores. En esencia es el mismo juego, pero igual de divertido.



valoración Montones de modos de juego, todas las licencias oficiales, los mejores estadios... Sin duda, el juego ideal para los fans. **88**

GBA | TOP GEAR RALLY

■ VELOCIDAD ■ KEMCO ■ DE 1 A 2 JUGADORES ■ INGLÉS
■ 49,95 € (8.311 Ptas.) ■ 3

¿Alguna vez habéis probado un juego de carreras (en GBA, claro), en que los escenarios se muevan "a tropezones"? Pues eso se ha acabado con «Top Gear Rally», cuyos 80 circuitos se mueven con una suavidad que da gusto. Y los coches, bastante "tochos", tampoco son mancos.

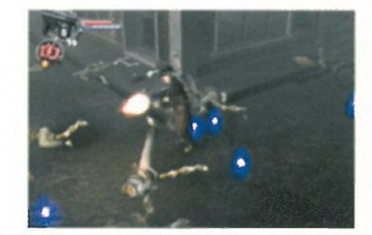


valoración Los juegos de "rally" para GBA son cada vez mejores técnicamente, como demuestra «Top Gear Rally». ¡Menuda suavidad! **76**

PS2 | HUNTER WAYWARD

■ ACCIÓN ■ VIVENDI-UNIVERSAL ■ DE 1 A 2 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 18

"Hunter" pertenece a una saga de combates contra vampiros y hombres-lobo... ¿Suena bien, verdad? Pues el concepto no se ha desarrollado en esta entrega, ya que aunque contamos con 5 personajes distintos, y 25 niveles, al final todo se reduce a pulsar Ataque de forma continua.



valoración Podría haber sido un bombazo, pero ni su técnica ni su desarrollo dan mucho de sí. Sólo para los "machabotones" compulsivos. **68**

PS2 | DOG'S LIFE

■ AVENTURA ■ SCE ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO
■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 16

¡Guau, vaya juego! Resulta que somos un perro en busca de su compañero, ¡y contamos con todas sus habilidades! Podemos correr, saltar, ladrar y olisquear (en una curiosa perspectiva en primera persona) todo tipo de olores . Al final sí que mola convertirse en can por unas horas.



valoración Lo de "vida de perro" ha dejado de ser algo despectivo gracias a este juego. ¡Y no tenemos que preocuparnos de las malas pulgas! **74**

PS2 | WARHAMMER 40.000

■ SHOOTER ■ THQ ■ DE 1 A 8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 16

El universo de Warhammer sirve de telón de fondo para este Shooter subjetivo cuya mayor baza son las partidas multijugador, ya sea contra otros tres amigos en la misma consola o a través de internet donde hasta 8 jugadores pueden retarse a la vez en tres modos distintos.



valoración El modo historia no aporta gran cosa, pero las partidas online son fuente de inagotables "piques". Rezad porque no nos veamos... **76**

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad y debe tener stock.





JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO




EXCLUSIVA CentroMAIL

MARIO KART DOUBLE DASH LLÉVATE UN CUADERNO EXCLUSIVO **GRATIS**



Lanzamiento 14 de noviembre




EXCLUSIVA CentroMAIL

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS... LLÉVATE UNA FIGURA* de GANDALF **GRATIS**

*La figura se entrega sin pintar.

Promoción válida hasta fin de existencias (4.000 Uds.)

Lanzamiento 7 de noviembre





EXCLUSIVA CentroMAIL

FIFA FOOTBALL 2004 LLÉVATE UN EXCLUSIVO CD de MÚSICA-FIFA **GRATIS**

Lanzamiento 31 de octubre



EXCLUSIVA CentroMAIL

TRUE CRIME LLÉVATE UNA EXCLUSIVA CAMISETA **GRATIS**

RESERVA

Lanzamiento 14 de noviembre

LOS MEJORES PACKS



NUEVO PRECIO



GAME CUBE MORADA 99 €

AHORRA 19€

GAME CUBE NEGRA + STAR WARS: ROGUE SQUADRON REBEL STRIKE 139,95 €



EXCLUSIVA CentroMAIL

A partir del 17 de octubre



AHORRA 19€

GAME CUBE NEGRA + MARIO KART DOUBLE DASH + CUADERNO + DISCO EXTRA DE EDICIÓN LIMITADA CON 5 JUEGOS DE ZELDA 149,95 €



EXCLUSIVA CentroMAIL

A partir del 14 de noviembre

NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



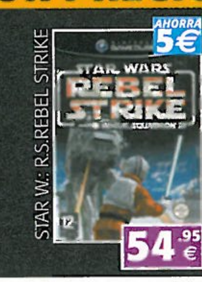
DRAGON BALL Z — AHORRA 5€ — 44,95 €



HARRY POTTER QUIDDIT... — AHORRA 4€ — 59,95 €



NBA LIVE 2004 — AHORRA 4€ — 59,95 €



STAR W.: R.S.REBEL STRIKE — AHORRA 5€ — 54,95 €



THE ITALIAN JOB — AHORRA 5€ — 54,95 €

SUPER PRECIO



TARJETA DE MEMORIA — 8,95 €



CONTROL PAD — 12,95 €

PRECIOS ESPECIALES



CRASH — 14,95 €



BOMBERMAN GENERATION — 14,95 €



DIE HARD — 14,95 €



SPYRO — 14,95 €



IKARUGA — 19,95 €



MICROMACHINES — 19,95 €



PRO RALLY — 19,95 €



SPY HUNTER — 19,95 €



THE HULK — 19,95 €



V-RALLY 3 — 19,95 €



WORMS BLAST — 19,95 €

JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



FINAL FANTASY TACTICS LLÉVATE UNA CAMISETA **GRATIS**




P.OF PERSIA LAS ARENAS... LLÉVATE EL JUEGO PARA MÓVILES DE P. OF PERSIA: HAREM ADV. **GRATIS**

Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS... LLÉVATE UNA FIGURA* DE GANDALF **GRATIS**

*La figura se entrega sin pintar

NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



SPYRO 3 — AHORRA 3€ — 39,95 €



TERMINATOR 3: RISE OF... — AHORRA 5€ — 44,95 €



STAR WARS FLIGHT THE... — AHORRA 5€ — 44,95 €

GAME BOY ADVANCE SP 129,95 € disponible en:



EXCLUSIVA CentroMAIL

GAME BOY ADVANCE SP PLATINUM + POKEMON ORO O PLATA (A ELEGIR) GRATIS 129,95 €

GAME BOY ADVANCE 99,95 €

PRECIOS ESPECIALES



POKEMON ORO — 9,95 €



POKEMON PLATA — 9,95 €



DEMON DRIVER — 14,95 €



INTERNAT. KARATE — 14,95 €



STADIUM GAMES — 14,95 €



SUPER DODGE — 14,95 €



SUPER DROPZONE — 14,95 €



SUPER STREET — 14,95 €



14,95 €



WORLD TENNIS — 14,95 €



EL S. DE LOS A. LA C. — 19,95 €



IRIDION 3D 2 — 19,95 €



LOST VIKINGS — 19,95 €



MOTO RACER ADV. — 19,95 €



THE HULK — 19,95 €



DRAGONBALL Z — 29,95 €

SUPER PRECIO



LUPA CON LUZ — 8,95 €



4 EN 1 MULTIPACK — 19,95 €



BATERÍA — 11,95 €



FUNDA DE PIEL — 6,95 €



AURICUL. + ADAPT. — 8,95 €



CABLE LINK 2 JUGAD. — 5,95 €



FUENTE DE ALIMEN. — 8,95 €



Pedidos por teléfono 902 17 18 19
Pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio SEUR

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de noviembre. Impuestos incluidos



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

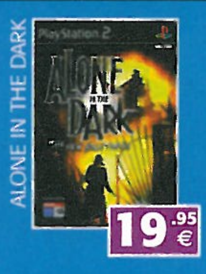
SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad y debe tener stock.

PRECIOS ESPECIALES

DR. MUTO


SPEED CHALLENGE


ALONE IN THE DARK


GUNGRIFFON BALEZE


INSPECTOR GADGET


LE MANS 24 HORAS


MICROMACHINES


MONOPOLY PARTY


SEGA SOCCER SLAM


SPACE RACE


SPLASHDOWN

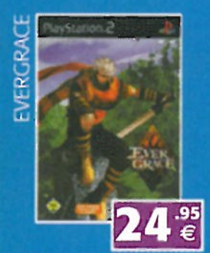

THE THING


SUPER BUST A MOVE 2


THE HULK


ARMORED CORE 2


ETERNAL RING


EVERGRACE


KENGO

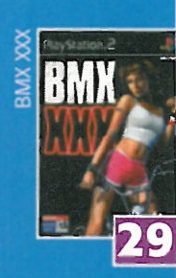

CONFLICT ZONE


REDCARD


AGRESSIVE IN LINE


BATTLE ENGINE AQUILA


BEN HUR


BMX XXX


BRITNEY'S DANCE BEAT


TUROK EVOLUTION


COMMANDOS 2


MORTAL KOMBAT


BLACK AND BRUISED


WHIRL TOUR


DRAGON BALL Z BUDOKAI










TARJETA MEMORIA 4MB


TARJETA MEMORIA 1MB


PRECIOS ESPECIALES

ABES ODDYSEE


ACTION MAN


ATARI ANNIV...


CRISISBEAT


DEMOLITION...


DRIVER


GUILTY GEAR


HOGS OF WAR


MEN IN BLACK


RADIKAL BIKERS


SILENT BOMBERS


TOSHINDEN 4


DIGIMON 2003


DIGIMON RUMBLE


DRAGON BALL...


DRAGON BALL Z


pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuen
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de noviem
Impuestos inclu

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad y debe tener stock.



JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



LOS MEJORES PACKS



SUPER PRECIO











NOVEDADES AL MEJOR PRECIO

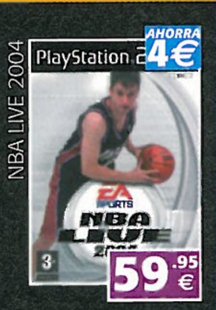






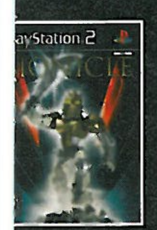




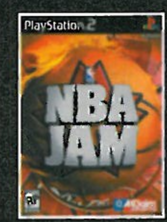

















Pedidos por teléfono 902 17 18 19
Pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 30 noviembre. Impuestos incluidos



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad y debe tener stock.

JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



LOS MEJORES PACKS



























PRECIOS ESPECIALES























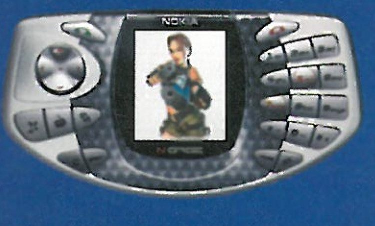




Compra tu nueva consola nokia N-GAGE y consigue un talonario de descuentos por valor de 65€.



Promoción válida hasta fin de existencias (2.000 Uds.)



Tambien disponible en:

NOVEDADES AL MEJOR PRECIO





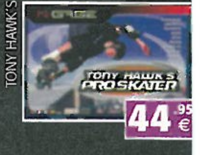










pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuen
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de noviem
Impuestos inclui



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad y debe tener stock.

A CORUÑA — AVDA. ARTEIJO, 13 BAJO · TEL: 981 143 111

A CORUÑA Santiago — C.C. ÁREA CENTRAL LOC. 17-G · C/ RUA LISBOA s/n · TEL: 981 575 512

A CORUÑA Ferrol — C.C. A GÁNDARA, LOCAL 21 · CTRA. N-VI ENTRADA A NARÓN · TEL: 981 385 480

ÁLAVA Vitoria-Gasteiz — C/ ADRIANO VI, 4 · TEL: 945 134 149

ALICANTE — C.C. GRAN VÍA LOCAL B-12 · AV. GRAN VÍA, s/n · TEL: 965 246 951

ALICANTE — C.C. PUERTA DE ALICANTE · LOCAL B. 48 · TEL: 965 114 166

ALICANTE Elche — C/ CRISTÓBAL SANZ, 29 · TEL: 965 467 959

ALICANTE Elche — C.C. ALJUP LOCAL B-75 · C/ JACARILLA S/N

ALICANTE Torrevieja — C/ FOTÓGRAFOS DARBLADE, 13 · TEL: 965 709 984









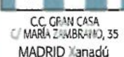
Estas son Nuestras Nuevas Tiendas



ZARAGOZA Gran Casa — PRÓXIMA APERTURA — C.C. GRAN CASA · C/ MARÍA ZAMBRANO, 35

MADRID Xanadú — PRÓXIMA APERTURA — C.C. XANADÚ · CTRA. EXTREMADURA, KM 23,5

PONTEVEDRA Vigo — C.C. O TRONCAL · TRAVESIA DE VIGO S/N



ALMERIA — AV. DE LA ESTACIÓN, 14 · TEL: 950 260 643

ALMERÍA El Ejido — C.C. EL COPO, LOCAL 106 + 107 · TEL: 950 260 643

ÁVILA — C.C. EL BULEVAR LOCAL · AV. JUAN CARLOS I s/n · TEL: 920 219 108

ASTURIAS Gijón — C.C. LOS FRESNOS, LOCAL B-63 · C/ RÍO DE ORO, 3 · TEL: 985 151 242

ASTURIAS Oviedo — C.C. LOS PRADOS LOCAL 12 · C/ FDEZ. LADREDA, s/n · TEL: 985 119 904

BALEARES Palma — C.C. PORTO PI CENTRO · AV. I. GABRIEL ROCA, 54 · TEL: 971 405 573

BALEARES Ibiza — C/ VÍA PÚNICA, 5 · TEL: 971 399 101

BALEARES Inca — C/ PELAIRES, 10 · TEL: 971 883 140

BARCELONA — C.C. BARCELONA GLORIES · AV. DIAGONAL, 280 · TEL: 934 860 064







BARCELONA — C.C. LA MAQUINISTA, LOCAL B-31 C/ CIUDAD ASUNCIÓN, s/n · TEL: 933 608 174

BARCELONA — C/ PAU CLARIS, 97 · TEL: 934 126 310

BARCELONA — C/ SANTS, 17 · TEL: 932 966 523

BARCELONA — C.C. DIAGONAL MAR · AV. DIAGONAL MAR, 3 · TEL: 933 560 880

BARCELONA Badalona — C/ SOLEDAT, 12 · TEL: 934 644 697

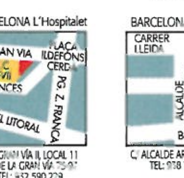
BARCELONA Badalona — C.C. MONTIGALÀ · C/ OLOF PALME, s/n · TEL: 934 656 876

BARCELONA Barberà V. — C.C. BARICENTRO, LOCAL 37 · AUTOPISTA A-18. SALIDA 2 · TEL: 937 192 097

BARCELONA L'Hospitalet — C.C. GRAN VÍA II, LOCAL 11 · AV. DE LA GRAN VÍA 75-97 · TEL: 932 590 229

BARCELONA Manresa — C/ ALCALDE ARMENGOU, 18 · TEL: 938 730 878







BARCELONA Manresa — C.C. CARREFOUR, LOCAL 12 · C/ Alvar Aalto, s/n · TEL: 938 750 838

BARCELONA Mataró — C/ SAN CRISTOFOR, 13 · TEL: 937 960 716

BARCELONA Mataró — C.C. MATARÓ PARK · C/ ESTRASBURG, 5 · TEL: 937 586 781

BURGOS — C.C. LA PLATA, LOCAL 7 · AV. CASTILLA Y LEÓN · TEL: 947 222 717

CÁCERES — AV. VIRGEN DE GUADALUPE, 18 · TEL: 927 626 365

CÁDIZ San Fernando — C.C. BAHÍA SUR, LOCAL 17/18 · C/ CAÑO HERRERA s/n · TEL: 956 592 528

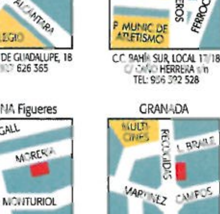
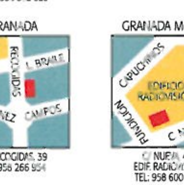
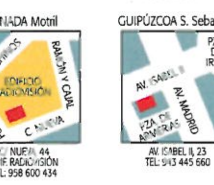
CASTELLÓN — AV. REY DON JAIME, 43 · TEL: 964 340 053

CIUDAD REAL — C.C. EL PARQUE-EROSKI L-001 · AV. EUROPA 45 · TEL: 926 227 354

CÓRDOBA — C.C. ZOCO CÓRDOBA, L. 15-A · Av. J. M. Martorell, s/n · TEL: 957 468 096







CÓRDOBA — C.C. LA SIERRA · C/ POETA E. PRADOS S/N · TEL: 957 273 331

CUENCA — C.C. EL MIRADOR, LOCAL 60 · AV. DEL MEDITERRÁNEO s/n · TEL: 969 225 031

FUERTEVENTURA — C.C. ATLÁNTICO · CTRA DE JANDÍA KM. 11 · TEL: 928 160 072

GIRONA — C/ EMILI GRAHIT, 65 · TEL: 972 224 729

GIRONA Figueres — C/ MORERÍA, 10 · TEL: 972 675 256

GRANADA — C/ RECOGIDAS, 39 · TEL: 958 266 954

GRANADA Motril — C/ NUEVA, 44 · EDIF. RADIOVISIÓN · TEL: 958 600 434

GUIPÚZCOA S. Sebastián — AV. ISABEL II, 23 · TEL: 943 445 660

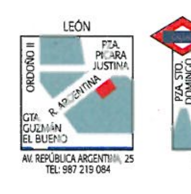
GUIPÚZCOA Irún — C/ LUIS MARIANO, 7 · TEL: 943 635 293

HUELVA — C/ TRES DE AGOSTO, 4 · TEL: 959 253 630








JAÉN — PASAJE MAZA, 7 · TEL: 953 258 210

LA RIOJA Logroño — AV. DOCTOR MÚGICA, 6 · TEL: 941 207 833

LAS PALMAS — C.C. 7 PALMAS · Avda. FELO MONZÓN s/n · TEL: 928 419 948

LAS PALMAS — C.C. EL MUELLE · TEL: 928 256 54 16

LAS PALMAS — C.C. LA BALLENA, LOCAL 1.5.2 · CTRA. GENERAL NORTE, 12 · TEL: 928 418 218

LAS PALMAS — Pº DE CHIL, 309 · TEL: 928 265 040

LAS PALMAS Arrecife — C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3 · TEL: 928 817 701

LAS PALMAS Vecindario — C.C. ATLÁNTICO, LOCAL 29 · AUTOVIA GC-1, SALIDA 28 · TEL: 928 792 850

LEÓN — AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25 · TEL: 987 219 084

MADRID — C/ PRECIADOS, 34 · TEL: 917 011 480










MADRID — Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1 · TEL: 915 278 225

MADRID — C.C. LA VAGUADA, LOCAL T-038 · AV. MONFORTE DE LEMOS, s/n · TEL: 913 782 222

MADRID — C.C. LAS ROSAS, LOCAL 13 · Av. GUADALAJARA, s/n · TEL: 917 758 882

MADRID Alcalá de H. — C/ MAYOR, 58 · TEL: 918 802 692

MADRID Alcobendas — C/ RAMÓN FDEZ. GUISASOLA, 26 · TEL: 916 520 387

MADRID Alcorcón — C.C. TRES AGUAS, LOCAL 158 · AV. SAN MARTÍN DE VALDEIGLESIAS, 22 · TEL: 916 194 424

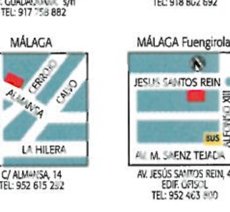
MADRID Getafe — C/ MADRID, 27 POSTERIOR · TEL: 916 813 538

MADRID Las Rozas — C.C. BURGOCENTRO II, LOCAL 25 · AV. COMUNIDAD DE MADRID, 37 · TEL: 916 374 703

MADRID Móstoles — AV. PORTUGAL, 8 · TEL: 916 171 115

MADRID Pozuelo — CTRA. DE HÚMERA, 87, PORTAL 11, LOCAL 5 · TEL: 917 990 165












MADRID Torrejón — C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53 · CTRA. TORREJÓN-AJALVIR, Km 5 · TEL: 916 562 411

MADRID Villalba — C.C. PLANETOCIO, L. 58-59 · Av. Juan Carlos I, 46 · TEL: 918 492 379

MÁLAGA — C/ ALMANSA, 14 · TEL: 952 615 292

MÁLAGA Fuengirola — AV. JESÚS SANTOS REIN, 4 · EDIF. OFISOL · TEL: 952 463 800

MÁLAGA Vélez-Málaga — C.C. EL INGENIO, LOCAL B-45 · SALIDA 272 · TEL: 952 541 178

MURCIA — C/ PASOS DE SANTIAGO, s/n · EDIF. CONDESTABLE · TEL: 968 294 704

MURCIA Cartagena — C/ ALAMEDA DE SAN ANTÓN, 20 · TEL: 968 321 340

NAVARRA Pamplona — C/ PINTOR ASARTA, 7 · TEL: 948 271 806

PALENCIA — C.C. LAS HUERTAS · AV. DE MADRID, 37 · TEL: 979 730 464

PONTEVEDRA — C.C. VIALIA, LOCAL 6 · ESTACIÓN DE RENFE · 36002 PONTEVEDRA











PONTEVEDRA Vigo — C/ ELDUAYEN, 8 · TEL: 986 432 682

SALAMANCA — C/ TORO, 84 · TEL: 923 261 681

SEVILLA — C.C. LOS ARCOS, LOCAL B 4 · AV. ANDALUCÍA, S/N · TEL: 954 675 221

SEVILLA — C.C. PZA. DE ARMAS, LOCAL C-38 · PZA. LEGIÓN, s/n · TEL: 954 915 604

STA. CRUZ TENERIFE — C/ RAMÓN Y CAJAL, 62 · TEL: 922 293 063

TARRAGONA — AV. CATALUNYA, 8 · TEL: 977 252 945

TENERIFE — C.C. MERIDIANO · C/ ÁUREA DÍAZ FLORES S/N

TOLEDO — C.C. ZOCO EUROPA, LOCAL 20 · C/ VIENA, 2 · TEL: 925 285 035

VALENCIA — C/ PINTOR BENEDITO, 5 · TEL: 963 804 237

VALENCIA — C.C. EL SALER, LOCAL 32 A · C/ EL SALER, 16 · TEL: 963 339 613









VALENCIA Bonaire — C.C. BONAIRE LOCAL B-352 · CTRA. N-III, KM. 345 · TEL: 961 570 002

VALENCIA Torrent — C/ VICENTE BLASCO IBÁÑEZ, 4 · TEL/FAX: 961 566 665

VALLADOLID — C.C. AVENIDA · Pº ZORRILLA 54-56 · TEL: 983 221 828

VIZCAYA Bilbao — PZA. ARRIQUIBAR, 4 · TEL: 944 103 473

VIZCAYA Kareaga — C.C. MAXCENTER · Bº KAREAGA S/N LOCAL A-23 · TEL: 944 970 220

ZARAGOZA — C/ CÁDIZ, 14 · TEL: 976 218 271

ZARAGOZA Augusta — C.C. AUGUSTA · AVDA. DE NAVARRA, 180, 1-50 · TEL: 976 312 988

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19

HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.

Por Fax: 913 803 449

Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es

Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?




Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**.(Sólo Peninsula y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2




POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 21

Contra viento y marea, Snake se acerca ya a 2 años ininterrumpidos en nuestra lista. ¡Eso sí que es aguante!

2 Star Wars: Rebel Strike
GAMECUBE



POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

La gran entrada de este mes la ha protagonizado la nueva entrega de la saga de Lucas. ¡Menudo juegazo!

3 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE




POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 8

Mientras por abajo le empuja un gran juego de lucha, Link hace lo que puede por seguir en el tercer puesto.

4 Soul Calibur II
PS2, XBOX, GC






POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 2

La joya de la lucha de Namco se está abriendo sitio a pasos agigantados, y sacando el hacha si le hace falta.

5 Metroid Prime
GAMECUBE





POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 9

Poco a poco Samus empieza a dejar un poco de sitio a los recién llegados, pero sigue siendo uno de los grandes.

6 FIFA 2004
PS2, XBOX, GC







POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

El espectáculo del fútbol de EA Sports vuelve a dar en el clavo con la calidad de sus gráficos y el apartado sonoro.

7 Splinter Cell
PS2, XBOX, GC





POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 11

Sam Fisher andaba de puntillas por la lista, y ha debido tropezar con algo, porque ha caído 5 puestos de golpe...

8 Colin McRae 04
PS2, XBOX





POSICIÓN ANTERIOR: R — MESES EN LISTA: 1

El piloto escocés de rally le ha cogido el truquillo al asfalto de nuestra lista, y mantiene constante media de velocidad.

9 Silent Hill 3
PS2, XBOX






POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 6

No es que nos hayamos olvidado de este juegazo, pero tantos sustos no podían durar para siempre...

10 Pro Evolution Soccer 3
PLAYSTATION 2



POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

Con una calidad en la simulación de lo más realista, el juego de Konami se ha colado en el décimo puesto.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Silent Hill 3	PS2
3	Soul Calibur II	GC
4	FIFA 2004	XBOX
5	Resident Evil 0	GC
6	SW: Rebel Strike	GC
7	Gran Turismo 3	PS2
8	Tomb Raider AdO	PS2
9	Splinter Cell	XBOX
10	Virtua Tennis 2k2	PS2

Javier Abad

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Splinter Cell	XBOX
3	Colin McRae 04	XBOX
4	Zelda: Wind Waker	GC
5	FIFA 2004	PS2
6	Pro Evol. Soccer 3	PS2
7	Soul Calibur II	GC
8	Metroid Prime	GC
9	Silent Hill 3	PS2
10	El Retorno del Rey	PS2

David Martínez

1	Metroid Prime	GC
2	Metal Gear Solid 2	PS2
3	SW: Rebel Strike	GC
4	Zelda: Wind Waker	GC
5	S. Mario Sunshine	GC
6	Soul Calibur II	GC
7	Pro Evol. Soccer 3	PS2
8	Gran Turismo 3	PS2
9	Splinter Cell	XBOX
10	Star Wars KOTOR	XBOX

Sergio Martín

1	SW: Rebel Strike	GC
2	Zelda Wind Waker	GC
3	Metroid Prime	GC
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Soul Calibur II	GC
6	F-Zero GX	GC
7	Colin McRae 04	XBOX
8	FIFA 2004	PS2
9	Pro Evol. Soccer 3	PS2
10	Resident Evil Zero	GC

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Final Fantasy C. Chronicles
GAMECUBE

Se acerca la hora en que los aficionados podrán volver a jugar a la saga «Final» en una consola de Nintendo. ¡La ocasión promete ser inolvidable!



2 Metal G. Solid Twin Snakes
GAMECUBE

La moda de los "remakes" va a tener su colofón en la 128 bits de la Gran N con esta reedición del «MGS» de PSone con gráficos de la nueva generación.



3 Resident Evil 4
GAMECUBE

El trío de cabeza de GC se completa con la secuela más esperada por los fans de los juegos de terror, un título que acaba de dejar alucinado a todo el mundo en el Tokyo Game Show.



4 Final Fantasy X-2
PLAYSTATION 2

Y hablando de tríos, las tres chicas más guapas del universo «FF» ya lo tienen todo casi listo para vivir una nueva aventura en los circuitos de PlayStation 2.



5 Metal G. Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

El enigmático argumento que dará vida a la tercera parte de «Metal Gear» aún es un

LOS 5 MEJORES

1 SOCOM

El juego que inauguró las partidas má internacionales de PlayStation 2 sigue siendo la opción más molona a la hor de disparar con estrategia por interne ¡Y para colmo además se pueden dar órdenes y chatear en tiempo real con el micrófono que viene con el juego!

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es



VUESTRAS CRÍTICAS



INDIANA JONES

La valoración de Hobby Consolas (nº 140) fue de 90. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Fiel a las películas

Manuel Vegas (Madrid)

Yo no podría decir que sea la mejor aventura a la que he jugado, porque «Metal Gear 2» le da mil vueltas aunque es de otro estilo, pero lo mejor que puedo decir de este juego es que es muy fiel a las películas. Sale el bar chino, el puente de cuerdas, Indiana se disfraza de nazi... ¡Mola!

VALORACIÓN: 92

@ Mejor que «Tomb Raider»

Ana Garrido (e-mail)

Después de quedar un poco decepcionada con el último juego de Lara, está claro que «Indiana Jones» es mucho mejor que «Tomb Raider», o al menos así lo veo yo. Indy se mueve mucho mejor, no es tan difícil de pasar, y los movimientos son mucho más fáciles de aprender.

VALORACIÓN: 90

@ Tiene algunos defectos

Antonio Fernández Sánchez (Lugo)

Tiene algunos defectos, como que el personaje salte por sí solo (¿y nuestra habilidad?) o que los enemigos aguanten tantos golpes. Pero en general el juego no está mal.

VALORACIÓN: 75

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

SOUL CALIBUR II

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Final Fantasy X — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 1 — Meses en lista: 17
Afianzándose en el primer puesto de la lista de vuestros favoritos, Tidus espera cómodo a «FF X-2».

2 Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
Posición anterior: 3 — Meses en lista: 21
La mejor aparición de Link en consola alguna vuelve a dar un nuevo impulso en la clasificación. ¡Medalla de plata!

3 Zelda: The Wind Waker — GAMECUBE
Posición anterior: 2 — Meses en lista: 5
El intercambio de posiciones con el «Zelda» de N64 no es muy doloroso. Además, el tercer puesto es un honor.

4 Metal Gear Solid 2 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 4 — Meses en lista: 20
Snake se conforma un mes más con un cuarto puesto que, en su caso, le sabe a poco. ¡Es que ya hay ganas de más!

5 Resident Evil — GAMECUBE
R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1
La aventura que puso de moda eso de reeditar juegos ha vuelto con fuerza a la lista de vuestros favoritos.

6 Final Fantasy VII — PLAYSTATION
R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1
Las noticias sobre una nueva película basada en «FFVII» han devuelto al candelero a esta leyenda viva del rol.



7 Metroid Prime — GAMECUBE
Posición anterior: 9 — Meses en lista: 7
Cuando un juego tiene carisma y calidad, el tiempo no pasa por él. Y si la protagonista es Samus, ¡aún más!

8 Resident Evil Zero — GAMECUBE
Posición anterior: 7 — Meses en lista: 2
Aunque tenga una nota muy baja en el nombre, este juego no suspende en ningún apartado: es un juegazo.




9 Super Mario Sunshine — GAMECUBE
R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1
A la espera de tener más noticias sobre el supuesto «Mario 128», éste es el mejor juego de Mario hoy día.

10 Metal Gear Solid — PLAYSTATION
Posición anterior: 6 — Meses en lista: 3
Si no fuera por esta joya de Kojima, ¿cómo serían los videojuegos hoy día? Seguro que menos emocionantes.



QUÉ SE HA DICHO DE...

	ZOE 2nd Runner		Freedom Fighters	
HC	Ofrece combates masivos y unos niveles salvajes de acción.	90	Acostumbrados al aporreo de botones es un soplo de aire fresco.	87
GamePro	Es tan fácil que machacando los botones os durará 6 horas.	70	Es un juego divertido y violento, con una estructura bien hecha.	90
IGN.com	Estamos ante una obra maestra de la alta tecnología.	86	Se va haciendo mejor y mejor a medida que lo vamos jugando.	84
EGM	Resulta tan intuitivo y caótico que os cortará la respiración.	83	Es una pena que sea tan fácil, ya que se acaba en un fin de semana.	80

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •EGM: Revista USA

TÍTULOS PARA JUGAR PARTIDAS ONLINE



PS2

PS2

2 FIFA 2004
Los futboleros de todo el mundo están más cerca con los partidos online de PS2.



XBOX

3 R. TO CASTLE: WOLFENSTEIN
Para darle caña a los nazis, ¡lo mejor es hacer una gran coalición de varios países!



XBOX

4 MIDNIGHT CLUB II
No hay nada mejor que una apuesta contra un japonés en una carrera callejera...



GC

5 PHANTASY ST. ONLINE I & II
La única aproximación de esta consola a Internet es un RPG, pero de los buenos.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



PLAYSTATION 2



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Esto es Fútbol 2003	89
4 Manager de Liga 2002	85
5 ISS 2	82

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Prince of Persia	93
4 Silent Hill 3	93
5 Jak II: El Renegado	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 4	90
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 EyeToy: Play	85
4 Time Crisis III	85
5 Ace Combat 4	81

Shoot'em up	Puntuación
1 TimeSplitters 2	91
2 M. of Honor Frontline.	90
3 Half-Life	90
4 XIII	89
5 R.T.C. Wolfenstein	83

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 The Getaway	91
3 GTA III	91
4 ZOE 2nd Runner	90
5 El Retorno del Rey	88

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Ratchet & Clank	89
5 Crash Bandicoot	80

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 The Sims	84
3 Aliens vs. Predator	83
4 Worms 3D	83
5 Age of Empires II	72

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Dark Chronicle	91
3 Kingdom Hearts	90
4 Grandia III	83
5 Breath of Fire	80

Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Burnout 2	90
4 F1 2002	90
5 WRC III	89

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k3	89
4 NBA Street Vol. 2	88
5 NBA 2002	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR 2
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4
- THE GETAWAY
- TIME SPLITTERS 2

El juego del mes



PRINCE OF PERSIA

Hay veces que algún juego te sorprende, aunque ya te hayan dicho que iba a ser muy bueno. Este es el caso de «Prince of Persia», una aventura de lo más interesante y original, que viene a traer un gran soplo de aire fresco a un género al que nunca le vienen mal las innovaciones. Utilizando un personaje y una idea clásica (rescatar a la típica princesa en un palacio lleno de enemigos y trampas), se han sacado de la manga un juego tan entretenido como adictivo. ¡Será cosa del encanto de Persia!

El regalo del mes



JAK II: EL RENEGADO

Este mes hay varios "bombazos" casi imprescindibles para todo usuario de PS2, pero entre ellos hay uno con el que seguro que no fallaréis si tenéis que hacer un regalo a cualquier familiar o amigo: «Jak II: El Renegado».

Una alternativa de lujo



XIII

En una época en la que es difícil ver propuestas originales, merece la pena que tengáis en cuenta a este shooter subjetivo, cuya estética de cómic es una pasada. Además, este alarde gráfico se complementa con un argumento de lujo y un variado desarrollo muy emocionante.

GAMECUBE



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 Resident Evil Zero	94
3 Splinter Cell	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 4	90
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 Medal of Honor	92

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Acción	Puntuación
1 El Retorno del Rey	88
2 Viewtiful Joe	85
3 Dead to Rights	84

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims	84
3 Worms 3D	83

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Skies of Arcadia	84
3 Phantasy Star Online	82

Velocidad	Puntuación
1 F-Zero GX	90
2 Burnout 2	90
3 F-1 2002	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

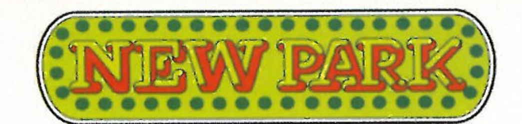
Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2004
- METROID PRIME
- MORTAL KOMBAT D.A.
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR 2
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- SW: ROGUE LEADER
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

STAR WARS REBEL STRIKE

La consola de Nintendo está demostrando que, con permiso de los «Caballeros de la Antigua República» de Xbox, le tiene bien cogido el punto a hacer juegos basados en "La Guerra de las Galaxias". Si sois fans de la saga, no os podéis perder este juegazo.



Novedades Noviembre

Ahora bájate también juegos y melodías polifónicas en:
www.newpark.tv

Cómo bajarte una melodía?

Envía el texto **HL** más el **código** del logo o tono al **5959**
o llama al: **806.52.60.55**
Deja un espacio entre las palabras.
Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 e r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

MELODÍAS

TELEVISIÓN
62096 Las tapitas
62043 Southpark
62023 Simpsons
62009 Expediente X
62098 La cremita
62036 Friends
62015 Los picapiedra
62031 Ally Mcbeal
62097 La medusa
62052 Gran Hermano

DISCO
53014 Ecuador
53238 Space melodie
53037 I will survive
53362 Giulia
53257 Never Again
53262 Suburban train
53357 Husan
53363 Emotion
53225 Out of Grace
53223 Played alive

ROCK
60570 Bring to life
60238 Nothing else matters
60118 In the end
60045 Satisfaction
60078 Moonlight Shadow
60024 The final Countdown
60015 Enter Sandman
60410 I was made for loving you
60356 Not gonna get us
60587 Mobscene

CINE
51037 Top gun
51016 James Bond
51111 Pulp fiction
51027 Mision Imposible
51127 la vida es bella
51075 Gladiator
51120 Amelie
51000 Stars wars darth vader
51159 X-Men
51078 2001 Odissea en el espacio

EXITOS DE SIEMPRE
66018 new york new york
66024 palomitas de maiz
66059 killing me softly
66021 la bamba
66040 Pretty Woman
66000 La vie en rose
66080 la chica de ipanema
66120 my way
66034 Give Peace A Chance
66001 Strangers in the night

NACIONALES
54380 Hipnotizadas
54381 Hoy no te escaparas
54367 De vuelta
54385 Actitud
54369 Puedes contar conmigo
54180 Chiquilla
54231 A dios le pido
54361 Es una lata el trabajar
54289 Mienteme
54354 Haciendo el amor

MELODÍAS novedades

59743 Where is the love
59742 Miss Independent
59741 White flag
60612 Go to sleep
59740 Rubbernecking 2003
59739 Dont dream its over
59737 Feel Good time
59736 One heart
53371 Satisfaction
61058 Tour de France 2003

TOP 10

54353 Papi Chulo
62096 Las tapitas
54210 Fiesta pagana
54366 Bye bye
54391 Son de amores
54387 Loca
54394 No es lo mismo
54388 La madre de Jose
54276 Ni mas ni menos
62094 Mas que nada

TOP 10

21083
01163
06047
29087
29095
01003
16222
18026
04131
06131

Cómo bajarte un logo?

Envía el texto **HL** más el **código** del logo o tono al **5959**
Deja un espacio entre las palabras
o llama al: **806.52.60.69**
Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 e r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

LOGOS

DEPORTES
05138, 05203, 05008, 05015, 05036, 05012, 05018, 05107, 05125, 05131

ANIMALES
03520, 03004, 03051, 03383, 03422, 03039, 03629, 03015, 03503, 03584

CINE
04135, 04012, 04097, 04006, 04061, 04108, 04119, 04072, 04074, 04000

DIBUJOS
50111, 16222, 06351, 06060, 06417, 50101, 06419, 06014

AMOR
02186, 02237, 02082, 02347, 02009, 02100, 02000, 02190

OJOS Y CARAS
21012, 21019, 21188, 21073, 21010, 21031, 21197, 21056

EL BUSCADOR

Encuentra tus canciones preferidas
Envía: TONO + NOMBRE CANCION al 5959
Deja un espacio entre las palabras.

Cómo bajarte una melodía polifónica?

Envía el texto **HP** más el **código** del logo o tono al **5959**
o llama al: **806.52.60.70** y bájate más melodías polifónicas
Indica los siguientes pasos: marca de tu móvil + modelo operadora + código del juego + tu nº de móvil
También puedes bajartelas desde la web **www.newpark.tv**

83599 Papi chulo
83604 Loca
81690 Bye Bye
83584 Bring me to life
82652 Fiesta Pagana
83609 Ven ven ven
83188 Real Madrid
80726 No woman no cry
80017 Mission Impossible
80277 Nothing else matters
80025 The Simpsons
80002 Lose Yourself
81684 Mundian to bach ke
83796 La madre de Jose
83578 Haciendo el amor
80056 Insomnia
80293 Its my life
80269 Freestyler
80096 Pulp Fiction
80065 Friends
80001 In Da Club
80043 The Terminator
83290 Sin Miedo a Nada
82004 A Dios le pido
83607 Besa mi piel
80472 Every breath you take
82172 Barcelona
80143 Pink Panther
83655 Thunders truck
83658 Star Wars
82264 Color Esperanza
83228 Samba Adagio (Tambores)
82835 Miénteme
81689 Rosas y espinas
80045 Without Me
83642 No te escaparas
81687 Puedes contar conmigo
80014 James Bond
80093 Equador
81685 Tu es foutu
83797 Mas que nada
80298 Master of Puppets
82124 Atletico De Madrid
81691 Jaleo
80024 The Matrix
83598 Mariposa traicionera
82935 Noches de bohemia
80174 The X Files
83650 Saint Anger
83675 Flight 673
83585 Libertine
82440 Dime
82361 Chihuahua
83580 Weekend
83662 Crazy in love
80012 Sk8er Boi
80642 Enjoy the silence
82430 Devuélveme la Vida
83605 Viva la noche
82605 Es Una Lata El Trabajar
80406 Take on me
82436 Digale
80041 Heaven
80029 Jenny from the Block
80336 MacGyver
82740 Maldito Duende
83806 Another night
83297 Sobe Son
81686 Sambame
83667 Jogi
83601 Un emozione per sempre
80321 Unforgiven
82341 Cuando tú vas
83808 Himno de España
80197 Sandstorm
83619 Semos diferentes - Torrente
83635 Que vuelva ya Georgie Dan
83648 La familia Munster
80108 Benny Hill
83638 Eyes of the truth (Matrix Reloaded)
82813 Mi Jefe

Cómo bajarte un fondo?

Envía el texto **HI** más el **código** del fondo al **5959**
Todos tus fondos en: **www.newpark.tv**
Deja un espacio entre las palabras.





MÓVILES COMPATIBLES

MÓVILES COMPATIBLES PARA LOGOS Y MELODÍAS:

NOKIA
Logotipos Pequeños
3210, 3310, 3330, 5110, 5210, 5130, 5146, 5190, 5510, 6090, 6110, 6130, 6150, 6150e, 6190, 6210, 6250, 6310, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8250, 8290, 8810, 8810e, 8850, 8890, 9110, 9110i, NK402, NK702.
Melodías
3210, 3310, 3330, 5210, 5190, 5510, 6090, 6110, 6130, 6150, 6150e, 6190, 6210, 6250, 6310, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8250, 8290, 8810, 8810e, 8850, 8890, 9110, 9110i, NK402, NK702

SIEMENS
Logotipos Pequeños M150, M50, Me45 y S45 (firmware v 21), C45 (firmware v 31)
Melodías M150, M50, Me45 y S45 (firmware v 21), C45 (firmware v 31)

ALCATEL
Logotipos Pequeños 310, 311, 511
Melodías (monofónicas) 310, 311, 511

ERICSSON
Logotipos Pequeños T20e, T29, T39, R520, T65, T68
Melodías T20e, T29, T39, R520, T65, T68

MOTOROLA
Melodías v50, v51, v100, v101, v2288, v8088, Timeport 250, Timeport 260, Accompli A008

SAMSUNG
Melodías R210, R200

TRIUM
Melodías Odyssey, Eclypse, Mystral, Aura

MÓVILES COMPATIBLES PARA MELODÍAS POLIFÓNICAS:
NOKIA: Nokia 3650, Nokia 3510 y 3510i, Nokia 7650, Nokia 7210
PANASONIC: Panasonic GD87
SAMSUNG: Samsung SGH-T100 Samsung SGH-N620
SIEMENS: Siemens S55, Siemens C55
SONYERICSSON: SonyEricsson T300, SonyEricsson P800
SHARP: Sharp GX10
MOTOROLA: Motorola T720i

los mejores VIDEOJUEGOS

Cómo bajarte un juego?

Envía el texto **HJ** más el **código** del juego al **5959**
Ej: "TTJ 1016 5646" para bajarte el juego "Solar Legions".
o llama al: **806.52.60.50**
Deja un espacio entre las palabras.
marca de tu móvil + modelo operadora + código del juego + tu nº de móvil

JUEGOS













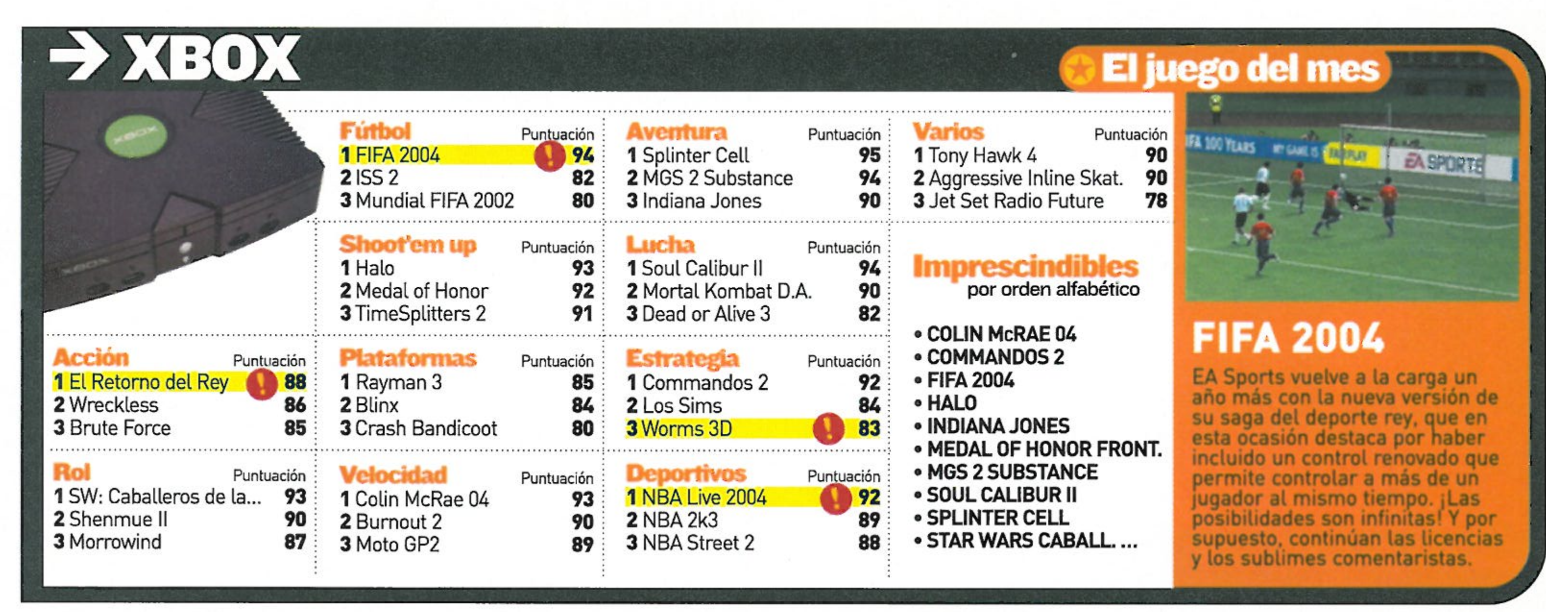






Coste de la llamada: 0,90 € sin IVA Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 € r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

Al enviarnos el mensaje estás dando tu consentimiento expreso para recibir información (acompañada de publicidad o no) sobre la actividad o productos de nuestra marca. en el caso de no querer recibir dicha información date de baja enviando un e-mail a mm@mminfo.net con tu número de móvil.



XBOX

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	82
3 Mundial FIFA 2002	80

Aventura	Puntuación
1 Splinter Cell	95
2 MGS 2 Substance	94
3 Indiana Jones	90

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 4	90
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo	93
2 Medal of Honor	92
3 TimeSplitters 2	91

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 Dead or Alive 3	82

Acción	Puntuación
1 El Retorno del Rey	88
2 Wreckless	86
3 Brute Force	85

Plataformas	Puntuación
1 Rayman 3	85
2 Blinx	84
3 Crash Bandicoot	80

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims	84
3 Worms 3D	83

Rol	Puntuación
1 SW: Caballeros de la...	93
2 Shenmue II	90
3 Morrowind	87

Velocidad	Puntuación
1 Colin McRae 04	93
2 Burnout 2	90
3 Moto GP2	89

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

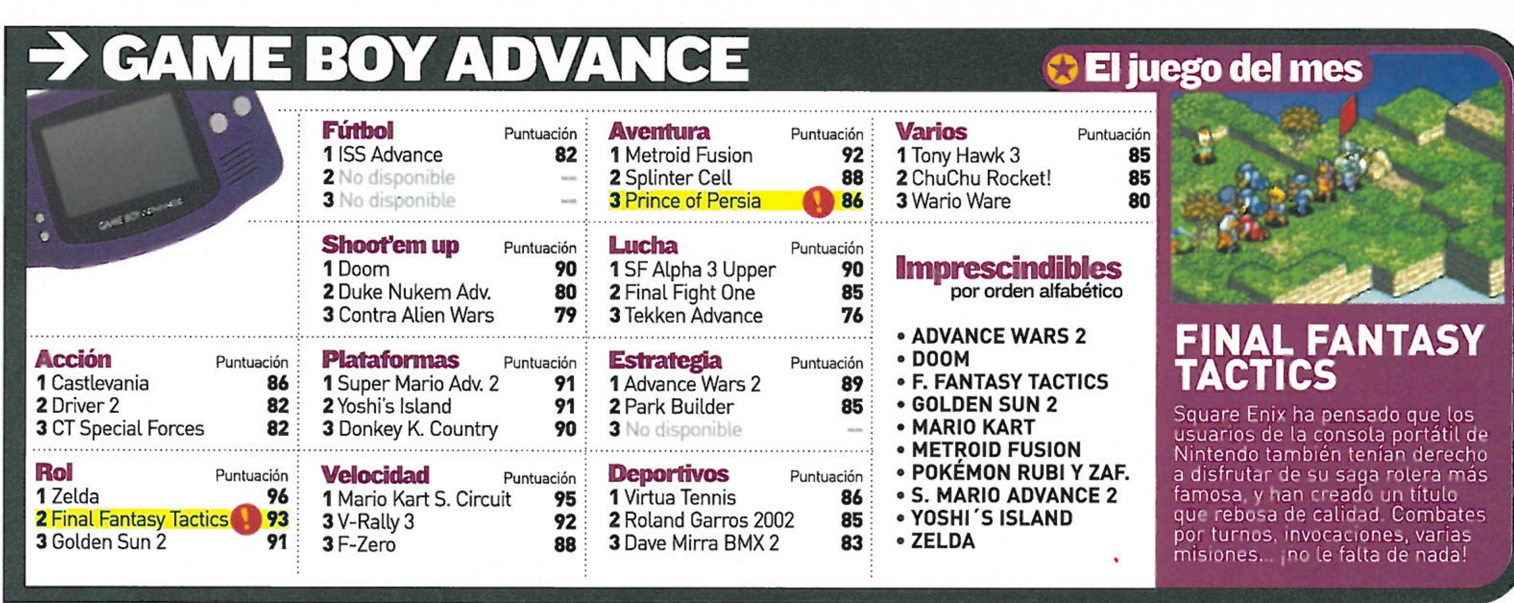
Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- HALO
- INDIANA JONES
- MEDAL OF HONOR FRONT.
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- STAR WARS CABALL. ...

El juego del mes

FIFA 2004

EA Sports vuelve a la carga un año más con la nueva versión de su saga del deporte rey, que en esta ocasión destaca por haber incluido un control renovado que permite controlar a más de un jugador al mismo tiempo. ¡Las posibilidades son infinitas! Y por supuesto, continúan las licencias y los sublimes comentaristas.



GAME BOY ADVANCE

Fútbol	Puntuación
1 ISS Advance	82
2 No disponible	—
3 No disponible	—

Aventura	Puntuación
1 Metroid Fusion	92
2 Splinter Cell	88
3 Prince of Persia	86

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Wario Ware	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 Final Fight One	85
3 Tekken Advance	76

Acción	Puntuación
1 Castlevania	86
2 Driver 2	82
3 CT Special Forces	82

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country	90

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2	89
2 Park Builder	85
3 No disponible	—

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Final Fantasy Tactics	93
3 Golden Sun 2	91

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
3 V-Rally 3	92
3 F-Zero	88

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis	86
2 Roland Garros 2002	85
3 Dave Mirra BMX 2	83

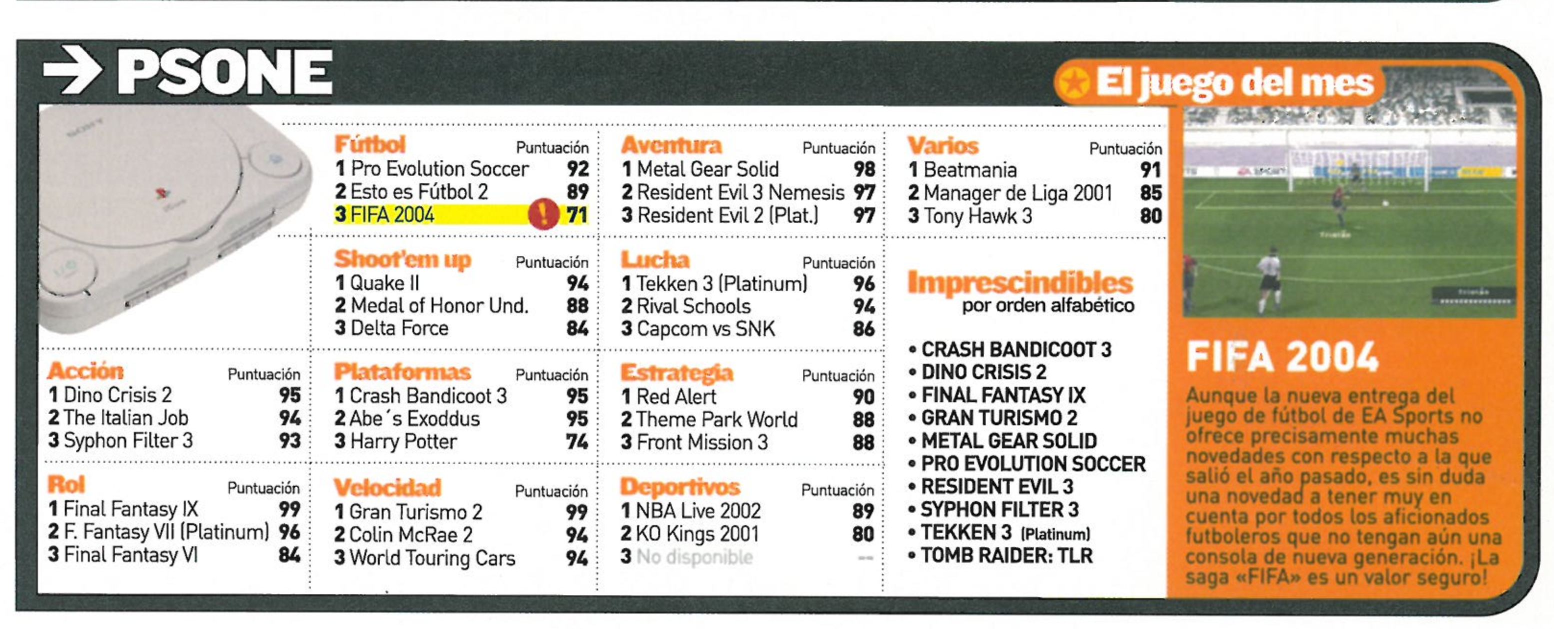
Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS 2
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- METROID FUSION
- POKÉMON RUBI Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

El juego del mes

FINAL FANTASY TACTICS

Square Enix ha pensado que los usuarios de la consola portátil de Nintendo también tenían derecho a disfrutar de su saga rolera más famosa, y han creado un título que rebosa de calidad. Combates por turnos, invocaciones, varias misiones... ¡no le falta de nada!



PSONE

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2004	71

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

Varios	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Manager de Liga 2001	85
3 Tony Hawk 3	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor Und.	88
3 Delta Force	84

Lucha	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Capcom vs SNK	86

Acción	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

Plataformas	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe´s Exoddus	95
3 Harry Potter	74

Estrategia	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	—

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

El juego del mes

FIFA 2004

Aunque la nueva entrega del juego de fútbol de EA Sports no ofrece precisamente muchas novedades con respecto a la que salió el año pasado, es sin duda una novedad a tener muy en cuenta por todos los aficionados futboleros que no tengan aún una consola de nueva generación. ¡La saga «FIFA» es un valor seguro!

PC CITY

Computer Superstore

PS2

Consola Playstation 2+ Controller + FORMULA ONE 2003

AHORRA 50€



209€

34.775 Ptas

Antes ~~259€~~

XBOX

EDICIÓN ESPECIAL CLASSICS. INCLUYE 4 JUEGOS

Consola XBOX + Controller + RalliSport Challenge + Dead or Alive 3 + Projet Gotham Racing+ Munch´s Oddysee

AHORRA 70€

249€

41.430 Ptas

Antes ~~319€~~

TRUE CRIME



59´95 € 9.975 Ptas

PRO EVOLUTION SOCCER 3

59´99 € 9.981 Ptas

SOUL CALIBUR II



60´95 € 10.141 Ptas

EL RETORNO DEL REY

60´95 € 10.141 Ptas

FIFA FOOTBALL 2004



60´95 € 10.141 Ptas



¡MÁS DE 60 TÍTULOS!

29´99 €

CADA UNIDAD SERIE PLATINUM

4.990 Ptas

MADRID Fray Luis de León 11, Gaztambide 4, Getafe Nassica (Junto a Factory), Parque Oeste Alcorcón, Equinoccio Majadahonda, **VALENCIA** C.C. Bonaire, **VALLADOLID** C.C. Equinoccio Zaratán, **ALICANTE** C.C. Vistahermosa, **ZARAGOZA** C.C. Augusta **EL PUERTO DE SANTA MARIA** Polígono El Palmar (Frente C.C. El Paseo) **ROQUETAS DE MAR** C.C. Gran Plaza **PAMPLONA** C.C. Galaria (Junto a C.C. La Morea) **BADALONA** C.C. Montigalà

PRÓXIMAS APERTURAS SAN SEBASTIAN DE LOS REYES Y RONDA SANT ANTONI (BARCELONA)

VISITANOS O LLAMA AL 902 100 302

ABIERTO 1 NOVIEMBRE*

*En nuestras tiendas de El Puerto, Roquetas, Zaragoza, Badalona, Valencia y Alicante

ABIERTO 2 NOVIEMBRE**

**Sólo en Madrid (Excepto Fray Luis de León) y Valladolid

Precios válidos del 1 al 30 de Noviembre de 2003

MEJORA TU CONSOLA



Juega donde quieras

■ **Nombre:** Xbox 6inch TFT Colour Monitor ■ **Compañía:** Joytech ■ **Consola:** Xbox ■ **Precio:** 150 € (24.958 ptas.)

Xbox ya tiene su propia pantalla de cristal líquido. Es un monitor de 6 pulgadas (unos 15 centímetros) que se conecta detrás de la consola para que podamos jugar en cualquier lado. La pantalla cuenta con controles de volumen y brillo, 4 tomas para auriculares, salidas para conectar a una tele y dos altavoces integrados que crean un sonido 3D. La principal pega la encontramos en su elevado precio, pero la pantalla mola.

■ **Valoración:** ★★☆☆



Sin cables, sin líos

■ **Nombre:** PS2 FreeBird Wireless RF Game Pad ■ **Compañía:** Logic 3 ■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** 45 € (7.487 ptas.)

Este mando inalámbrico para PS2 es una joya: cuenta con 15 metros de alcance, selector de frecuencias para poder jugar hasta 4 personas en la misma habitación y 50 horas de autonomía (100 si desconectamos la función de vibración) con sólo dos pilas AAA. La verdad es que si funcionase con una batería recargable en vez de usar pilas sería la bomba.

■ **Valoración:** ★★★☆

Para esas "manitas"

■ **Nombre:** Controller S Verde ■ **Compañía:** Microsoft ■ **Consola:** Xbox ■ **Precio:** 39,89 € (6.637 ptas.)

Si sois de esos afortunados poseedores de una Xbox de edición limitada (ya sabéis, esa que es de color verde transparente), ahora podéis completar el pack con el correspondiente mando a juego. Y no con un mando verde cualquiera, sino con el "famoso" Controller S, un pad que, en un principio, fue diseñado para venderse exclusivamente en Japón. Este mando es más pequeño y ligero que el normal, y cuenta con una distribución de los botones más cómoda. Claro, que si aún así preferís el mando grande... vosotros mismos.

■ **Valoración:** ★★★☆

Trucos para todos

■ **Nombre:** PowerLink ■ **Compañía:** Datel ■ **Consola:** GBA ■ **Precio:** 15 € (2.496 ptas.)

Si aún no tenéis un cable de conexión entre GBA y GameCube, este es el mejor momento para haceros con uno. Primero porque vais a poder acceder a un montón de contenidos extras en vuestros juegos favoritos (minijuegos, fases extra, etc.), y segundo, porque este cable de Datel trae "de regalo" un mini-DVD lleno de trucos para GameCube. ¿Os mola la idea? Pues encima es barato.



■ **Valoración:** ★★☆☆



NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	GT FORCE Con Force Feedback 162,21 € (+ juego GT3) (26.989 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	UPXUS MEMORY CARD 16MB Megas económicos 60 € (9.983 ptas.)	MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 42,04 € (6.995 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 73,68 € (12.259 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 17,97 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	FIFA STARTER KIT Pad y memoria 30,95 € (5.149 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 15 € (2.496 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 49,95 € (8.310 ptas.)

PLAYSTATION 2

Breath of Fire: Dragon Quarter

REINICIAR

Si reinicias el juego, desbloqueas áreas a las que originalmento no podías acceder. De cualquier modo, cuanto más reinicias, más difíciles se vuelven los monstruos al principio, así que no te pases...



LA LEYENDA DEL TENDERO

Cuenta la leyenda en la redacción de Hobby Consolas que hay un tipo en este juego que quiere montar su propia tienda. Te pedirá ayuda. Dependiendo de lo que le des, su tienda tendrás más o menos ítems:
1-100: Armas básicas.
101-500: Habilidades básicas.
501-1000: Mejores armas y algunas habilidades.
1001-2000: Mejores habilidades, pero más ítems que habilidades.
2001-2500: Kits de mega salud y similares a precios bajos.
2501-3000: Buenas armas, ítems, habilidades, armadura y un mini-juego.
3001-5000: Grandes habilidades para Lin, armas mala para Ryu y Nina y buenos hechizos para Nina.
5001-10000: Grandes armas, habilidades, hechizos, mejoradores de estatus, armadura, ítems, pero no hay minijuego...
Esto es una leyenda porque muy pocos lo consiguieron: para encontrarte con el tendero, tendrás que volver a jugar entre 50 y 70 veces y avanzar bastante en el juego. Lo bueno es que, una vez te encuentres con él, podrás verlo en casi todas las ciudades, al igual que ocurre con el hada.

Buffy: Chaos Bleeds

ZONAS DESBLOQUEABLES

Vence en los siguientes niveles con rango "Slayer" para abrir nuevos escenarios en los que dar estopa a los no-muertos.
NIVEL PARA PASAR
- Escenario nuevo
NIVEL 2
- Cementerio
NIVEL 8



- Initiative
NIVEL 11
- Quarry

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Hay muchos personajes ocultos. Pásate los siguientes niveles con el rango indicado para tenerlos disponibles.
NIVEL 1 EN PROFESSIONAL
- Vampiro macho.
NIVEL 1 EN SLAYER
- Vampiro hembra.
NIVEL 2 EN PROFESSIONAL
- Esqueleto zombi.
NIVEL 3 EN PROFESSIONAL
- Demonio.
NIVEL 3 EN SLAYER
- Tara.
NIVEL 4 EN PROFESSIONAL
- Bestia Murciélago.
NIVEL 4 EN SLAYER
- Demonio Zombi.
NIVEL 5 EN PROFESSIONAL
- Materani.
NIVEL 6 EN PROFESSIONAL
- Psico Paciente.
NIVEL 6 EN SLAYER
- Sid el muñeco.
NIVEL 7 EN PROFESSIONAL
- Esclavo de S&M.
NIVEL 7 EN SLAYER
- Sirvienta de S&M.
NIVEL 8 EN PROFESSIONAL
- Espíritu.
NIVEL 9 EN PROFESSIONAL
- Soldado Zombi.
NIVEL 9 EN SLAYER
- Kakistos.
NIVEL 10 EN PROFESSIONAL
- Abominator.
NIVEL 10 EN SLAYER
- Chainz.
NIVEL 11 EN PROFESSIONAL
- Gorila Zombi.
NIVEL 12 EN PROFESSIONAL
- Joss Whedon.
NIVEL 12 EN SLAYER
- Chris.

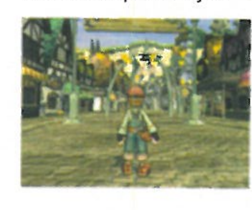
Dark Chronicle

TODOS LOS TRAJES

Como si de un juego de lucha se tratase, podemos cambiar el vestuario de nuestros amiguitos. Pásate el juego mientras consigues todos los trajes que puedas para los protagonistas. Ahora, empieza una nueva partida y podrás utilizar cualquiera de los trajes que hayas desbloqueado previamente.

ELEMENTOS EN EL BOSQUE DE LAS MARIPOSAS

Si estás buscando Elementos para construir tus armas o ciudades, vuelve a entrar en el Bosque de las Mariposas. Antes de introducirte en el nivel, pulsa ▲ para ver qué elementos puedes encontrar ahí. Esto te sirve para buscar elementos que necesites y también para subir fácilmente de nivel a tus personajes.



EL CÓDIGO DEL ALCALDE

Entra en el Ayuntamiento y sube las escaleras. Habla con el Alcalde, quien te dirá que necesita un código. Pues bien, este código es "1221". De nada.

El Retorno del Rey

PASAR LOS CAMPOS DE PELENNOR

Esta zona va a requerir paciencia. Un abismo divide la zona en dos partes. En una primera oleada, un grupo de olifantes se acercarán a ti. Utiliza las catapultas para acabar con ellos, pero ten en cuenta que necesitas sincronizarla con el paso de los "bichitos" para acertar. Si fallas el tiro, habrás



desperdiciado la catapulta. Tras acabar con ellos tendrás que enfrentarte a los nazgul. Si vences, no te relajes, porque vendrá otra oleada más de olifantes. El problema es que no tienes contacto visual directo y tendrás que buscarlos. Para ahorrar tiempo, acuérdate de fijarte en el video introductorio, ya que se ve la ruta que seguirán. Esta "chuleta" te será útil durante la batalla.

ACTIVAR EL MODO CHEAT

Completa el juego y se te informará de que has activado el modo cheat, que contiene muchas ventajas. Ahora, en mitad de una partida, pulsa el botón de pausa. Mantén presionados los cuatro gatillos laterales y, sin soltarlos, introduce alguna de estas secuencias:
RESTAURAR SALUD
■, ■, ●, ●
ACTIVAR EL "MODO PERFECTO"
●, ↓, ↑, ✖
SIEMPRE DEVASTADOR
▲, ↑, ▲, ↓
TODAS LAS MEJORAS
↑, ↓, ▲, ■
PROYECTILES INFINITOS
■, ■, ↓, ●
INVENCIBLE
■, ●, ■, ↑
MODO INDICADOR DE OBJETIVO
↓, ●, ↑, ■

Freaky Fliers

PERSONAJES OCULTOS

Haz un Perfect Run en los siguientes recorridos para abrir muchos pilotos. El Perfect Run se consigue cumpliendo todas las carreras y terminando primero en la carrera de que se trate.
DESBLOQUEABLE
- Escenario
ATOMIC ANDRE
- Bigfoot Mountain
LOS PAYASOS MARCEL
- Bombsbrug
LA CHIQUITA BANDITA
- Coyote Canyon
LT. ISLAND JACK
- Danger Island
HUMAN BARON
- Grave Danger
ROBO-SAMMY
- Monster Isle
CHICKEN SHEIK
- The Cave of Blunders
SANITATION PAULIE
- Thugsville

PERSONAJES OCULTOS... SEGUNDA PARTE

Otros personajes se consiguen cumpliendo objetivos concretos. Así los obtienes:
CACTUS ROSE
Al principio de la carrera en Coyote Canyon, vuela a través de la ciudad hasta que alcances el final y verás una plataforma colgante. Allí estará Rose. Dispárale y será tuya.
WALLY GREMLIN
Ve a Thugville en el

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Final Fantasy X

Saludos a Hobby y a todos los lectores. Os voy a decir un truco de este juego. Al principio, cuando estés en el barco Zalvage (el que pertenece a los Albhed), habla con el Albhed de la izquierda y te dará tres pociones. Después, habla con la chica y bucea hasta un nivel profundo, en el que se ven de lejos las ruinas sumergidas. Vuelve al barco pulsando ■ y en cuanto subas a la cubierta, habla con el mismo Albhed, que te dará tres pociones más. Puedes repetir este proceso cuanto quieras hasta conseguir nada menos que ¡noventa y nueve pociones (y encima gratis)!. Y que no se te olvide coger el primer diccionario Albhed que está en la cubierta. Un saludo y hasta otra.

Samuel Núñez (Huelva)

modo Aventura. Cuando empieces la carrera, habrá unos raíles a ambos lados. Ve a la derecha y sigue los raíles por el lado derecho hasta que entres en un túnel. Cuando entres, habrá una bifurcación. Toma el camino de la derecha.



MARGARET BASHER
Vaya pintas que trae la "colega". Baja el puente en Thugsville. Dispara a la caja que tiene un diseño de bandera británica para obtener a Margaret.
CHEF MICK
En el nivel de Intestinal Track, sigue la ruta principal y vuela por el "power-up" de círculo amarillo.
PROFESOR GUTENTAG Y SVEN 209
Curioso personaje es este. En Torpedo Run, vuela la superficie dorada sobre la que está el profesor.
ANDRE LATOILETTE
En Bigfoot Mountain, vuela por la cabina al comienzo de la carrera y dispara al muñeco de nieve de que hay cerca del porche.
ISLAND JACK
En Danger Island, vuela por la cascada y sigue el camino hasta que llegues a una bifurcación.Sigue la ruta de la izquierda y dispara a una serpiente grande y amarilla.
HAREM DOGFIGHTER
En Cave of Blunders, en el ala del palacio opuesta a la sala del Harem, encontrarás uno de los símbolos FF. Recógelo y el nuevo personaje será tuyo.
HERMANOS MARCEL MORESO
Estos son los últimos. Vuela por Bombsburg, sigue hasta la sección de edificios huecos cerca de la entrada a la fábrica. Busca el segundo a la izquierda y encontrarás a los hermanos, que estarán allí escondidos.

Freestyle MetalX

■ PASSWORDS ESPECIALES
Ahí van unos trucos para ponerte como una "amoto". Escribe estas contraseñas con letras minúsculas para abrir todos los trucos:
TRUCO
- Contraseña
1.000.000 DÓLARES
- sugardaddy
TODOS LOS COMPONENTES
- garageking
TODOS LOS NIVELES Y EVENTOS
- universe
TODOS LOS TRAJES
- johnnye
TODOS LOS POSTERS Y FOTOS
- seeall
TODOS LOS PERSONAJES Y SUS VEHÍCULOS
- dudemaster
TODAS LAS CANCIONES
- hearall



TODOS LOS ESPACIOS DE HABILIDADES
- fleximan
TODOS LOS VIDEOS
watchall
TENERLO TODO
- iwantitall

Mace Griffin B. Hunter

■ UNAS COMBINACIONES CON RECOMPENSA
Entra en la pantalla de selección de arma y elige el Electro-Cosh. Presiona rápidamente una de estas dos combinaciones de botones. Son trampas, pero todo sea por la pasta, ¿no?
MUNICIÓN INFINITA
L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■
INVENCIBILIDAD
L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲



NHL 2004

■ DUPLICAR PERSONAJES



¿Hay un jugador que te mola mucho? ¿Te gustaría tenerlo dos veces?. Pero eso es imposible, hombre... O a lo menor no. Para hacerlo posible, ve a la pantalla de edición de jugadores y escribe el mismo nombre y apellido del jugador del que se trate. En la mayoría de los casos, la consola te informará de que ese personaje ya existe y te preguntará si quieres duplicarlo. Dí que sí y será tuyo.

Simpsons Hit & Run

■ LOS BOTONES DE LA SUERTE
Entra en el menú de opciones (ya sea desde el menú principal o desde el propio juego), ten pulsados los gatillos **L1 + R1** y presiona alguna de estas combinaciones de botones:
LOS COCHES EXPLOTAN AL IMPACTAR
▲, ▲, ■, ■
EL COCHE ES INVENCIBLE
▲, ✖, ▲, ✖
TENER MUCHA ACELERACIÓN
▲, ▲, ▲
NO HAY VELOCIDAD LÍMITE
■, ■, ■, ■
PULSA L3 PARA HACER SALTAR EL COCHE
■, ■, ■, ▲
ACTIVAR EL VELOCÍMETRO
▲, ▲, ●, ■
CONVERTIR EL COCHE COHETE EN COCHE LADRILLO
●, ●, ▲, ■



■ PODER VER UN CAPÍTULO DE "RASCA Y PICA"
Consigue todas las tarjetas de coleccionista que hay desperdigadas por el juego. Luego ve a la habitación de Lisa. Después de esto, entra en la tienda de cómics y compra el ticket del tipo de los cómics que ahi allí. Finalmente, lleva el ticket al teatro azteca y ya verás lo que pasa...

Tiger Woods PGA Tour 2004



■ CÓDIGOS MEJORES QUE UN "HOLE IN ONE"
Escribe estas contraseñas en mayúsculas y tendrás distintos extras y personajes ocultos.
- Todos los campos y golfistas
THEKITCHENSINK
- Todos los campos
ALLTHETRACKS
- Todos los golfistas
CANYOUPICKONE
- Tiger dominguero
4REDSHIRTS
- Ace Andrews
ACEINTHEHOLE
- Dominic The Don Donatello
DISCOKING
- Solita Lopez
SHORTGAME
- Hamish Mulligan McGregor
DWILBY
- Takeharu Tsunami Moto
EMERALDCHAMP
- Val Summers
BEVERLYHILLS
- Yosh Tanigawa
THENEWLEFTY
- Cedric The Entertainer
CEDDYBEAR
- Downtown Brown
DTBROWN
- Edwin Pops Masterson
EDDIE
- Moa Big Mo Ta´a Vatu
ERUPTION
- Erica Ice
ICYONE

Unlimited Saga

■ EL PELIGRO DE LOS PANELES NEGATIVOS
Hay que ver la maldad que tienen algunos programadores. Resulta que a la hora de modificar tu lista de paneles para el combate, puedes incluir también los denominados "paneles negativos". ¡Mucho cuidado con estos, pues sólo te dan efectos perjudiciales!. Así, "sellar arma" impide el uso de un arma en



TRUCOS A LA CARTA

Enter The Matrix

Manu (e-mail)

Primero felicitaros por la revista, me encanta, así de sencillo. Bueno, al grano. Tengo el juego de «Matrix» (ooooh) y me encantaron los trucos de la revista 143, pero... ¡Os olvidásteis de decir cuál era la contraseña!. Bueno, un fallo lo tiene cualquiera...^_^. Pues eso, si podríais enviarme la contraseña... O publicarla el mes que viene, mucho mejor. Muchas gracias a todos por leer esto, un saludo.
El problema que indicas es cierto, consolega: ciertos códigos requieren contraseña para activarse. Son estos: en el directorio A:\SYSTEM, el comando LOGIN (que sirve para cambiar de unidad) tiene estos passwords: GUEST, FREEMIND y COWBOYCURTIS. En el directorio B:\TOOLS, el comando VIRTUAL (que sirve para acceder a la unidad V) tiene el password FROZENFISH. En el directorio V:\TOOLS, el comando MAIL (con el que ves la lista de números de teléfono) requiere el password THISISNOTREAL. Perdones mil por el lapsus.

Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad

Nicolás Martínez (Valencia)

Hola, me llamo Nicolás y soy un seguidor de Hobby Consolas. Me gustaría que me ayudárais con el último «Tomb Raider». Estoy en la pantalla en la que Kurtis lucha contra Boaz, pero me quedo sin munición y no puedo vencer. ¿Me podéis echar un cable?. Hasta pronto, colegas.
Bueno, supongo que ya verías la estrategia que pusimos en nuestra guía de hace tres números, ¿verdad?. En cualquier caso, ese combate es muy chungo. ¡Incluso a nosotros llegó a ponernos contra las cuerdas!. Por ello, ahí tienes unos consejos extra. Para la munición, recuerda que hay dos recargas en la habitación. Busca bien y las encontrarás. No utilices el salto para esquivar a Boaz. En lugar de eso, utiliza movimientos en círculo. Debido al exoesqueleto de Boaz, solo puedes inflingirle daño si estás a corta distancia. De lo contrario, únicamente desperdiciarás munición inútilmente. ¿Es suficiente?.

concreto, "fobia" hace que el personaje pierda potencia frente a determinados tipos de monstruos y "pacifista" hace que el personaje reciba daños cuando ataque a ciertos rivales. Estos paneles mejoran bastante tu estatus, pero tienen estos incovenientes. Además, has de tener en cuenta que sólo puedes cambiar un panel negativo por otro panel negativo (y no sirve cualquiera), con lo que no te libras de este handicap una vez te lo "endosas". C´est la vie.

Virtua Fighter 4 Evolution

■ LUCHAR COMO DURAL

Accede al escenario del Area de Sega en el modo Quest. Ahora puedes comprar la habilidad de luchar como Dural en la tienda. Entonces, ilumina el espacio en blanco que está arriba del todo a la izquierda en la pantalla de selección de personaje dentro del modo Versus y podrás luchar con ella. ¡Qué chica tan pulidita!

■ LUCHAR CONTRA DURAL TRANSPARENTE

Alcanza el escenario de Dural en modo Arcade en un tiempo límite que sea el número de rounds multiplicado por dos, más dos minutos. Con las opciones por defecto, este tiempo límite (para aclararnos) es de seis minutos.

■ DURAL CON OTRA MÚSICA

Llega al escenario de Dural en un tiempo de menos de nueve minutos y escucharás una música distinta a la que se oye si tardas más tiempo.

■ OTRAS POSES DE VICTORIA

- Compra las nuevas poses desde la tienda en el modo Quest. Entonces, ten pulsados Puño + Guardia o Puño + Guardia + Pad direccional durante una repetición para elegir cinco poses alternativas (Brad y Goh no tienen).
- Compra la Vieja Pose de Victoria 1 en la tienda. Ten pulsados Puñetazo + Patada durante una repetición.
- Compra la Vieja Pose de Victoria 2 en la tienda. Ten pulsados Patada + Guardia durante una repetición.

■ MODELOS DE LA PRIMERA PARTE

¿Te acuerdas de cuando estos modelos nos dejaban flipados en la Saturn? Compra este modelo en la tienda del modo Quest. Entonces, ten pulsados Puñetazo + Patada en la pantalla de selección de personaje después de elegir a tu luchador en el modo Arcade o Versus.



■ CAMBIAR LOS MEDIDORES

¿Has visto el truco anterior?. Pues haz que en el modo Versus, ambos jugadores elijan modelos de la primera parte de la saga y los medidores de energía serán también como los de la primera parte.

■ ESCENARIO DE LA PRIMERA PARTE

Compra este escenario en la tienda del modo Quest. Luego selecciona modo versus e ilumina el espacio de la esquina superior izquierda en la pantalla de selección de escenario. ¿Te suena?

■ CAMBIAR LA MÚSICA

No es que sea un truco muy útil, pero no deja de ser bastante curioso. Elige modo Versus y coge un luchador con rango "Shouhaou". Completa el combate y la música en la pantalla de selección de personaje será la de la segunda parte.

EL TONTOTRUCO

Soul Calibur 2

■ ANUNCIOS POR "MEGAFONÍA"

Si sois minimamente avispados, habréis oído al notas que dice "Soul Calibur two" y "Namco" en la pantalla de presentación. Normalmente lo dice el comentarista, pero en realidad lo puede decir cualquier personaje (Heihahi incluido). Prueba a cargar el juego más veces y verás como es cierto. En teoría, se selecciona la voz del personaje que hablará al azar, pero si algún personaje aparece primero en alguna lista (como en el ránking, por ejemplo), tiene más posibilidades de convertirse en "anunciador".

■ OTRAS PANTALLAS DE PRESENTACIÓN

También puedes cambiar la pantalla de fondo del juego. En total hay tres pantallas. La primera aparece por defecto. La segunda aparece si compras unas cuantas columnas de armas. En ella se ven retratos de los luchadores. La tercera es la más complicada de todas: para verla tienes que obtener todas las armas del juego y todo el historial de la colección. La pantalla muestra una chula mezcla de armas y escenario.

Warhammer 40.000: Fire Warrior

■ EXTRAS OCULTOS

Cumple los siguientes requisitos para abrir más modos de juego y algunos trucos que harán a tu Tau el mejor:

JUGAR EN NIVEL DIFÍCIL
- Termina todos los niveles en normal.

MUNICIÓN INFINITA
- Termina todos los niveles en normal con rango A.

ESCUDO INFINITO
- Termina todos los niveles en difícil.

SALUD INFINITA
- Termina todos los niveles en difícil con rango C o superior.

GRANADAS INFINITAS
- Termina todos los niveles en difícil con rango B o superior.

ELECCIÓN DE ARMA IZQUIERDA
- Termina todos los niveles en difícil con rango A.

■ ABRIR ESCENAS

Cada vez que ves una escena introductoria del juego, esta queda desbloqueada en el Teatro. Eso sí, si juegas en la dificultad más baja no abrirás ninguna de estas escenas.



■ DESBLOQUEAR IMÁGENES

Por cada rango de nivel A que consigas en dificultad normal o difícil se abre una imagen de lo más chula dentro del banco de ilustraciones. ¡Ya podéis fliparos, frikis de Warhammer!

World Rally Championship 3

■ ABRIRLO TODO

Y no nos referimos a las puertas de los coches precisamente. En el Menú Principal, ilumina la opción de máximas puntuaciones y pulsa el botón de Start un total de diecisiete veces.



Presiona X para confirmar. Con ello abrirás todos los circuitos, todos los rallys, los niveles de dificultad y todos los coches, incluidos los prototipos clasificados en la categoría Concept. Tenemos que hacer una puntualización: los coches normales tipo World Rally Championship aparecerán en la versión cinco (es decir, la más avanzada), pero puedes configurar la opción para utilizar las versiones previas, si quieres jugar con ellas.

Zone of the Enders: The Second Runner

■ MINIJUEGO DE ZORADIUS

Selecciona "Misiones Extra" y el modo Boss Battle. Lucha contra Vic Viper. Pausa la partida cuando luches con Leo y presiona ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, → **L1**, **R1**. Un sonidillo te avisará de que lo has hecho bien. El minijuego estará disponible cuando vuelvas a la pantalla de Misiones Extra.

■ TODOS LOS "POWER-UP" EN ZORADIUS

Pausa la partida y pulsa todo lo rápido que puedas ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1**, **R1**.

■ OTRA APARIENCIA

Simplemente completa el juego para abrir más versiones con las que decorar Jehuty.

■ SECUENCIA FINAL DISTINTA

Completa el juego con cualquiera de estyos rangos: "A", "S", o "SS", para abrir más imágenes después de los créditos.

■ SECUENCIA FINAL DE ZORADIUS DISTINTA

Completa el minijuego de Zoradius con una puntuación superior a quinientos setenta mil puntejos y es tuya.

■ MODO VERSUS

Simplemente tienes que completar el juego para desbloquearlo. Ya está.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Gran Turismo 3

Hola, en este juego he conseguido dos coches que no había visto antes en el concesionario. Son estos:
- Uno es el Honda Race Car, que se consigue en el modo Gran Turismo, modo Resistencias, es la penúltima resistencia. Tienes que dar 78 vueltas a Montecarlo.
- El otro es un Fórmula Uno (ni más, ni menos), se consigue pasándote la última resistencia. Tienes que dar 100 vueltas al circuito Super Speedway. Tienes casi 800 caballos y para mí es el mejor coche. Ah, se llama Polyphony 001. Espero que le valga a alguien y hasta pronto.

Rafael Jubera (Ávila)



VEN A
TOYS "R" US
PACK PS2
Consola PS2
+ 2 Mandos
+ Volante + Juego
Formula 1 2003
249,99€
AHORRA
40 €
y además...
DESCUENTO
15 €
En este Pack
de PS2
9 900000 022655
Un único cupón
por compra
Válido hasta 30-11-2003
PACK PS2
Consola PS2
+ 2 Mandos + Pro
Evolution Soccer 3
+ FIFA 2003
299,99€
AHORRA
43 €
y además...
DESCUENTO
15 €
En este Pack
de GBA
9 900000 022662
Un único cupón
por compra
Válido hasta 30-11-2003
PACK GBA
Consola GBA Platinum
+ Barbie Aventuras
a Caballo + Polly Pocket
149,99€
AHORRA
36 €
109,99€
AHORRA
20 €
PACK Psone
Consola PSone + Mando
+ Memoria + Juego Tarzán
ALICANTE
C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5
Tel.: 965 94 15 00
ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache".
Tel.: 98 526 41 03
BADAJOZ
C. C. Ctra. de Valverde de Leganés.
Tel.: 924 24 40 15
BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P. Comercial Montigala.
Tel.: 93 465 31 12
• Sant Boi de Llobregat.
Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés.
Tel.: 93 721 47 75.
• Barcelona
C. C "Diagonal Mar".
Tel.: 93 356 23 04.
BILBAO (Basauri)
C. C. "Bilbondo".
Tel.: 94 426 35 27
CÁDIZ, 2 tiendas en:
• Puerto de Sta. María
C. C. "El Paso".
Tel.: 956 85 31 11
• Los Barrios
Ctra. N-340 Km. 112,600 Pl.
"Palmones 3". Guadacorte.
Tel.: 956 67 52 10
CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcangel".
Tel.: 957 75 00 06
A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n.
Tel.: 981 17 01 66
GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n.
Tel.: 958 13 56 33
LAS PALMAS
C. C. "Las Arenas".
Tel.: 928 49 49 62
LEÓN
C. Comercial. C/ Alcalde
Miguel Castaño 95.
Tel.: 98 726 29 00
MADRID, 4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Milenium".
P. C. El Carralero.
Tel.: 91 679 50 85
• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón".
Tel.: 91 689 01 65
• Torrejón
Parque Corredor
Tel.: 91 656 05 95
• Alcobendas
C. C. "Río Norte"
Tel.: 91 661 43 14.
MÁLAGA
Avda. de Velázquez s/n.
Tel.: 95 224 57 20.
MURCIA
C. Comercial "Las Atalayas".
Tel.: 968 24 21 28
PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster.
C/ Del Ter, 19.
Tel.: 971 47 45 61.
PAMPLONA
C. C. "Iruña II".
Tel.: 94 830 27 50.
SAN SEBASTIÁN
C. C. "Garbera".
Tel.: 943 40 14 55
SEVILLA
C. C. "Los Arcos".
Tel.: 95 467 00 90.
TENERIFE
Centro Comercial
La Laguna.
Tel.: 922 31 18 45.
VALENCIA.
dos tiendas en:
• Burjasot.
C. C. "Parque Albán".
Tel.: 96 390 16 76
• Sedavi
Avda. de la Albufera s/n
Tel. 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial. Avda. Puente
Colgante s/n.
Tel.: 98 337 34 55
VIGO
C. Comercial c/ Coruña s/n
esq. Jacinto Benavente
Tel.: 986 23 56 41
ZARAGOZA
Centro Comercial Utebo.
Tel.: 976 78 64 44
Y próximamente también
en Vitoria:
Centro Comercial
el Boulevard
Vitoria-Gasteiz

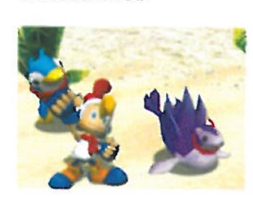
GAMECUBE

Billy Hatcher and the Giant Egg

MINIJUEGOS PARA GBA
Ve a los siguientes lugares y haz lo que sabes hacer con el huevo de bonificación para poder descargar un minijuego para Game Boy Advance.
PUYO POP
- Castillo de Hielo 3
CHU CHU ROCKET
- Bonus Egg en Isla Pirata 2.
NIGHTS
- Parque del Circo 2.
BILLY HATCHER HYPER SHOOT FÁCIL
- Dino Montaña 2.
BILLY HATCHER HYPER SHOOT DIFÍCIL
- Ruina de arena 2.

PERSONAJES CONTROLABLES
BANTAM SCRAMBLED
- Vence en la misión número 4 del Castillo de Hielo: salva a Bantam.
CHICK POACHER
- Vence en la misión número 4 de la Dino Montaña: salva a Chick.
ROLLY ROLL
- Vence en la misión de Isla Pirata 4: salva a Rolly.

MISIONES DE EMBLEMAS EXTRA
Hay cuatro misiones de emblema, además de las 56 que vienen por defecto. Así es como se desbloquean:
MISIÓN 57
- Completa la Galería de Huevos.
MISIÓN 58
- Completa las 56 misiones normales.
MISIÓN 59
- Consigue las 280 monedas.
MISIÓN 60
- Consigue un rango S en cada nivel.



HUEVO SÓNICO
Consigue todas las "Chick Coins" para las 5 primeras misiones de todos los mundos.

Dragon Ball Z: Budokai

LOS EXTRAS DEL TORNEO
El modo Campeonato Mundial no es una mera curiosidad. Hay muchas cosas que desbloquear en él. Echa un vistazo:
- En primer lugar, si te lo pasas en modo Novel, abrirás, lógicamente, el modo Avanzado, que tiene un combate más (cuatro en total y un poco de dificultad extra).
- Si ahora superas el torneo en modo Avanzado, abrirás varios extras: la dificultad Experto, a Mr. Satán como personaje seleccionable y el nuevo modo de juego "La Leyenda de Mr. Satán", en el que tienes que superiar varios combates seguidos manejando a este hombre tan flipado. Una vez te lo pases, te darán una contraseña que se corresponde con tu puesto en el ranking mundial, el cual puedes consultar en www.dragonballz-budokai.com (aunque parece que el sitio está cerrado temporalmente, por lo que hemos podido comprobar). Por cierto, tanto Mr. Satán como su modo de juego no se desbloquean, simplemente tienes que comprarlos además en la tienda de Mr. Popo, dentro de la categoría de "recomendados".
- Por último, si superas el Campeonato Mundial en dificultad Experto (son cinco combates seguidos, de bastante dificultad), lograrás desbloquear al último personaje oculto, el Gran Saiyaman. De nuevo, tienes que comprarlo en la tienda de Mr. Popo, dentro de la categoría de "recomendados". Para manejarlo, en la pantalla de selección de personaje, ilumina a Gohan y elige la tercera opción disponible (junto a Gohan Joven y Chico).

JUGAR CON MECHA FREEZER
Aún hay más luchadores secretos... Bueno, más bien se trata de un nuevo aspecto para Freezer, ya que los movimientos no cambian. En la tienda de Mister Popo, compra siempre que puedas cápsulas de Soporte. Una de ellas se llama Nave Especial de Freezer. Esta cápsula te permite resucitar automáticamente cuando pierdes el combate. Además, Freezer tendrá un nuevo aspecto, similar al que mostraba cuando iba a la Tierra en la serie. La cápsula es complicada de conseguir, pero merece la pena a los coleccionistas, ¿verdad?.

F-Zero GX

ACCEDER AL CAMPEONATO COPA RUBÍ
Ñiaaaaoooo. Sin parar de correr a toda pastilla, entra en el menú Time Attack y selecciona la opción de Récords. Entonces elige la Copa Rubí. Ten pulsado el botón **L** y, sin soltarlo, **R, A, Z, A, C-↑, C-←, A, C-↓, R, Z.** Entonces, te llevarán a la pantalla de contraseñas.

MÚSICA DEL PERSONAJE DURANTE LA REPETICIÓN
Pulsa los gatillos **L** y **R** durante las repeticiones para elegir la música de cualquier personaje que hayas desbloqueado.

ACTIVAR SUBTÍTULOS
Para mostrar los subtítulos en las escenas introductorias durante el modo Historia, presiona el botón **Z** en algún momento de las mismas.

CORREDORES DE «F-ZERO AX»
Para conseguir estos corredores, vence las siguientes misiones del modo Historia en modo Muy Difícil
Misión 1: Phoenix / Rainbow Phoenix (nº 40)
Misión 2: Princia Ramode / Spark Moon (nº 36)
Misión 3: QQQ / Rolling Turtle (nº 39)
Misión 4: Don Genie / Fat Shark (nº 31)
Misión 5: Digi Boy / Cosmic Dolphin (nº 32)
Misión 6: Dai Goroh / Silver Rat (nº 35)
Misión 7: Dai, San y Gen / Pink Spider (nº 33)
Misión 8: Lily Flyer / Bunny Flash (nº 37)
Misión 9: PJ / Groovy Taxi (nº 38)
Todos los capítulos: Magic Seagull

MOVERSE MÁS RÁPIDO
Para coger bastante velocidad, pulsa **L** + ← y luego **L** + →. Haz esto repetidamente para que el truquillo funcione. Al principio cuesta, así que no desesperes.

PISTA "BIG BLUE MUSIC"
En el menú de personalización, introduce el siguiente código en la Tienda F-Zero: **Z, ←, →, ←, Z, Y, ✖, Z, ←, →, ←, →, Z, ✖, Z, ✖, Z.** Cómprala ahora. Para activarla, presiona el botón **Z** cuando selecciones cualquier pista Big Blue.



TRUCOS A LA CARTA

Resident Evil Zero

José Redondo (Palma de Mallorca)

Hola, truco-maestros de Hobby Consolas, ante todo felicitaros por vuestra gran revista, es ¡yen-ial! (¿lo pilláis?). Me compré hace poco «Resident Evil» (GC). Me lo pasé sólo con Chris y me regalaron dos modos extras y la llave de los vestuarios. Ahí va mi duda: ¿Cómo me puedo cambiar los trajes, si no sé dónde están los malditos vestuarios?. Gracias por todo.
Mmm, así que otro que quiere colar a Yen en este sección, ¿eeh?. Mmmm... Bueno, veamos la solución a tus dudas. Los vestuarios están en la cabina 101 del tren que posteriormente descarrila en la primera parte del juego. Dentro encontrarás tres trajes: dos para Rebecca (de cuero y de vaquera) y un esmoquin para Billy.

DESBLOQUEABLES VARIOS
MODO HISTORIA MUY DIFÍCIL
- Vence en un capítulo en modo Difícil y se desbloqueará el modo Muy Difícil para ese capítulo.
MODO HISTORIA DIFÍCIL
- Vence en un capítulo y se abrirá el modo Difícil para él.
DARK SCHNEIDER
- Vence en todos los capítulos del modo Historia.
COPA DIAMANTE
- Queda primero en las copas Esmeralda, Rubí y Zafiro, en dificultad Standard o Experto.

Viewtiful Joe

JUGAR COMO CAPITÁN BLUE
Pásate el juego en modo Ultra V para poder jugar con el Capitán Blue.

JUGAR COMO ALASTOR
Aún tenemos más protagonistas para tu peli particular. Termina el juego en modalidad de juego V y tendrás en tu poder a Alastor.

JUGAR COMO LA NOVIA DE JOE
¿Eh? ¿También se puede jugar con ella?. Pues sí, para que se cumpla, pásate el juego en modo Adulto. Esto también desbloqueará el video Viewtiful World.



TENER VFX ILIMITADO
Termina el juego con rango Rainbow V (para ello tienes que conseguir rango V en las categorías de Puntos V, Defensa y Tiempo, en cada tarea de cada nivel). Elige nueva partida y el personaje con el que te pasaste el juego. Presiona el botón Z. Aparecerá en pantalla la palabra "Super" y el personaje tendrá VFX ilimitado. ¡Qué bueno!

ABRIR MODO V
Pásate el juego en modo adulto para abrir este nuevo nivel de dificultad.

ABRIR MODO ULTRA V
Seguro que a estas alturas has adivinado lo que hacer. Pásate el juego en modalidad de juego V y conseguirás la dificultad Ultra V.

VIDEO VIEWTIFUL WORLD
Termina el juego en dificultad Kid (chico) para poder abrir el video Viewtiful World. Oooh, qué bonito es esto...

XBOX

Dino Crisis 3

LA FASE FINAL: SECTOR DE MOTORES
Venga, cazabichos, no te pongas nervioso, que ahora tienes que echar el resto. Comprueba el monitor que hay al final de la sala para acceder al motor trasero. Una vez entres, comenzará una nueva pelea con un jefe, otra vez con un Australis. Una vez lo mates, sube hasta la consola e intenta hacer el cambio de formación.



Ahí tienes un punto para salvar. Ahora controlarás a Sonya. Vuelve al Acceso del Portal de la Lanzadera. Comenzará una cuenta de autodestrucción de cinco minutos. ¡Horror y pavor! Entra en el motor trasero, escala hasta la consola y activa el cambio de formación. Después de un video, controlarás a Patrick de nuevo. Atraviesa el Acceso al Portal de la Lanzadera, la escotilla de la lanzadera y entra en ella. Aparecerá un video y llegarás al enfrentamiento final: la lucha contra el Cebalrai del que escapaste antes. Una vez acabes con él, ¡se acaba por fin la aventura!

MODO SONYA EXPRESS
Pásate el juego en dificultad normal o alta y abrirás esta nueva modalidad.

MODO RULETA DE LA FORTUNA
¿Ya has abierto el modo "Sonya Express"? Bien, pues termina la aventura en este modo de juego y abrirás este curioso subjuego.

Disney Extreme Skate Adventure

MEJORAR TU ESTATUS
Las gemas que encuentras en el escenario no sirven tan sólo para calmar tu avaricia. Por cada gema escondida que encuentres, tu estatus subirá un poco.

MOVIMIENTOS ESPECIALES
Consigue 25 ítems en cada nivel y desbloquearás unos movimientos especiales que quedan de lo más espectacular, chaval.

Freedom Fighters

COMBINACIONES "LIBERTARIAS"
En mitad de una partida, introduce estas secuencias de botones y tendrás trucos como para parar un tren bala.



LOS ENEMIGOS NO PUEDEN VERTE
Y, A, X, B, B, ←
MODO RÁPIDO
Y, A , X, B, B, ↓
MODO VUELO
Y, A, X, B, X, ↑
CARISMA A TOPE
Y, A, X, B, A, ↓
ARMA PESADA
Y, A, X, B, Y, ↓
RESURRECCIÓN
↑, ↓, Negro, Blanco
RIFLE
Y, A, X, B, Y, ↑
LANZACOHETES
Y, A, X, B, Y, ←
ESCOPETA
Y, A, X, B, B, ↑
RIFLE FRANCOTIRADOR
Y, A, X, B, Y, ↑
NAILGUN
Y, A, X, B, A, ←
MODO LENTO
Y, A, X, B, B, →
MUNICIÓN ILIMITADA
Y, A, X, B, A, →

Piratas del Caribe

CÓDIGOS PARA EL ABORDAJE
Introduce cualquiera de estas combinaciones de botones en mitad de una partida. Serás más poderoso que Barbazul con un torpedero.
- 50 puntos de habilidad
ABYXYBBYBA
- 100.000 más de oro
AXYBYBXBBA
- Modo Dios
AYXXYYBYXA
- Reestablecer la reputación
AXYXYBBYBA

ESQUIVAR BARCOS ENEMIGOS
Si tu barco está muy débil o no te conviene meterte en un enfrentamiento, pulsa el botón A cuando estés en el modo mapa justo antes de que el barco



enemigo llegue al área de disparo. Vuelve al modo mapa y el barco habrá desaparecido.

Simpsons: Hit & Run

SECRETOS AL DESCUBIERTO
¡Se tenían más callados estos trucos que el señor Burns su combinación de la caja fuerte! Pero nosotros los hemos descubierto. Ve al menú de opciones,



ten pulsados al mismo tiempo los botones L + R y, sin soltarlos, pulsa algunas de estas combinaciones:
UN IMPACTO DESTRUYE LOS COCHES
Y, Y, X, X
VELOCIDAD CINCO VECES MAYOR
X, X, X, X
DIFERENTES ÁNGULOS DE CÁMARA
B, B, B, A
PULSAR EL CLAXON PARA SALTAR
X, X, X, Y
REEMPLAZA EL COCHE SECRETO POR EL "COCHE CAJA ROJA"
B, B,Y, X
TU COCHE ES INVENCIBLE
Y, A, Y, A
DOBLE DE VELOCIDAD
Y, Y, Y, Y
MOSTRAR LOS CRÉDITOS
A, X, X, Y
MOSTRAR VELOCÍMETRO
Y, Y, B, X
MODO REJILLA
B, A, B, Y

Worms 3D

CLAVES PARA LA VICTORIA
Soldado, vas a morder el polvo si no sigues nuestros consejos. Con ellos, quizá salgas victorioso:
- La mochila a reacción es una herramienta muy útil, pero su combustible es limitado. Para utilizarlo correctamente, pulsa el botón poco a poco, de manera que en algunos momentos no pulses el botón, para descender lentamente. Con práctica le cogerás el tranquillo al invento.
- Acostúmbrate a utilizar la voltereta hacia atrás. Es relativamente sencilla de realizar y además te permite llegar más alto que el salto mortal.
- Recuerda que al usar la cuerda ninja puedes utilizar otro instrumento. Aprovéchate de esto usando la cuerda para llegar alto, suéltate y mientras estás cayendo usa otra cuerda para engancharte al posterior saliente. Es una técnica complicada, pero que te permite cubrir el doble de espacio y puede dar la vuelta a la batalla.
- La espoleta de las minas tarda un tiempo (ajustable) antes de detonar. Si hay una mina cerca de un gusano enemigo, acércate para activarla y sal corriendo. Causarás daño al rival, pero seguirás teniendo tu turno para causar más estropicios. Eso sí, ten cuidado de que la mina no te afecte a tí...
- La visión subjetiva es muy útil para ciertas armas, pero considera su uso con la Uzi o la escopeta: el pulso del gusano tiembla con ellas, por lo que debes ajustar con mucha precisión el tiro. Eso sí la escopeta es el único instrumento con dos tiros, así que ten muy en cuenta su gran utilidad.



EL TONTOTRUCO

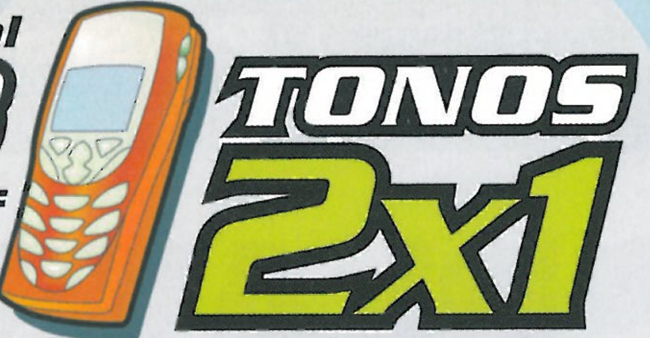
Star Wars: Caballeros de la Antigua República

CAMBIAR ROPITAS
Equipa a Bastila con ropas oscuras y seguidamente quítaselas para verla ataviada con una ropa interior un tanto... distinta. Mejor que lo veas tú mismo.

COMO SI HUBIERAS JUGADO TODA TU VIDA
Salva la partida antes de que llegues a una escena introductoria. Justo cuando la escena comience, apaga rápidamente la Xbox y vuelve a encenderla. El juego comenzará unos momentos después de la escena. Cuando vuelvas a salvar, fíjate en el indicador de horas de juego. Se habrá añadido una cantidad desorbitada. Con hacer esto dos veces seguidas puedes sumar 100.000 horas de juego. ¿Fallo?. Quizá, pero... ¿y lo que puedes fardar con tus amiguetes?.



FUNmovil mensajes al 7778



¡¡¡EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO!!!

Los mejores 100 tonos para tu móvil: Elige los 2 que más te gusten para tu móvil o para regalar uno a un amigo/a ¡2 TONOS por sólo 0,90 euros + IVA!

1 MENSAJE (0,90 euros + IVA) = 2 TONOS

PARA TU MÓVIL: Envía **tono1** (espacio) **marca del móvil** (espacio) **código del 1er tono** (espacio) **código del 2º tono** al **7778**

UN TONO PARA TÍ Y OTRO PARA UN AMIGO: Envía **tono1** (espacio) **marca del móvil** (espacio) **código del 1er tono** (espacio) **código del 2º tono** (espacio) **marca del móvil de tu amigo** (espacio) **nº de teléfono de tu amigo** al **7778**

ej. dos tonos para ti: tono1 siemens adios oju **ej. un tono para ti y otro para un amigo:** tono1 siemens boogie serrano motorola 696123456

CODIGO	CANCION	AUTOR
acelero	Y cuanto mas acelero	Javi Cantero
adios	A dios le pido	Juanes
amores	Son de amores	Andy & lucas
angel	Angel de amor	Mana
asereje	Asereje	Las Ketchup
bailasexy	Baila sexy thing	Zucchero
beautiful	Beautiful	Christina Aguilera
besa	Besa mi piel	Natalia
block	Jenny from the block	Jennifer Lopez
bonito	Bonito	Jarabe de Palo
boogie	Boogie, boogie	Piercing
bring	Bring me to life	Evanescence
bye	Bye bye	David Civera
calavera	Calavera	Seguridad Social
casanova	Casanova	Paulina Rubio
chihuahua	Chihuahua	Dj Bobo
color	Color esperanza	Diego Torres
corazones	As de corazones	Raul
crazy	Crazy in love	Beyonce
cuentame	Cuentame como paso	Formula V
desert	Desert Rose	Sting
detengan	Que la detengan	David Civera
devil	Sympathy for the devil	Rolling Stones
dime	Dime	Beth
end	in the end	Linkin Park
escaparas	Hoy no te escaparas	Hombres G
espinado	Corazon espinado	Santana
esporti	Es por ti	Elena Gadel
feel	Feel	Robbie Williams
feelmein	Feel me in	Craig David
fighter	fighter	Christina Aguilera
free	free	Lighthouse Family
fuera	Fuera de mi	Jose el Frances

CODIGO	CANCION	AUTOR
gueno	Que gueno que estoy	Mojonos Escocios
hasiendo	Hasiendo el amor	Dinio
hipnotizadas	Hipnotizadas	Lunae
hollywood	Hollywood	Madonna
iluso	No me llames iluso	La Cabra Mecánica
imagine	Imagine	John Lennon
intango	In tango	Ingrid
jaleo	Jaleo	Ricky Martin
junior	Move your feet	Junior Senior
know	I need to know	Mark Anthony
lata	Es una lata	Luis Aguile
lavida	Devuelveme la vida	Antonio Orozco
libertine	libertine	Kate Ryan
lista	La lista de la compra	La Cabra Mecanica
little	A little less conversion	Elvis vs JXL
loca	Loca	Malena
lose	Lose yourself	Eminem
lovenow	Who do you love now	Danni Minogue
madre	La madre de Jose	El canto del loco
mala	Mala gente	Juanes
mermelade	Lady Mermelade	Christina Aguilera
mismo	No es lo mismo	Alejandro Sanz
moilolita	Moi Lolita	Alizee
molamazo	Mola Mazo	Camilo Sesto
mundian	Mundian bach to ke	Panjabi MC
myfire	Ligth my fire	the doors
natural	Natural blues	Moby
necesito	Te necesito	Amaral
not	Not gonna get us	TATU
oju	Oju	Las niñas
papichulo	Papichulo	Lorna
paquito	paquito el chocolatero	Varios
perdona	Perdona	Tiziano Ferro

CODIGO	CANCION	AUTOR
playa	La playa	La Oreja de Van Gogh
pulp	Pulp Fiction	BSO
quiera	Alguien que te quiera	Miami Sound Machine
rain	Raining Men	Geri Halliwell
ratoncitos	Ratoncitos Coloraos	Andy & lucas
rise	rise and fall	craig david
sabes	Sabes?	Alex Ubago
satisfaction	Satisfaction	Rolling Stones
semos	Semos diferentes	Sabina y Segura
serrano	Los Serrano	Serie TV
shinchan	Shinchan	serie shinchan
simpsons	The simpsons	Serie simpsons
smells	Smells like teen spirit	Nirvana
smooth	Smooth criminal	Alien ant farm
somewhere	Somewhere i belong	Linkin park
son	Sobe son	MSM
madrid	Himno Real Madrid	Himno Real Madrid
starwars	starwars	BSO starwars
suerte	Suerte	Shakira
survivor	Survivor	Destiny Child
talvez	Tal vez	Ricky Martin
tanga	Mas que nada	Tanga Girls
tapitas	Tapitas	Anuncio
teletubbies	teletubbies	teletubbies
tesouro	tesouro do pirata	King Africa
tunombre	Se me olvido tu nombre	Shalim
turca	La muchacha turca	Hakim
tuyyo	Tu y yo	Thalia & Cumbiakings
under	go under	Evanescence
unhombre	Un hombre asi	Toni Santos
ven	Ven, ven, ven	Sex Bomb
vida	la vida sigue igual	La loca Maria
vidasale	La vida sale	Jose Merce

WWW.PAPAPAGA.COM

POLIFÓNICOS

Si quieres una de las melodías de arriba en el mejor sonido polifónico, te lo enviamos a tu móvil CON UN SÓLO MENSAJE (0,90 euros+IVA):

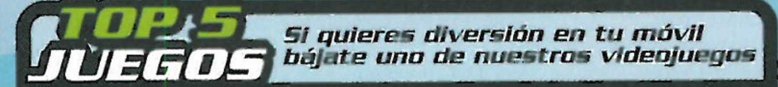
Envía **poli1** (espacio) **código del tono** (espacio) **marca del móvil** al **7778** **Ej: poli1 oju nokia**

FONDOS COLOR

PON UNA IMAGEN EN TU MÓVIL

Envía **fondo1** (espacio) **código de la imagen** al **7778** Ej.: FONDO1 CALAVERA





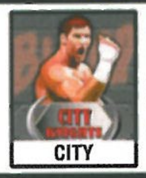
Envía **juego1** (espacio) **código del juego** al **7778** Ej: JUEGO1 BMAN



Y BÁJATE NUESTRA NOVEDAD: CITY KNIGHTS

La lucha por la supremacía en las calles de NY

Envía juego1 CITY al 7778







¡¡¡Gana un SonyEricsson T610 con 1 año gratis de polifónicos!!!



Envía la clave MMS1 al 7778

mucho más en... www.funmovil.com



SGAERMV&M/ 34/563/09/80307

PLAYSTATION

TRUCOS A LA CARTA

Drácula: El Último Santuario

Noemí Cruz (Granada)

Hola, chicos y chicas de Hobby Consolas. Soy una chica granadina que tiene un problema con este juego de PSone: Nada más comenzar el segundo disco, me encuentro en una zona en la que después de buscar por los alrededores, localizo la dinamita y unos bloques donde colocar algo, no sé el qué. Además, me hallo ante una puerta con una cerradura cuyo código no logro descifrar. ¿Cuál es ese código?. ¿Y cómo habéis llegado a descifrarlo? Gracias por todo. Un saludo y enhorabuena por vuestra dedicación.

El código para la puerta es 9642 y lo averiguas usando las gafas de Hopkins en el libro de notas de Drácula. Las gafas se usan en la zona del símbolo que se ve en el cerrojo de la puerta. Lo que no tengo tan claro es los bloques a los que te refieres. Si hablas de la columna de piedras, tienes que utilizar la barra para moverla y recoger así el detonador. Encima, encontrarás un cincel y un martillo.



FIFA 2004

■ MÁS GOLES

Mientras conseguimos trucos más consistentes para el último juego para PSone (esperemos que no en todos los sentidos), ahí va un consejito que te puede dar la victoria. Si quieres tener más posibilidades de conseguir un gol, utiliza el botón de pase en corto cuando estés cerca de la portería, en lugar del tiro largo. ¡Funciona en la mayoría de los casos, señora!

Tomb Raider 3

■ MÁS ENERGÍA

Es sorprendente que tras tanto tiempo, este juego siga entre los más vendidos. Pues bien, fans de la arqueóloga, aquí tenéis una ayudita. En mitad de una partida, pulsa R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2 y Lara quedará como nueva.

■ ACCEDER AL NIVEL ALL HALLOWS

Escribe L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2 sin pausar el juego y termina el nivel en el que estés. Haz esto en todos los niveles, salvo en el final. Ve a la pantalla de carga y la nueva fase debería estar iluminada ahora. Pulsa sobre ella para acceder.

■ TRES ARMAS

En mitad de una partida, presiona rápidamente L2, L2, R2, R2, R1, L1, R2, L1, L1, L1, L2, L2, L2, L2, L1, R1, R1, R1, R2 y podrás utilizar tres armas a la vez. Mola.

■ LLEGAR A LA PARTE SUPERIOR DE LA MANSIÓN

Puedes acceder a la parte más alta del caserón de Larita. Sube en la plataforma de la tirolina. Mira hacia el



muro derecho de manera que Lara se quede mirando a la esquina. Presiona el botón de salto y, mientras estés en el aire, oprime los botones de mirar y abajo. Suelta los botones antes de aterrizar. Haz esto dos veces. Cuando llegues a la parte superior de la columna derecha, salta al pilar izquierdo, haz un salto con carrerilla y llegarás arriba del todo.

■ ROMPERTE EL CUELLO

Ve a las barras fijas en el gimnasio y camina hacia el filo. Mientras mantienes pulsado R1 + Adelante, presiona cuadrado y Lara hará el movimiento de sumergirse. Cuando golpee el suelo, se partirá el cuello. ¡Auch!

GB COLOR

Harry Potter y la Cámara Secreta

■ CURIOSIDADES

Este juego es tan inmenso que incluso guarda algunos detallitos curiosos que no influyen demasiado en el juego. Vamos a ver una muestra:

- La cara de Harry es diferente dentro y fuera del combate.
- Cuando hablas con Wendolyn en el retrato, este la muestra llevando gafas de sol. Sin embargo, cuando miras



su carta o hablas con ella, esas gafas no están. Misterio...
- Si te pasas el juego y vuelves a iniciar una partida, Harry habrá subido de nivel, pero los enemigos permanecerán como en la partida anterior. Esto facilita mucho la tarea.

■ EVITAR A LOS ENEMIGOS

Cuando vayas a encontrarte con un enemigo, presiona el botón Select. Harry dirá dónde estás y la "situación" de encuentro desaparecerá. Mientras Harry dice dónde estás, presiona el D-pad en la dirección del enemigo y, cuando creas que has pasado de largo por donde él estaba, suelta el botón Select.

■ ACCEDER A LOS MINIJUEGOS

Aquí va una lista de los minijuegos que hay en



el cartucho y cómo se consiguen.

- **Quidditch:** Simplemente sal victorioso en tu primer juego de Quidditch.
- **El coche volador:** Sólo tienes que coger el coche volador del señor Weasley para llevarlo a Hogwarts.
- **Limpiar el jardín:** Ofrece tu ayuda a Ron para limpiar de gnomos el jardín.
- **Transfiguración:** Abre el cofre de tarjetas de transfiguración. Tienes que transfigurar los ítems antes de que toquen el suelo.
- **Lanzamiento de gnomo:** De nuevo, consiste en ofrecer tu ayuda a Ron con el jardín.
- **Copiar a Flitwick:** Abre el cofre de Tarjeta de Hechizos. En el juego tienes que copiar los movimientos de varita de Flitwick para levantar la pluma.
- **Coger los duendecillos:** Lo consigues asistiendo a la clase de Lockhart. Tienes que cargar la varita y congelar a los duendecillos mientras están volando.
- **Bolos:** Asiste a la fiesta de Nick. Tienes que tirar los bolos con una cabeza de fantasma e intentar conseguir una puntuación alta.

■ CAMINOS SECRETOS

En Hogwarts hay unos caminos secretos que sirven a modo de atajo. El primero está en la

TRUCOS A LA CARTA

Zelda: Oracle of Ages

Andrés Ponte (A Coruña)

Hola, ¿qué tal?. Llevo mucho tiempo intentando acabar el juego Oracle o Ages, pero no soy capaz de hallar la octava esencia. Agradecería vuestra ayuda diciéndome dónde está. Gracias por adelantado.

Mmm, desgraciadamente, el árbol Deku no sabe dónde está la octava esencia... ¡Pero nosotros sí!. No hay que buscarla por el mapeado, sino que la consigues al vencer al jefe de la mazmorra número ocho, la Tumba Antigua. No hay mucho espacio para explicarte dónde está, pero sirva decirte que se encuentra en el tercer sótano de la mazmorra. La mazmorra está pasado el Mar de las Tormentas, tras superar la cueva que hay en Isla Creciente. Una vez le hayas vencido obtendrás un contenedor de corazón extra, como es costumbre, y la preciada esencia final.

mazmorra y lleva hasta la sexta planta y el segundo está en la primera planta. Este lleva hasta la sexta planta.

■ VENCER AL BASILISCO

Empieza con el Morgan Le Fay y usa el ataque Punto Débil sobre el Basilisco. Aumenta el daño que causa Fawkes en 20 o 90 puntos, que no está nada mal. Otra técnica útil para vencer es usar el hechizo de inmunidad al veneno y agitar tu espada. Cuando te noqueen por debajo de 100 SP, usa una Gran Poción de Wiggenweld para vovler a entrar en los límites admisibles. ¿Ves como no era tan complicado?

GB ADVANCE

Golden Sun 2

CAMBIAR TODOS LOS NOMBRES

Cuando se te pide que introduzcas un nombre para Félix, pulsa Select tres veces. Pon el nombre que quieras y ahora podrás escribir también los de los otros protagonistas. Presiona ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, →, ↓, ←, ↑ y **Select** para introducir los nombres de Garet, Ivan y Mia, si es que no estás jugando en modo Link. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.



REVISITAR EL ÚLTIMO SANCTUM

¿Piensas que te has dejado algo? No hay problema, consolega: pulsa simultáneamente **L + R + Start** y mantenlos pulsados mientras estés cargando un juego salvado. Irás al último Sanctum en el que hayas estado.

Final Fantasy Tactics Advance

SUBMISIÓN: ¡FUEGO! ¡FUEGO!

Esta submisión te costará 600 giles y la puedes encontrar en Cyril.Tienes que enfrentarte a cuatro bombas, una de nivel 3 y el resto de nivel 4. Usa el ataque de hielo de Montblanc para dañar mucho a las bombas y luego usa a los otros personajes para ir mermando sus vidas. Al comienzo, saca un personaje por turno y dirígete a la primera pareja de bombas. Ocúpate al final de las de la esquina trasera. Hacen mucho daño cuando su nivel de vida es bajo, así que asegúrate de acabar con ellas rápidamente.

SUBMISIÓN: PROFESOR EN PROBLEMAS

Está en el Paso de Lutia y cuesta 900 giles (pero merece la pena, porque si vences obtendrás 4000). Tienes que derrotar a cinco enemigos (son de nivel 4, menos Virr).



asegúrate deque tienes a tus personajes en un nivel 6 o superior para no llevarte disgustos. Usa la habilidad de fuego de Montblanc para eliminar a las babosas de hielo y luego encárgate de los Perdidos. Es conveniente que tengas un Mago Blanco, por si acaso. En el primer turno es difícil que aciertes a nadie, así que preocúpate de acercarte al profesor. Los Perdidos no son muy poderosos, así que usa ataques normales. Si no desperdicias tus posibilidades, el combate debería ser sencillo.

Mario Advance 4: Super Mario Bros 3

LA FASE 6-5

Posiblemente sea la más retorcida de todas las del juego. La salida no está al final, sino que hay que buscarla. La clave está en mantener el aspecto de Mario Mapache (si te golpean, métete por una tubería, consigue el aspecto y vuelve). Con este aspecto, golpea a la única tortuga que hay y consigue su caparazón (sin soltarlo, consigue la carrerilla suficiente para volar). Asciende por el último hueco hasta llegar a una zona con bloques y miniplantas carnívoras en la base. Usa el caparazón para quitar los bloques y poder pasar por la tubería. ¡Fin de la pesadilla!

PEQUEÑOS TRUQUILLOS

- Son interesantes los bloques que te dan una seta con vida extra, ¿eh?. Lástima que a veces la seta vaya en la dirección que no nos interesa. No obstante, esto tiene solución. si golpeamos en la mitad izquierda del bloque, la seta irá a la derecha y viveversa.
- Si te alejas de un muro a un bloque de distancia y lanzas un caparazón, cuando rebote, pasará a través de Mario.



- En el recuadro del final de cada fase, puedes asegurarte el conseguir una estrella si llegas a plena velocidad y saltas con un ángulo de 45 grados. Es bastante sencillo ¡y recuerda que con 3 estrellas te ganas 5 vidas por la cara!.
- Mario sólo puede llevar 28 ítems como máximo. Si coges uno más, sustituirá al último ítem que hayas cogido.
- Si derrotas a los koopalingos con alguno de los tres trajes especiales (rana, tanooki o martillo), el rey te dará un agradecimiento especial, diferente para cada traje.

LOS SILBATOS MÁGICOS

El secreto más secreto del juego son los tres silbatos que te permiten transportarte a otros mundos sin ningún esfuerzo. ¡Pero nosotros tenemos su ubicación! Vamos a verlos. Por cierto, los tres están relativamente cerca:

- Silbato número uno:



Está en el mundo 1-3. Ve al final del nivel, donde hay un Para-Goomba (ya sabes, los champiñones voladores) que tira Micro-Goombas. Sube en la plataforma blanca (la única del nivel), agáchate y después de cinco segundos, Mario atravesará el bloque. Ahora Mario puede ir detrás del escenario. Corre hacia la derecha a toda velocidad hasta ponerte detrás de la zona negra del nivel (donde se coje una tarjeta y se acaba, vamos). Sigue corriendo y llegarás a una casa-seta secreta. Conseguirás el silbato, que está en un cofre del tesoro gigante.

- Silbato número dos: Está en la Fortalece del mundo Uno. Ve a la derecha desde el comienzo y esquiva los obstáculos hasta que Mario llegue a la zona con el power-up, la tortuga zombi y una puerta. Acaba con el zombi y coge el power-up (necesitas convertirte en Mario Mapache). Corre a la derecha y pasa la puerta de largo, hasta el muro. Vuelve hacia la izquierda rápidamente para que el velocímetro se cargue y Mario pueda volar. Vuela hasta salir por la parte superior de la pantalla y ve hacia la derecha. Deberías pasar de largo el muro de la derecha. Llega tan hasta la derecha como puedas. Cuando no puedas avanzar más, pulsa Arriba para entrar por



TRUCOS A LA CARTA

Pokémon Rubí y Zafiro

Juan Riquelme (Murcia)

Quería comentar una cosa sobre los consejos que disteis sobre estos juegos en la revista 143 y es que, por los nombres que disteis, intuyo que jugásteis a la versión japonesa (también tengo la inglesa y ni en esta ni en la española los Pokémon tienen estos nombres. Así Rekkuza es Rayquaza, Rezurooku es Regirock, Rezauaisu es Regice y Rezusuchuizu es Registeel. Con respecto a Deokishizu, decir que es Deoxys. Por cierto, comentar también que Latios / Latias es de naturaleza Dragón / Psíquico, no sólo Dragón.

Anónimo (e-mail)

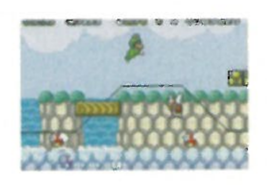
¿Podéis repetir la lista de los Legendarios de Pokémon en español?. Kinagi Town, ¿cuál es?

Bueno, bueno, parece que tenemos que pedir disculpas aquí. Efectivamente, los nombres que dimos en el número 143 correspondían con la versión japonesa del juego, pero finalmente, los amigos de Nintendo España tradujeron por completo el juego (un punto a favor para ellos) y los nombres, por supuesto, cambiaron. Tanto en la versión inglesa como en la española los Pokémon se llaman exactamente igual, por si os interesa. En el caso de los Pokémon legendarios, las correspondencias son las que ha apuntado el amigo Juan (muchas gracias, te has ganado una gorrita de regalo). Con respecto a la dichosa ciudad Kinagi Town que indicábamos como ubicación para Rayquaza, vamos a aclarar las cosas. El Pokémon en cuestión se encuentra en el Pilar Celeste. Se puede llegar hasta él surfeando desde el montón de rocas del Pueblo Oromar (Kinagi Town en la versión japonesa).



una puerta secreta. Llegarás a una sala donde un cofre pequeñito esconde el segundo silbato.

- Silbato número tres: Está más allá de las dunas del desierto del mundo Dos. Derrota primero al Hermano Bumerán que te da un cofre del tesoro con un martillo. Ahora, muévete por la pantalla hasta que llegues a la parte superior derecha de la pantalla. Usa el martillo desde el inventario para romper la roca que hay a la derecha. Ahora Mario puede ir hacia el este por la nueva ruta que has abierto, donde encontrará una casa-seta con un traje de rana y un enfrentamiento con los terribles Hermanos Martillo. Derrótalos y conseguirás el último silbato en el cofre que aparece tras la victoria.

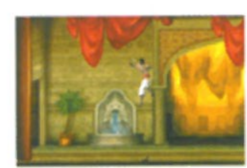


Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo

■ EL SEGUNDO ENFRENTAMIENTO CON LA GÁRGOLA

Este bichito es un poco pesado, ¿verdad? En concreto, el segundo combate contra él es una pesadilla. Sin embargo, hay una mecánica para vencer. Si golpeamos cuando la pantalla está en blanco y negro, ganamos tiempo. Si utilizamos las arenas del tiempo y le golpeamos, le iremos quitando vida poco a poco. La clave está en usar el anillo ralentizador para poder darle más golpes por cada ataque. Con esto en mente, tenemos que dividir el combate en dos fases: hasta que le quitas la mitad de la vida y después. En la primera "ronda", la gárgola tiene varios ataques. En uno desciende hasta la mitad de la pantalla y vuelve a ascender. Ponte delante del portón de hierro que se ve al fondo y ataca desde ahí para que no te dé.

En otro titubea unos segundos y embiste horizontalmente por todo el suelo. Comienza a saltar justo cuando empiece a embestir y haz el salto doble para esquivarlo. Requiere algo de práctica dominarlo. En el otro ataque dispara un rayo desde arriba. Colócate en la esquina para que no te de. Puedes aprovechar para dar un golpe desde ahí. En la segunda ronda, hace estos mismos ataques pero en orden aleatorio y desde los dos lados. Fíjate bien en los movimientos "rituales" previos a cada ataque para saber qué va a hacer la gárgola. El combate es complicado



al principio, pero no te preocupes, porque continúas desde esa zona directamente. Un último consejo: puedes utilizar los saquitos de arenas del tiempo para aprovechar más tiempo en el combate, pero recuerda que si pierdes una vida, no recuperas los ítems utilizados (cosa que no sucede en otras partes del juego).

■ ESTRATEGIAS GENERALES PARA PROGRESAR

- Recuerda utilizar las arenas del tiempo si te caes por un foso. Hazlo lo antes posible, porque cuanto más tardes, más arenas necesitas utilizar.
- Una vez aprendas la habilidad de absorber ataques, recuerda que puedes utilizarla con cualquier enemigo. Te será necesario en zonas avanzadas del juego, por ejemplo, contra las caras de piedra que disparan fuego.
- Cuando te balancees en salientes, prueba a darte la vuelta para moverte en la otra dirección. A veces puedes llegar a zonas ocultas que pueden tener arenas del tiempo o trozos de medallón.
- En la parte en que cooperas con la bella Farah,has de tener en cuenta que ella no puede rodar ni empujar objetos (ni, lógicamente, usar las arenas del tiempo para solucionar fallos). Sin embargo, su arco puede llegar a zonas donde tu daga no alcanza y es capaz de trepar más rápido que tú. Piensa bien a quién utilizar en cada parte (fíjate en el icono que aparece en ocasiones indicándote cuándo puedes cambiar el control al otro personaje). También tienes que pensar que los cestos sirven para mantener botones pulsados, así que utilízalos en zonas donde tengas que presionar tres interruptores al mismo tiempo. ¿Lo captas?.





descárgate lo último en www.ociomovil.com

Regala una melodía

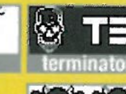
Envía **REGALOHBY** seguido de un espacio y la referencia de la canción al **5354**.
EJ: REGALOHBY SMALLVILLE
No disponible para melodías polifónicas

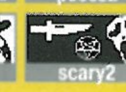
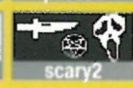
logos &postales

guitarra2	alonso3	arana2	scuba2
madrid	torito	notocar3	tiburon
born	hulk	alien	t3
cochazo	rinos	f1	espeleo
quad	barca2	quake	lara
escalada	shinchan3	skate2	bruce
pirata2	muerdo	counter	super
lobo2	golfo	reloaded	perro1
lagarto	einstein	cabezas	tatoo2
terror2	espana5	camara	fernando2
zapatillas	pecado	terminator3	peces2
		vacas	scary2







INSTRUCCIONES

Envía un mensaje al **5354** con el texto **LOGOHBY** para bajarte un logo y **POSTALHBY** para bajarte una postal, seguido de un espacio y la referencia del logo o postal que desees.
Ej: **LOGOHBY SCUBA2** o bien **POSTALHBY TERROR2**

tonos&polifónicas

La costa del.../Mago de Oz — *costa*

Bad day/REM — *bad*

Volver a.../El Canto del Loco — *volver*

Get busy/Sean Paul — *busy*

White flag/Dido — *flag*

Shrek — *sherk*

Business/Eminem — *business*

Get it together/Seal — *seal*

Rosas/La Oreja de Van Gogh — *rosas*

Fallin high/Safri Duo — *fallin*

melodía	ref.
Numb/Linkin Park	numb
Hollywood/Madonna	hollywood
Going under/Evanescence	under
Dame la oportunidad/Los Suaves	oportunidad
The sacrament/HIM	sacrament
Intuition/Jewel	intuition
El abandonao/Elefantes	abandonao
You are my number.../Smash Mouth	number
Yin Yang/Jarabe de Palo	yinyang
Clocks/Coldplay	clocks
Veinte de enero/La Oreja de Van Gogh	enero
Wildest dreams/Iron Maiden	wildest
A fuego/Extremoduro	afuego
Stairway to heaven/Led Zeppelin	stair
Cannabis/Ska-P	cannabis
Radikal/El Chivi	radikal
We will rock you/Queen	rockyou
Start me up/Rolling Stones	start
Light my fire/The Doors	myfire
Master of puppets/Metallica	puppets
Malas noticias/Los Suaves	noticias
Born to run/Bruce Springsteen	born
Pan de higo/Rosendo	pan
Ojos de serpiente/Fito y los Fitipaldis	serpiente
Sweet dreams/Marilyn Manson	sweet
Fear of the dark/Iron Maiden	fear
Satellite/POD	pod
Back in black/ACDC	back
You know you are right/Nirvana	know
Angie/Rolling Stones	angie

melodía	ref.
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Esa chica tan cara/Platero y tú	cara
Dreams/The Cranberries	dreams
Fly away/Lenny Kravitz	fly
In this world/Moby	world
Winds of change/Scorpions	winds
Sweet child ´o mine/Guns & Roses	child
The wall/Pink Floyd	wall
The scientist/Coldplay	scientist
Daredevil/Evanescence	bring
Shin Chan	shinchan
Futurama	futurama
Los Simpsons	simpsons
Blade Runner	blade
Pulp Fiction	pulp
Terminator	terminator
Benny Hill	benny
CSI Miami/The Who	csimiami
El día de la bestia/Def con Dos	bestia
Tomb Raider	lara
Superdetective en Hollywood	superdetective
Superman	superman
Star Wars	starwars
Indiana Jones	indiana
James Bond	bond
South Park	south
Smallville	smallville
Himno Real Madrid	madrid
Himno F.C. Barcelona	barcelona
Himno Deportivo	depor
Himno Atlético de Madrid	atletico
Himno Real Sociedad	sociedad
We are the champions/Queen	champions



INSTRUCCIONES

Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOHBY** para bajarte un tono y **POLIHBY** para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida.
Ej: **TONOHBY UNDER** o bien **POLIHBY FLAG**

¿Tu móvil hace "MUUUUU"?

Ahora puedes con **SONOCLIP**.
Son tonos de sonidos reales en exclusiva para tu móvil: animales, ambientes, efectos especiales, cortes musicales...
Da un toque de realismo a tu móvil y llénalo de **SONOCLIP**.

Envía **SONOHBY** al **5354** seguido de un espacio y el **SONOCLIP** que deseas. **(OVEJAS, CERDOS, SELVA, POLICE, ROBOTS, ALIENS, COCHES, TELEFONO, HIPHOP, HOUSE, VACAS, MOSCAS, CABALLOS, RANAS, GATITOS, PERROS, PATOS, GALLOS, BEBÉS). EJ: SONOHBY POLICE**



producto exclusivo

MOVILES COMPATIBLES: Nokia: 3600, 3600, 3650, 5100, 6220, 6600, 7650, N-Gage - Sony-Ericsson T68i, P800, P802, T310- Phillips Fisio 820, 825 - Siemens SX1, MC60 - Sagem myX-6 - Samsung D700 - Motorola A920 - Benq P30 - Alcatel One Touch 535 y 735

OCIOMOVIL5354

todo lo que suena y todo lo que te gusta, ahora en tu móvil

salvapantallas












roma01 · coche05 · bici01 · graffiti01 · evil01 · carwash01 · moto02 · mono01 · devil02














cebra01 · sniper01 · polar01 · igor01 · coche06 · cuernos04 · ninja01 · vaca02 · paisaje07

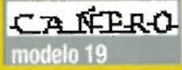
ski01 · vaca03 · jungla01 · ice01 · coche07 · aire01 · tiburon01 · bruja01 · ojo03

hotdog01 · setas01 · gato02 · matrix01 · totem01 · trex01 · game01 · carretera01 · titanic01

INSTRUCCIONES

Envía un mensaje al **5354** con el texto **FOTOHBY** seguido de un espacio y la referencia de la foto. Ej: **FOTOHBY SNIPER01**

nombres




Cañero modelo 9 · CAÑERO modelo 11 · Cañero modelo 13
CAÑERO modelo 14 · CAÑERO modelo 15 · Cañero modelo 17

nombres de cine

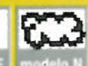


CAÑERO modelo 19 · CAÑERO modelo 20 · CAÑERO modelo 21

Envía un mensaje al **5354** con el texto **NOMBREHBY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número del modelo elegido. Ej.: **NOMBREHBY CAÑERO20**

Decora tu móvil







modelo C · modelo F · modelo N · modelo P · modelo S

Escoge el icono que más te guste y ponlo junto a tu nombre. Sólo tienes que poner el identificador entre paréntesis en la posición que desees. **Ej: NOMBREHBY CAÑERO(s)17**



nombreCOLOR



Envía un mensaje al **5354** con el texto **NOMBRECOLORHBY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número del modelo elegido. Ej.: **NOMBRECOLORHBY ELENA7**

MAXInombres

INSTRUCCIONES

CAÑERO

¿Quieres tener tu nombre más grande? Envía al **5354** el texto **NOMBREGHBY** seguido de un espacio y el nombre que quieres junto con el número del modelo elegido (VER modelos de NOMBRES). **Ejemplo: NOMBREGHBY CAÑERO9**

NUEVO SuPerBromas

Disfruta con la cara que pondrán tus amigos con las bromas que hemos preparado. Envía **BROMAHBY** seguido de un espacio y la referencia de la broma elegida al **5354**. Ej: **BROMAHBY CURSO**

- Agencia matrimonial (referencia **matrimonio**)
- Floristería El Cardo (ref. **floristeria**)
- Declaración para ella (ref. **declaraella**)
- Declaración para él (ref. **declarael**)
- Supermercado El Precio (ref. **super**)
- Curso jardinería (ref. **curso**)
- Productora TV (ref. **productora**)
- Bronca de novia para el (ref. **broncael**)
- Confirmación viaje romántico (ref. **viaje**)
- Bronca de novio para ella (ref. **broncaella**)

NUEVO WANTED

WANTED MATIAS REWARD 1.000.000 $ dead or alive
WANTED MONICA REWARD 1.000.000 $ dead or alive

Para encontrarte entre los más buscados del Oeste solo tienes que enviar un mensaje al **5354** con el texto **WANTEDHBY**

NOMBRE ELFICO

INSTRUCCIONES

Para descubrir tu nombre en caracteres élficos envía un mensaje al **5354** con el texto **ELFICOHBY** seguido de un espacio y tu nombre o apodo.
Ej: ELFICOHBY ANTONIO

nuevo LOGOLIGA

Lleva los colores de tu equipo en tu móvil



Envía al **5354** un mensaje con el texto **LOGOLIGAHBY** seguido de un espacio, el código numérico de los colores que te gusten otro espacio y tu nombre o apodo seguido de otro espacio y el número del dorsal que quieres que aparezca en tu móvil.

Ejemplo: Si quieres el fondo del Madrid con el nombre Sergio y el dorsal 23 envía LOGOLIGAHBY 14 SERGIO 23

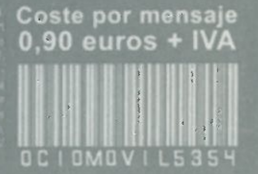




producto exclusivo



Coste por mensaje 0,90 euros + IVA



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Chicos, esto no es vida. Estuve en el Tokyo Game Show y quise hacerme una foto con las azafatas de Xbox, pero en cuanto me vieron formaron una cola para acribillarme a preguntas. ¡Como si no tuviera suficiente con las vuestras!

Unas preguntas "por la kara"

@ Hola Yen, somos dos hermanos de Vallekas de 19 tacos, que poseemos una PlayStation 2 y nos gustaría que nos contestases a estas simples preguntillas, si es que de verdad eres tan listo y lo sabes todo como tú dices...

■ ¿Es cierto el rumor de que el prometedor juego de PC, «Call of Duty», saldrá para mi PS2?

Claro, lo sacará Activision a principios del año que viene para PS2, GC y Xbox con el nombre «Call of Duty: Finest Hour», y es toda una noticia porque se trata de uno de los mejores juegos ambientados en la II Guerra Mundial que hay para PC.

■ ¿Por qué no puntuasteis el «EyeToy»? ¿Cuándo saldrán las continuaciones de este juegazo?

Es porque lo consideramos uno de esos "experimentos" consoleros a los que en realidad no se les puede juzgar como a un juego "normal". De todas formas, como Sony ha decidido sacar más mini-juegos, a partir de ahora sí los puntuaremos. El próximo, «EyeToy: Groove» lo tenéis en la sección de preestrenos.



CALL OF DUTY: FINEST HOUR Siguiendo la moda actual, impuesta por juegos como la serie «Medal of Honor» o «Wolfenstein», este título se ambientará en la Segunda Guerra Mundial con un realismo enorme. En PC ya ha arrasado...

■ ¿Saldrá el juego «Viewtiful Joe» para PlayStation 2? Parece interesante y gracioso.

De momento, Capcom no ha dicho nada, aunque por si acaso yo todavía no lo descartaría.

■ ¿En el siguiente «Medal of Honor» se podrá guardar la partida en cualquier momento, o sólo al final de cada misión?

Ni una cosa ni la otra. Ahora ya no es al final de cada misión, sino que durante la misión encontrarás en un par de sitios concretos una especie de ítem que te permitirá guardar; como si fueran checkpoints, vamos.

■ ¿Es cierto que se necesita una conexión a Internet de al menos 256 kbs para que vaya fluido?

Actualmente uno se puede "apañar" con una de 128 kbs (es lo mínimo), pero cuando los juegos empiecen a ser más complejos y avanzados, los 256 kbs comenzarán a resultar imprescindibles. Es un poco más caro, pero creo que merecerá la pena.

■ ¿Nos podrías avanzar algunas bandas que saldrán en la BSO de «Tony Hawk Underground»?

Activision aún no las ha revelado, pero sí sé de buena tinta que grupos como Jurassic 5 y KISS han puesto un par de temas.

Hermanos Prado Pérez (Madrid)

Una de aclaraciones

@ Hola Yen, me llamo Adrián, tengo 12 años y os llevo siguiendo desde el número 93. Ahí van unas preguntas para ti:

■ ¿Cuál es la fecha establecida para «Gran Turismo 4»?

Marzo del año que viene.

■ ¿Qué es exactamente el Modo Carrera de «FIFA 2004»? Es que todavía no me he enterado bien.

Pues como la Liga Master del «Pro»: coges un equipo en sus inicios, juegas con él, haces de manager, y lo llevas a la gloria.

■ Estoy impaciente por jugar a «Metal Gear Solid 3 Snake Eater». ¿Cuándo saldrá a la venta?

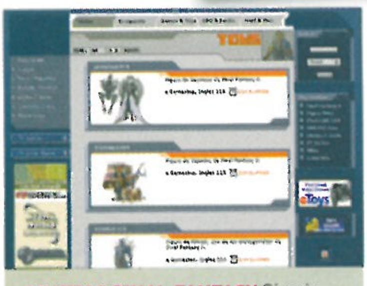


¿Cómo se presenta el futuro entre las consolas portátiles?

■ Hola Yen, me tiene preocupado el anuncio de la nueva portátil de Sony, la PSP. ¿Será mucho mejor que GBA? ¿Va a morir esta portátil?

No creo que tengas nada de lo que preocuparte. En primer lugar, a la nueva portátil de Sony todavía le queda bastante tiempo hasta que salga a la calle, ya que está prevista para finales de 2004... como pronto. Pero es que además GBA está, ahora mismo, en mejor forma que nunca: tiene un montón de títulos en el catálogo y siguen saliendo juegazos como «Mario Advance 4», «Final Fantasy Tactics», «Golden Sun 2», «El Retorno del Rey», «Harry Potter Quidditch», «FIFA 2004»... ¡y los que quedan! Y por ventas no será, porque sólo en Europa Nintendo ha batido su récord hace unos días, al alcanzar los dos millones de GBA SP vendidas. ¡Imagínate lo que venderá de aquí hasta que acabe el año!

Eduardo Álvarez (e-mail)



OBJETOS FINAL FANTASY Si sois fanáticos de la saga de Square y buscáis todo tipo de objetos y figuras no dejéis de visitar la página www.ffmaniacs.com, pues podréis encontrar cosas muy chulas.

Todavía no se sabe con exactitud, pero hay rumores de que lo veremos la próxima primavera.

¿Mantendrá los movimientos del anterior, o habrá nuevos?

Tendrá muchos nuevos, como el manejo analógico del machete (para golpear, degollar, etc.), comer animales para mantenerse, taparse con una piel de cocodrilo y cosas parecidas, y otras novedades interesantes como el cambio del radar por un medidor de camuflaje, por ejemplo.

¿Qué es el ECTS?

Son las siglas del European Computer Trade Show, la feria de los videojuegos europea que equivale al E3 americano y al Tokyo Game Show japonés.

Adrián Duque Méndez (e-mail)

De todo sobre PlayStation 2

@ "Wenas" Yen, soy un gran fan de la saga «Final Fantasy» y un leal cliente de PS2 y también de las portátiles de Nintendo. Tengo unas dudas y unas preguntillas para aclarar:

¿Salió «Final Fantasy Tactics» para GBA en mayo, o como de costumbre se ha retrasado? Si es así, ¿cuándo sale este juego?

Como a lo mejor ya sabes, el juego ha salido el 24 de octubre.

Dudo si comprarme el «Chaos Legion» o el «Rygar» y mi economía no me da para los dos. ¿Cuál merece más la pena? ¿Cuál crees que es más largo y divertido?

Aunque el «Rygar» mola porque tiene muchos combos y son fáciles de realizar, la verdad es que tiene altibajos... Me quedo con «Chaos Legion», que tiene mucha más acción en general.

¿Es cierto eso de que en el «Rygar» hay invocaciones?

Pues sí: tiene tres distintas, que van subiendo de nivel y resultan cada vez más espectaculares.

He oído que los de Sony ya se están ocupando de la elaboración de PlayStation 3, y que incluso ya tienen hecho el diseño de la carcasa. ¿Es verdad o son simples rumores para impacientar?

Creo que debe haber un poco de todo. Que PS3 está en proceso de creación parece algo comprobado, aunque eso no quiere decir que le quede poco para salir, razón por la cual a Sony "no le viene mal" crear ya expectación con todo tipo de rumores. De todos modos, personalmente dudo de que el diseño final de la carcasa ya esté concretado.

« A SONY NO LE VIENE MAL CREAR YA EXPECTACIÓN HACIA LA SALIDA DE LA FUTURA PS3 LANZANDO TODO TIPO DE RUMORES »

¿Se sabe algo más de la nueva PSP? Diseño, forma, precio, etc.

Probablemente a finales de este año nos lleguen noticias desde Japón sobre la nueva portátil.

¿Saldrá «FF XI» en PC?

Creo haber oído que sí, aunque me temo que no es éste el lugar indicado para estas preguntas...

¿Cabe la más remota posibilidad de ver «Final Fantasy Crystal Chronicles» en PlayStation 2?

Hombre, si lo preguntas de semejante manera, cualquiera se atreve a darte un "no"...



RYGAR El salto de este clásico a la nueva generación ha hecho de él un juego mucho más completo, con muchos combos y eso, aunque es cierto que en ciertos momentos le falta algo de acción y enemigos.



THE HOUSE OF THE DEAD La peli basada en este clásico juego de disparos de Sega estará dirigida por Uwe Boll, un director alemán muy conocido en el género del terror. Su estreno se espera a finales de año.

¿Para cuándo sale «Metal Gear Solid 3 Snake Eater»?

¡Sí que estáis impacientes! Como ya le he dicho al lector anterior, si hay suerte lo tendremos en primavera del año que viene.

¿Hay alguna página en la que vendan figuras y peluches de todos los «Final Fantasy»?

Una de las más completas es www.ffmaniacs.com, que además está en castellano.

¿Van a hacer el juego de «El Retorno del Rey» más largo que el de «Las Dos Torres»?

Sí, pero tampoco te creas que vas a tardar ahora más en pasarte el juego que en leer el libro...

Por último, ¿van a hacer alguna película de algún juego famoso?



Poniendo algo de paz

Victor Fernández (e-mail)

Son muchas las personas que tienen una consola, una PlayStation 2 específicamente, y están empeñados en hacer creer a todo el mundo en general lo maravillosa que es su consola. Comentan aspectos tan variados como el enorme catálogo de juegos que tienen, el éxito de PSX y PSone o lo revolucionarias que son sus capacidades técnicas. A mi la única impresión que me da es que esta gente trabaja para Sony, a comisión claro. Quizá lo que pasa es que a estas alturas ya veo las cosas de otra manera en el mundo de las consolas, pienso que es un aparato que tenemos en casa y que usamos para divertirnos de vez en cuando, sin buscar nada mas. Yo tengo una PS2, pero no puedo negar que algunos de los juegos que realizan para GC son impresionantes, o que las características técnicas de la consola de Microsoft son revolucionarias. Pero aún así, disfruto cuando puedo de mi PS2, que aunque se que no es tan increíble en muchos aspectos, es sin duda la consola líder en el mercado, aunque a más de uno esto le pueda parecer injusto. Ésta es, según yo lo veo, la razón por la que tengo una PS2. ¿No habría que empezar por ahí?

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Bravo por tu sinceridad y por tu tono conciliador. Si en el fondo se trata de que todos lo pasemos lo mejor posible...



Harta de ver chicas

Lidia Luque Cuenca (Tarragona)

Espero que no os toméis a mal lo que voy a deciros, tan sólo quiero que lo tengáis en cuenta: ¡Estoy más que harta, no aguanto más! ¿Os parece bien eso de regalar siempre pósters de chicas? Es muy triste comprar cada mes vuestra revista y tener que darle siempre los pósters a mi hermano. ¿Qué pasa? ¿Es que Hobby Consolas va dirigida sólo a los lectores del sexo masculino? Vale, puede que seamos pocas las lectoras del sexo femenino que os seguimos mes a mes, pero con este paso que lleváis, cada vez seremos menos. Me siento realmente decepcionada, llevo mucho tiempo comprando esta revista, y cada vez más, al menos desde mi punto de vista, su contenido se está volviendo más y más machista. ¿Qué tal un póster de Snake, por ejemplo? También tenemos derecho las chicas, ¿no? Además, es muy fácil no discriminar a nadie, basta con dejar el egoísmo a un lado y recordar que a todos nos gusta recibir algo con lo que nos sintamos a gusto, y sobre todo que podamos colgar en las paredes de nuestras habitaciones.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Está bien, reconozco que llevas parte de razón y a veces nos dejamos arrastrar por la pasión... De todos modos, cuantas más lectoras seáis más peso tendréis en la revista, ¡así que dile a tus amigas que compren Hobby!

La más cercana es«The House of the Dead», aunque por lo visto también se está rodando una de «Dead or Alive» (¡mamma mía!), y Konami acaba de vender los derechos de «Silent Hill».

Diego José (e-mail)

Unas preguntas raqueta en mano

@ ¿Qué tal, Yen? Me llamo Pablo, y antes de nada quiero decirte que vuestra revista es la caña. yo tengo una Gamecube y una PS2 (sin duda, la primera es la mejor). Espero que puedas responder a mis preguntas:

■ ¿Qué próximos juegos de tenis saldrán para GameCube? He oído algo de ‹Mario Tennis›, pero eso no me convence, los quiero más serios. Y tengo el ‹Pro Tennis WTA Tour›, pero para mi gusto es bastante decepcionante.

Me temo que «Mario Tennis» va a ser la única posibilidad en esa consola, aunque te aseguro que será un muy buen juego. De todas formas, si tienes una PS2, ¿por qué no pruebas «Virtua Tennis 2», que es sobresaliente?

■ ¿Hay alguna posibilidad de que salgan juegos en GC como ‹TopSpin› o ‹Virtua Tennis›?

Muy pocas, por el momento.

■ ¿Qué juego recomiendas, ‹Soul Calibur› o ‹Mortal Kombat›?

«Mortal Kombat V» fue una grata sorpresa, pero... ¡«Soul Calibur 2» es la bomba, larguísimo y jugable hasta decir basta!

■ ¿Habrá algo de ‹GTA› para mi GameCube, o algo por el estilo?

«True Crime», el mes que viene.

■ He oído rumores de que el nuevo ‹Virtua Tennis 3› será exclusivo para Xbox. ¿Es cierto?

Pues has oído mucho, porque Sega no ha dicho nada.

Pablo Romero Yusta (e-mail)



RESIDENT EVIL DEAD AIM Capcom ha realizado ya tres entregas de su saga «Resident Evil» para pistola, y la tercera ha sido -pese a no ser comparable con los «Resident Evil» normales- la mejor hasta ahora.

«« EN «RE OUTBREAK» HABRÁ UN MODO DE JUEGO IGUAL QUE LAS PARTIDAS ONLINE, PERO CON 3 COMPAÑEROS MANEJADOS POR LA CPU »»

De los «Resident Evil» de PS2

@ Hola Yen, en primer lugar y sin andarme con peloteos, felicitaros a todo el equipo por vuestra revista, que es fantástica. Soy seguidor vuestro desde el número 1. Poseo una PS2 y estoy bastante "mosca" desde que Capcom dejó a medias la saga ‹Resident Evil› en mi consola. A ver si me puedes responder a unas dudas que me tienen confuso:

■ ¿Se podrá jugar a ‹Resident Evil Outbreak› en partidas normales, sin Internet?

Sí, porque el juego tiene una opción para jugar del mismo modo que en las partidas online, pero con tres personajes manejados por la CPU de la consola.

■ ¿Merece la pena comprarse el ‹Resident Evil Dead Aim›, o viene a ser simplemente un ‹Gun Survivor› como los anteriores (que me parecen muy malos)?

Pues no es que sea una revolución con respecto a los anteriores, pero desde luego es mejor.

Carlos Soriano (e-mail)

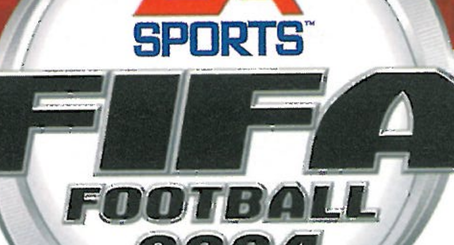


SOUL CALIBUR 2 Esta joya de Namco ha resultado ser uno de los juegos más completos y jugables del género de toda la historia. A más de uno aún le gusta más el control de «Tekken», pero la cantidad de seguidores se está igualando.

Ayudando a decidirse

@ Hola Yen, soy Manuel, es la primera vez que te escribo aunque os llevo leyendo desde el

CONCURSO SIEMENS mobile



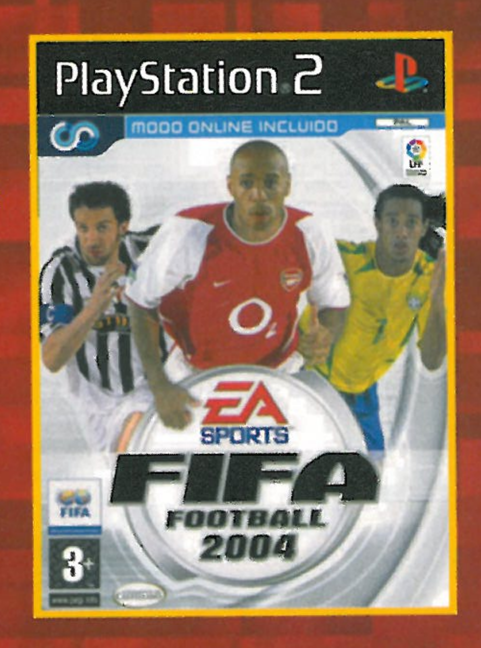
¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡Envía un SMS desde tu móvil!

SORTEAMOS:

5 móviles SIEMENS M55 con el FIFA descargado

10 juegos FIFA 2004 para PS2



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra: ea**

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2003.

Descárgatelo en



vuestra OPINIÓN



Continúa la "guerra"

Gabriel Joaquín Navarro Frutos (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hace poco un tal Abellán hablaba aquí sobre los méritos de Sony. ¿Pero de qué habla? ¿Y llama cantamañanas a Nintendo? Pero si es la compañía más veterana de las tres actuales, creadora de sagas como «Metroid», «Mario», «Donkey Kong», «Zelda», «F-Zero», «Star Fox», «Rogue Scuadron», «Pokémon» y «Kirby», que siguen siendo de las mejores 10 años después. Sin contar con que «Final Fantasy» y «Metal Gear» ya estaban en Nintendo antes que en PlayStation. ¿Nuevas sagas en GC? Nos valen «Pikmin» y «Eternal Darkness». Ah, otra cosa: «Splinter Cell» salió antes en Xbox que en PS2 o GC, y Dreamcast tenía 128 bits antes que PS2. ¡Que no nos informamos! Nintendo es la primera y la revolución, y no contenta con ello mete caña a sus rivales con su portátil, crea nuevas sagas y renueva las antiguas. Además, podría subsistir con los juegos que crea, no sólo con los que le hacen. Y en vez de centrarse con demasiada antelación en su próxima consola, se centra en lo que en ahora mismo interesa: los juegos.

Yen: Bueno, bueno, no empecemos con disputas sin sentido. Tanto Sony como Nintendo están aportando mucho a los videojuegos y eso es lo que importa.

número 18. Tengo pensado comprarme una de las nuevas consolas, pero tengo unas cuestiones.

■ Me encantan los «Zelda», «Mario» y «Resident Evil», pero tengo mis dudas con GC porque tiene menos novedades que las demás. ¿Me la recomiendas?

La situación de GameCube es parecida a la que tuvo N64: menos juegos, pero con una media de calidad superior. De todas formas, ahora que la han bajado de precio, es una gran opción.

■ ¿Le pasará a GameCube lo mismo que a Nintendo 64?

Si te refieres a la posibilidad de una "muerte prematura", tranquilo, que Nintendo está volcada al 100%, y ya ves que compañías como Capcom y sus «Resident Evil», o Square y sus «Final Fantasy», también la apoyan.

■ ¿Tendrá esta consola algún gran juego de carreras al estilo de «Gran Turismo»?

En principio, se sabe que saldrá «Automodellista» (ya sabes, el de los gráficos "cel-shading" de Capcom), también está en planes un tal «GT Cube» (¡también en "cel-shading"!), aunque quizá el más molón de todos vaya a ser «Need for Speed Underground», que sale en fin de año.

■ ¿Por qué no va a salir «Colin McRae 04» en GameCube?

Codemasters ya desvinculó esta saga con «Colin 3.0», parece que por bajas expectativas de venta, así que era de esperar que la cuarta entrega tampoco llegara.



METAL GEAR SOLID: TWIN SNAKES
Mientras Konami no cambie su postura actual, éste será la única oportunidad de jugar con Snake para los usuarios de GC. Porque, de momento, no hay nada de «MGS 3» ni de algún "remake" de «MGS 2».



NEED FOR SPEED UNDERGROUND
La última entrega de esta famosa saga de velocidad con coches de lujo de EA os llevará a recorrer los recorridos nocturnos más flipantes. Por supuesto, los mejores coches del mundo estarán disponibles.

> **« PARECE CLARO QUE RARE RECIBIÓ UNA SUCULENTA OFERTA DE MICROSOFT, QUE NO PUDO RECHAZAR, PARA DEJAR A NINTENDO »**

■ Aparte de «FF Crystal Chronicles», ¿habrá más juegos de la saga en GC? ¿Quizá los de PS2?

Podrían, pero de momento Square no ha dicho nada al respecto. Creo que habrá que esperar a ver el éxito que tiene «Crystal Chronicles» para saberlo.

■ Después de «Metal Gear Solid: Twin Snakes», ¿harán algún remake de «MGS2» o de otro?

Por lo visto tampoco hay planes de ningún nuevo remake de esta saga, al menos de momento.

■ ¿Cómo es posible que Microsoft haya comprado Rare? Porque no creo que Nintendo esté tan necesitada de dinero ahora mismo como para venderla, ¿no?

Nintendo no, pero quizá fue Rare quien recibió una suculenta oferta de Microsoft, de esas que "no se pueden rechazar"...

■ ¿Qué ha pasado con «Messiah» de Dreamcast y PS2, «The Sims» de GBA y «Black & White» de PSX, PS2 y Xbox?

Que te puedes olvidar de todos.

Manuel Fernández Castañón (e-mail)

Al habla con un espía

@ ¡Hola Yen! Mi nombre es Rómulo y tengo 13 años, tengo una PS2 y me gustaría hacerte unas cuantas preguntas:

■ ¿Cuándo sale a la venta «Splinter Cell Pandora Tomorrow»?

En marzo de 2004.

■ ¿Qué cosas nuevas tiene esta secuela que el primero no tuviera? ¿Armas, movimientos...?

Pues sí, armas, movimientos... y también 5 personajes nuevos, además de modo online.

■ ¿Cuál es tu juego favorito de todos los de PlayStation 2?

Uf, pues creo que estaría entre «Metal Gear 2», «Final Fantasy X» y «Gran Turismo».

■ Te parecerá una tontería, pero como no tengo ningún «Metal Gear Solid», te lo pregunto: ¿Valdrá la pena comprar «MGS3»?

No, no es tontería. Pero te digo que no sólo merecerá la pena comprarlo, sino que además te recomendaría jugar a los dos anteriores, incluso el de PSX.

■ Ya has visto que me intereso por los juegos de espionaje, así que, aparte de los dos anteriores, ¿qué juegos me recomiendas que me compre de este género?

Atento a «Mission Impossible Operation Surma», que sale en breve y tiene muy buena pinta.

Rómulo García Hernández (e-mail)

Así empezó PSX

@ Hola Yen, me llamo Nacho y tengo una PlayStation 2.

vuestra OPINIÓN

Dando caña al «FIFA»

Miguel López Molina (Albacete)

A los que nos gusta el fútbol, los pases que se pueden fallar, el cansancio de los jugadores y eso, nos gusta más «Pro». Vale que no tiene muchas ligas ni licencias, pero como buen simulador lo que proporciona es fútbol real. Sin embargo, el «FIFA» siempre hay que ponérselo en Amateur, porque si lo pones en Difícil, te meten unos pases a 200 km/h y unos goles imparables... Por no hablar de esos movimientos "ortopédicos", porque no se puede ¿o cómo se explica que un pie de un jugador gire 360º? Por otro lado, los regates son increíbles: dándole a un botón te regateas a quien sea, y luego al tirar, das al botón y a una flecha de dirección... y hala, gol por la escuadra. Amigos lectores, esto no es fútbol, es "marcianismo", y por lo tanto, se merece una nota más baja que el «Pro». Como este año le deis más puntos en la nota a «FIFA 2004» que al nuevo «Pro 3», os sacaré tarjeta roja.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: ¿Y cuántos partidos de sanción nos van a caer...? Como habrás leído, «FIFA» lleva más puntos porque en PS2 incluye juego online, porque es muy superior en ambientación (licencias, sonido, parecidos físicos...) y su simulación ya no queda tan lejos de la de «Pro».

YA SE LO TENÍA DICHO, QUE CON ESOS REGATES GIRANDO EL PIE 360 GRADOS SUS POLÍGONOS NO DURARÍAN MUCHO.



F. FANTASY CRYSTAL CHRONICLES
La vuelta de la saga rolera por excelencia de Square se producirá con esta novedosa versión con combates en tiempo real, aunque también habrá invocaciones presentes, como ésta que veis.

« ANTES DE TENER NOMBRE OFICIAL, PSX ERA CONOCIDA COMO "ESTACIÓN DE JUEGO X" (O "PLAYSTATION X", EN INGLÉS), Y ASÍ SE QUEDÓ »

Estas son mis preguntas:

■ **¿Tienes idea de por qué llamaban a la PlayStation normal "PSX"? ¿Esa "X" a qué venía?**

Antes de que la consola tuviera un nombre oficial, en el departamento de desarrollo de Sony los ingenieros llamaban a la consola "Estación de Juego X" (en inglés, PlayStation X), dando a entender que el aparato en sí no tenía nombre. Sin embargo, esta denominación se filtró a la prensa, que comenzó a llamar a la consola PlayStation X, o PSX, para abreviar... ¡y así se quedó!

■ **¿Sabes si van a sacar un nuevo juego de «Midnight Club»? Porque el segundo es un juegazo.**

Sí que es bueno, aunque yo todavía no consigo apañarme controlando las motos... Respecto a secuelas, de momento no se ha oído nada nuevo sobre ello.

■ **¿Harán algún día un juego que sea como la vida real? O sea, que tú elijas las profesiones que quieras, que te cases, que te vuelvas "macarrilla", envejezcas... Oí algo de un juego así para Xbox.**

Ya existen juegos de ese tipo, por ejemplo «Los Sims», que están en PS2, o incluso también «Shenmue», cuya segunda parte está en Xbox. Supongo que tú te refieres a «Fable», un juego en el que manejas la vida de un personaje que va creciendo desde la niñez hasta su propia muerte.

Nacho Palomino (Madrid)

Vuelven las "viejas glorias"

@ **Hola "viejo" (no te ofendas, que yo llevo en esto desde la Atari...), a ver si quieres contestarme a dos preguntillas:**

■ **Hace poco me enteré por casualidad de que había salido el «Altered Beast» para GBA, y me gustaría saber cuáles son las próximas "viejas glorias" que van a salir. ¿Sabes si estarán también en su versión original?**

El más interesante para mí es «Ninja Gaiden», para Xbox, que incluirá no uno, ni dos, sino los tres juegos clásicos de la época de NES. También he cogido con ganas «Mario Advance 4», que incluye el legendario «Super Mario Bros. 3» para la misma NES.

Enrique Talavera (e-mail)

Saliendo "por peteneras"

@ **¡Buenas, "Jackie Yen"! Me llamo Kenny, tengo 20 años y soy un orgulloso poseedor de una GameCube y no tanto de una PlayStation 2. Ahí van mis preguntas sobre GameCube:**

■ **¿El retraso de «Metal Gear Solid Twin Snakes» hasta el mes de marzo es debido a la pésima calidad gráfica del juego?**

Colega, Kojima es exigente, pero tampoco es para tanto. ¡Si las pantallas que se han visto son buenísimas! Según tengo entendido, el retraso es debido simplemente a estrategias de mercado.

■ **He leído que para jugar en modo multijugador a «Final Fantasy Cristal Chronicles» se necesitará una GBA por persona. ¿No crees que eso será muy engorroso?**

No sé dónde has oído eso... Para jugar cuatro personas a «FF Crystal Chronicles» se necesitarán... pues eso, cuatro mandos.

■ **¿Hay alguna posibilidad de que llegue a Europa el juego de lucha libre de la serie «Musculman» o «Musculator» (que se llama «Kinnikuman» en Japón)?**

Ni de broma, y eso que va a salir en Japón una versión para PS2 a mitad del próximo año.

■ **¿...y de que salgan para GC sagas como «GTA», «Pro Evolution Soccer» o «Colin McRae»?**

No por ahora, y eso que a muchos nos gustaría verlos.

■ **¿Cuándo saldrán en Player's Choice los siguientes juego? «Metroid Prime», «Super Mario Sunshine» y «Resident Evil».**

«Metroid Prime» y «Super Mario Sunshine» lo están desde el 17 de octubre. «Resident Evil» no puede entrar en esa categoría, ya que no está distribuido por Nintendo (que es quien lanza los Player's Choice), sino por EA.

■ **También leí que Nintendo tenía un as en la manga con el que lograría que más gente se enganchara a GameCube a partir de primavera. Creo que tenía que ver**



MUSCULATOR (MUSCULMAN)
Esta es la pinta que tiene el actual manga de "Kinnikuman", un personaje muy popular en Japón que pronto dará un salto a la fama con su primer juego para PS2.

CONCURSO

TONY HAWK'S UNDERGROUND

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

SORTEAMOS:

6 paks de: **Una tablas de Skate, una camiseta y una promo del juego Tony Hawk U. para PS2**

24 paks de: **una camiseta y una promo del juego Tony Hawk U. para PS2**

30 camisetas de **Tony Hawk Underground**

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra: tony**

YOU OWN THE UNDERGROUND

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Noviembre de 2003.

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡Envía un SMS desde tu móvil!

NEVERSOFT





METROID PRIME 2 Los programadores de Retro Studios mostraron estre vídeo durante el pasado E3 de Los Angeles. En el se veía a Samus Aran luchando con un enemigo gigante. Pero no se sabe nada de argumento, fecha de salida, etc.

con un periférico. ¿Sabes algo?

Yo también oí algo sobre ello, pero al final ha resultado ser una especie de nueva consola que saldrá el mes que viene... sólo en China. Este aparato se llamará iQue Player, y lo curioso es que los juegos, que se podrán descargar de Internet, se almacenarán en unas tarjetas de memoria que se insertan en el mando. Entre los primeros juegos estará una versión de «Super Mario 64»... y antes de que lo preguntes: no, no va a salir nunca de China.

Kenny (e-mail)

«NINTENDO VA A LANZAR UNA NUEVA CONSOLA EN CHINA. SE LLAMARÁ iQUE PLAYER, Y LOS JUEGOS SE BAJARÁN DE INTERNET»

Vuelven las "viejas glorias"

@ ¡Hola Yen! Soy Alejandro y tengo 12 años. Tengo una GB Advance, una PlayStation 2, una PSone y un montón de preguntas que me comen el coco:

■ **¿Qué juego crees que es mejor? ¿«Pokémon Rubí o Zafiro»?**

En cuanto a calidad son iguales, solo que cada uno incluye algunos Pokémon diferentes. Sólo si quieres todos necesitas los dos.

■ **¿Hay algún juego de estrategia online para PlayStation 2?**

Todavía no.

■ **¿Cuándo saldrá «Fable»? ¿Sabes si saldrá también en PS2?**

Saldrá sólo en Xbox, ya que lo distribuye Microsoft, en abril de 2004 aproximadamente.

■ **¿De qué va «Animal Crossing»?**

Es una especie de juego al estilo «Los Sims», en el que controlas a un pequeño animalillo en tiempo real, y a medida que crece tienes que organizar y controlar su casa, trabajar, relacionarte con otros personajes (que pueden ser otros usuarios), y todo eso. ¡Es totalmente adictivo!

■ **Tengo un montón de amigos y ningún juego multijugador. ¿Cuál me recomiendas para PS2?**

Bueno, eso depende del género que más te guste. «TimeSplitters 2» sigue siendo de lo mejor para los disparos, «Pro Evolution Soccer 3» o «FIFA 2004» en deportes, y en lucha no hay nada como jugar (aunque sea de dos en dos por turnos) a juegos como «Soul Calibur 2» o el propio «Tekken 4». ¡Tú decides!

Alejandro Morillas Escobar (Granada)

Aquí hay buenas segundas partes

@ ¡Hola Yen! Tengo 12 años, una GC, y me gustaría que contestases a mis preguntas:

■ **He escuchado que va a haber una segunda entrega de «Metroid Prime» para GameCube. ¿Es verdad? ¿Cuál será el argumento?**

Bueno, si entras en la página oficial de Nintendo América (www.nintendo.com), y buscas por el nombre «Metroid Prime 2", verás que ya tienen apartado un lugar para dicho título. Eso es una prueba indirecta de que el juego ya está en desarrollo, aunque de momento la única información que ha desvelado Nintendo sobre él es un vídeo del pasado E3 que mostraba a Samus peleando con un bicho gigante. ¡Habrá que esperar!

■ **¿Saldrá «Pikmin 2»? ¿Cómo será el argumento, también habrá que buscar las partes de tu nave? ¿Cuándo saldrá a la venta?**

Sí que saldrá, aunque no lo esperes hasta bien avanzado el año que viene. Respecto al argumento del juego, sé que en esta ocasión la compañía para la que trabaja Olimar está en bancarrota. Para ayudar a salvar la empresa, él se dedicará a buscar un tesoro por todo el planeta con la colaboración una vez más de los Pikmin y también de un personaje nuevo. Un empleado ideal. ¡Menudo espíritu trabajador!

■ **¿Saldrá «Rainbow Six 3» en GameCube, o sólo en Xbox?**

No, en principio sólo va a salir en la consola de Microsoft.

■ **¿Tiene Nintendo previsto algún juego creado por ellos que no sea «Mario Kart Double Dash!»?**

Claro que sí. Yo diría que los más llamativos van a ser «Mario Party 5», «Pokémon Channel» y «Kirby Air Ride», que por fin llega a la nueva generación.

■ **Por último, dime un juego de coches multijugador divertido.**

Podría decirte algún título, pero... ¡nada mejor que esperar a que salga el «Mario Kart»!

(Carta anónima)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **ESTOY BUSCANDO POR TODOS LADOS EL «SILENT HILL» DE PSX Y NO LO ENCUENTRO. ¿DÓNDE PUEDE ESTAR?**
Yen: Mira a ver si se te ha caído debajo del sofá del salón. Seguro que al final aparece en el sitio más inesperado.

✉ **YEN, O SOY TONTO, O HAGO PREGUNTAS MUY POCO INTERESANTES, PORQUE A MÍ NUNCA ME RESPONDES...**
Yen: ¡Siguiente pregunta!

✉ **¿VAIS A PONER UNA SECCIÓN DE JUEGOS DE PC? ¡TODO ES POSIBLE!**
Yen: Sí conseguimos que se escriba sola, desde luego. ¡Todo es posible!

@ **¿PUEDES HACER QUE PONGAN UN KIOSCO MÁS CERCA DE CASA?**
Yen: Sí hombre, con el mal genio que tiene la kiosquera de tu barrio...

@ **NAVEGANDO POR INTERNET HE LEÍDO QUE SEGA ESTABA CASI LISTA PARA PRESENTAR DREAMCAST 2. ¿SABES SI ESO ES CIERTO?**
Yen: Leíste mal. Decía que quién esperara una Dreamcast 2, va listo.

@ **YEN, ¿CUÁL ES TU NOMBRE ORIGINAL?**
Yen: ¡Anda! ¿Acaso te parece que mi nombre no es ya lo bastante original por sí solo?

✉ **¿ESTÁ GUAPO EL JUEGO «EYE TOY» DE PS2?**
Yen: Como el que sale eres tú, depende de si te peinas y te vistes bien cuando lo juegues.



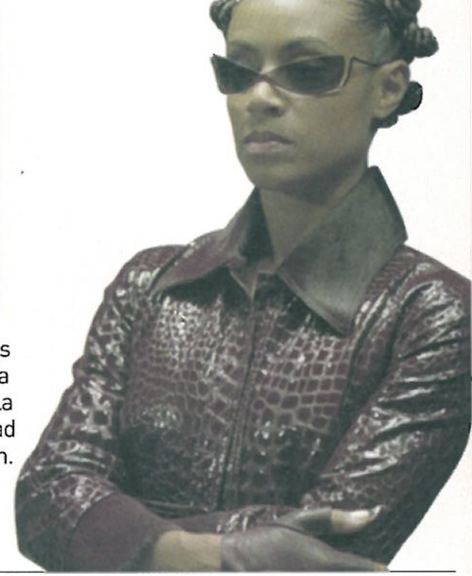
✉ **¿SE PUEDEN CONECTAR VARIAS CONSOLAS A LA VEZ AL PC CON EL ADAPTADOR VGA BOX?**
Yen: Toma, ¿es que eres capaz de jugar a varios juegos al mismo tiempo?

MUCHO MÁS QUE









Matrix Reloaded

- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Keanu Reeves, Carrie-Anne Moss, Laurence Fishburne...**
- Director **Andy y Larry Wachowski**
- Precio **26,99 €** (4.491 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: La continuación de "The Matrix" nos traslada a Sión, que está en peligro de ser destruida por las máquinas. Neo, Trinity y Morfeo confían en la profecía del oráculo para combatirlas, pero la verdad acabará siendo más compleja de lo que imaginaban.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Documental, La Salida, La Revelación de Matrix, La Persecución, Premios MTV, El Juego, Galerías y Material DVD-ROM.



Buffy 2ª Temporada

- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Sarah Michelle Gellar, Alyson Hannigan...**
- Director **Joss Whedon**
- Precio **74,99 €** (12.477 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Este apetitoso pack contiene nada menos que 6 DVDs con los 22 capítulos pertenecientes a la segunda temporada de la serie de televisión "Buffy La Cazavampiros". En ellos, esta valiente rubia adolescente se enfrenta a diario con horribles hordas de vampiros chupasangres que quieren dominar a toda la humanidad.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Detrás de las Cámaras, El bestiario de Buffy, La Bella y las Bestias y Diseñando Buffy.



Austin Powers: El miembro de oro

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Mike Myers, Beyoncé Knowle, Michael Caine.**
- Director **Jay Roach**
- Precio **22,99 €** (3.825 ptas.)
- También en VHS: **15,99 €** (2.661 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: El Doctor Maligno y su cómplice, Mini-Yo, se han escapado de la cárcel y pretenden dominar el mundo junto al malvado "Miembro de Oro", para lo cual secuestran al padre de Austin Powers. Este hortera espía tendrá que darlo todo para desbaratar sus planes y, por supuesto, quedarse con la chica.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Detrás de las Escenas, Escenas Eliminadas, Reportaje "El Mundo de Austin Powers", Vídeos Musicales, Trailers y DVD-ROM.

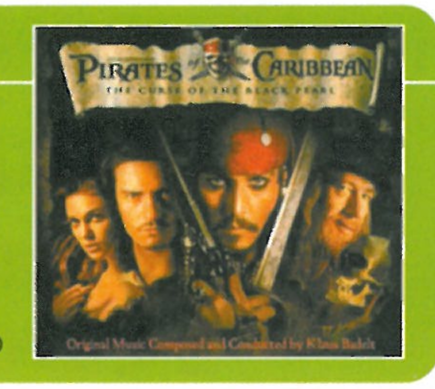


MÚSICA

Piratas del Caribe

Esta película de la factoría Disney, que ha vuelto a poner de moda las aventuras y misterios de los piratas en todo el mundo, tiene ya a la venta su banda sonora original completa, con 15 pistas compuestas por Kaus Badelt (el compositor de "La Máquina del Tiempo" y "La Prueba").

- Compañía **Warner Music** ■ Precio **16,50 €** (2.745 ptas.)



LIBROS

De Mario a Lara Crof

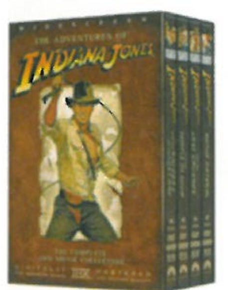
Nuestro compañero David Martínez es el au tor de este libro, que en sus 320 páginas ha un repaso a la historia de los videojuegos, desde el Spectrum hasta PS2, destacando los datos más curiosos y sorprendentes.

- Editorial **Dolmen** ■ Precio **15,95 €** (2.654

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD







Indiana Jones

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Harrison Ford, Sean Connery...**
- Director **Steven Spielberg**
- Precio **54,95€** (9.143 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: Por fin llega a DVD la colección de pelis del arqueólogo más famoso del cine. En estos 4 DVDs encontraréis "En Busca del Arca Perdida", "El Templo Maldito" y "La Última Cruzada", en versión remasterizada y con un DVD de regalo.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Entrevistas, Cómo se Hizo la Trilogía, Escenas Nunca Vistas, El Sonido y La Música, Reportaje Light and Magic, y más.





La Señal

- Género **Terror**
- Protagonistas **Naomi Watts, Martin Henderson, David Dorfman...**
- Director **Gore Verbinski**
- Precio **24,02 €** (3.997 ptas.)
- También en VHS: **11,95 €** (1.988 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★

ARGUMENTO: Esta versión del clásico film de terror japonés "The Ring" cuenta la historia de una joven periodista que investiga un extraño círculo de muertes provocadas, al parecer, por una cinta de vídeo que condena a morir pasados siete días a todo aquel que la ve. La trama se volverá angustiosa cuando la joven y su pequeña sobrina vean la cinta...
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Corto con información sobre el misterio de "The Ring", Trailer de cine, Galerías, etc.





Shin Chan

- Género **Animación**
- Protagonistas **Shin Chan, los Cataplines y los Mariconchis**
- Director **Keiichi Hara**
- Precio **20,95 €** (3.486 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★

ARGUMENTO: Los Cataplines y los Mariconchis están buscando las dos bolas mágicas perdidas con fines muy distintos: unos, para montar el caos en el planeta, y los otros, para salvar a la Tierra. Un día, una de las bolas llega a manos del enano más desvergonzado y divertido, Shin Chan, quien se unirá a los Mariconchis para salvar el planeta.
EXTRAS DVD: Reportaje Cómo se Hizo, Entrevistas, Imágenes del Preestreno, Trailer de Cine y Videoclip Musical.



CINE

Matrix Revolutions



Neo, Trinity, Morfeo y toda la legión de humanos rebeldes se enfrentan a su destino en la tercera parte de esta trilogía futurista y apocalíptica, en la que nada ni nadie es lo que parece. ¡Por fin entenderemos todos los aspectos de su intrincado argumento! ¿O quizá no...?

- Productora **Warner**
- Estreno **5 de noviembre**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

LAS MEJORES FIGURAS PARA EL MEJOR JUEGO DE LUCHA

Los creadores de McFarlane Toys nos tienen acostumbrados a trabajos de gran calidad, y ahora que se han lanzado a diseñar las figuras de los personajes de «Soul Calibur 2», ésta no va a ser la excepción. De momento, ya llevan cinco personajes creados: Astaroth, Ivy, Necrid, Nightmare y Voldo. Las figuras tienen 10 cm. de alto, y ya las podéis comprar en vuestra tienda habitual.

Lo encontrarás en: Toys'r Us
Precio: 16 € (2.662 ptas.)





¡UNA SAMUS A TAMAÑO NATURAL!

Studio Oxmox, una empresa que ya nos deleitó en su momento con otras réplicas a tamaño real de diversos personajes (con especial mención para Lara...), ha creado una súper edición especial con la protagonista de «Metroid Prime», que mide nada menos que 1,90 m, y ha ido destinada a las oficinas de Nintendo Europa. Es una pena que no pueda comprarlas cualquiera, aunque bien pensado, seguro que cuestan una millonada, claro.

Lo encontrarás en: Studio Oxmox
Precio: No disponible



LARA SE HA QUEDADO TAN PLANA COMO UN TABLERO... DE JUEGOS

Tranquilos, que no hablamos de nada "físico", sino de que nuestra heroína favorita ahora protagoniza un nuevo juego de mesa, en el que hay que resolver el misterioso asesinato de Von Croy. Utilizando todas vuestras dotes detectivescas, tendréis que avanzar por el tablero y descubrir qué es lo que ha pasado, resolviendo enigmas y adelantándoos a los movimientos de cualquiera de vuestros tres rivales.

Lo encontrarás en: www.forbiddenplanetstore.com
Precio: 31,99 € (5.323 ptas.)

EL COMPLEMENTO "FINAL" PARA LOS FANS DE SQUARE

Mientras esperáis a que salga a la venta la esperada secuela de la saga rolera de Square, «Final Fantasy X-2», qué mejor que ir metiéndose en el argumento del juego comprando este bonito colgante, réplica exacta del que luce Pain (la nueva protagonista que acompaña a Yuna y Rikku), y que viene presentada en una caja de regalo con diseño exclusivo del juego. Menuda pasada, ¿eh?

Más información en: www.planetacomic.com
Precio: 15 € (2.496 ptas.)



SIÉNTETE COMO UN AUTÉNTICO PILOTO DE FÓRMULA 1

La "Alonsomanía" no para. Ahora, gracias a la línea de ropa deportiva, podéis presumir de ser los mejores fans del piloto español. Existe un polo, camisetas con el logo de Renault, mochilas y hasta la gorra oficial, para que podáis dejar claro a todo el mundo que Fernando Alonso es vuestro favorito. Vamos, ¡que sólo os faltará tener el propio bólido!

Más información en: El Corte Inglés
Precio: 60 € (9.983 ptas.)

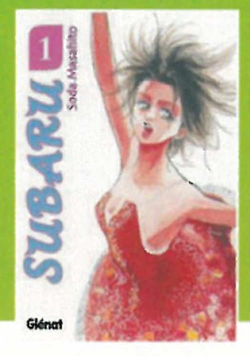


MANGA PARA OTAKUS

Subaru

Aparte de una conocida marca de coches (ejem), Subaru es una chica cuyo hermano pequeño está muy enfermo en el hospital. Para entretenerle, un día se pone a bailar, y entonces descubre que la mayor pasión de su vida es el baile. ¡Pues mira tú!

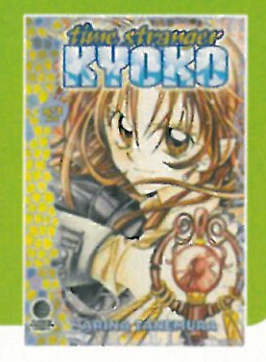
Lo encontrarás en: Glénat
Precio: 8,50 € (1.414 ptas.)



Time Stranger Kyoko

La genial autora de manga Arina Tanemura, responsable de otras obras famosas como "Kamikaze Kaito" e "Ion", de las que os hemos hablado aquí, vuelve a la carga con una nueva aventura de acción compuesta de 6 números.

Lo encontraras en: Planeta DeAgostini
Precio: 4,50 € (749 ptas.)



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

CADENA DE OCIO VIDEO-MANIA

...especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-Cafes

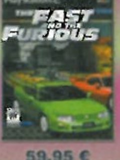
SYBERIA T. MARK OF KRI TOMB RAIDER RAYMAN 3 JURASSIC PARK





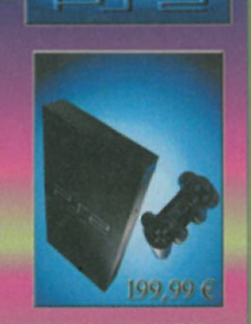


59,95 € 59,95 € 59,95 € 59,95 € 62,95 € 49,95 €




59,95 € 62,95 € 59,95 € 62,95 € 62,95 € 62,95 €





199,99 €

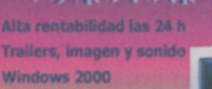
CONSOLA SONY PLAYSTATION 2

Empresa lider en el sector del Video y Vending

a que esperas para tu tienda de ocio 24 horas!

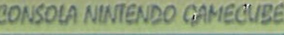
EN ESPAÑA PORTUGAL ANDORRA E ITALIA

DISTRIBUIDOR AUTOMÁTICO 24 h



- Alta rentabilidad las 24 h
- Trailers, imagen y sonido
- Windows 2000
- Selección de idioma
- Grandes descuentos
- Sin canon de entrada
- Exclusividad de zona
- VHS, DVD y Videojuegos
- A partir de 2000 hab. y 15 m^2
- Mercado en continuo crecimiento
- Cyber en el interior de la tienda.

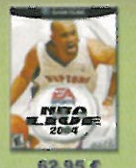
CONSOLA NINTENDO GAMECUBE




199,00 €

CUBE




62,95 € 49,95 € 64,95 € 62,95 € 62,95 €



59,95 € 62,95 € 62,95 € 59,95 € 62,95 €

TIENDAS

www.cadenavideomania.com

1er DISTRIBUIDOR AUTOMATICO DE PIZZAS FAMILIARES CALIENTES

PIZZAS 24 h

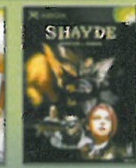
infórmate
627470198
627470194
telf. 963937100
fax 963937666
e-mail: video_mania@ono.com

CONSOLA XBOX



199,95 €

XBOX




69,95 € 64,95 € 69,95 € 64,95 € 59,95 €








59,95 € 64,95 € 64,95 € 64,95 € 64,95 €

PC







29,95 € 49,95 € 49,95 € 24,95 € 44,95 €

PlayStation 9,95 € · PlayStation 29,95 € · PlayStation 17,95 € · PlayStation 29,95 €

GAME BOY







49,95 € 49,95 € 49,95 € 49,95 €







42,95 € 49,95 € 49,95 € 49,95 €




129,95 €

CONSOLA GBA SP

CONSIGUE DE 2ª MANO PELICULAS, DVD Y VIDEOJUEGOS A TIENDAS Y PARTICULARES



A partir de 30.00 € de tu pedido los PORTES GRATUITOS SERVICIO 24 HORAS EN TODA ESPAÑA

UNETE

A nuestra Red Nacional de Colocación Artística y Organización de Eventos

Amplio soporte logístico: Sonido e Iluminación, Carpas Escenarios, WC, Catering, Globos, Producción Audio Visual Karaoke, Rocódromos, ...

Exclusividad de zona

- Disponemos de 1.200 Artistas, Orquestas, Animación, Espectáculos, y Entertaiment.
- Proveedor Global de Instituciones Públicas y Privadas
- Organización de Celebraciones, Bodas, Convenciones, Fiestas



INFORMESE :
96 559 21 36
625 14 35 15
www.promusicfactory.com
e-mail: info@promusicfactory.com





La primera CD COPIADORA Por Monedas

COPYPLAY CD DE CD A CD AUDIO Y DATOS

COPYPLAY VINILO DE VINILO A CD



Informese:
TELF.: 96 369 82 62
600 034 573



COMPRA TU JUEGO FAVORITO



Y TE REGALAMOS UNA LATA DE ATUN *



*¿ESTO ES UNA TONTERIA NO? ¿Y SI TE QUITAMOS



EN CADA JUEGO, TAMBIEN ES UNA TONTERIA?



61,95 €



56,99 €



51,95 €



61,95 €



56,99 €

PlayStation 2

ROCKSTAR GAMES DOUBLE PACK

grand theft auto

PACK GTA 3 + GTA VICE CITY

69,95 €





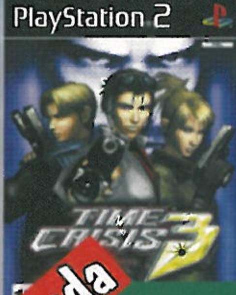
56,99 €



61,99 €



56,99 €



Exclusiva Divertienda



PS2 + Time Crisis 3
+ Pistola G-Con 2
249,99 €



Precios válidos salvo error tipográfico o fin de existencias. Oferta válida para

página


GameSHOP
especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES
ENVIO A DOMICILIO
CLUB DEL CAMBIO
COMPRAVENTA USADOS
JUEGOS EN RED
Microsoft
XBOX
SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)
TODOS LOS VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameShop
NUEVA APERTURA!! ALAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001
VITORIA -GASTEIZ 945 120 297 EMAIL: vitoria@gameshop.es
ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
ALBACETE
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
ALBACETE
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN (ALBACETE)
967 17 61 62
ALBACETE
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA (ALBACETE)
967 34 04 20
BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES (BARCELONA)
93 894 20 01
BARCELONA
c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDES (BARCELONA) 93 892 33 22
BARCELONA
Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800 BARCELONA
VILANOVA I LA GELTRU 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es
CADIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
956 22 04 00
CADIZ
Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA"
11100 SAN FERNANDO (CÁDIZ) 956 59 16 68
CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS (CANTABRIA)
942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es
NUEVA APERTURA!! CÓRDOBA
c/Llanete de San Agustín, 1
14900 LUCENA (CÓRDOBA) 957 51 52 74
GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
958 80 41 28
NUEVA APERTURA!! JAEN
c/Paseo de Linarejos, 1
23700 LINARES (JAÉN) 953 65 74 00
PROXIMA APERTURA! LAS PALMAS
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" Local 18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) LAS PALMAS
LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es
NUEVA APERTURA!! LLEIDA
c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA
973 200 499
TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es
TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS (TARRAGONA)
977 33 83 42
TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600
TALAVERA DE LA REINA (TOLEDO) 925 81 66 94
VALENCIA
c/Bernat Fenollar, 11 (Zona Univ. Politécnica) 46021
VALENCIA 96 369 04 16 EMAIL: valencia@gameshop.es
VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO (BILBAO)
94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es
VIZCAYA
Avenida Antonio Miranda, 3 - 48902 BARACALDO (VIZCAYA)
94 418 01 08
XBOX BASICA 189€
XBOX + SPLINTER CELL + HALO 199€
XBOX + MOTO GP2 219€
+MOTO GP2 + XBOX LIVE 249€
XBOX + 4 CLASSICS 229€
XBOX + MIDTOWN MADNESS3 + HALO + 2 MESES LIVE 199€
XBOX CONTROLLER 39€
DVD KIT XBOX 29€
ADAPTADOR RF 25€
CABLE OPTICO 18€
CABLE SCART ADV. SALIDA OPTICA 29€
AV CABLE OPTICO 24€
CREATIVE 5.1 209€
VGA BOX
MAX PAYNE 2 64€
DINO CRISIS 3 64€
FIFA FOOTBALL 2004 +CAMISETA 64€
MOH RISING SUN +CAMISETA EXCLUSIVA 63€
P GOTHAM RACING 2 59€
XBOX LIVE STARTER KIT 59€
ALIAS 59€
AMPED 2 59€
BLODY ROAR EXT CONS.
BROKEN SWORD 59€
BUFFY CHAOS BLEEDS 59€
BUSCANDO A NEMO 59€
CRASH NITRO KART 59€
COMMANDOS 2 29€
CONFLICT D. S. II 59€
CONFLICT D. S. 29€
COUNTER STRIKE 59€
CRIMSON SKIES 59€
EL HOBBIT 59€
ESPN NBA 2K4 44€
FREEDOM FIGHTERS 64€
GHOST RECON I.T. 29€
GHOST RECON 29€
GLADIATOR 59€
H.POTER QUIDDITCH 63€
HITMAN 2 29€
H.POTTER LA PIEDRA 63€
HUNTER REDEMEER 59€
LINKS 2004 59€
EL RETORNO DEL REY +CAMISETA 63€
MAFIA 64€
NBA LIVE 2004 64€
NBA JAM 44€
NFS UNDERGROUND 63€
PHANTASY STAR O. 59€
R6 3 RAVEN SHIELD 59€
SEGA GT ONLINE 44€
SIMPSONS HIT & RUN +IMAN NEVERA 59€
SONIC HEROES 59€
SOUL CALIBUR II 64€
SPLINTER CELL 29€
SSX 3 64€
STAR WARS KOTOR 69€
TAO FENG 29€
TERMINATOR 3 59€
TONY HAWK UNDERGROUND 59€
TIME SPLITTERS 2 29€
TONY HAWK 4 29€
TRUE CRIME 59€
TOP SPIN 59€
URBAN F. SOCCER 44€
VODOO VINCE 59€
WORMS 3D 59€
XIII 59€
HAZ TU RESERVA
PS one
BEYBLADE 29€
DANCING S. FEVER 29€
DIGIMON WORLD 2003 15€
DIGIMON RUMBLE A. 15€
DRAGON BALL Z F.B. 15€
DRAGON BALL U.B.22 15€
FIFA FOOTBALL 2004 29€
TONY HAWK 4 20€
SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES





WWW.GAMESHOP.ES

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA

PLAYSTATION2 BÁSICA 199€ · PS2 + SOCOM + HEADSET 249€ · PS2 + FORMULA ONE 2003 209€ · PS2 + JAK II RENEGADE 229€ · PS2 + FIFA FOOTBALL 2004 229€ · PS2 + GHOSTHUNTER 229€








PS2 + GT 3 + TEKKEN 4 229€ · PS2 + DVD LAS DOS TORRES 209€ · PS2 SILVER + DUALSHOCK2 229€ · PS2 + DUALSHOCK2 + MEMORY 8Mb 229€ · PS2 + EL RETORNO DEL REY + DVD LAS DOS TORRES (EXT) 249€ · PS2 + PRINCE OF PERSIA 209€








DRAGON BALL Z II 59€ · EL HOBBIT 59€ · FIFA FOOTBALL 2004 +CAMISETA 63€ · GHOSTHUNTER 59€ · JAK II RENEGADE 59€ · LOTR: RETORNO DEL REY +CAMISETA 63€ · MAX PAYNE 2 64€










ALIAS 59€ · BACKYARD WRESTLING 59€ · BATMAN RISE TZU 29€ · BATTLESTAR GALACTICA 59€ · BEYOND GOOD & EVIL 49€ · BREATH OF FIRE V 63€ · BROKEN SWORD 59€ · BUFFY CHAOS BLEED 59€ · BUSCANDO A NEMO 59€ · F.C. BARCELONA 59€



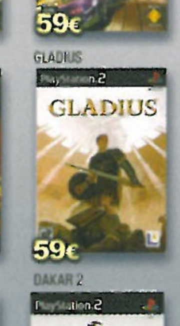




REAL MADRID 59€ · CRASH NITRO KART 59€ · COLIN McRAE RALLY 4 59€ · CONFLICT DESERT S. II 59€ · DESTRUCTION DERBY A. 59€ · DOG'S LIFE 49€ · DYNASTY TACTICS 2 59€ · ESPN NBA 2K4 44€ · ESPN NFL 2K4 44€ · EVERQUEST ONLINE 59€





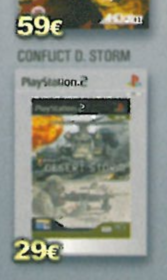







FORMULA ONE 2003 59€ · W40K FIRE WARRIOR 59€ · FREEDOM FIGHTERS 63€ · GLADIATOR 59€ · GLADIUS 59€ · GTA III + GTA VICE CITY 69€ · HARDWARE ONLINE A. +ADAPTADOR 59€ 39€ · HARRY POTTER QUIDDITCH 63€ · H.POTTER LA PIEDRA.. 63€ · HUNTER WAYWARD 59€







007 NIGHTFIRE 29€ · BURNOUT 2 29€ · COMMANDOS 2 29€ · CONFLICT D. STORM 29€ · DAKAR 2 29€ · DRAGON BALL Z +DVD 2 OVAS 29€ · FINAL FANTASY X 29€ · HITMAN 2 29€ · KINGDOM HEARTS 29€ · LAS DOS TORRES 29€

HAZ TU RESERVA

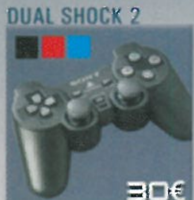
VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

PS2 PlayStation 2



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

DUAL SHOCK 2 30€

DUAL SHOCK UPXUS 20€

MANDO INALAMBRICO 59€

MEMORY 8Mb PS2 29€
MEMORY 8Mb 2X1 44€

MEMORY 16Mb UPXUS 29€

MANDO DVD SONY 30€

ADAPTADOR DE RED PS 34€


VOLANTE SPEEDSTER 3 79€

VOLANTE DRIVING FORCE 99€

VOLANTE UPXUS (COMPATIBLE PSONE) 36€

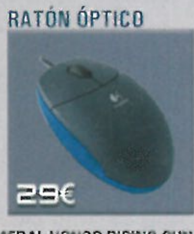
GUNSTATION2 29€

PISTOLA G-CON2 33€

PISTOLA SCORPION II 49€

MULTITAP PS2 SONY 45€

MULTITAP PS2 UPXUS 20€

RATÓN ÓPTICO 29€

VGA BOX (COMPATIBLE TODAS CONSOLAS) 69€

BOLSA SONY PS2 27€

CABLE RGB/DVD 15€

STAND VERT/HORIZ (DISPONIBLE EN SILVER) 10€

ADAPTADOR RFU 13€

SISTEMA CREATIVE 5.1 209€

SISTEMA UPXUS 2.1 29€

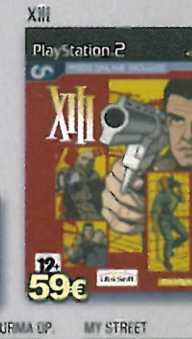

MEDAL HONOR RISING SUN — HAZ TU RESERVA +CAMISETA EXCLUSIVA — 63€

PRO EVOLUTION SOCCER 3 — 59€

PRINCE OF PERSIA — HAZ TU RESERVA — 64€

SIMPSONS HIT & RUN — HAZ TU RESERVA +IMAN NEVERA — 59€ (MODELOS DIFERENTES)

TIME CRISIS 3 — +GCON2: 79€ — 59€

WRC III — HAZ TU RESERVA +DEMO RATCHET & CLANK 2 — 59€
XIII — 59€


INDIANA JONES 62€

JUDGE DREDD 59€

KYA 59€
LEGACY KAIN DEFIANCE 59€

LOONEY TUNES BACK 63€

MAFIA 64€

MANHUNT 64€

METAL ARMS 59€

MISSION IMP. SURMA OP. 64€

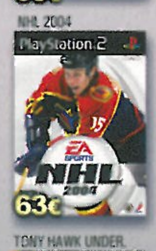
MY STREET 59€


NAVAL OPS CONS.

NBA LIVE 2004 63€


NBA JAM 44€

NFS UNDERGROUND 63€

NHL 2004 63€

THE CURSE 39€

RATCHET & CLANK 2 59€

SONIC HEROES 59€

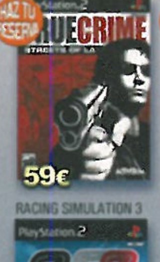
SOUL CALIBUR 2 63€

SSX 3 63€

SWAT GST 59€

TERMINATOR 3 64€

TIGRE Y DRAGON 44€

TRUE CRIME 59€

TONY HAWK UNDER. 59€

UNLIMITED SAGA +DEMO FF X-2 49€

URBAN FREESTYLE SOCCER 44€

WALLACE & GROMIT 44€

WORMS 3D 49€
ZONE OF ENDERS 2 59€

MOH FRONTLINE 29€

METAL GEAR SOLID 2 29€

PRO EVOLUTION SOCCER 2 29€

RACING SIMULATION 3 15€

RED FACTION 2 29€

TEKKEN 4 29€
TONY HAWK 4 29€
THE GETAWAY 29€

TIMESPLITTERS 2 29€
VEXX 29€

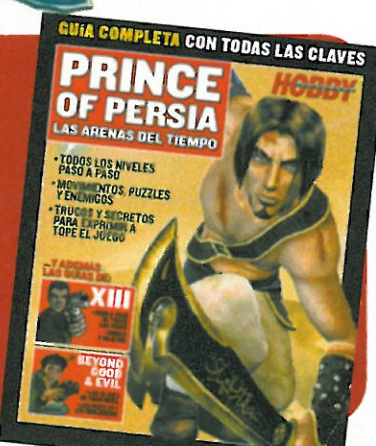

SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES

¿Queréis saberlo todo sobre el nuevo FINAL FANTASY?

«Final Fantasy Crystal Chronicles», el nuevo capítulo para GameCube de esta genial saga de rol, ya ha salido en Japón. Por supuesto, nosotros nos hemos hecho con él, y estamos jugándolo para contaros todos los detalles: argumento, protagonistas, gráficos... ¡Vuelve la magia!

y de regalo...

Suplemento Especial con las GUÍAS COMPLETAS de los mejores juegos: PRINCE OF PERSIA, XIII y BEYOND GOOD & EVIL



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
REDACTORES: David Martínez, Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez, Javier Pulido.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín,
E-mail: monima@hobbypress.es
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
E-mail: monicas@hobbypress.es
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTORA DE DISEÑO DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Paola Procell.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 1/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO
Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal.
C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220
Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo.
03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de



KONAMI

PES3, nueva temporada, nuevas sensaciones...



Tiro libre



Penalti



Simulacion



Entrada



0 - 3



Tiro acrobatico



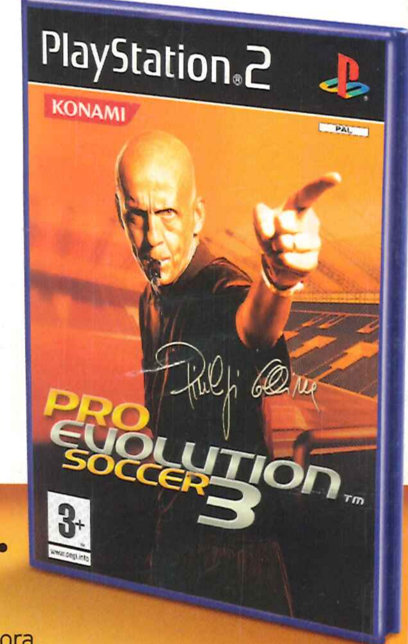
Tarjeta roja



Gol de oro



Philippe Mexès, jugador de futbol international jugando con PES3.



agence BIT | fotografía : Jean-Daniel Lorieux

PRO EVOLUTION SOCCER 3 TM

Malos jugadores... abstenerse.

Nueva temporada, nuevas innovaciones:
nuevo motor gráfico, nuevos efectos animados,
nuevos estadios, nuevos equipos, nueva banda sonora,
nuevo modo ralentí, nuevo modo carrera, nueva inteligencia artificial.
Un Pro Evolution Soccer más profesional si cabe, más realista, más exigente...

... ¿crees que estás a la altura?

www.konami-europe.com

Disponible para

